

PATCHWORK GAME

Lancer le jeu via un terminal :

```
java -jar Patchwork.jar
```

Au lancement du jeu vous vous trouvez face au menu de debut où vous allez choisir votre mode de jeu préférentiel.

Voici un rapide aperçu des 2 modes de jeu :

- **Mode Basique** : Permet de jouer au Patchwork à 2 joueurs. Dans ce mode de jeu les pièces de cuir (carrés 1 x 1 du plateau de jeu) ainsi que la tuile bonus ne sont pas présents. Tous les Patch sont des carrés 2 x 2 et il existe seulement 2 types de Patch différents. Il y a 20 Patches au total dans ce mode.
- **Mode Complet** : Ce mode de jeu représente le jeu Patchwork au complet. Tous les patches du jeu du Patchwork sont présents ainsi que les pièces de cuir et la tuile bonus. En clair toutes les fonctionnalités que vous connaissez dans le jeu sont présentes.

Après ce bref résumé vous pouvez donc maintenant choisir le mode de jeu qui vous convient pour cela appuyez sur la touche :

- **b** : mode de jeu basique.
- **f** : mode de jeu complet.

Après que vous ayez choisi votre mode de jeu, le jeu se charge et la partie commence !

Menu Principal :

Informations sur le jeu :

- **Buttons** : Le nombre de boutons présents dans la réserve du jeu.
- **Patches** : Le nombre de patch achetable restants.
- **Patch Tiles** : Les positions (ou les cases) où sont présents les pièces de cuir sur le plateau de jeu.
- **Button Tiles** : Les positions (ou les cases) où sont présents les cases qui vous donnent un bouton sur le plateau de jeu.

Informations sur les joueurs :

- En premier vous pouvez voir les positions des 2 joueurs grace au premier nombre.
- En second vous avez le nombre de boutons restants dans la cagnotte personnel du joueur avec le nombre apres "buttons".
- En dernier vous pouvez connaitre le joueur qui est en train de jouer grâce à la couleur. Le joueur qui a un surlignage vert est celui qui joue.

Actions Possibles :

- **s** : Vous envoie au menu de selection de patchs.
- **a** : Vous fait avancer sur le plateau de jeu jusqu'à la case juste devant le pion adverse en vous faisant gagner le nombre de cases déplacés en boutons ainsi que vous donne des pièces de cuir si vous passez sur une lors de votre avancée.
- **r** : Vous permet de quitter le jeu.

Menu de selection de Patch :

Vous permet de regarder la liste des patchs que vous avez le droit d'acheter si vous en avez les moyens.

Informations sur les Patchs :

- **Price** : Le prix en boutons du patch.
- **Moves** : En achetant ce patch vous avancerez de ce nombre.
- **Buttons** : Nombre de boutons présents sur le Patch.

Pour acheter un patch il vous suffit d'entrer le chiffre correspondant au patch que vous voulez.

Votre choix de Patch maintenant vous envoie au Menu de manipulation de Patch sur votre grille de Patchwork.

Menu de manipulation de Patch :

Deplacer le Patch sur la grille :

- **s** : Deplacer le Patch vers le haut.
- **w** : Deplacer le Patch vers le bas.
- **q** : Deplacer le Patch vers la gauche.
- **d** : Deplacer le Patch vers la droite.

Effectuer une rotation du Patch :

- **z** : Rotation du Patch dans le sens horaire.
- **a** : Rotation du patch dans le sens anti-horaire.

Acheter le Patch ou revenir en arriere :

- **p** : Acheter definitivement le Patch et le placer à la position souhaitée sur la grille.
- **b** : pour revenir en arriere au menu principal.