Requisito funcional 7

Título	Asignar el responsable de aula
Descripción	El usuario podrá asignar el responsable que quiera, siempre que esté disponible, a un aula, si es que esta no tiene ya responsable asignado.
Pre-condición	El usuario se encuentra en la vista correspondiente (dentro de una sede). Para ello, en el sistema deben haberse importado sedes con anterioridad y haber introducido las aulas correspondientes a esta y que tengan el examen ya asociado.
Post-condición	Ahora aparecerá en la base datos, y a la vista del usuario, que la persona seleccionada es ahora el responsable de aula.
Prioridad	Media - Alta
Autor(es)	Jorge Camacho García
Control de cambios	Requisito planteado para la nueva iteración.

Escenario principal

- 1. El usuario clica sobre un aula de la izquierda que no tenga responsable asignado.
- 2. El sistema resalta la fila (aula) seleccionada.
- 3. El usuario clica sobre un personal en cuyo horario no tenga ningún examen o rol asignado.
- 4. El sistema resalta la fila (personal) seleccionada.
- 5. El usuario clica en asignar responsable.
- 6. El sistema actualiza la tabla con el personal, mostrando su nueva función de responsable.

Escenarios alternativos

- 5b. El personal seleccionado ya es responsable o vigilante de otra aula en la franja seleccionada. O el aula seleccionada ya tiene responsable asignado.
 - 5b.1. El sistema bloqueará el botón de asignar responsable hasta que lo que se intenta hacer sea correcto.

Casos de prueba

{Background: DADO QUE el usuario se encuentra en la interfaz correspondiente}

Escenario: asignación de responsable exitosa CUANDO selecciona un aula sin responsable

Y selecciona un personal libre

Y pulsa el botón asignar

ENTONCES se actualiza la información de la base de datos Y aparece en la tabla de responsables la asignación de aula

Escenario: asignación incorrecta

CUANDO selecciona un aula que ya tiene responsable o una persona que ya esta ocupada en la franja horaria.

ENTONCES el botón de asignar se muestra más oscuro, indicando que no puede funcionar Y si el usuario deja el ratón encima, le mostrará la razón por la que no puede hacerlo.

Bocetos de interfaz de usuario

