Vectors
Operacions amb vectors
Propietats de les operacions amb vectors
Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ Producte Vectorial. Producte Mixt

# Vectors Grau en Enginyeria Telemàtica

Juan Gabriel Gomila

Grau en Enginyeria Telemàtica Universitat de les Illes Balears juangabriel.gomila@uib.es

1 de junio de 2017

## Índex

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors lliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors
- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

## Vectors

Els vectors tenen un paper fonamental no només al món de les Matemàtiques, si no també en la Física, Enginyeria i altres camps científics.

Ja coneixem d'anys precedents les nocions de vectors en el pla o en l'espai. Els vectors en general tenen dues vessants íntimament lligades: l'algebraica i la geomètrica.

Veurem en primer lloc els vectors des del punt de vista geomètric.

### Vectors

#### Punt en la recta **K**

Donats un origen i una unitat de longitud, cada punt de la recta ve definit per un i només un escalar del cos  $\mathbb K$  i viceversa.

#### Punt en el pla $\mathbb{K}^2$

Donats un origen, dos eixos (rectes) i una unitat de longitud, un punt del pla és una parella (x, y) on x i y son dos elements del cos  $\mathbb{K}$ .

### Punt en l'espai K³

Donats un origen, tres eixos (rectes) i una unitat de longitud, un punt del pla és una parella (x, y, z) on x, y i z son dos elements del cos  $\mathbb{K}$ .

### Vectors

#### Punts a $\mathbb{K}^n$

Un punt a l'espai  $\mathbb{R}^n$  es defineix com una n-epla de nombres

$$X=(x_1,x_2,\cdots,x_n)$$

on n es la dimensió de l'espai  $\mathbb{K}^n$ .

#### Coordenades del punt

Les coordenades de X són els valors  $x_1, x_2, \dots, x_n$  del punt X.

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

Les següents definicions ens permeten veure els vectors des d'una perspectiva geomètrica.

#### Vector fix

Un vector fix es una parella de punts A i B, que indicarem com  $\overrightarrow{AB}$ . El punt A s'anomena **origen** i el punto B **extrem**.

Normalment els vectors en el pla o en l'espai de tres dimensions es solen representar mitjançant segments acabats en una punta de fletxa en un dels seus extrems. Las componentes cartesianas de un vector son los vectores que se obtienen al proyectarlo sobre los ejes de un sistema de coordenadas situado en el origen del vector.

# Components d'un vector fix $\vec{AB}$

#### Vector fix

Les components d'un vector fix  $\overrightarrow{AB}$  són els vectors que s'obtenen en projectarlo sobre els eixos d'un sistema de coordenades situat sobre l'origen del vector.

Figura: Criteri de colors. Rojo: + Verde: -. Les components poden ser positives o negatives









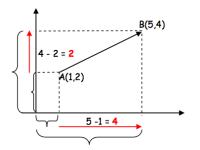
# Components d'un vector fix $\overrightarrow{AB}$

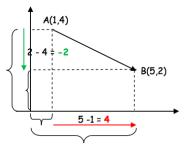
Si  $A = (a_x, a_y)$  i  $B = (b_x, b_y)$  aleshores les components del vector  $\overrightarrow{AB}$  s'obtenen restant les coordenades del punt extrem B al punt origen A:

$$\vec{AB} = (b_x - a_x, b_y - a_y)$$

El valor absoluts de les components del vector coincideix amb la longitud dels catets del triangle rectangle format i tal que el vector sigui la seva hipotenusa.







#### Caracterització d'un vector fix (I)

En el context geomètric, les 3 característiques d'un vector fix són:

- Origen: el punt d'aplicació on comença el vector
- Mòdul: la longitud del segment
- Direcció: la de la recta a la qual pertany
- Sentit: el que determina la punta de la flecha del vector.

### Caracterització d'un vector fix (II)

També queda completament determinat amb:

- Les seves componets
- El punt origen

#### Caracterització d'un vector fix (III)

O fins i tot si coneixem:

- Les coordenades del punt origen
- Les coordenades del punt extrem

# Vectors equivalents

#### Vectors equivalents

Dos vectors  $\vec{AB}$  i  $\vec{CD}$  són equivalents si tenen les mateixes components, és a dir:

$$(b_x - a_x, b_y - a_y) = (d_x - c_x, d_y - c_y)$$

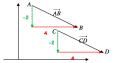


Figura:  $\overrightarrow{AB}$  i  $\overrightarrow{CD}$  són equivalents tot i tenir diferents origens i extrems.

Geomètricament, les longituds dels segments de la recta determinats per la parella de punts i els sentits d'ambdós vectors

# Vectors equivalents

#### Exercici

Trobau un vector equivalent a  $\overrightarrow{AB}$  on A = (1,2) i B = (5,4)

Sol: Punts qualssevol *C* i *D* tals que:

$$(d_x - c_x, d_y - c_y) = (4, 2)$$

# Vectors equivalents

#### Exercici

Trobau un vector equivalent a  $\overrightarrow{AB}$  on A=(3,4) i B=(7,6) amb origen al punt A'=(-1,0).

Sol:

$$B' = (3,2)$$

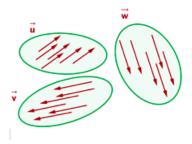
- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

Tots els vectors fixs equivalents entre sí tenen les mateixes components. En aquest sentit es pot establir una relació d'equivalencia que identifica tots els vectors fixs equivalents i els representa per un únic representant de la classe d'equivalencia corresponent, el **vector lliure**. Aquest representant defineix un conjunt infinit de vectors i els representa a tots ells.

#### Vectors Iliures

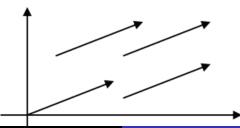
El conjunt de tots els vectors fixs equivalents entre si s'anomena vector lliure. Un vector lliure no té un origen fix, si no que es pot ubicar a qualssevol punt de l'espai. Cada vector fix és un representant del vector lliure.



#### Vectors fix en l'origen

És de tos els representants del vector fix, aquell que té el seu punt origen a l'origen de coordenades.

En aquest cas, les coordenades del punt extrem coincideixen numèricament amb les components del vector, ja que el punt origen es 0 = (0,0).



Juan Gabriel Gomila

Tema 2 - Vectors

Per tant, tot vector lliure té un representant situat a l'origen de coordenades on el punt extrem té les mateixes coordenades que les components del vector. En aquest sentit podem dir:

#### Resultat

Existeix una correspondència un a un entre els vectors lliures i punts segons la qual cada punt P = (a, b) s'identifica amb un vector  $\overrightarrow{OP} = (a, b)$ .

#### Caracterització d'un vector lliure (I)

Per caracteritzar un vector lliure necessitam mòdul, direcció i sentit.

#### Caracterització d'un vector lliure (II)

També el podem caracteritzar coneixent-ne les components.

El mòdul, al igual que en els vectors fixs ve donat per la longitud del segment i la direcció i sentit venen definits per l'àngle que forma el vector amb la direcció positiva de l'eix *OX*.

#### Exercici

Troba mòdul, direcció i sentit del vector de components (7,-5).

Sol: mòdul= 
$$\sqrt{74}$$
 i  $\tan \alpha = \frac{-5}{7}$ 

#### Exercici

Donat el vector de mòdul 8 i que forma un angle de  $135^{\circ}$  amb l'eix OX, calcula les seves components

Sol: (8 cos 135, 8 sin 135)

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwar
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

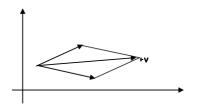
## Suma de vectors lliures

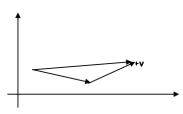
#### Definició

Sigui 
$$\vec{u}=(u_1,u_2,\cdots,u_n)$$
 i  $\vec{v}=(v_1,v_2,\cdots,v_n)$ , aleshores

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \cdots, u_n + v_n)$$

Geomètricament és el vector format per la diagonal del paralelogram que té als dos vectors sumands com a costats i origen el mateix que ambdos.





## Suma de vectors lliures

Si s'han de sumar més de dos vectors, resulta més útil la segona construcció gràfica. Basta col·locar cada origen dels vectors sumands sobre l'extrem del vector sumand precedent.



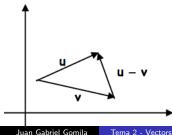
## Resta de vectors lliures

#### Definició

Sigui 
$$\vec{u}=(u_1,u_2,\cdots,u_n)$$
 i  $\vec{v}=(v_1,v_2,\cdots,v_n)$ , aleshores

$$\vec{u} - \vec{v} = (u_1 - v_1, u_2 - v_2, \cdots, u_n - v_n)$$

Geomètricament se realitza la suma entre el vector minuend i l'oposat del substraend.



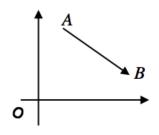
## Resta de vectors lliures

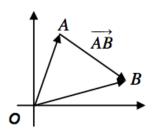
Una petita observació: en realitzar la resta  $\vec{u} - \vec{v}$  cercam un vector  $\vec{w}$  tal que si se li suma al substraend ha de donar el minuend:



# Obtenció de les components d'un vector $\overrightarrow{AB}$

Si tenim un vector  $\overrightarrow{AB}$  obtingut a partir dels punts  $\overrightarrow{A}$  i  $\overrightarrow{B}$  i dibuixam els vectors  $\overrightarrow{OA}$  i  $\overrightarrow{OB}$ 





aleshores podem veure com  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{OA}$  i  $\overrightarrow{OB}$  formen un triangle vectorial i podem escriure les relacions

$$\vec{OA} + \vec{AB} - \vec{OB} = \vec{0} \Rightarrow \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$$

# Obtenció de les components d'un vector $\overrightarrow{AB}$

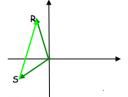
#### Exercici

Obteniu  $\vec{SR}$  a partir de  $\vec{OR} = (-1, 4)$  i  $\vec{OS} = (-3, -2)$ 

#### Exercici

Obteniu  $\vec{PR} - \vec{PS}$  a partir de  $\vec{OR} = (-1,4)$ ,  $\vec{OS} = (-3,-2)$  i  $\vec{OP} = (3,0)$ .

# Obtenció de les components d'un vector $\overrightarrow{AB}$

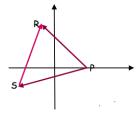


$$\overrightarrow{\mathsf{PR}} = \overrightarrow{\mathsf{OR}} - \overrightarrow{\mathsf{OP}} = (-1,4) - (3,0) = (-4,4)$$

$$\overrightarrow{\mathsf{PS}} = \overrightarrow{\mathsf{OS}} - \overrightarrow{\mathsf{OP}} = (-3, -2) - (3, 0) = (-6, -2)$$

$$\overrightarrow{PR} - \overrightarrow{PS} = (-4,4) - (-6,-2) = (2,6)$$

$$\overline{\mathsf{SR}} = \overline{\mathsf{OR}} - \overline{\mathsf{OS}} = (-1,4) - (-3,-2) = (2,6)$$



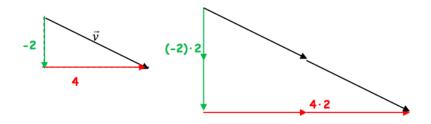
- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

### Definició

Sigui  $\vec{u}=(u_1,u_2,\cdots,u_n)\in\mathbb{K}^n$  i sigui  $\lambda\in\mathbb{K}$  aleshores

$$\lambda \vec{u} = (\lambda u_1, \lambda u_2, \cdots, \lambda u_n) \in \mathbb{K}^n$$



En l'exemple anterior  $\vec{v}=(4,-2)$  i  $2\vec{v}=(8,-4)$ . A més, la longitud de  $\vec{v}=2\sqrt{5}$ u.l i la de  $2\vec{v}=4\sqrt{5}$ , d'on observam que en duplicar el vector, també duplicam el seu mòdul o longitud. En canvi la direcció i sentit de  $2\vec{v}$  coincideix amb la de  $\vec{v}$ . Vegem que no sempre serà així.

El resultat de multiplicar un escalar  $\lambda \neq 0$  per un vector  $\vec{v}$  és un altre vector  $\vec{u}$  de la mateixa direcció que  $\vec{v}$ , de sentit igual o contrari segons si el signe de l'escalar és + o -, i de mòdul igual a  $\lambda$  vegades el de  $\vec{v}$ 

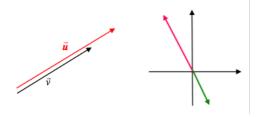


Figura: A la figura de la dreta, si el vector  $\vec{v} = (1, -2)$  el multiplicam per l'escalar -2 obtindrem un altre vector  $\vec{u}$  paralel a  $\vec{v}$  i de components  $\vec{u} = (-2, 4)$ .

### Vectors paral·lels

Dos vectors  $\vec{u}=(u_1,u_2,\cdots,u_n)$  i  $\vec{v}=(v_1,v_2,\cdots,v_n)$  són paral·lels (o proporcionals) si existeix un valor  $\lambda \neq 0$  tal que  $\vec{u}=\lambda \vec{v}$ .

Seran del mateix sentit si  $\lambda > 0$  i de sentits oposats si  $\lambda < 0$ .

#### Exercici

Donats els punts A=(1,2,3), B=(0,-1,2) i C=(-2,-7,0), si D és el punt de coordenades (-1,x,0) troba, si es possible, el valor de x perque els vectors  $\overrightarrow{AB}$  i  $\overrightarrow{CD}$  siguin paral·lels. Raona el procediment emprat.

Sol: el problema no té solució.

#### Exercici

Donats els vectors  $\vec{u}=(2,3,0)$  i  $\vec{v}=(-3,0,1)$  troba el valor de k perque els vectors  $\vec{a}$  i  $\vec{b}$  siguin paral·les, on  $\vec{a}=2\vec{u}-\vec{v}$  i  $\vec{b}=-3\vec{u}+k\vec{v}$ .

Sol: 
$$k = \frac{3}{2}$$
.

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Designaltat de Cauchy-Schwarz
- Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

## Combinació lineal

#### Combinació lineal de vectors

Donats  $V = \{\vec{v_1}, \vec{v_2}, \cdots, \vec{v_k}\}$  un conjunt de vectors de  $\mathbb{K}^n$  i  $\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_k \in \mathbb{K}$  es defineix la combinació lineal dels vectors de V com el vector  $\vec{w}$ :

$$\vec{w} = \alpha_1 \vec{v_1} + \alpha_2 \vec{v_2} + \dots + \alpha_k \vec{v_k} = \sum_{i=1}^{\kappa} \alpha_i \vec{v_i}$$

La combinació lineal de vectors no és una opració nova, si no que reuneix en un mateix lloc la suma de vectors i el producte per escalars. Per poder fer combinacions lineals de vectors, és necessari que tots ells tinguin el mateix nombre de components i el resultat serà un altre vector d'aquestes mateixes característiques.

## Combinació lineal

### Exercici

És el vector (2,3) combinació lineal de (3,1) i (-6,-2)? Justifica la teva resposta gràficament.

Sol: no.

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Designaltat de Cauchy-Schwar
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

En definir les operacions de suma i producte per un escalar convé prendre consciència de les diferencies i similituds entre ambdues.

### Llei de composició interna

La suma de vectors s'anomena llei de composició interna ja que opera entre elements d'un conjunt donat,  $\mathbb{K}^n$  i el resultat és un altre element d'aquest conjunt:

$$f \mathbb{K}^n \times \mathbb{K}^n \longrightarrow \mathbb{K}^n$$
$$(\vec{u}, \vec{v}) \mapsto \vec{u} + \vec{v}$$

### Llei de composició externa

El producte d'un escalar per un vector té com a operands conjunts diferents: escalars per una banda i vectors per una altra. El resultat cau del costat dels vectors, i l'operació s'anomena llei de composició externa:

$$f \mathbb{K} \times \mathbb{K}^{\underline{n}} \longrightarrow \mathbb{K}^{\underline{n}}$$
$$(\lambda, \vec{v}) \mapsto \lambda \vec{v}$$

## Propietats de la suma de vectors

Siguin  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{K}^n$  i  $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$  aleshores es compleix

### **Propietats**

- Llei associativa:  $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$
- Llei conmutativa:  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
- Element neutre de la suma:  $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$
- Vector oposat:  $\vec{u} + (-\vec{u}) = (-\vec{u}) + \vec{u} = \vec{0}$

## Propietats del producte de vectors per un escalar

### **Propietats**

- Llei distributiva del producte d'un escalar per la suma de vectors:  $\alpha(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha \vec{u} + \alpha \vec{v}$
- Llei distributiva del producte d'un vector per la suma d'escalars:  $(\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$
- Llei associativa del producte entre escalars i vectors:  $(\alpha \beta)\vec{u} = \alpha(\beta \vec{u}) = \beta(\alpha \vec{u})$
- Element unitat:  $1\vec{u} = \vec{u}$

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Designaltat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

### 3 Propietats de les operacions amb vectors

- Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

## Producte Escalar

El producte escalar és la tercera operació bàsica entre vectors de  $\mathbb{R}^n$ .

#### Producte escalar

Siguin  $\vec{u}=(u_1,u_2,\cdots,u_n)$  i  $\vec{v}=(v_1,v_2,\cdots,v_n)$  dos vectors de  $\mathbb{R}^n$ . Es defineix el producte escalar  $\vec{u}\cdot\vec{v}$  com el nombre real

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \cdots + u_n v_n$$

D'ell es deriven conceptes mètrics com l'ortogonalitat, la norma, l'àngle i s'obren camins a múltiples aplicacions geomètriques i físiques de l'àlgebra lineal.

## Producte Escalar

### Exemple

Siguin  $\vec{u}=(2,3,0)$  i  $\vec{v}=(-1,-3,1)$  dos vectors de  $\mathbb{R}^3$ . Calcula el seu producte escalar

Sol:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -11$$

## Propietats del producte escalar

### **Propietats**

- Conmutativa:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- Distributiva respecte de la suma:  $\vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{w}) = \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{w}$
- Associativa i conmutativa entre escalars i vectors:

$$(\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v})$$

$$\vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v})$$

- Si  $\vec{u} = \vec{0} \Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{u} = 0$ .
- Si  $\vec{u} \neq \vec{0} \Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{u} > 0$ .

## Propietats del producte escalar

#### Exercici

Donats els vectors  $\vec{u} = (2, -1, 5), \vec{v} = (-3, 4, 1)$  i  $\vec{w} = (-1, 0, 5)$ 

- Comprovau que el producte escalar té la propietat conmutativa.
- 2 Comprovau que el producte escalar té la propietat distributiva respecte de la suma.
- 3 Comprovau que el producte escalar té la propietat associativa entre escalars i vectors.

## Propietats del producte escalar

### Exercici

Demostrau que si  $\vec{u} \neq \vec{0}$  aleshores  $\vec{u} \cdot \vec{u} > 0$ 

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

### 3 Propietats de les operacions amb vectors

- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

## Norma d'un vector

#### Norma

Donat  $\vec{u} = (u_1, u_2 \cdots, u_n) \in \mathbb{R}^n$  la seva norma o longitud ve donata per

$$||\vec{u}|| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2}$$

En molts de casos resulta útil la norma al quadrat d'un vector:

$$||\vec{u}||^2 = (\sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}})^2 \Rightarrow ||\vec{u}||^2 = \vec{u} \cdot \vec{u}$$

## Norma d'un vector

#### Exercici

Donat  $\vec{u} = (2, 3, -1) \in \mathbb{R}^3$ , calcula la seva longitud.

Sol:

$$||\vec{u}|| = \sqrt{14}$$

## Norma d'un vector

### **Propietats**

- $||\vec{u}|| > 0, \forall \vec{u} \neq \vec{0}$
- $||\lambda \vec{u}|| = |\lambda|.||\vec{u}||$
- $||\vec{u} + \vec{v}|| \le ||\vec{u}|| + ||\vec{v}||$  (Designaltat triangular)
- $||\vec{u} + \vec{v}|| = ||\vec{u}|| + ||\vec{v}|| \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{v}$  (teorema de Pitàgoras)
- $||\vec{u} \cdot \vec{v}|| \le ||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}||$  (Designal tat de Cauchy-Schwarz)

## Norma d'un vector

#### **Exercicis**

Donat  $\vec{u} = (2, 3, -1)$  comprovau que

$$||2\vec{u}|| = 2||\vec{u}||$$

$$||-2\vec{u}|| = |-2|||\vec{u}|| = 2||\vec{u}||$$

## Norma d'un vector

#### Vector unitari

Un vector unitari  $\vec{e}$  és aquell que té norma 1:

$$||\vec{e}|| = 1$$

Per exemple el vector (1,0,0) és un vector unitari.

## Norma d'un vector

#### Exercici

Donat el vector  $\vec{u} = (2, 3, -1)$  comprova que si el dividim per la seva norma, obtenim un altre vector que és unitari

#### Exercici

Demotra que qualsevol vector  $\vec{u}$  dividit per la seva norma és unitari.

#### Exercici

Donat el vector  $\vec{u}=(2,3,-1)$  troba un altre vector de la mateixa direcció, sentit pero de norma igual a 3.

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

### 3 Propietats de les operacions amb vectors

- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
    - Distància entre dos punts
    - Angle entre dos vectors
  - Designaltat de Cauchy-Schwar
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

### Distància entre dos punts

Donats dos punts A i B es defineix la distància entre ambdós com

$$d(A,B) = ||\vec{AB}|| = \sqrt{\vec{AB} \cdot \vec{AB}}$$

Aquest valor coincideix amb la intuició geomètrica quan A i B són dos punts del pla. Equival a la longitud del vector fix  $\overrightarrow{AB}$ .

#### Exercici

Donats dos punts A = (1,2) i B = (4,3) troba la distància entre ambdós.

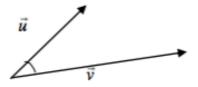
Sol: 
$$\sqrt{10}$$
.

## Distància entre dos punts

#### Teorema

Donats dos vectors  $\vec{u}$  i  $\vec{v}$  i  $\alpha$  l'angle que formen ambdós, aleshores es verifica que

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = ||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}|| \cdot \cos \alpha$$

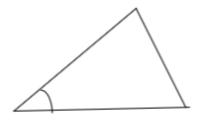


Per fer la demostració emprarem un resultat previ.

#### Teorema del cosinus

En un triangle ABC qualsevol i siguin  $\alpha, \beta, \gamma$  els angles i a, b, c els angles dels costats respectivament oposats a aquests angles, llavors

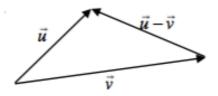
$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac\cos\alpha$$



#### Demostració

En primer lloc dibuixam el vector  $\vec{u} - \vec{v}$  amb el que queda dibuixat un triangle. Aplicam la definició de norma sota la forma  $||\vec{w}||^2 = \vec{w} \cdot \vec{w}$  al vector  $\vec{u} - \vec{v}$  resulta

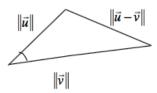
$$||\vec{u} - \vec{v}||^2 = ||\vec{u}||^2 + ||\vec{v}||^2 - 2(\vec{u} \cdot \vec{v})$$



#### Demostració

D'altra banda si aplicam el teorema del cosinus al triangle format per  $\vec{u}, \vec{v}$  i  $\vec{u} - \vec{v}$ 

$$||\vec{u} - \vec{v}||^2 = ||\vec{u}||^2 + ||\vec{v}||^2 - 2(||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}| \cos \alpha)$$



### Demostració

Si comparam ambdúes expresions obtenim el resultat:

$$||\vec{u} - \vec{v}||^2 = ||\vec{u}||^2 + ||\vec{v}||^2 - 2(\vec{u} \cdot \vec{v})$$

$$||\vec{u} - \vec{v}||^2 = ||\vec{u}||^2 + ||\vec{v}||^2 - 2(||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}| \cos \alpha)$$

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

## Angle entre dos vectors

Com acabam de veure, si  $\vec{u}$  i  $\vec{v}$  formen un angle  $\alpha$  aleshores podem definir el seu producte escalar com:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = ||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}|| \cos \alpha$ .

#### Angle entre dos vectors

Es defineix l'angle que formen dos vectors com el valor real  $\alpha$ :

$$\cos \alpha = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}||}$$

#### Exercici

Troba l'angle que formen els vectors (2,3,-1) i (-2,0,3)

Sol: 
$$\cos \alpha = -\frac{\sqrt{182}}{26}$$

## Angle entre dos vectors

#### Vectors ortogonals

Dos vectors són ortogonals si el seu producte escalar és zero

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \alpha = \frac{\pi}{2}$$

#### Vectors ortonormals

Dos vectors són ortonormals si són ortogonals i de norma 1.

Per exemple, (0,1) i (1,0) són dos vectors ortonormals.

## Angle entre dos vectors

#### Exercici

Troba a perque (a, 0, -1, 3) sigui perpendicular a (1, 7, a - 1, 2a + 3).

Sol:  $a = -\frac{5}{3}$ 

#### Exercici

Per quins valors de x són ortogonals (x, -x - 8, x, x) i (x, 1, -2, 1)?

Sol: 
$$x = -2 i x = 4$$
.

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

# 3 Propietats de les operacions amb vectors

- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Designaltat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

## Desigualtat de Cauchy-Schwarz

#### Resultat

A partir de l'expressió

$$\cos\alpha = \frac{\vec{u}\cdot\vec{v}}{||\vec{u}||\cdot||\vec{v}||}$$

i tenint en compte que el cosinus de qualssevol angle és sempre menor o igual que 1 podem obtenir:

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| \le ||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}||$$

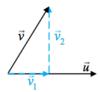
És a dir, que el producte escalar de dos vectors és menor o igual que el producte de les seves normes.

Producte escalar Norma o longitud Distància entre dos punts Angle entre dos vectors Desigualtat de Cauchy-Schwarz

## Projecció ortogonal

### Projecció ortogonal

La projecció ortogonal d'un vector  $\vec{v}$  sobre un altre vector  $\vec{u}$  és un vector paral·lel a  $\vec{u}$  tal que sumat a un altre perpendicular a  $\vec{u}$  dóna  $\vec{v}$ 



## Projecció ortogonal

Es tracta d'obtenir  $P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \vec{v}_1$  coneguent els vectors  $\vec{u}$  o  $\vec{v}$ 

### Càlcul de la Projecció ortogonal

- Descomponem el vector  $\vec{v} = \vec{v_1} + \vec{v_2}$  on  $\vec{v_1} || \vec{u}$  i  $\vec{v_2} \perp \vec{u}$ .
- $\vec{v}_1 = \lambda \vec{u}$
- $\vec{\mathbf{v}} = \lambda \vec{\mathbf{u}} + \vec{\mathbf{v}}_2 \Rightarrow \vec{\mathbf{v}}_2 = \vec{\mathbf{v}} \lambda \vec{\mathbf{u}}$
- $\vec{v}_2 \cdot \vec{u} = 0 \Rightarrow (\vec{v} \lambda \vec{u}) \cdot \vec{u} = 0$

Per tant

$$P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \vec{v}_1 = \lambda \vec{u} = \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{||\vec{u}||^2} \vec{u}$$

Producte escalar Norma o longitud Distància entre dos punts Angle entre dos vectors Desigualtat de Cauchy-Schwarz

## Projecció ortogonal

#### Càlcul de la Projecció ortogonal

Projectau el vector  $\vec{v} = (1, 2)$  sobre  $\vec{u} = (3, 1)$ .

Sol: 
$$P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \frac{1}{2}(3,1)$$
.

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Designaltat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Desigualtat de Cauchy-Schwar
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

#### Producte vectorial

Sguin  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$  i  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  dos vectors de  $\mathbb{R}^3$ . El producte vectorial de  $\vec{u}$  i  $\vec{v}$  es defineix com el vector:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1)$$

#### Resultats

Si multiplicam escalarment:

$$\vec{u} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) = 0$$

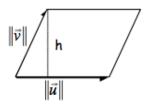
$$\vec{v} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) = 0$$

D'on veim que és perpendicular a  $\vec{u}$  i  $\vec{v}$ .

#### Resultats

El sentit del producte vectorial és el que indicaria la regla de la mà dreta en dur el primer vector sobre el segón pel camí més curt i de mòdul l'àrea del paral·lelogram determinat per  $\vec{u}$  i  $\vec{v}$ 

$$||\vec{u} \wedge \vec{v}|| = ||\vec{u}|| \cdot h = ||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}|| \cdot \operatorname{sen} \alpha$$



#### Producte vectorial com a determinant

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1)$$
  
$$\vec{u} \wedge \vec{v} = (u_2v_3 - u_3v_2)\vec{i} + (u_3v_1 - u_1v_3)\vec{j} + (u_1v_2 - u_2v_1)\vec{k}$$

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

#### **Propietats**

- Propietat anticonmutativa:  $\vec{u} \wedge \vec{v} = -\vec{v} \wedge \vec{u}$
- Propietat distributiva:

$$\vec{u} \wedge (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{u} \wedge \vec{w}$$

$$(\vec{v} + \vec{w}) \wedge \vec{u} = \vec{v} \wedge \vec{u} + \vec{w} \wedge \vec{u}$$

Associativa de vectors i escalars:

$$\alpha \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) = (\alpha \cdot \vec{u}) \wedge \vec{v} = \vec{u} \wedge (\alpha \cdot \vec{v})$$

- $\vec{u} \wedge \vec{0} = \vec{0} \wedge \vec{u} = \vec{0}$
- $\vec{u} \wedge \vec{u} = \vec{0}$

- 1 Vectors
  - Definicions
  - Vectors fixs
  - Vectors Iliures
- 2 Operacions amb vectors
  - Suma i resta de vectors Iliures
  - Producte de vector per escalar
  - Combinació lineal de vectors

- 3 Propietats de les operacions amb vectors
- 4 Estructura euclidiana de  $\mathbb{R}^n$ 
  - Producte escalar
  - Norma o longitud
  - Distància entre dos punts
  - Angle entre dos vectors
  - Designaltat de Cauchy-Schwarz
- 5 Producte Vectorial. Producte Mixt
  - Producte Vectorial
  - Producte Mixt

#### Producte mixt

Sguin  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  i  $\vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$  tres vectors de  $\mathbb{R}^3$  distints del zero. El producte mixt de  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  i  $\vec{w}$  es defineix com el vector:

$$\{\vec{u},\vec{v},\vec{w}\} = \vec{u}(\vec{v} \wedge \vec{w})$$

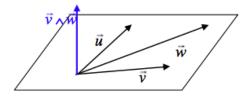
$$\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\} = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

Si aquest determinant és zero, vol dir que alguna de les files és combinació lineal de les restants, i que per tant un vector és pot obtenir com a CL dels altres: són coplanaris.

### **Propietats**

#### **Propietats**

- Si els tres vectors son coplanaris, aleshores  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\} = 0$
- Si  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\} = 0$  aleshores o algún vector es  $\vec{0}$  o els tres vectors són coplanaris



### **Propietats**

■ Geomètricament  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$  representa el volum del paral·lelepíped determinat pels tres vectors

Pista  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\} = ||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v} \wedge \vec{w}|| \cos \alpha$ , on  $||\vec{v} \wedge \vec{w}|| = \text{àrea de la base i} ||\vec{u}|| \cos \alpha$  és la projecció escalar del vector  $\vec{u}$  sobre la direcció perpendicular a la base, és a dir, l'altura.

