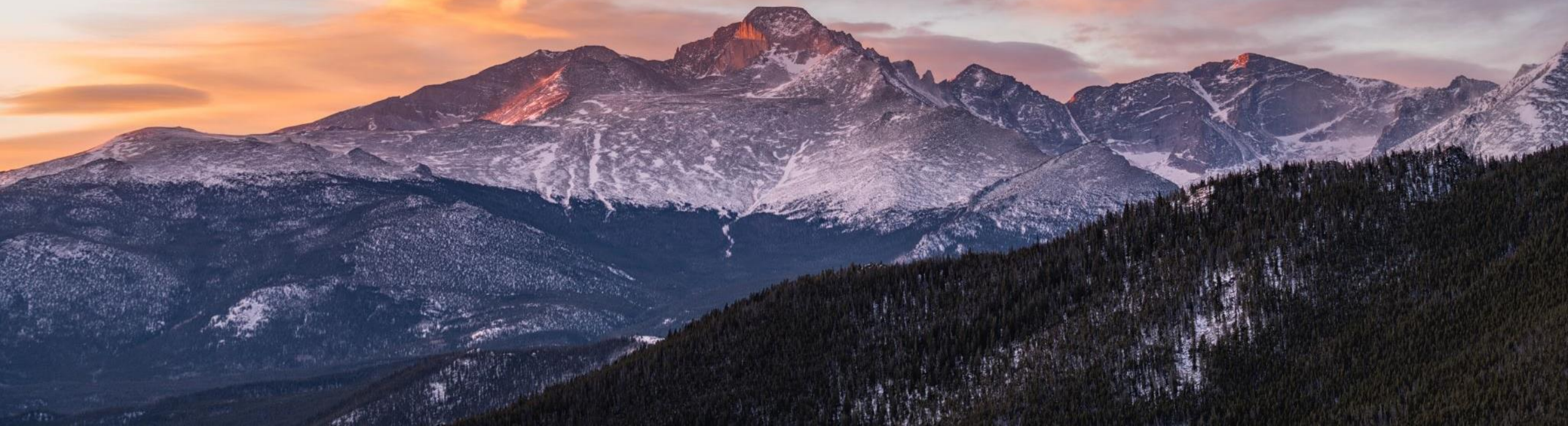


GRAĐENJE GRADA



POLJE ZA IGRU



- Igra je smještena u kvadratnu mrežu te igrač počinje sa glavnom zgradom u sredini i 2 radnika.
- Na mreži su razbacani razni resursi (drvo, kamen, željezo i glina) na koje igrač može poslati svoje radnike da ih skupljaju te time pune igraču zalihe resursa.



GRADNJA

- Igrač može trošiti resurse iz zaliha da gradi različite zgrade:
 - zgrada koja omogućuje bolje skupljanje resursa: smithy
 - zgrada koja prerađuje resurse: mine, claywork, farm
 - zgrada koja radi ratnike i njihova poboljšanja: armoury
- Svaka zgrada se mora smjestiti negdje na mapi, tako da nije pokraj ili na nijednoj druge zgradi ili resursu
- Main building je zgrada u kojoj radimo dodatne radnike i gdje radnici nose resurse

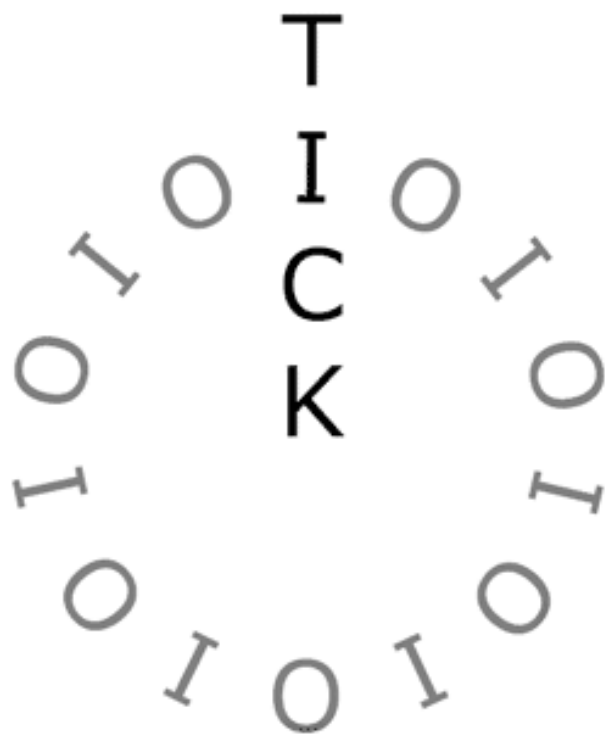




NEPRIJATELJI VUKOVI

- Igrača će u nekim vremenskim intervalima napadati neprijatelji Vukovi koji žele pojesti radnike, te sa time tjeraju igrača da gradi vojsku koja će ga braniti, trošeći resurse koje bi mogao trošiti na izgradnju grada.
- Intenzitet napada vukova se pojačava: njihova snaga i broj rastu





"GAME TICK"

- Igra je u pravome vremenu, tako da se u podjednakim vremenskim intervalima desi "game tick" gdje se preračunava sve što se desilo.
 - Radnici se miču
 - Ratnici se miču ili napadaju svoju metu
 - Vukovi se miču ili napadaju svoju metu
 - Vukovi prvo napadaju vojnike, a tek nakon toga radnike
 - Radnici skupljaju ili spremaju resurse





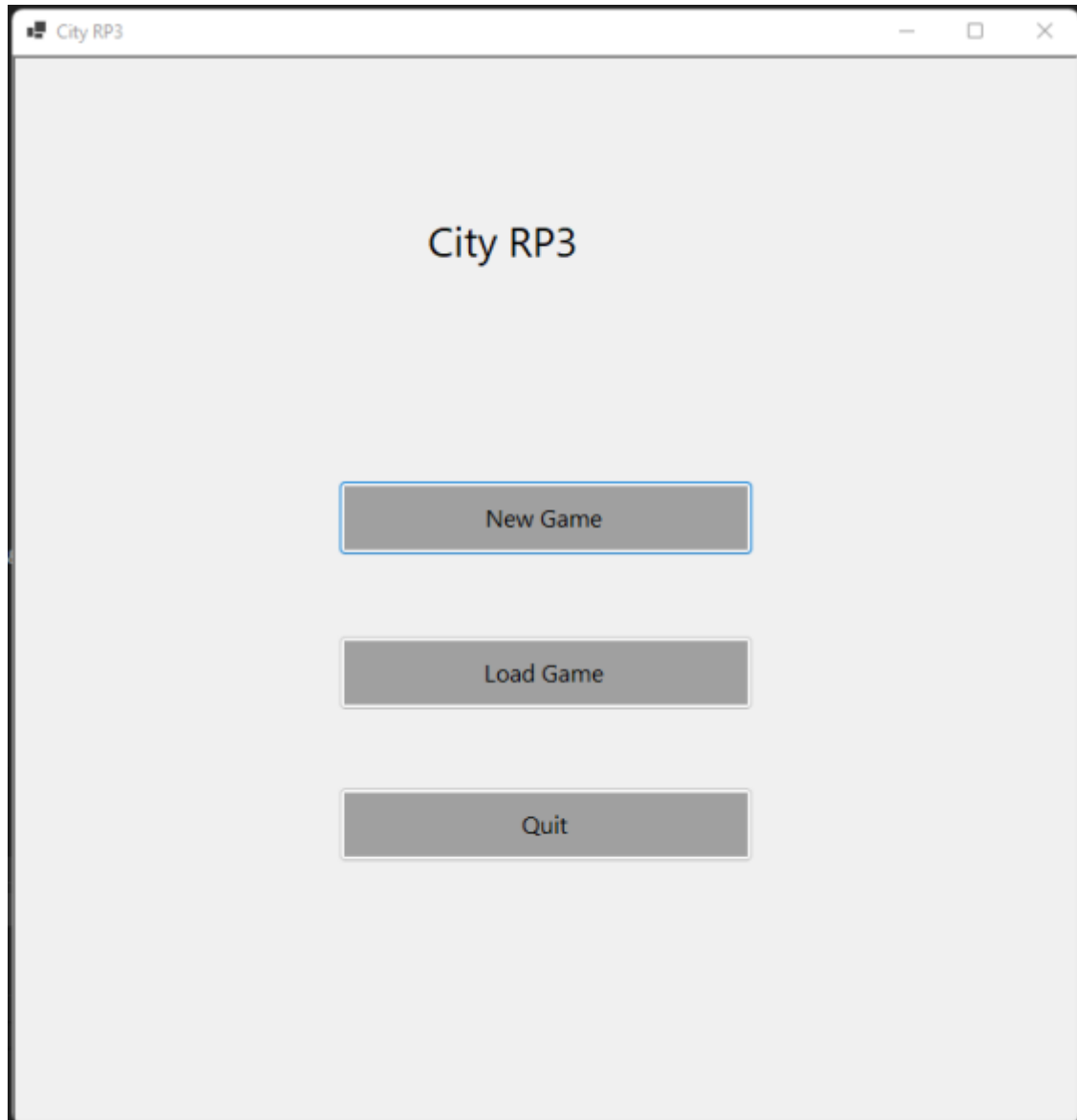
CILJ IGRE

- Cilj igre je sagraditi svjetsko čudo, koje ima veliku cijenu u resursima, tako da igrač treba sagraditi grad i poboljšati svoje skupljanje resursa da bi u pristojnome vremenu mogao sagraditi čudo.
- Kada igrač sagradi svjetsko čudo igra je gotova, te se njegovo vrijeme (od početka igre do završetka gradnje čuda) smatra njegovim rezultatom



KRATKI VODIČ KROZ IGRU

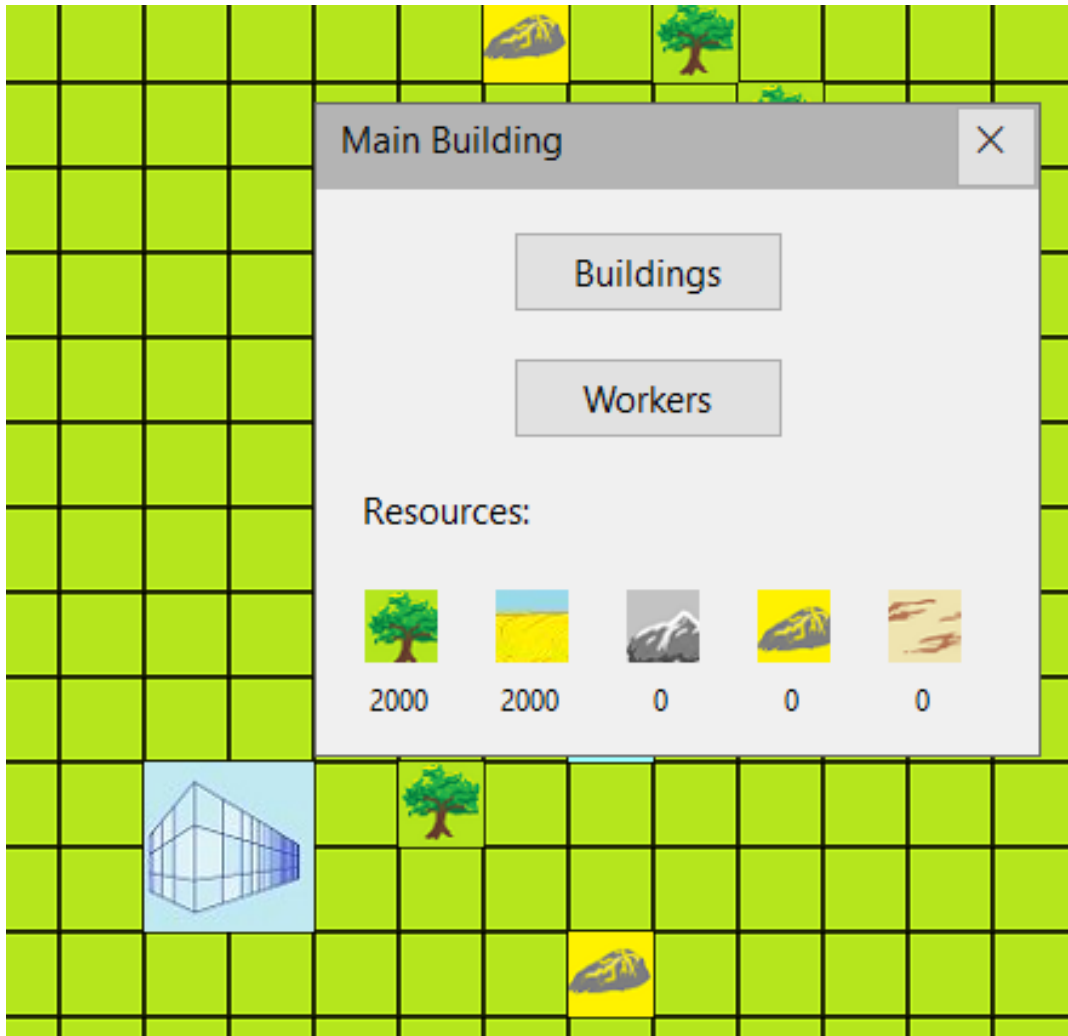
- Zaigrajte s nama!



POČETAK IGRE

- Na samom početku igre se pojavljuje izbornike na kojem odabiremo da li ćemo:
 - Započeti novu igru
 - Nastaviti prošlu igru
 - Izaći iz igre





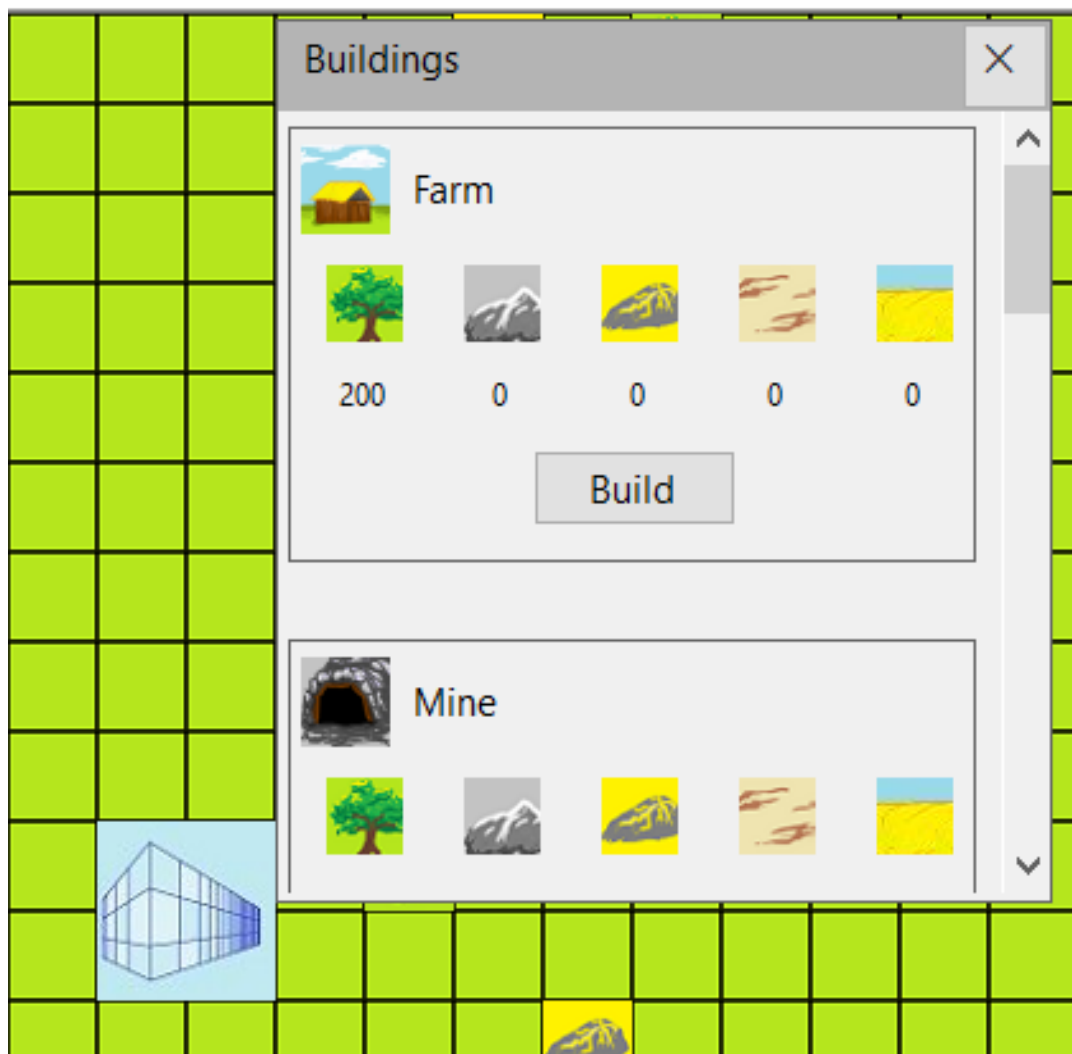
MAIN BUILDING

- Klikom na glavnu zgradu saznajemo koliko kojih resursra imamo
- Mogući resursi:
 - wood
 - wheat
 - stone
 - iron
 - clay

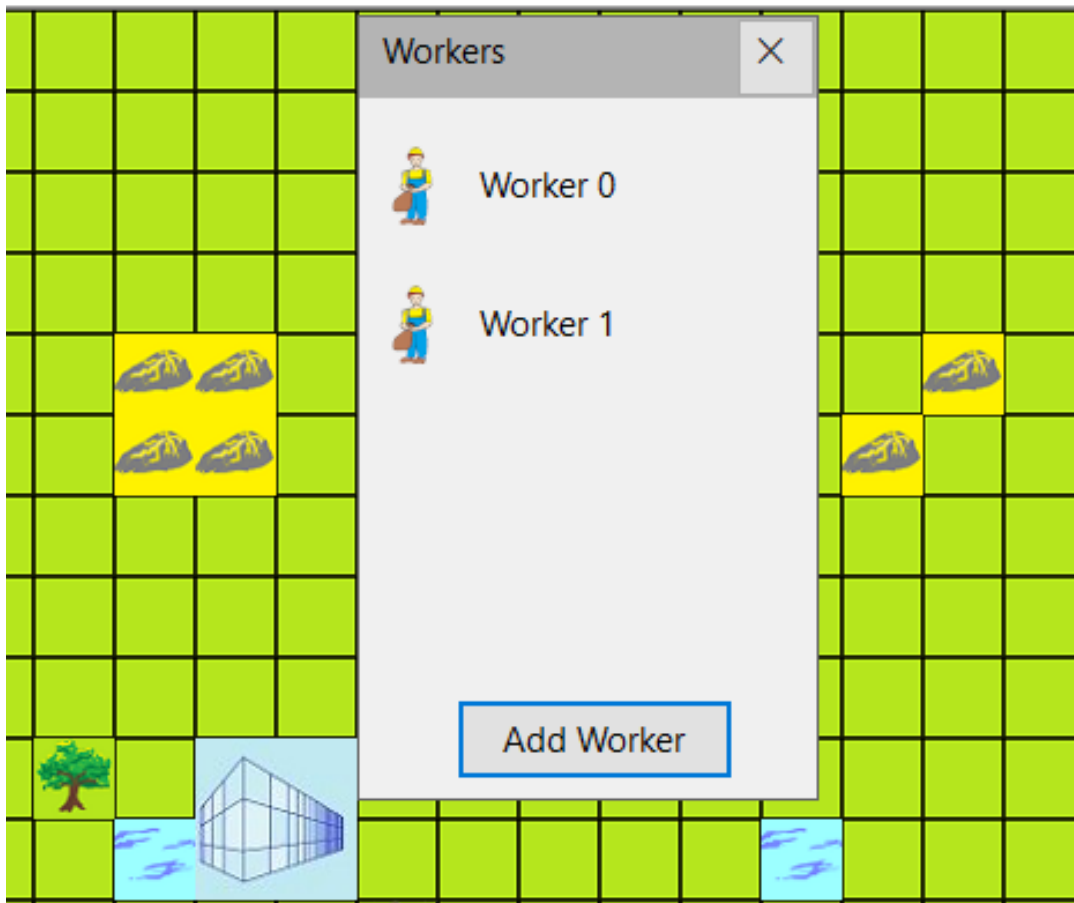


MAIN BUILDING - BUILDINGS

- Klikom na Buildings dolazimo do menija koji nam prikazuje cijene pojedinih zgrada
- Npr. Vidimo da je cijena jedne farme:
 - 200 wood
- Zgrade koje nam izbornik nudi:
 - Farm
 - Mine
 - Clayworks
 - Wonder
 - Stockpile
 - Smithy
 - Armory

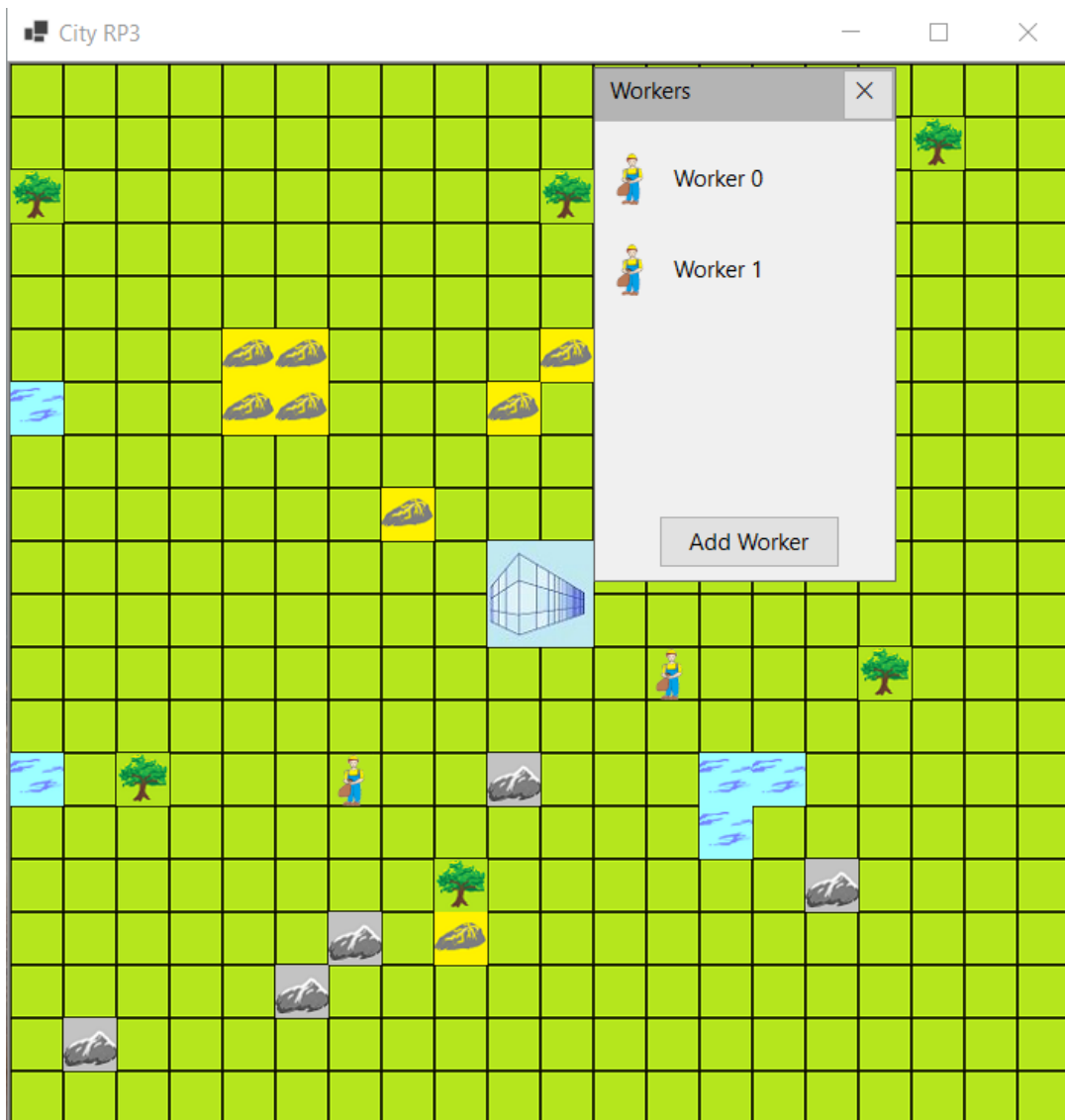


MAIN BUILDING - WORKERS



- Klikom na Add workers možemo dodati radnike
- Klikom na pojedinog radnika možemo ga usmjeriti da skuplja pojedini resurs

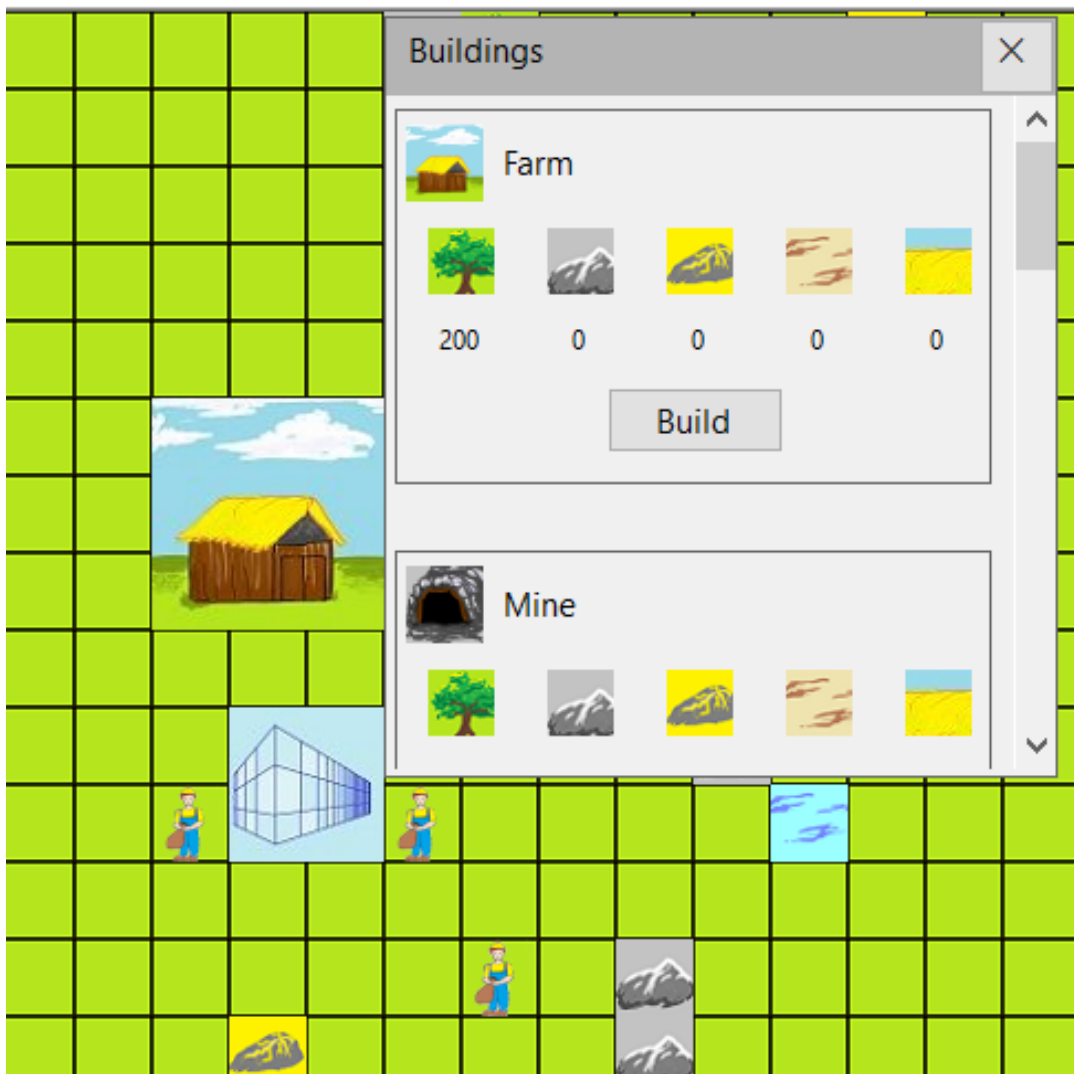




WORKERS

- Označimo radnika Worker 0 i klikom na resurs koji želimo da skuplja, radnika zadužujemo da skuplja određeni resurs
- Igra nakon toga automatski pokreće radnika i automatski prenosi resurs od izvora do glavne zgrade Main building.
- Radnika možemo na jednak način zadužiti da skuplja neki drugi željeni resurs.
- Na početku igre radnik može skupljati woods ili stone, za ostale resurse mu trebaju zgrade (clayworks za clay, mine za iron, farma za wheat).

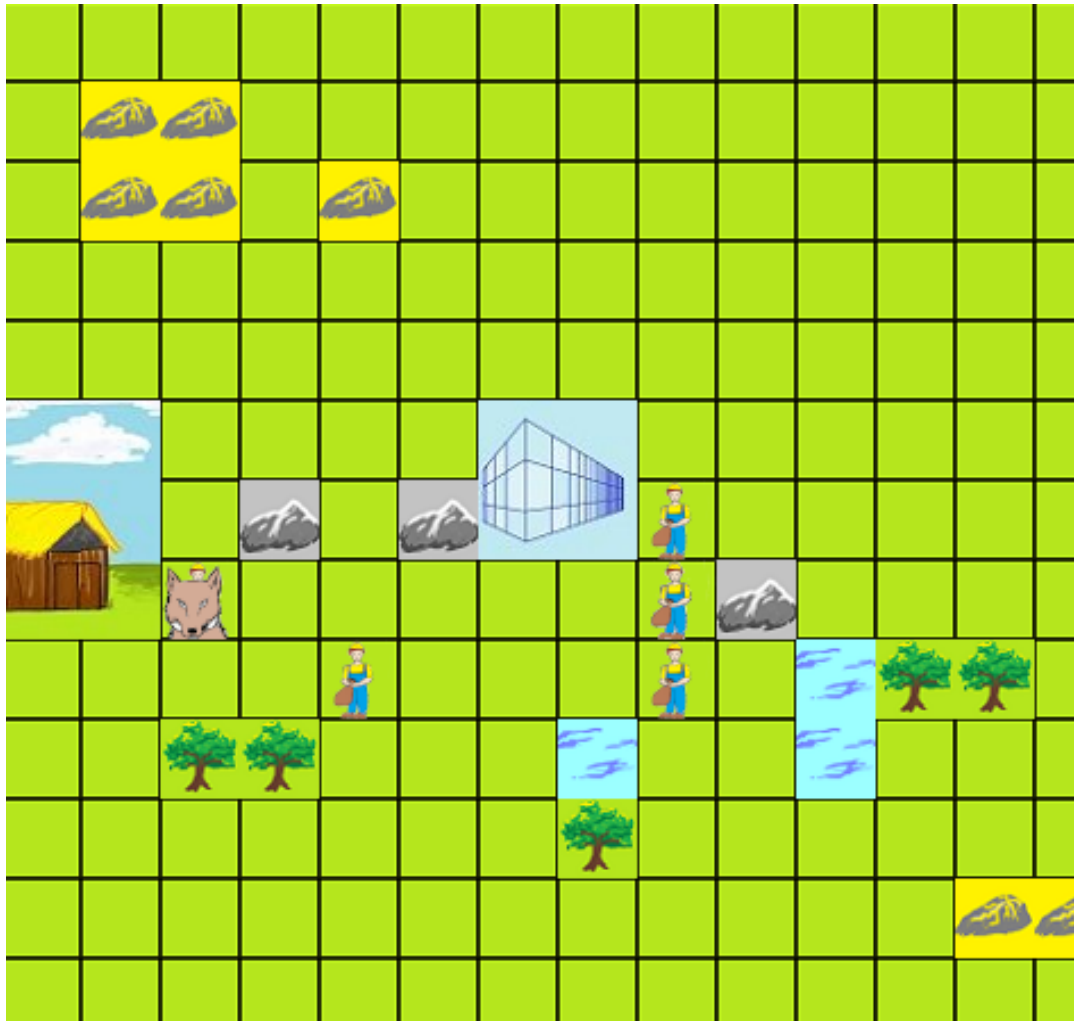




FARM

- Klikom na Build od Farm odabrali smo da želimo izgraditi farmu, još trebamo odabrati poziciju na kojoj će se farma izgraditi





WOLF ATTACK

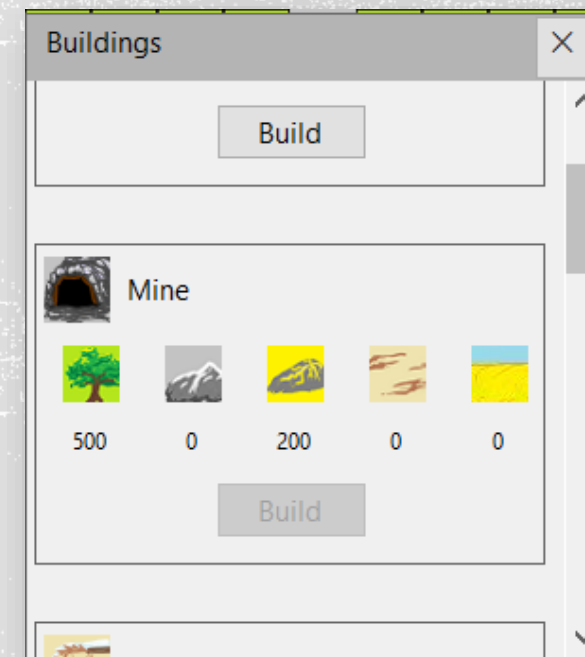
- Nakon deset minuta u igru ulaze vukovi svake minute
- Vukovi su napravljeni tako da se s vremenom oticanja igre njihov broj, napad i zdravlje pojaćavaju





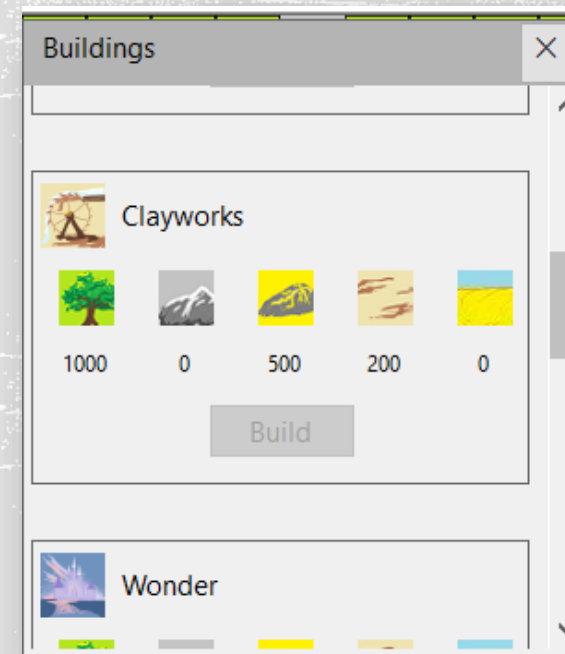
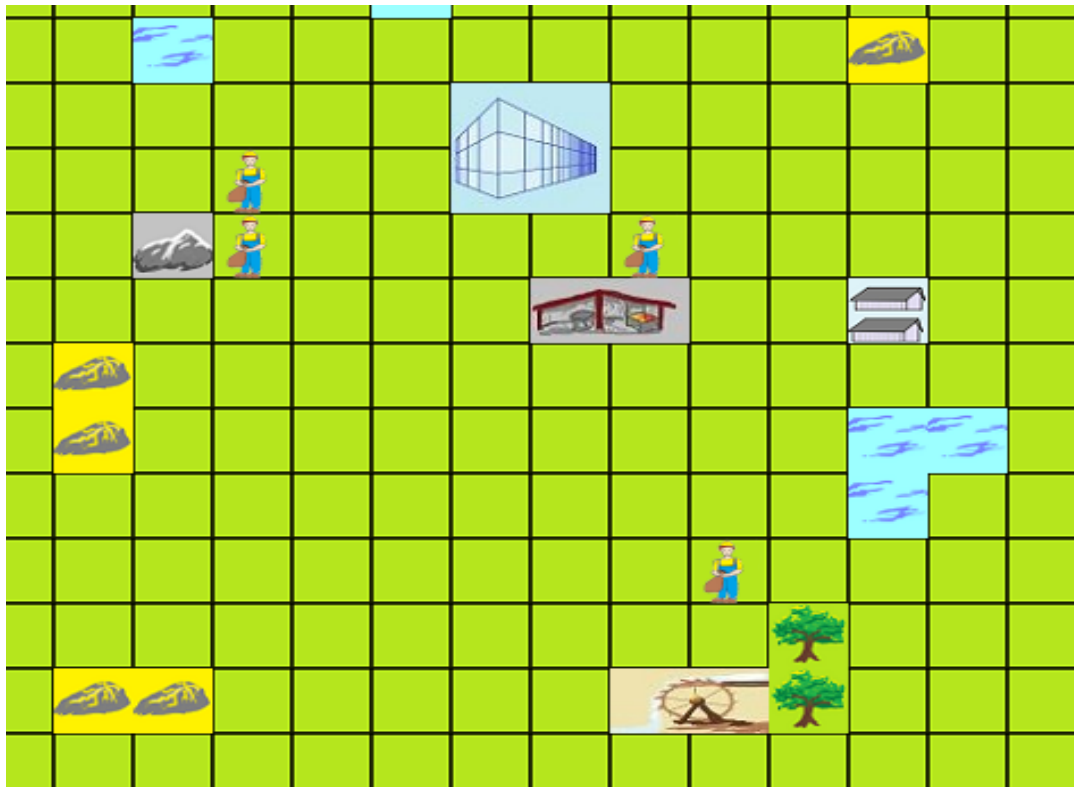
MINE

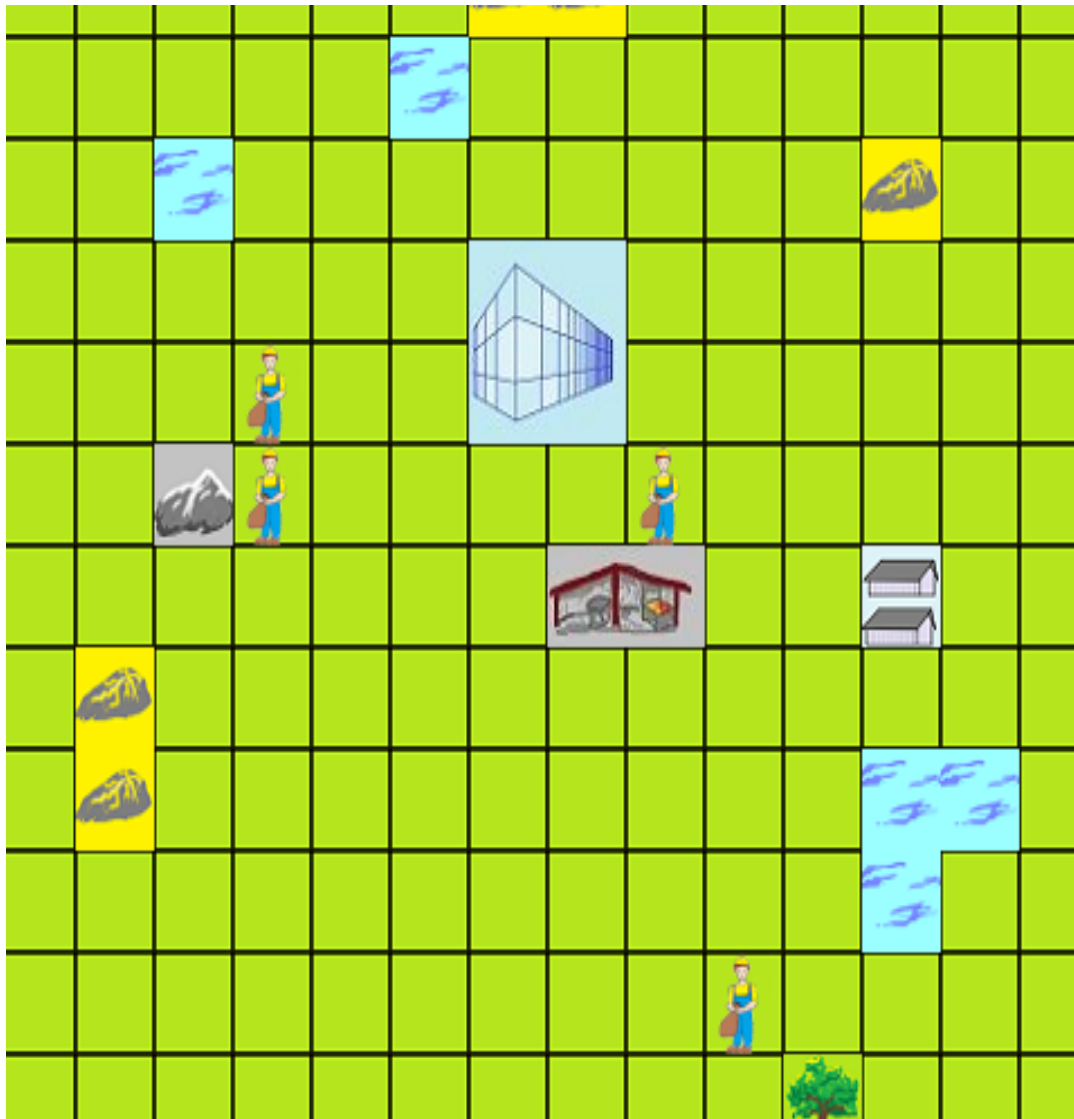
- Koristimo klik na gumb mine kako bi izgradili rudnik Mine pomoću kojeg dolazimo do resursa iron.
- Mora se sagraditi na nalazištu željeza.
- Ova zgrada služi kako bi radnici ovdje skupljali željezo.



CLAYWORKS

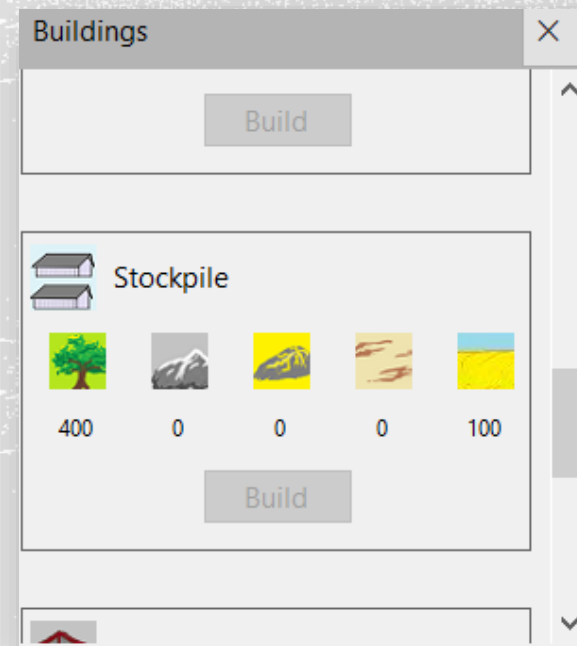
- Za efikasno sakupljanje gline potrebni su nam glinokopi. Glinokop se mora sagrađiti na vodi i ovdje radnici skupljaju glinu.





STOCKPILE

- Kako bi smanjili vrijeme potrebno da radinici sakupe resurse, možemo izgraditi skladište bliže njihovom odredištu.



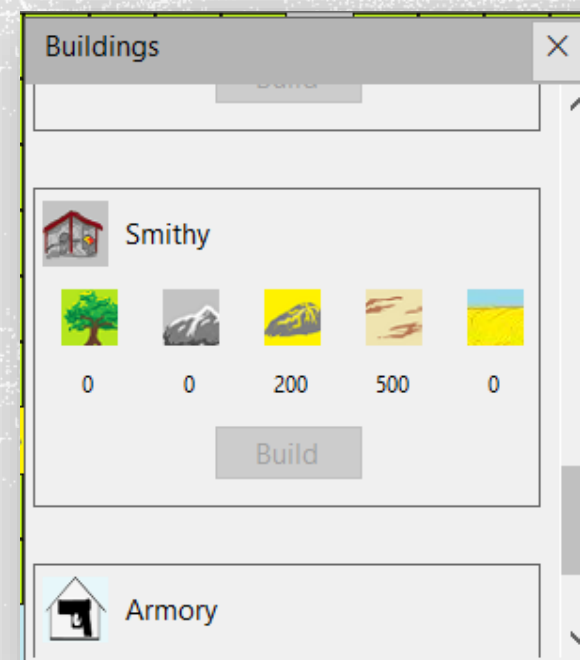
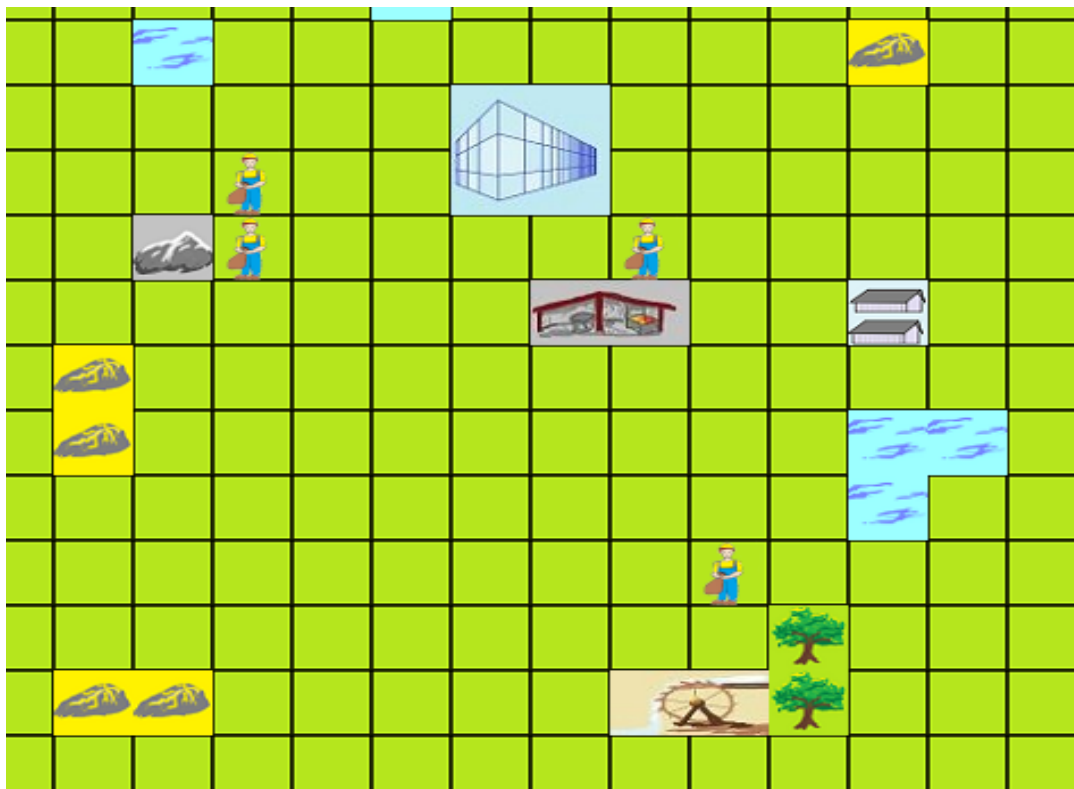


- Kako bi se obranili od vukova gradimo oružarnicu Armory.
- U Armory se grade vonici i može se pojačati napad ili obranu naših vojnika.



SMITHY

- Kako bi naši vojnici i radnici bili što uspješniji u obavljanju svojih poslova, izgrađujemo im oružarnicu u kojoj možemo poljašti efikasnost sakupljanja pojedinih resursa.



GRAĐENJE GRADA

V.L., L.J., I.Č., F.M. i A.S.