



9/11 AIRPLANE

Team Name: Al Qaeda



Project Mentor :

**Dewi Rahmawati., S.Kom.,
M.Kom.**

Team Members :

- 1.Dandy Maulana A.Y(1201222032)**
- 2.Giovan Deo Pratama
(1201220450)**
- 3.Andriy Novan R(1201220015)**

MAY 17, 2024

1. Overview

1.1 Introduction:

Berikut ini adalah proposal untuk sebuah proyek perangkat lunak kelompok Al-Qaeda. Proyek ini kami kembangkan pada semester 4 Telkom University Surabaya, mulai dari 3 Mei 2024 sampai dengan 9 Mei 2024 dan tugas akhir ini akan diserahkan pada 17 Mei 2024. Kami berharap, akan memberikan presentasi setengah pengerjaan pada minggu kedua pada bulan Mei sesuai petunjuk. Proyek ini akan menjadi implementasi dari mata kuliah Grafika Komputer.

1.2. Title:

9/11 AIRPLANE.

1.3. Motivation:

Bermain game di PC atau Desktop adalah cara yang menyenangkan untuk mengisi waktu luang. "9/11 Airplane" adalah permainan yang memadukan hiburan dan tantangan, di mana pemain mengendalikan pesawat untuk menghindari rintangan. Dengan konsep yang sederhana namun menarik, game ini memberikan kepuasan visual ketika pesawat menabrak gedung, menghasilkan efek ledakan sebagai tanda permainan berakhir. Permainan ini menguji refleks dan koordinasi pemain. Dengan menghadirkan "9/11 Airplane" di platform Desktop, kami berharap dapat memberikan pengalaman bermain yang mengasyikkan dan membuat ketagihan bagi semua kalangan, serta menjadi favorit baru di antara penggemar game komputer.

1.4. Objectives:

Melalui proyek ini tujuan kami adalah untuk belajar

- **User :**
 - Hiburan.
 - Mengisi waktu luang
- **Developer :**
 - Dapat menerapkan OOP menggunakan JAVA.
 - Desain Grafis.
 - Dapat bekerja dalam kelompok.
 - Untuk membuat game berbasis Desktop.

1.5. Scope:

- Aplikasi ini akan tersedia dalam versi Desktop dan PC.

2. Project Delivery:

2.1. Game Description:

- Kami berencana membuat game 2D.
- Pesawat akan terus maju di antara gedung-gedung.
- Pesawat akan bergerak sesuai dengan touchpad atau mouse pada laptop: kursor atas untuk bergerak ke atas, kursor bawah untuk ke bawah, kursor kiri untuk ke kiri, dan kursor kanan untuk ke kanan dst.
- Jika pesawat menabrak gedung, permainan akan berakhir. Gedung akan muncul di posisi acak setiap kali permainan dimulai ulang.
- Jika pemain berhasil melewati rintangan gedung, mereka akan mendapatkan 1 skor, dan skor akan terus bertambah selama pemain berhasil melewati gedung.
- Terdapat musik dalam game ini, yang berfungsi untuk menentukan tingkat kecepatan permainan. Ketika musik mencapai detik ke-15, kecepatan game akan meningkat drastis.
- Skor pemain akan dilacak berdasarkan jumlah gedung yang berhasil dilewati.
- Skor tertinggi yang pernah dicapai akan terlihat dibawah skor realtime.

2.2 Deliverables:

- i. Source code
- ii. Dokumentasi
- iii. User manual

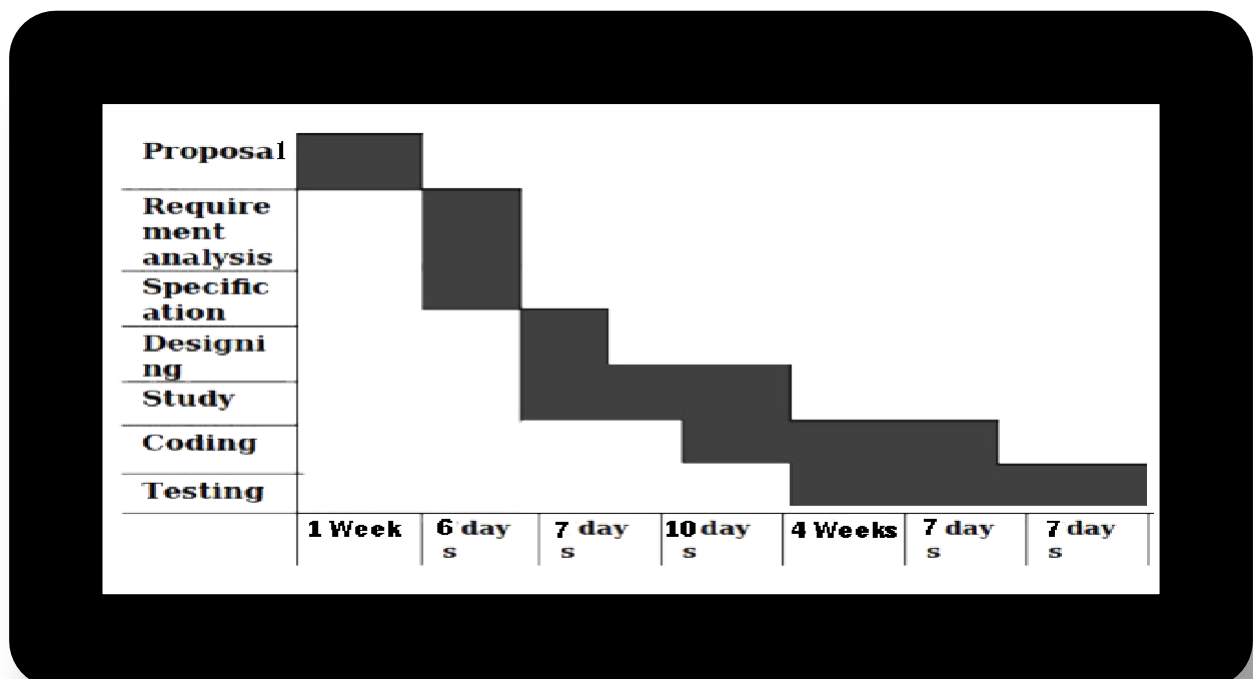
2.3 Work Distribution:

Task	Active Member
<i>Proposal</i>	<i>Dandy Maulana A.Y, Giovan Deo Pratama, Andriy Novan R</i>
<i>Requirement Analysis, Specification</i>	<i>Dandy Maulana A.Y, Giovan Deo Pratama, Andriy Novan R</i>
<i>Design</i>	<i>Dandy Maulana A.Y, Giovan Deo Pratama, Andriy Novan R</i>
<i>Study</i>	<i>Dandy Maulana A.Y, Giovan Deo Pratama, Andriy Novan R</i>
<i>Coding</i>	<i>Dandy Maulana A.Y, Giovan Deo Pratama, Andriy Novan R</i>
<i>Final Testing</i>	<i>Dandy Maulana A.Y, Giovan Deo Pratama, Andriy Novan R</i>

2.4 Proposed Time line:

Task	Deadline
<i>Proposal</i>	<i>Dalam Waktu 3 Mei</i>
<i>Requirement Analysis, Specification</i>	<i>Dalam Waktu 7 Mei</i>
<i>Designing, Study</i>	<i>Dalam Waktu 9 Mei</i>
<i>Coding</i>	<i>Dalam Waktu 14 Mei</i>
<i>Final Testing</i>	<i>Dalam Waktu 15 Mei</i>

2.5 Time Scale:



3. Summary:

Sangat menyenangkan bisa memainkan game yang kami buat sendiri, dan lebih memuaskan lagi melihat orang lain menikmati permainan yang kami ciptakan. Kami berharap, "91/1 Airplane" akan menjadi favorit di kalangan anak-anak di Indonesia, menawarkan hiburan dan tantangan menarik saat mereka mengendalikan pesawat untuk menghindari rintangan. Selain sebagai hiburan, game ini juga

4. Requirements:

Tidak memerlukan sistem operasi khusus. Pengguna hanya membutuhkan perangkat desktop atau PC untuk memainkan game ini.

5. Reference:

Text- I. Java How to Program by Deitel

II. Java the Complete Reference by Herbert Schildt

Web resources –

- https://en.wikipedia.org/wiki/Serangan_11_September_2001
- <http://71.19.146.161/>