





DATA LOGIC

DATABASE



¿Qué es la arquitectura cliente-servidor?

Arquitectura de 1 nivel

**BUSINESS** 

LOGIC

A la arquitectura de nivel 1 le pertenece todas las opciones de configuración del cliente o servidor, el entorno de la interfaz de usuario, la lógica de datos y la lógica de marketing. Los servicios de arquitectura de 1 nivel son tareas bastante confiables pero difíciles de manejar, ya que tienen todos los datos en varias variaciones a las que se les asignará la replicación completa de todo el trabajo. La arquitectura de 1 nivel también tiene diferentes capas.

Por ejemplo, capa de negocios, presentación, acceso a datos utilizando un solo paquete de software. Los datos se guardarán en una máquina local. Así que es la conexión que hay entre el servidor y la base de datos, con sus respectivos procesos y solicitudes como SQL, HTML o cualquier otro.





archivos y potencia de procesamiento.

computadora en una red es un servidor o un cliente. Los servidores cliente son

unidades de disco y el tráfico de la red. Los clientes son estaciones de trabajo o

PC en las que los usuarios ejecutan sus aplicaciones. Los clientes dependen

principalmente de los servidores para obtener recursos, como dispositivos,

las computadoras robustas que se dedican a administrar las impresoras, las

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) es un protocolo de la capa de aplicación para la transmisión de documentos hipermedia, como HTML. Fue diseñado para la comunicación entre los navegadores y servidores web, aunque puede ser utilizado para otros propósitos también. Se presentan las características básicas del protocolo y su estructura cliente-servidor; qué puede hacer y cuáles son sus usos.,, algunas cosas que contiene son: HTTP Caché, HTTP Cookies, Control de Acceso HTTP (CORS) (en-US), Mensajes HTP, Cabeceras HTTP, Motodos de Petición HTTP, Codigos de Respuesta de Estado HTTP (en-US). CSP directives

HTTP

**Arquitectura** y **Protocolos** 

Lopez Perez Alberto Andrei

Arquitectura nivel 2

En la arquitectura de 2 niveles, el servidor y el cliente deben incorporarse directamente. Supongamos que un cliente proporciona alguna entrada a un servidor, no debe haber ningún intermedio. Por lo general, se realiza para obtener resultados rápidos y evitar confusiones entre varios clientes. Por ejemplo, una aplicación de reserva de boletos en línea utiliza esta arquitectura de 2 niveles o a interfaz de usuario se almacena en la máquina del cliente y la base de datos se almacena en un servidor. La lógica empresarial y la lógica de la base de datos se archivan en el servidor o en el cliente.



paquetes a la siguiente capa , la capa de red de Internet, esta pone el paquete en un datagrama de IP , pone la cabecera y la cola de datagrama, decide donde enviar el datagrama y pasa el

Arquitectura nivel 3

Consiste en el nivel de presentación que es la capa de interfaz de usuario, un nivel de aplicación que es una capa de servicio, que realiza el procesamiento detallado, y un nivel de datos que consta del servidor de base de datos, que almacena información. La arquitectura de tres niveles se puede dividir en 3 partes, la capa de presentación (o nivel de cliente), la capa de aplicación (o nivel empresarial) y la capa de base de datos (o nivel de datos). Funciona de las siguientes formas: El sistema Cliente maneja la capa de Presentación; el servidor de aplicaciones se ocupa de la capa de la aplicación y el sistema del servidor supervisa la capa de la base de datos.

transmite como tramas a través de un hardware de red específico, por ejemplo redes Ethernet o de Red en anillo.

DATOS

DATOS

CAPA DE APLICACIÓN

DATOS

CAPA DE TRANSPORTE

Cabecera TCP DATOS

CAPA DE RED

Cabecera IP Cabecera TCP DATOS

CAPA DE INTERFAZ DE RED

Cabecera Ethernet Cabecera IP Cabecera TCP DATOS

Cabecera Ethernet Cabecera IP Cabecera TCP DATOS

Trama Ethernet

**RED FÍSICA** 

TCP/IP define cómo se mueve la información desde el remitente hasta el destinatario. Primero, los programas de aplicación envian mensajes o corrientes de datos a uno de los protocolos de la capa de transporte de Internet, UDP o TCP. Estos protocolos reciben los datos de la aplicación, los dividen en partes más pequeñas llamadas paquetes, añaden una dirección de destino y pasan los

datagrama a la capa de interfaz de red. La capa de interfaz de red acepta los datagramas IP y los

PROTOCOLO
APLICACIÓN
UDP TCP
PROTOCOLO INTERNET

INTERFAZ DE RED

RED FÍSICA

Protocolos TCP/IP

NIVEL 2

Solicitud
Interpretation of the provide solicitudes solicitudes

Envío de respuestas

Cliente

Servidor de aplicaciones

