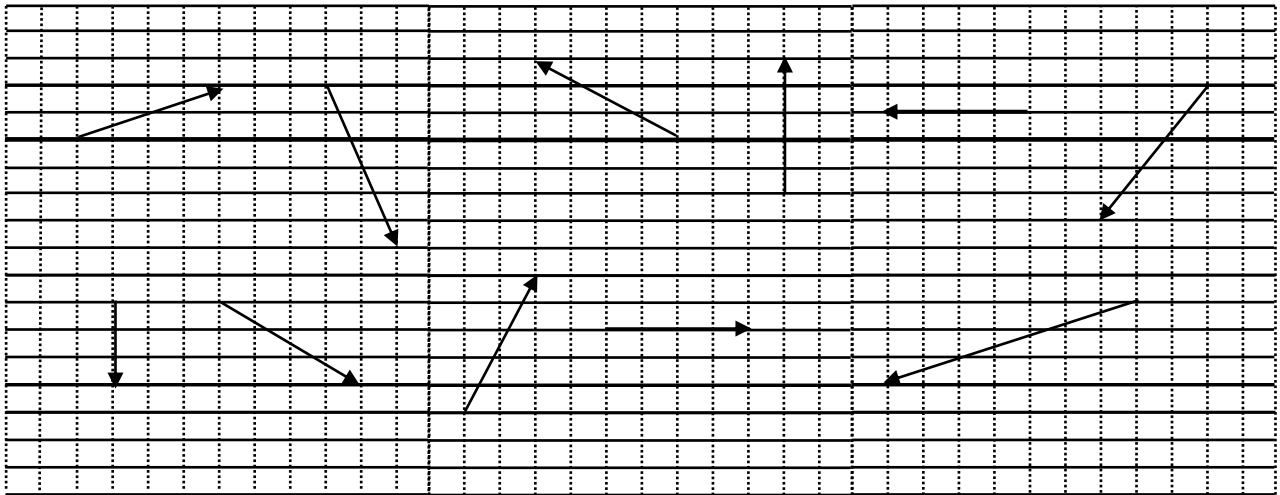


EP 2.1.- Calcular componentes, módulo, dirección y sentido. Cada cuadrado es una unidad de medida.



Recorrido de izquierda a derecha y de arriba abajo:

$$(4, 2) \quad \sqrt{(4, 2) \cdot (4, 2)} = \sqrt{16 + 4} = \sqrt{20} = 2\sqrt{5} \quad \alpha = \arctan \frac{1}{2} \quad \text{ángulo del 1º cuadrante}$$

$$(2, -6) \quad \sqrt{(2, -6) \cdot (2, -6)} = \sqrt{4 + 36} = \sqrt{40} = 2\sqrt{10} \quad \alpha = \arctan(-3) \quad \text{ángulo del 4º cuadrante}$$

$$(-4, 3) \quad \sqrt{(-4, 3) \cdot (-4, 3)} = \sqrt{16 + 9} = 5 \quad \alpha = \arctan\left(-\frac{3}{4}\right) \quad \text{ángulo del 2º cuadrante}$$

$$(0, 5) \quad \sqrt{(0, 5) \cdot (0, 5)} = \sqrt{25} = 5 \quad \alpha = \frac{\pi}{2}$$

$$(-4, 0) \quad \sqrt{(-4, 0) \cdot (-4, 0)} = \sqrt{16} = 4 \quad \alpha = \pi$$

$$(-3, -5) \quad \sqrt{(-3, -5) \cdot (-3, -5)} = \sqrt{9 + 25} = \sqrt{34} \quad \alpha = \arctan \frac{5}{3} \quad \text{ángulo del 3er cuadrante}$$

$$(0, -3) \quad \sqrt{(0, -3) \cdot (0, -3)} = \sqrt{9} = 3 \quad \alpha = 3\frac{\pi}{2}$$

$$(4, -3) \quad \sqrt{(4, -3) \cdot (4, -3)} = \sqrt{16 + 9} = 5 \quad \alpha = \arctan\left(-\frac{3}{4}\right) \quad \text{ángulo del 4º cuadrante}$$

$$(2, 5) \quad \sqrt{(2, 5) \cdot (2, 5)} = \sqrt{4 + 25} = \sqrt{29} \quad \alpha = \arctan \frac{5}{2} \quad \text{ángulo del 1er cuadrante}$$

$$(4, 0) \quad \sqrt{(4, 0) \cdot (4, 0)} = \sqrt{16} = 4 \quad \alpha = 0$$

$$(-7, -3) \quad \sqrt{(-7, -3) \cdot (-7, -3)} = \sqrt{49 + 9} = \sqrt{58} \quad \alpha = \arctan \frac{3}{7} \quad \text{ángulo del 3er cuadrante}$$

EP 2.2.- Calcular componentes, módulo, dirección y sentido de  $\overrightarrow{AB}$  siendoa)  $A(1,2)$  y  $B(2,5)$ 

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (2,5) - (1,2) = (1,3)$$

$$\sqrt{(1,3) \cdot (1,3)} = \sqrt{1+3 \cdot 3} = \sqrt{10}$$

Definición de norma:  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$  Raíz cuadrada del producto escalar del vector por él mismo

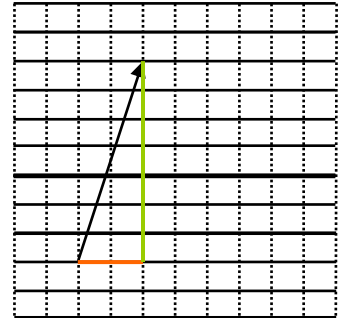
Definición de producto escalar: suma de productos de componente respectivas.

$$\tan \alpha = \frac{2^{\text{a}} \text{ componente}}{1^{\text{a}} \text{ componente}} = \frac{3}{1}$$

 $\alpha$  es el ángulo formado por el vector y la dirección positiva del eje OX

su tangente es el cociente entre la 2ª componente y la 1ª.

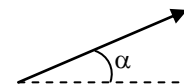
el signo de las componentes nos permite situar el ángulo en el 1º cuadrante



Una vez documentado el apartado a) en el resto únicamente se darán los resultados.

(R) b)  $A(-8,2)$  y  $B(-5,-6) \rightarrow \overrightarrow{AB} = (3,-8) \rightarrow \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{73} \rightarrow \alpha = \arctan\left(-\frac{8}{3}\right) \rightarrow 4^{\text{o}} \text{ cuadrante}$ (R) c)  $A(2,-2)$  y  $B(1,-5) \rightarrow \overrightarrow{AB} = (-1,-3) \rightarrow \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{10} \rightarrow \alpha = \arctan 3 \rightarrow 3^{\text{er}} \text{ cuadrante}$ 

## EP 2.3.- Calcula las componentes del vector de:

a) Módulo 3, ángulo 30  $(3 \cos 30^\circ, 3 \sin 30^\circ) = \left(\frac{3\sqrt{3}}{2}, \frac{3}{2}\right)$ 

b) Módulo 5, ángulo 120

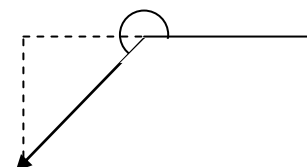
$$(5 \cos 120^\circ, 5 \sin 120^\circ) = (-5 \cos 60^\circ, 5 \sin 60^\circ) = \left(-\frac{5}{2}, \frac{5\sqrt{3}}{2}\right)$$



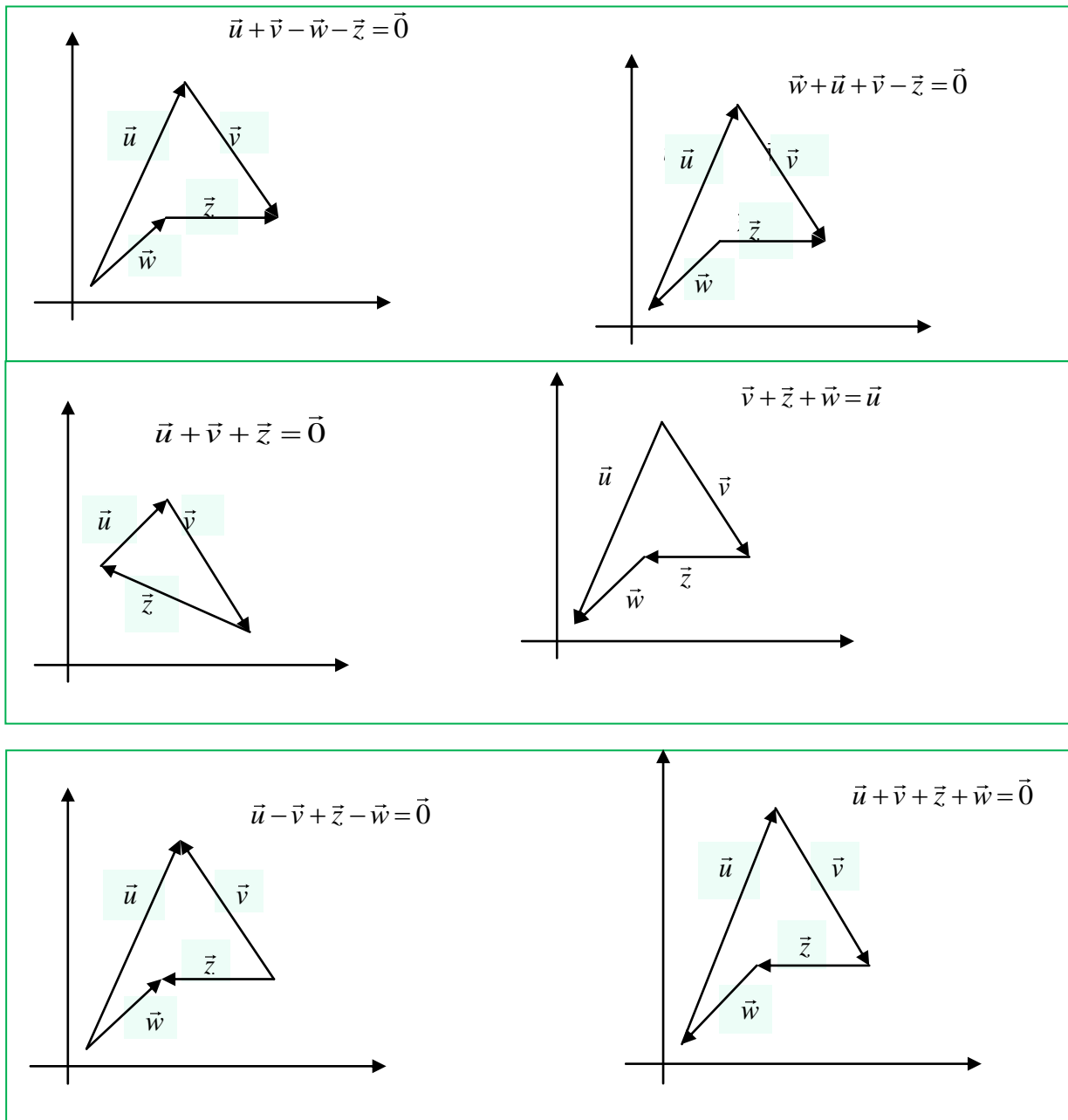
c) Módulo -3, ángulo 180, Datos incorrectos. Un módulo no puede ser negativo.

d) módulo 1, ángulo 240 y dibújalos.

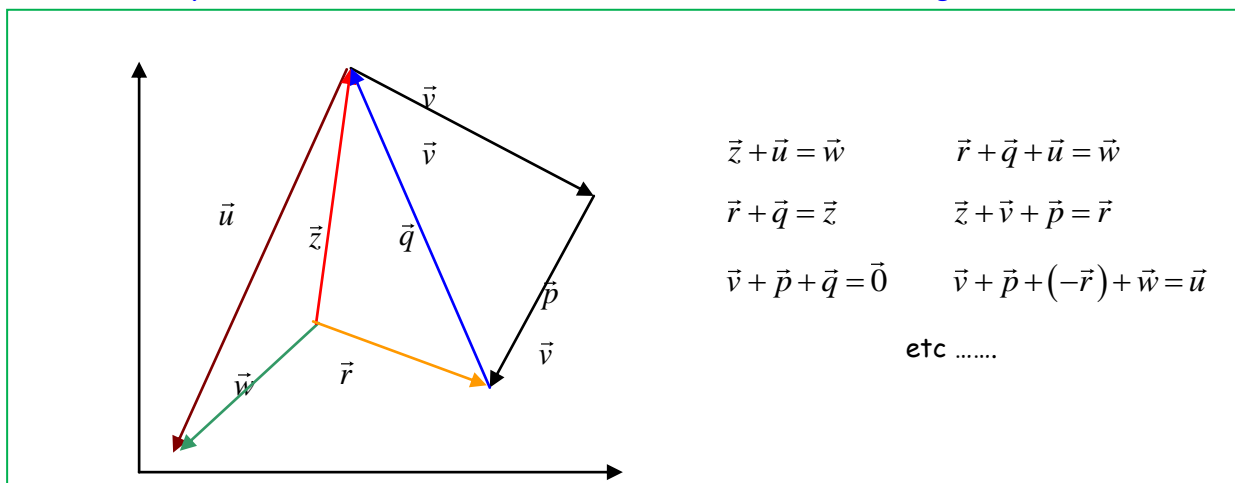
$$(1 \cdot \cos 240^\circ, 1 \cdot \sin 240^\circ) = (-\cos 60^\circ, -\sin 60^\circ) = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}\right)$$

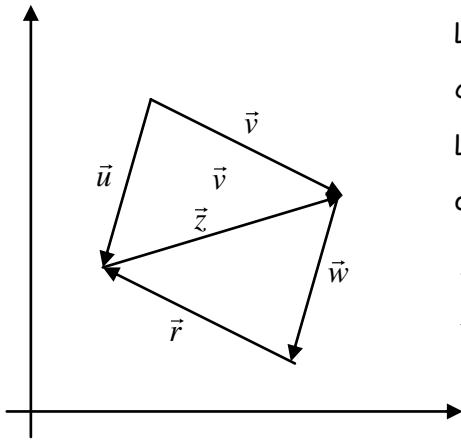


EP 2.4.- Expresar una relación vectorial entre los vectores de las figuras:



EP 2.5.- Expresar relaciones vectoriales entre los vectores de las figuras:





Los vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{w}$  son iguales. Tienen las mismas componentes, misma norma dirección y sentido.

Los vectores  $\vec{v}$  y  $\vec{r}$  son opuestos. Tienen las componentes opuestas, misma norma y dirección y sentidos contrarios.

$$\vec{z} + \vec{u} - \vec{v} = \vec{0}$$

$$\vec{v} + \vec{w} + \vec{r} - \vec{u} = \vec{0}$$

$$\vec{w} + \vec{r} + \vec{z} = \vec{0}$$

**EP2.6.- Comprueba, de dos formas distintas, si los puntos  $A(1,2,3)$ ,  $B(0,-1,2)$ ,  $C(-2,-7,0)$  están o no alineados. Razona ambos métodos y los pasos de cada procedimiento.**

Si 3 puntos están alineados los vectores formados con ellos deberán tener

la misma dirección: **a)** uno de ellos es igual a un escalar por el otro

**b)** componentes proporcionales.

Cálculo componentes vectores:

Teniendo en cuenta que  $A(1,2,3) \leftrightarrow \overrightarrow{OA} = (1,2,3)$  y  $B(0,-1,2) \leftrightarrow \overrightarrow{OB} = (0,-1,2)$

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (0,-1,2) - (1,2,3) = (-1,-3,-1) \quad \overrightarrow{AB} = (-1,-3,-1)$$

Procediendo de forma análoga con  $C$  y  $A$ :

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} = (-2,-7,0) - (1,2,3) = (-3,-9,-3) \quad \overrightarrow{AC} = (-3,-9,-3)$$

**a)** Para que los vectores  $\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{AC}$  sean paralelos ha de existir algún escalar  $\lambda$  no nulo que multiplicado por  $\overrightarrow{AB}$  nos de  $\overrightarrow{AC}$  o viceversa.

$$\lambda \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} \quad \lambda(-1,-3,-1) = (-3,-9,-3) \rightarrow \begin{cases} -1 \cdot \lambda = -3 \\ -3 \cdot \lambda = -9 \\ -1 \cdot \lambda = -3 \end{cases} \quad \text{El valor } \lambda = 3 \text{ satisface las 3 ecuaciones}$$

**b)** componentes proporcionales

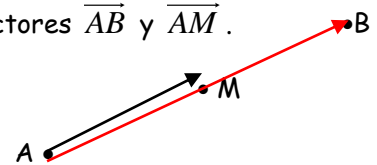
$$\frac{-3}{-1} = \frac{-9}{-3} = \frac{-3}{-1} \quad \text{Sí, por lo tanto los puntos están alineados.}$$

**EP2.7.- Obtener las coordenadas del punto que divide en dos partes iguales el segmento de extremos  $A(2,0,-4)$  y  $B(-4,4,-2)$ .**

Llamando  $M$  de coordenadas  $(p,q,n)$  al punto pedido, formamos los vectores  $\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{AM}$ .

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (-4,4,-2) - (2,0,-4) = (-6,4,3)$$

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA} = (p,q,n) - (2,0,-4) = (p-2,q,n+4)$$



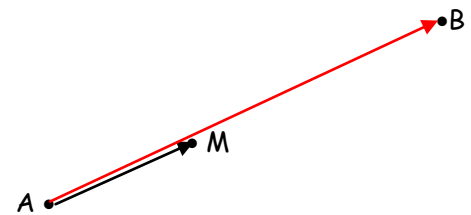
Estos dos vectores son paralelos; obtendríamos el vector  $\overrightarrow{AB}$  multiplicando por 2 al vector  $\overrightarrow{AM}$ , la longitud de  $\overrightarrow{AB}$  es dos veces la del  $\overrightarrow{AM}$  y sus componentes son también el doble que las del  $\overrightarrow{AM}$ .

$$\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AM} \Rightarrow (-6, 3, 3) = 2(p-2, q, n+4) \Rightarrow \begin{cases} -6 = 2(p-2) \\ 3 = 2q \\ 3 = 2(n+4) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} p = -1 \\ q = \frac{3}{2} \\ n = -\frac{5}{2} \end{cases}$$

El punto M tiene por coordenadas  $(-1, \frac{3}{2}, -\frac{5}{2})$

**EP2.8.-** Obtener las coordenadas de los puntos que dividen en tres partes iguales el segmento de extremos  $A(2, 0, -4)$  y  $B(-4, 3, -1)$ .

Estos dos vectores son paralelos; obtendríamos el vector  $\overrightarrow{AB}$  multiplicando por 3 al vector  $\overrightarrow{AM}$ , la longitud de  $\overrightarrow{AB}$  es tres veces la del  $\overrightarrow{AM}$  y sus componentes son también el triple que las del  $\overrightarrow{AM}$ .



$$\overrightarrow{AB} = 3\overrightarrow{AM} \Rightarrow (-6, 3, 3) = 3(p-2, q, n+4) \Rightarrow \begin{cases} -6 = 3(p-2) \\ 3 = 3q \\ 3 = 3(n+4) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} p = 0 \\ q = 1 \\ n = -3 \end{cases}$$

El punto M tiene por coordenadas  $(0, 1, -3)$

**EP2.9.-** Dados  $\vec{u} = (1, 2, -3)$ ,  $\vec{v} = (-2, -1, 4)$ ,  $\vec{w} = (0, 2, 0)$ ,  $\vec{z} = (1, 0, -3)$ , calcular analíticamente

- $\vec{u} + \vec{v} - \vec{w} + \vec{z} = (0, -1, -2)$
- $(\vec{u} + \vec{v}) - (\vec{w} + \vec{z}) = (-2, -1, 4)$
- $3\vec{u} - 2\vec{v} + 4\vec{w} - \vec{z} = (6, 16, -14)$

**EP2.10.-** Estudiar si  $\vec{v} = (1, 2, -1)$  es combinación lineal de  $\vec{a} = (1, 2, 2)$   $\vec{b} = (0, 0, 3)$   $\vec{c} = (-2, 4, -3)$

¿ $\exists \alpha, \beta, \lambda$ , tales que  $(1, 2, -1) = \alpha(1, 2, 2) + \beta(0, 0, 3) + \lambda(-2, 4, -3)$ ?

$$\begin{cases} 1 = \alpha - 2\lambda \\ 2 = 2\alpha + 4\lambda \\ -1 = 2\alpha + 3\beta - 3\lambda \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 4 & 2 \\ 2 & 3 & -3 & -1 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & -3 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} \longrightarrow \alpha = 1 \\ \longrightarrow \beta = -1 \\ \lambda = 0 \end{cases}$$

Así pues la respuesta es sí:  $\vec{v} = \vec{a} - \vec{b} + 0 \cdot \vec{c}$

**EP2.11.- Dado el conjunto de vectores**  $A = \{\vec{a} = (1, 2, 1), \vec{b} = (-1, 0, 3), \vec{c} = (2, 1, -4), \vec{v} = (-3, -2, 4)\}$

**averiguar si el vector  $\vec{v}$  es combinación lineal de  $\vec{a}, \vec{b}$  y  $\vec{c}$  y si  $\vec{c}$  es combinación lineal de  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ .**

$$1^\circ: \text{¿} \exists \alpha, \beta, \lambda \text{ tales que } \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix} ?$$

$$\begin{cases} \alpha - \beta + 2\lambda = -3 \\ 2\alpha + \lambda = -2 \\ \alpha + 3\beta - 4\lambda = 4 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -3 \\ 2 & 0 & 1 & -2 \\ 1 & 3 & -4 & 4 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -3 \\ 0 & 2 & -3 & 4 \\ 0 & 4 & -6 & 7 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & -3 \\ 0 & 2 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} F2n \rightarrow F2 - 2F1 \\ F3n \rightarrow F3 - F1 \end{cases}$$

$$F3n \rightarrow F3 - 2F2$$

$$\rightarrow \begin{cases} \alpha - \beta + 2\lambda = -3 \\ 2\beta - 3\lambda = 4 \\ 0 = -1 \end{cases}$$

El sistema tiene la ecuación  $0 = -1$  por lo que es incompatible.

**EP2.12.- Dados los puntos  $P=(3,0,0)$ ,  $Q=(0,2,0)$ ,  $R=(0,0,-4)$ ,  $S=(3,-2,4)$ , calcular la norma de los vectores  $\overrightarrow{PQ}$ ,  $\overrightarrow{RS}$ ,  $\overrightarrow{OP}$ ,  $\overrightarrow{OR}$ . Calcular la distancia entre  $P$  y  $Q$ ,  $R$  y  $S$ ,  $O$  y  $P$ ,  $O$  y  $R$ .**

$$\overrightarrow{PQ} = (-3, 2, 0) \quad \|\overrightarrow{PQ}\| = \sqrt{13} \quad d(P, Q) = \|\overrightarrow{PQ}\| = \sqrt{13}$$

$$\overrightarrow{RS} = (3, -2, 8) \quad d(R, S) = \|\overrightarrow{RS}\| = \sqrt{77} \quad \overrightarrow{OP} = (3, 0, 0) \quad d(O, P) = \|\overrightarrow{OP}\| = 3$$

$$\overrightarrow{OR} = (0, 0, -4) \quad d(O, R) = \|\overrightarrow{OR}\| = 4$$

**Calcular vectores unitarios proporcionales a  $\overrightarrow{PQ}$ ,  $\overrightarrow{RS}$ ,  $\overrightarrow{OP}$ ,  $\overrightarrow{OR}$ .**

$$\overrightarrow{PQ}_u = \frac{\overrightarrow{PQ}}{\|\overrightarrow{PQ}\|} = \frac{1}{\sqrt{13}}(-3, 2, 0) \quad \overrightarrow{RS}_u = \frac{\overrightarrow{RS}}{\|\overrightarrow{RS}\|} = \frac{1}{\sqrt{77}}(3, -2, 8) \quad \overrightarrow{OP}_u = (1, 0, 0) \quad \overrightarrow{OR}_u = (0, 0, -1)$$

**Encontrar si es posible una combinación lineal de  $\overrightarrow{OP}$  y  $\overrightarrow{OR}$  tal que su resultado sea el vector  $\overrightarrow{PQ}$ .**

¿Existen escalares  $a$  y  $b$  tales que  $\overrightarrow{PQ} = a \overrightarrow{OP} + b \overrightarrow{OR}$ ?

$$(-3, 2, 0) = a(3, 0, 0) + b(0, 0, -4) \quad \begin{cases} -3 = 3a \\ 2 = 0 \\ 0 = -4b \end{cases} \quad \text{La segunda ecuación hace el sistema incompatible.}$$

Luego el vector  $\overrightarrow{PQ}$  no puede expresarse como combinación lineal de  $\overrightarrow{OP}$  y  $\overrightarrow{OR}$ .

**Encontrar si es posible una combinación lineal de  $\overrightarrow{OP}$ ,  $\overrightarrow{OR}$  y  $\overrightarrow{PS}$  tal que su resultado sea el vector  $\overrightarrow{PQ}$ .**

¿Existen escalares  $a$ ,  $b$  y  $c$  tales que  $\overrightarrow{PQ} = a \overrightarrow{OP} + b \overrightarrow{OR} + c \overrightarrow{PS}$ ?

$$(-3, 2, 0) = a(3, 0, 0) + b(0, 0, -4) + c(0, -2, 4) \quad \overrightarrow{PQ} = -\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OR} - \overrightarrow{PS}$$

**EP2.13.- Encontrar a y b para que  $(a, b, -37, -3)$  sea combinación lineal de  $(1, 2, -5, 3)$  y  $(2, -1, 4, 7)$**

$$(a, b, -37, -3) = \alpha(1, 2, -5, 3) + \beta(2, -1, 4, 7) \quad \beta = -\frac{126}{47} \Rightarrow \alpha = \frac{247}{47} \quad \begin{matrix} a = -\frac{5}{47} \\ b = \frac{620}{47} \end{matrix}$$

**EP2.14.- Escribe razonadamente 2 vectores de  $R^3$  que sean perpendiculares.**

Escribimos un vector cualquiera de  $R^3$ :  $\vec{u} = (-2, 3, -5)$

$\vec{p} = (a, b, c)$  vector perpendicular a  $\vec{u}$ .

$$\vec{p}(a, b, c) \perp \vec{u} \Rightarrow \text{su producto escalar será 0: } (-2, 3, -5) \cdot (a, b, c) = -2a + 3b - 5c = 0$$

Como tenemos 3 incógnitas y solo una ecuación habrá muchas soluciones: damos valores cualesquiera a dos de las variables:

$$\text{Para } c = 1, b = -1 \Rightarrow -2a + 3(-1) - 5 \cdot 1 = 0 \Rightarrow 2a = -8 \Rightarrow a = -4 \quad \vec{p} = (-4, -1, 1)$$

**Obtén un tercer vector que sea perpendicular a los dos anteriores.**

Buscamos un vector  $\vec{w} = (x, y, z)$  perpendicular a  $\vec{u}$  y a  $\vec{p}$ .

$$\vec{w} \perp \vec{u} \Rightarrow \text{producto escalar} = 0: (-2, 3, -5) \cdot (x, y, z) = -2x + 3y - 5z = 0$$

$$\vec{w} \perp \vec{p} \Rightarrow \text{producto escalar} = 0: (-4, -1, 1) \cdot (x, y, z) = -4x - y + z = 0$$

Sistema de 2 ecuaciones con 3 incógnitas: daremos valor a una de ellas.

$$\text{Para } z = 7, y = 11 \Rightarrow x = -1 \quad \vec{w} = (-1, 11, 7)$$

**Otra forma:**

Calculando el producto vectorial de ambos vectores obtendremos un vector perpendicular a ambos:

$$\vec{u} \wedge \vec{p} = (-2, 3, -5) \wedge (-4, -1, 1) = (3 \cdot 1 - (-5)(-1), (-5)(-4) - (-2) \cdot 1, (-2)(-1) - 3(-4)) = (-2, 22, 14)$$

**EP2.15.- Dados  $\vec{u}(1, 2, -3), \vec{v}(-2, -1, 4), \vec{w}(0, 2, 0), \vec{z}(1, 0, -3)$  calcular**

$$1) \vec{u} \cdot \vec{v} = 1(-2) + 2(-1) + (-3)4 = -2 - 2 - 12 = -16 \quad \text{⓪}$$

$$2) \vec{u} \cdot (-\vec{v}) = (1, 2, -3) \cdot (2, 1, -4) = 2 + 2 + 12 = 16 \quad \text{⓪}$$

$$3) (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = (-1, 1, 1) \cdot (-1, 1, 1) = 1 + 1 + 1 = 3 \quad \text{Suma de vectores y ⓪}$$

$$4) (\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = (3, 3, -7) \cdot (3, 3, -7) = 9 + 9 + 49 = 67 \quad \text{Resta de vect. y ⓪}$$

$$5) \|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{1 + 4 + 9} = \sqrt{14} \quad \text{☺1}$$

$$6) \|\vec{v}\| = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}} = \sqrt{4 + 1 + 16} = \sqrt{21} \quad \text{☺1}$$

7)  $\|\vec{u} - \vec{v}\|$  de dos formas

1ª forma:

$$\|\vec{u} - \vec{v}\| = \sqrt{(\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})} = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v}} = \sqrt{\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}} = \sqrt{14 + 21 - 2 \cdot 16} = \sqrt{67}$$

☺1

distributiva y conmutativa de  $\cdot$

☺2

$$2^\circ \text{ forma: } \|\vec{u} - \vec{v}\| = \sqrt{(\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})} = \sqrt{(3, 3, -7) \cdot (3, 3, -7)} = \sqrt{9 + 9 + 49} = \sqrt{67}$$

☺1

Resta de vectores y  $\cdot$

8)  $\|\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}\|$  de dos formas

$$8) 1^\circ \text{ forma: } \|\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}\| = \sqrt{(\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}) \cdot (\vec{u} + \vec{v} - \vec{w})} = \sqrt{\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{w}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} - 2\vec{u} \cdot \vec{w} - 2\vec{v} \cdot \vec{w}} =$$

$$\sqrt{14 + 21 + 4 - 2 \cdot 16 - 2 \cdot 4 - 2 \cdot (-2)} = \sqrt{3}$$

$$2^\circ \text{ forma: } \|\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}\| = \sqrt{(\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}) \cdot (\vec{u} + \vec{v} - \vec{w})} = \sqrt{(-1, -1, 1) \cdot (-1, -1, 1)} = \sqrt{1 + 1 + 1} = \sqrt{3}$$

EP2.16.- La distancia entre los puntos A(2, -3) y B(-2, 5) es:

a) el vector  $\overrightarrow{AB} = (-4, 8)$     b)  $4\sqrt{5}$     c) 80    d)  $A \cdot B = -19$

$$d(A, B) = \|\overrightarrow{AB}\| = 4\sqrt{5} \quad \text{Opción correcta: b)}$$

EP2.17.- Averiguar cuáles de los pares siguientes de vectores son ortogonales. En cualquier caso determinar el ángulo que forman:

a) (1, 2) y (-2, 1)     $(1, 2) \cdot (2, -1) = 2 - 2 = 0 \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{2}$     Son perpendiculares

b) (1, -1, 1) y (-1, 1, -1)     $(1, -1, 1) \cdot (-1, 1, -1) = -1 - 1 - 1 = -3$      $\cos \alpha = \frac{-3}{\sqrt{3}\sqrt{3}} = -1 \Rightarrow \alpha = \pi$

c) (a, -b, 1) y (b, a, 0)     $(a, -b, 1) \cdot (b, a, 0) = ab - ab = 0 \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{2}$     Son perpendiculares

EP2.18.- a) Obtener un vector unitario en la misma dirección y sentido que  $\vec{u} = (1, 2, -3)$ .

$$\vec{u}(1, 2, -3) \quad \vec{v}_{unit} = \left( \frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{2}{\sqrt{14}}, \frac{-3}{\sqrt{14}} \right)$$

b) Ídem un vector en la misma dirección y sentido que  $\vec{u}$  y de módulo 3.

$$3 \cdot \vec{v}_{unit} = \left( \frac{3}{\sqrt{14}}, \frac{6}{\sqrt{14}}, \frac{-9}{\sqrt{14}} \right)$$



c) Ídem un vector perpendicular a  $\vec{u}$  y unitario.

$$\vec{p}(a,b,c) \perp \vec{u} \Rightarrow \text{su producto escalar será 0: } (1,2,-3) \cdot (a,b,c) = a + 2b - 3c = 0$$

Infinitas soluciones. Por ejemplo para  $c=0, b=1 \Rightarrow a + 2b - 3c = 0 \Rightarrow a = -2$   $\vec{p} = (-2, 1, 0)$

$$\vec{v}_{unit} = \frac{\vec{p}}{\|\vec{p}\|} = \left( \frac{-2}{\sqrt{5}}, \frac{1}{\sqrt{5}}, 0 \right)$$

⓪ Def. producto escalar de 2 vect.: SUMA de los productos de las componentes respectivas.

☺ Def. norma de un vect: Raíz cuadrada del producto escalar del vector por él mismo. ☺1)  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$

$$\text{☺2) } \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$$

EP2.19.- Dados  $\vec{u}(2,0,0)$ ,  $\vec{v}(0,1,-3)$  y  $\vec{w} = a \circ \vec{u} + b \circ \vec{v}$  ¿qué relación deben cumplir a y b para que:

a1)  $\vec{w}$  sea ortogonal al vector  $(1,1,1)$

Dos vectores ortogonales forman un ángulo de  $90^\circ$ ,  $\cos 90^\circ = 0$  y su p. escalar  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos \alpha$  es 0.

$$\vec{w} = a \circ \vec{u} + b \circ \vec{v} = a \circ (2,0,0) + b \circ (0,1,-3) = (2a, b, -3b)$$

$$\vec{w} \cdot (1,1,1) = (2a, b, -3b) \cdot (1,1,1) = 2a + b - 3b = 2a - 2b \quad \text{⓪}$$

$$\vec{w} \perp (1,1,1) \Rightarrow 2a - 2b = 0 \Rightarrow a = b$$

a2) ¿qué relación deben cumplir a y b para que  $\vec{w}$  sea unitario?

Un vector unitario tiene norma 1. Si  $\vec{w}$  es unitario es porque su norma será 1:

$$\|\vec{w}\| = \sqrt{(2a, b, -3b) \cdot (2a, b, -3b)} = \sqrt{4a^2 + b^2 + 9b^2} = \sqrt{4a^2 + 10b^2} \quad \text{☺1}$$

$$\vec{w} \text{ unitario} \Rightarrow \sqrt{4a^2 + 10b^2} = 1 \Rightarrow 4a^2 + 10b^2 = 1$$

a3) ¿qué relación deben cumplir a y b para que  $\vec{w}$  sea paralelo a  $(1, -2, 6)$ ?

Dos vectores paralelos tienen sus componentes proporcionales:

$$(2a, b, -3b) \propto (1, -2, 6) \Rightarrow \frac{2a}{1} = \frac{b}{-2} = \frac{-3b}{6} = \lambda \Rightarrow \begin{cases} 6b = 6b & \forall b \\ -4a = b \end{cases}$$

Otra forma: Su producto vectorial es  $\vec{0}$ :

$$(2a, b, -3b) \wedge (1, -2, 6) = (0, -3b - 12a, -4a - b) = (0, 0, 0) \rightarrow \begin{cases} 0 = 0 \\ -3b - 12a = 0 \rightarrow b = -4a \\ -4a - b = 0 \rightarrow b = -4a \end{cases} \rightarrow 4a + b = 0$$

a4) Para  $a=1$  y  $b=-1$  calcular un vector de longitud 3 en sentido opuesto a  $\vec{w}$ .

$$\vec{w} = (2a, b, -3b) \rightarrow (2, -1, 3)$$

Todo vector  $\vec{w}$  dividido por su norma da como resultado otro vector  $\vec{u}_w$  que es unitario y en la misma

dirección y sentido que  $\vec{w}$ : 
$$\vec{u}_w = \frac{\vec{w}}{\|\vec{w}\|} = \frac{\vec{w}}{\sqrt{\vec{w} \cdot \vec{w}}} = \frac{1}{\sqrt{4+1+9}} \circ (2, -1, 3)$$

Para que tenga longitud 3 multiplicaremos el vector por 3 y para que sea de sentido opuesto a  $\vec{w}$  lo multiplicaremos por  $-1$ .

Vector pedido: 
$$\vec{p}_w = \frac{-3}{\sqrt{14}} \circ (2, -1, 3) = \left( \frac{-6}{\sqrt{14}}, \frac{3}{\sqrt{14}}, \frac{-9}{\sqrt{14}} \right)$$

**EP2.20.- Sean  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  dos vectores tales que  $\|\vec{a}\| = 3$  y  $\|\vec{b}\| = 2$ . ¿Puede ocurrir que  $\vec{a} \cdot \vec{b} = -7$ ?**

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cos \alpha = 3 \cdot 2 \cdot \cos \alpha = 6 \cdot \cos \alpha$$

¿ $6 \cos \alpha = -7$ ? Si fuese cierto,  $\cos \alpha = -7/6 = -1,166...$  el coseno del ángulo tomaría un valor imposible ya que ha de estar comprendido entre  $-1$  y  $1$ . Luego no puede ser cierto.

**¿Qué valores puede tomar  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ ?**

Como  $-1 \leq \cos \alpha \leq 1$  y  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 6 \cdot \cos \alpha$   $-6 \leq \vec{a} \cdot \vec{b} \leq 6$

**¿Cuál es el valor máximo que puede tomar  $\|\vec{a} - \vec{b}\|$ ?**

$$\|\vec{a} - \vec{b}\| = \sqrt{(\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b})} = \sqrt{(\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b})} = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a} - \vec{b} \cdot \vec{a} - \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b}} = \sqrt{\|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b}}$$

Esta expresión tendrá su valor máximo cuando  $2\vec{a} \cdot \vec{b}$  sea lo menor posible (ya que está restando) y esto ocurre cuando los vectores forman un ángulo de  $180^\circ$  en cuyo caso  $2\vec{a} \cdot \vec{b} = -2\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|$

$$\|\vec{a} - \vec{b}\| = \sqrt{\|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 + 2\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$$

**¿Cuál es el valor mínimo que puede tomar  $\|\vec{a} - \vec{b}\|$ ?**

Esta expresión tendrá su valor mínimo cuando  $2\vec{a} \cdot \vec{b}$  sea lo mayor posible (ya que está restando) y esto ocurre cuando los vectores forman un ángulo de  $0^\circ$  en cuyo caso  $2\vec{a} \cdot \vec{b} = 2\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|$

$$\|\vec{a} - \vec{b}\| = \sqrt{\|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 - 2\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$$

**¿Cuánto vale  $\|\vec{a} - \vec{b}\|$  si  $\vec{a} \perp \vec{b}$ ?**

Si  $\vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow \|\vec{a} - \vec{b}\| = \sqrt{\|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b}} = \sqrt{\|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2}$

**EP2.21.- Demostrar que  $\|\vec{a} + \vec{b}\| \leq \|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|$** 

Como ambos miembros de la desigualdad son positivos demostrar que  $\|\vec{a} + \vec{b}\| \leq \|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|$  se cumple,

equivaldrá a demostrar que  $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 \leq (\|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|)^2$

Empezamos a trabajar con el primer miembro:  $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2$

Por definición de norma:  $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b})$

Y aplicando la propiedad distributiva del producto escalar respecto a la suma:

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b}$$

Por definición de norma:  $\vec{a} \cdot \vec{a} = \|\vec{a}\|^2$  y  $\vec{b} \cdot \vec{b} = \|\vec{b}\|^2$

y por la propiedad conmutativa del producto escalar  $\vec{b} \cdot \vec{a} = \vec{a} \cdot \vec{b} \Rightarrow \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} = 2\vec{a} \cdot \vec{b}$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \|\vec{b}\|^2 \Rightarrow \|\vec{a} + \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \|\vec{b}\|^2$$

Por definición de producto escalar:  $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \|\vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + 2(\|\vec{a}\|\|\vec{b}\|\cos\alpha) + \|\vec{b}\|^2$

Ahora trabajamos con el segundo miembro:  $(\|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|)^2$

$$(\|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|)^2 = \|\vec{a}\|^2 + 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\| + \|\vec{b}\|^2$$

Comparando ambas expresiones  $\begin{cases} \|\vec{a}\|^2 + 2(\|\vec{a}\|\|\vec{b}\|\cos\alpha) + \|\vec{b}\|^2 \\ \|\vec{a}\|^2 + 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\| + \|\vec{b}\|^2 \end{cases}$  vemos que dos de los sumandos son iguales,

veamos cómo es el otro:  $\begin{cases} 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\|\cos\alpha \\ 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\| \end{cases}$  Como  $\cos\alpha \leq 1$  y  $2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\|\cos\alpha \leq 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\|$

Entonces  $\|\vec{a}\|^2 + 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\|\cos\alpha + \|\vec{b}\|^2 \leq \|\vec{a}\|^2 + 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\| + \|\vec{b}\|^2 \Rightarrow \|\vec{a} + \vec{b}\|^2 \leq (\|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|)^2$

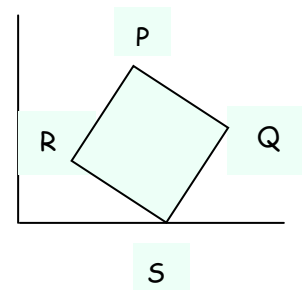
**EP2.22.- Sean P(5,7) y Q(8,3) los vértices del cuadrado PQSR.**

a) Calcular el punto S sabiendo que se encuentra sobre el eje OX.

**Resolución documentada.**

(1) Por encontrarse sobre el eje OX su ordenada será 0: S(a,0)

(2) Vector  $\overrightarrow{QS} = \overrightarrow{OS} - \overrightarrow{OQ} = (a-8, 0-3) = (a-8, -3)$



Como se trata de un cuadrado los vectores  $\overrightarrow{QS}$  y  $\overrightarrow{QP}$  han de ser perpendiculares (3); por tanto su producto escalar ha de ser 0. (4)

$$\overrightarrow{QP} = (5-8, 7-3)$$

$$(9) \quad \overrightarrow{QS} \cdot \overrightarrow{QP} = (a-8, -3) \cdot (-3, 4) = -3a + 24 - 12 = 0 \Rightarrow a = 4 \quad \mathbf{S(4,0)}$$

b) Calcular el punto R:  $R(x, y)$

Los vectores  $\overrightarrow{SR}$  y  $\overrightarrow{QP}$  son paralelos y con igual norma:  $\overrightarrow{SR} = \overrightarrow{QP}$  (5):

$$\left. \begin{array}{l} \overrightarrow{SR} = (x-4, y) \\ \overrightarrow{QP} = (-3, 4) \end{array} \right\} \rightarrow \left. \begin{array}{l} x-4 = -3 \\ y = 4 \end{array} \right\} \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = 1 \\ y = 4 \end{array} \right. \quad \mathbf{R(1,4)}$$

c) Calcular el centro y el área del cuadrado.

El centro  $C(c_1, c_2)$  será el punto medio del segmento RQ (6) por lo que  $\overrightarrow{RQ} = 2\overrightarrow{RC}$



$$\overrightarrow{RQ} = (8-1, 3-4) = (7, -1)$$

$$\overrightarrow{RC} = (c_1-1, c_2-4)$$

$$(7) \quad \overrightarrow{RQ} = 2\overrightarrow{RC} \Rightarrow (7, -1) = 2(c_1-1, c_2-4) \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} 2(c_1-1) = 7 \\ 2(c_2-4) = -1 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} c_1 = \frac{9}{2} \\ c_2 = \frac{7}{2} \end{array} \right. \quad \mathbf{C\left(\frac{9}{2}, \frac{7}{2}\right)}$$

$$(8) (9) \text{ y } (10) \quad \text{Area} = \text{Lado}^2 = \|\overrightarrow{QP}\|^2 = \overrightarrow{QP} \cdot \overrightarrow{QP} = \|(-3, 4)\|^2 = (-3, 4) \cdot (-3, 4) = 9 + 16 = \mathbf{25 \text{ u.a.}}$$

Sería lo mismo con cualquier vector que une dos vértices consecutivos.

Conocimientos utilizados:

(1) Los puntos el eje OX tienen su ordenada igual a 0.

(2) Cálculo de las componentes de un vector conociendo origen y extremo.  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}$

Qué es un cuadrado: cuadrilátero, paralelogramo,

con los cuatro lados iguales,

los cuatro ángulos iguales y rectos, (3)

las dos diagonales iguales que se cortan en su punto medio. (6)

Área = lado<sup>2</sup> (8)

(4) Producto escalar de vectores perpendiculares igual a 0 (a partir de  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \alpha$ )

(5) Igualdad de vectores libres: Igualdad de sus componentes.

(7) Cálculo del punto medio  $M$  de un segmento  $AB$ : establecer la proporcionalidad de dos vectores

$$\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AM} \quad \text{ó} \quad \overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{MB} \quad \text{ó} \quad \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{MB}$$

Hay que observar que la resolución no sería correcta si hiciésemos:

distancia entre  $A$  y  $B$  igual al doble de la distancia entre  $A$  y  $M$ .

(9) Cálculo del producto escalar a partir de las componentes de los vectores.

(10) Cálculo de la norma de un vector:  $\|\vec{v}\| = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}$

**EP2.23.-** Comprobar que la operación entre dos vectores de  $R^3$  definida por:

$$(a, b, c) \bullet (a', b', c') = aa' + 2bb' + 3cc' \text{ cumple las propiedades de producto escalar.}$$

Calcular la norma del vector  $\vec{u} = (-1, 0, 2)$  con esta definición y con el producto escalar usual.

1.- Conmutativa  $\vec{u} \bullet \vec{v} = \vec{v} \bullet \vec{u}$

$$\vec{u} \bullet \vec{v} = (a, b, c) \bullet (a', b', c') = aa' + 2bb' + 3cc'$$

$$\vec{v} \bullet \vec{u} = (a', b', c') \bullet (a, b, c) = a'a + 2b'b + 3c'c$$

$$aa' = a'a$$

Ambas expresiones son iguales porque el **producto** de **números** tiene la propiedad conmutativa:  $bb' = b'b$

$$cc' = c'c$$

2.- Distributiva respecto a la suma

$$\vec{v} \bullet (\vec{u} + \vec{w}) = (a', b', c') \bullet ((a, b, c) + (x, y, z)) = (a', b', c') \bullet (a+x, b+y, c+z) =$$

$$a'(a+x) + 2b'(b+y) + 3c'(c+z)$$

$$\vec{v} \bullet \vec{u} + \vec{v} \bullet \vec{w} = (a', b', c') \bullet (a, b, c) + (a', b', c') \bullet (x, y, z) = a'a + 2b'b + 3c'c + a'x + 2b'y + 3c'z =$$

$$\text{prop. conmutativa suma de números} \rightarrow a'a + a'x + 2b'b + 2b'y + 3c'c + 3c'z =$$

$$\text{prop. distributiva (x) respecto (+ de números)} \rightarrow a'(a+x) + 2b'(b+y) + 3c'(c+z)$$

3.- Asociativa entre escalares y vectores

$$(\lambda \circ \vec{u}) \bullet \vec{v} = (\lambda a, \lambda b, \lambda c) \bullet (a', b', c') = (\lambda a)a' + 2(\lambda b)b' + 3(\lambda c)c'$$

$$\lambda \cdot (\vec{u} \bullet \vec{v}) = \lambda \cdot ((a, b, c) \bullet (a', b', c')) = \lambda (aa' + 2bb' + 3cc') = \lambda (aa') + \lambda (2bb') + \lambda (3cc')$$

$$\begin{cases} (\lambda a)a' = \lambda (aa') \\ 2(\lambda b)b' = \lambda (2bb') \\ 3(\lambda c)c' = \lambda (3cc') \end{cases}$$

por las propiedades conmutativa y asociativa del **producto** de **números**

Análogamente para  $\vec{u} \bullet (\lambda \circ \vec{v}) = \lambda \cdot (\vec{u} \bullet \vec{v})$

4a.- Si  $\vec{u} = \vec{0} \Rightarrow \vec{u} \bullet \vec{u} = 0$       4b.- Si  $\vec{u} \neq \vec{0} \Rightarrow \vec{u} \bullet \vec{u} > 0$

$$\vec{u} \bullet \vec{u} = (a, b, c) \bullet (a, b, c) = aa + 2bb + 3cc = a^2 + 2b^2 + 3c^2$$

$$\text{Si } \vec{u} = \vec{0} \Rightarrow a = b = c = 0 \Rightarrow \vec{u} \bullet \vec{u} = a^2 + 2b^2 + 3c^2 = 0$$

Si  $\vec{u} \neq \vec{0} \Rightarrow$  habrá como mínimo una componente no nula  $\Rightarrow \vec{u} \bullet \vec{u} = a^2 + 2b^2 + 3c^2 > 0$  por ser una suma de cuadrados

Calcular la norma del vector  $\vec{u} = (-1, 0, 2)$  con esta definición y con el producto escalar usual.

$$\text{Con } \vec{u} \bullet \vec{u} = (a, b, c) \bullet (a, b, c) = aa + 2bb + 3cc = a^2 + 2b^2 + 3c^2 \rightarrow \|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \bullet \vec{u}} = \sqrt{a^2 + 2b^2 + 3c^2}$$

$$\|(-1, 0, 2)\| = \sqrt{1 + 0 + 3 \cdot 2^2} = \sqrt{1 + 12} = \sqrt{13}$$

$$\text{Con } \vec{u} \bullet \vec{u} = (a, b, c) \bullet (a, b, c) = aa + bb + cc = a^2 + b^2 + c^2 \rightarrow \|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \bullet \vec{u}} = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$\|(-1, 0, 2)\| = \sqrt{1 + 0 + 2^2} = \sqrt{1 + 4} = \sqrt{5}$$

**EP2.24.-** Calcular el ángulo que forman  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  sabiendo que  $\|\vec{a}\| = 3$ ,  $\|\vec{b}\| = 5$  y  $\|\vec{a} + \vec{b}\| = 7$ .

A partir de la definición de producto escalar  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \|\vec{b}\|}$

Además de las normas de los vectores necesitamos conocer también  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ .

Como no conocemos los vectores no podemos calcular  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  a partir de sus componentes.

Utilizaremos el dato  $\|\vec{a} + \vec{b}\| = 7$ .

Sabemos que cuando aplicamos la definición de norma aparecen productos escalares:

Por definición de norma:  $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b})$

Y aplicando la propiedad distributiva del producto escalar respecto a la suma:

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b}$$

Por definición de norma:  $\vec{a} \cdot \vec{a} = \|\vec{a}\|^2$  y  $\vec{b} \cdot \vec{b} = \|\vec{b}\|^2$

y por la propiedad conmutativa del producto escalar  $\vec{b} \cdot \vec{a} = \vec{a} \cdot \vec{b} \Rightarrow \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} = 2\vec{a} \cdot \vec{b}$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \|\vec{b}\|^2 \Rightarrow \|\vec{a} + \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \|\vec{b}\|^2$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{2} (\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 - \|\vec{a}\|^2 - \|\vec{b}\|^2) \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{2} (49 - 9 - 25) = \frac{15}{2}$$

Y ahora lo utilizamos en la expresión  $\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \|\vec{b}\|} = \frac{\frac{15}{2}}{3 \cdot 5} = \frac{1}{2} \Rightarrow \alpha = 60^\circ$

**EP2.25.-** a) Obtener un vector perpendicular a  $\vec{u} = (1, 2, -3)$  y a  $\vec{v} = (0, -2, 1)$ .

Calculando el producto vectorial de ambos vectores obtendremos un vector perpendicular a ambos:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = (1, 2, -3) \wedge (0, -2, 1) = (2 \cdot 1 - (-3)(-2), (-3) \cdot 0 - 1 \cdot 1, 1 \cdot (-2) - 2 \cdot 0) = (-4, -1, -2)$$

b) Obtener un vector unitario y perpendicular a  $\vec{u}$  y a  $\vec{v}$ .

Dividiendo el vector  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  por su norma obtendremos otro vector perpendicular a  $\vec{u}$  y a  $\vec{v}$  y unitario.

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \sqrt{(-4, -1, -2) \cdot (-4, -1, -2)} = \sqrt{16 + 1 + 4} = \sqrt{21} \quad \text{vector pedido: } \frac{1}{\sqrt{21}} (-4, -1, -2)$$

c) Obtener un vector perpendicular a  $\vec{u}$  y a  $\vec{v}$  y que tenga norma 3.

Multiplicaremos al vector obtenido en el apartado anterior por 3:

$$\frac{3}{\sqrt{21}} (-4, -1, -2) = \left( -\frac{12}{\sqrt{21}}, -\frac{3}{\sqrt{21}}, -\frac{6}{\sqrt{21}} \right)$$

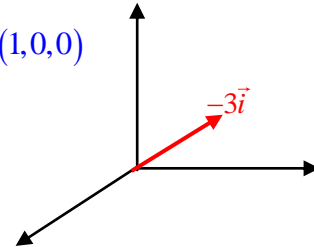
EP2.26.- Dados los puntos  $A(1,-1,3), B(1,0,-2), C(-2,4,0)$  calcular, si es posible, un punto D tal que la figura formada uniendo los puntos consecutivamente sea un paralelogramo. Calcular su área.

$$D = (-2, 3, 5) \quad \text{Área} = \|\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{BC}\| = \|(0, 1, -5) \wedge (-3, 4, 2)\| = \|(22, 15, 3)\| = \sqrt{718} = 26,8 \text{ u.a.}$$

EP2.27.- Elige la opción CORRECTA:

Dados dos vectores de  $R^3$ ,  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$ , tales que  $\vec{u} \wedge \vec{v} = -3\vec{i}$  siendo  $\vec{i} = (1, 0, 0)$

- a)  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son vectores perpendiculares
- b)  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son paralelos
- c) las condiciones del enunciado no se cumplen nunca.
- d)  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son perpendiculares al eje OX.



La única condición que han de cumplir 3 vectores relacionados por un producto vectorial es que el vector resultante del producto ha de ser perpendicular a los vectores con los que opero.

En este caso el resultado es un vector que va en la dirección del eje OX y en sentido negativo, por lo tanto los vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  han de ser perpendiculares al eje OX, **luego la opción correcta es la d).**

EP2.28.- ¿Cómo han de ser dos vectores para que su producto escalar tome el valor máximo? ¿Cuál es en este caso su producto vectorial? Justifícalo.

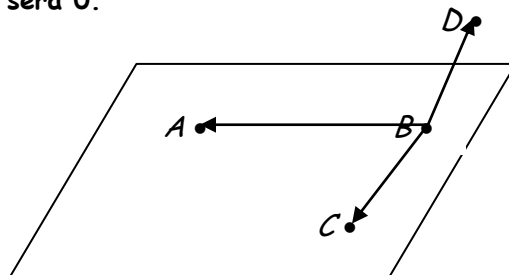
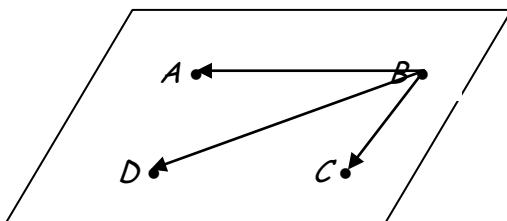
Producto escalar  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos \alpha$  máximo:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\|$  para  $\cos \alpha = 1 \Rightarrow \alpha = 0^\circ$

Si forman un ángulo  $\alpha = 0^\circ \Rightarrow \sin \alpha = 0 \Rightarrow \|\vec{a} \wedge \vec{b}\| = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \sin \alpha = 0 \Rightarrow \vec{a} \wedge \vec{b} = \vec{0}$  Prod. Vect. = vect nulo

EP2.29.- Dados los puntos  $A(1,4,-3), B(-1,0,2), C(5,-4,1)$  encontrar un cuarto punto D tal que los 4 puntos estén en un mismo plano. Emplear el producto mixto.

Para descubrir lo que nos piden formaremos vectores a partir de los puntos ya que tenemos una forma sencilla de saber si tres vectores son o no coplanarios.

Si 3 vectores son coplanarios su producto mixto será 0.



Uniendo los 4 puntos  $A, B, C, D$  se nos pueden presentar dos situaciones:

que los 4 puntos sean coplanarios  
En este caso los vectores formados uniendo los puntos son coplanarios y su producto mixto será 0.

que los 4 puntos NO están en el mismo plano  
En este caso los vectores formados uniendo los puntos NO son coplanarios y su producto mixto será DIFERENTE de 0.

$$A(1,4,-3), B(-1,0,2), C(5,-4,1) \quad D=(a,b,c) \quad \begin{aligned} \overrightarrow{BA} &= \overrightarrow{OA} - \overrightarrow{OB} = (2,4,-5) \\ \overrightarrow{BC} &= \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OB} = (6,-4,-1) \\ \overrightarrow{BD} &= \overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OB} = (a+1,b,c-2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \{\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{BD}\} &= (2,4,-5) \cdot (-4(c-2) - (-1)b, (-1)(a+1) - 6(c-2), 6b - (-4)(a+1)) = \\ &= 2(-4(c-2) - (-1)b) + 4((-1)(a+1) - 6(c-2)) - 5(6b - (-4)(a+1)) = \\ &= -8(c-2) + 2b - 4(a+1) - 24(c-2) - 30b - 20(a+1) = -24a - 28b - 32c + 40 \end{aligned}$$

Para que los vectores sean coplanarios el producto mixto ha de ser 0:  $-24a - 28b - 32c + 40 = 0$

$$6a + 7b + 8c = 10$$

Para obtener un punto  $D$  que cumpla con la ecuación daremos valores a dos de las coordenadas:

$$\begin{aligned} c &= 5 \\ b &= -6 \end{aligned} \quad 6a + 7(-6) + 8 \cdot 5 = 10 \Rightarrow 6a = 10 + 42 - 40 = 12 \Rightarrow a = 2 \quad D = (2, -6, 5)$$

**EP2.30.-** Dados los puntos  $A(1,4,-3), B(-1,0,2), C(5,-4,1)$  encontrar un cuarto punto  $D$  tal que los 4 puntos NO estén en un mismo plano. Emplear el producto mixto.

Buscaremos un punto  $D$  que no verifique la ecuación  $6a + 7b + 8c = 10$ . De esta forma el producto mixto no será 0 y los 3 vectores formados por los puntos no serán coplanarios.

$$\text{Si } \begin{matrix} c=5 \\ b=-6 \end{matrix} \text{ y } a=1 \quad \{\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{BD}\} = 6a + 7b + 8c = 10 \Rightarrow 6 - 42 + 40 \neq 10 \quad D = (1, -6, 5)$$