

```

1  /* 1. Un programa que crea una constante como uno de los lados
   * de un rectángulo y luego
2     pide que ingreses otro para imprimirte las dimensiones del
   * área y su perímetro.*/
3  #include <iostream>
4  #include <cstdlib>
5  #include <ctime>
6
7  using namespace std;
8
9  class rectangulo{
10
11     double numAle(){
12         srand((unsigned int)time(NULL));
13         int a = 25;
14         double ranNum = (float(rand())/float((RAND_MAX)) * a);
15         return ranNum;
16     }
17
18 public:
19     rectangulo();
20     rectangulo(double x){
21         ladoB = x;
22     }
23     double recAre(){
24         return ladoA * ladoB;
25     }
26     double recPer(){
27         return (2 * ladoA) + (2 * ladoB);
28     }
29     void get_lado(){
30         cout << "El lado constante del rectangulo es " << ladoA <<
   * endl;
31     }
32
33 private:
34     const double ladoA = numAle();
35     double ladoB;
36
37 };
38
39
40
41 int main(){
42     double lado;
43     cout << "Introduce el lado del rectangulo que no es constante
   * ";
44     cin >> lado;
45     rectangulo rect1(lado);
46     rect1.get_lado();
47     cout << "El area del rectangulo es: " << rect1.recAre() << " v

```

```
•  
48     su perimetro es " << rect1.recPer() << endl;  
49  
50  
51  
52  
53     return 0;  
54 }  
55
```

Introduce el lado del rectangulo que no es constante 18

El lado constante del rectangulo es 21.5605

El area del rectangulo es: 388.089 y su perimetro es 79.121