

Introducción a los Modelos de Computación

1845-1918
Georg Cantor

Desarrolló la Teoría de Conjuntos y descubrió la existencias de diferentes tipos de números infinitos (transfinitos).



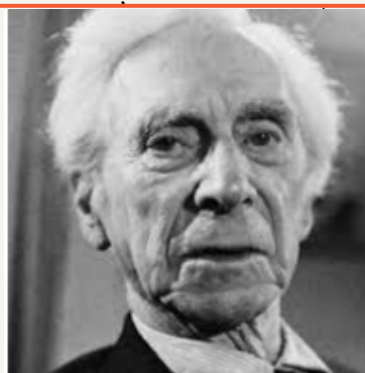
1858-1932
Giussepe Peano

Nos aporoto los "axiomas de Peano" que nos permiten definir completamente los número naturales como por ejemplo: El 0 es un número natural, si n es un número natural, entonces el sucesor de n también es un número natural el 0 no es el sucesor de algún número natural, si hay dos números naturales n y m con el mismo sucesor, entonces n y m son el mismo número natural, si el 0 pertenece a un conjunto, y dado un número natural cualquiera, el sucesor de ese número también pertenece a ese conjunto, entonces todos los números naturales pertenecen a ese conjunto.



1872-1970
Bertrand Russell

Entre 1910 y 1913 escribió, junto a su ex-profesor Alfred North Whitehead, la monumental Principia Mathematica, un sistema axiomático en el cual todas matemáticas pueden ser fundadas.



1862-1943
David Hilbert

El planteo el problema de la decisión (entscheidungsproblem) que pretendía encontrar un algoritmo general que decidiera si una fórmula del cálculo de primer orden es un teorema. En 1936, de manera independiente, Alonzo Church y Alan Turing demostraron ambos que es imposible escribir tal algoritmo.



1908-1978
Kurt Gödel

Conocido por su teorema de la incompletitud (1931), que establece que para todo sistema axiomático recursivo auto-consistente lo suficientemente poderoso como para describir la aritmética de los números naturales (la aritmética de Peano), existen proposiciones verdaderas sobre los naturales que no pueden demostrarse a partir de los axiomas. Para demostrar este teorema desarrolló una técnica denominada ahora como numeración de Gödel, la cual codifica expresiones formales como números naturales



1889-1942
Moses Ilyich Schönfinkel

El presentó las bases de la Lógica combinatoria. Este trabajo se publicó en 1924. En 1929 se publicó un segundo trabajo sobre el problema de la decisión.



1908-1978
Alonzo Church

Demostró (junto a Turing) que el cálculo lambda y las máquinas de Turing son equivalentes. Posteriormente demostraron que una variedad de procesos mecánicos alternos para realizar cálculos tenían poder de cómputo equivalente. Como resultado se postuló la Tesis de Church-Turing.



1912-1954
Alan Turing

En su trabajo "Los números computables, con una aplicación al Entscheidungsproblem" (publicado en 1936), Turing reformuló los resultados obtenidos por Kurt Gödel en 1931 sobre los límites de la demostrabilidad y la computación, sustituyendo al lenguaje formal universal descrito por Gödel por lo que hoy se conoce como Máquina de Turing, unos dispositivos formales y simples. Demostró que dicha máquina era capaz de implementar cualquier problema matemático que pudiera representarse mediante un algoritmo.



Introducción a los Modelos de Computación

1900-1982
Haskell B. Curry

En 1927 descubre que su trabajo en Lógica Combinatoria ya había sido desarrollado antes por Moses Schönfinkel y se desplaza a Göttingen para trabajar en esta línea dentro del grupo de Hilbert, consiguiendo el doctorado en Matemáticas en 1930.



1909-1994
Stephen Kleene

Participo en el desarrollo del cálculo lambda. En 1940 desarrolla la teoría de la recursión, como un modelo de computación alternativo. En los 50s participa también en el desarrollo de la Teoría de Autómatas. Se le conoce sobre todo como creador del operador de clausura (*).



1939-
Stephen A. Cook

Se le considera uno de los padres de la Teoría de la Complejidad Computacional. En 1971 publica el artículo "The Complexity of Theorem Proving Procedures" en el que formaliza los conceptos de reducción en tiempo polinomial, NP-completitud, prueba la existencia de un problema NP-completo y formula el problema P vs NP.



1948-
Leonid Levin

Demostró la existencia de problemas NP-completos de forma independiente a Cook (lo que se conoce como teorema de Cook-Levin). Publicó sus resultados en 1973 (después de Cook) aunque presentó estos resultados en varios seminarios anteriores.



Mí conclusión

Después de haber realizado la lineal del tiempo quede impactado al ver todo lo que la humanidad ah tenido que pasar para saber y lograr lo de hoy en día, además es impresionante ver como los trabajos de algunas personas, que literal se pueden decir que son los trabajos de toda su vida, caen en manos de demás gente para seguir avanzando ese proceso, cuando muera también quisiera dejar mi pequeño grano de arena en el mundo, también me agrado saber que todo el tema de la computación esta basada en las matemáticas pero ósea saber que desde siempre ha sido así, alguna vez pensé en hacer algo como estas personas pero wau, ellos debieron de ser brillantes desde nacimiento.

Me agrado conocer un poco mas sobre ellos, a muchos ni los conocía, pero ver todo el proceso fue gratificante.

