BÀI 1. TRÒ CHƠI

* Thuật toán đề xuất:

Rất đơn giản là tìm max(a,b) hai lần và cộng chúng lại với nhau.

Chủ đề: rẽ nhánh đơn giản

* Chương trình minh họa bằng ngôn ngữ lập trình C++:

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;
int a, b, res;
int main()
{
    freopen("game.inp","r",stdin);
    freopen("game.out","w",stdout);
    cin >> a >> b;
    if (a > b) res = a, a--;
    else res = b, b--;
    res += max(a,b);
    cout << res;
    return 0;
}</pre>
```

* Chương trình minh họa bằng ngôn ngữ lập trình Python:

```
file = open("game.inp","r")
a, b = map(int,file.readline().split())
file.close()
res = max(a,b)
if (a > b): a -= 1
else: b -= 1
res += max(a,b)
file = open("game.out","w")
file.write(str(res))
file.close()
```

BÀI 2. ĐÉM SỐ

* Thuật toán đề xuất:



Một thuật toán rất tự nhiên mà chúng ta nghĩ đến đầu tiên là duyệt X từ A đến B và kiểm tra điều kiện của X để tìm kết quả.

Rõ ràng cách làm trên với độ phức tạp là O(B-A) không đạt hiệu quả cao khi mà $1 \le A, B \le 10^{18}$

Cách giải tối ưu như sau:

Giải quyết bài toán ngược: đếm giá trị $X \in [A, B]$ và (X : C hoặc X : D). Khi đó kết quả sẽ bằng (B - A + 1) – giá trị đếm vừa tìm được ở trên.

Gọi DivCount(P, X, Y) là hàm đếm số lượng số nguyên dương nhỏ hơn hoặc bằng P và chia hết cho X hoặc Y.

```
Khi đó kết quả sẽ là: (B-A+1)-(DivCount(B,C,D)-DivCount(A,C,D))
```

Chủ đề: số học

* Chương trình minh họa bằng ngôn ngữ lập trình C++:

* Chương trình minh họa bằng ngôn ngữ lập trình Python:

```
import math

def DivCount(P, X, Y):
    c1 = P//X
    c2 = P//Y
    c3 = P//((X*Y)//math.gcd(X,Y))
    return c1 + c2 - c3

file = open("cntnum.inp","r")
A, B, C, D = map(int,file.readline().split())
file.close()
file = open("cntnum.out","w")
```



file.write(str(B-A+1-(DivCount(B,C,D)-DivCount(A-1,C,D))))
file.close()

