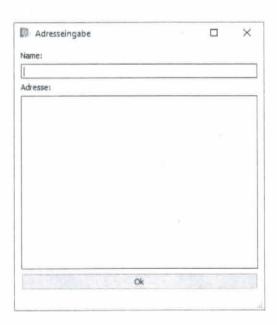
## Aufgabe 5 (4 Punkte)

- a) Was ist eine Klassendefinition?
- b) Was ist eine Instanz einer Klasse?

## Aufgabe 6 (6 Punkte)

Erstellen Sie mit PyQT4 eine GUI, welche folgendermassen aussieht:



import sys	***************************************
from Py Q+4 Qt Core	import *
from Pyat 4 OtGui	
afilemanij sedala semese sema	

class My Windon (Q Main Window):
def -init - (self):
super (1, -init-()
self. set Window Title ("Adresseingabe")
layout_v = QVBoxLayout()
legant h = QHBOX Layout () # wicht notwardig
name = Qlabel ("Name:")
nameline = QLine Edit ()
adresse = Qlabel ("Adresse:")
adjessetext = QText Edit ()
button = QPush Button ("Ok")
layout-v. add widget (name)
layout_v add Widget (name line)
layout_v add widget (adresse)
layout_v. add Widget (adresse text)
layout_v add widget (button)
center = Qwidget()
Center Set Layout (layout-v)
Self set Central Widget (center)
self. show ()
det main ():
app = Q Application (sys.argv)
main window > My Window ()
main window, raise ()
app.exec_()
if name = = '_ main':
Main ()