

REGULAMIN SYNDICUS AMATEUR LEAGUE CHALLENGER SERIES

Aktualna wersja regulaminu: 26.02.24r.

1. OGÓLNE

UDZIAŁ W KONKURSIE NIE WYMAGA ZAKUPU GRY, ANI POSIADANIA KONTA EA.

Syndicus Amateur League Esport Challenger Series (dalej "Rywalizacja", "SALECS") jest organizowana przez Syndicus Amateur League (dalej "SAL") i podlega niniejszemu oficjalnemu regulaminowi (dalej "Oficjalne Zasady").

Rywalizacja to seria turniejów e-sportowych (każde z nich zwane jest dalej "Wydarzeniem") przeprowadzanych przy użyciu gry EA SPORTS FC™ 24 (dalej "Gra") na konsolę PlayStation 5.

Poniżej znajduje się aktualna lista wydarzeń w tegorocznej Rywalizacji:

- SALECS Czerwieńsk Cup
- SALECS Nowa Sól CUP
- SALECS Żary CUP
- SALECS Sława CUP
- SALECS Lubuskie CUP

Zasady specyficzne dla każdego Wydarzenia (dalej "Zasady Wydarzenia"), w tym dodatkowe wymagania rejestracyjne, terminy, zasady rozgrywki, nagrody i inne szczegóły związane z poszczególnymi Wydarzeniami, zostaną opublikowane w ramach procesu rejestracji dla każdego Wydarzenia. Zasady Wydarzenia stanowią kontynuację niniejszych Oficjalnych Zasad.

Każde Wydarzenie obejmuje rozgrywkę, która może być transmitowana przez Internet lub inne media i/lub wymagać osobistego uczestnictwa w określonym miejscu i czasie w miejscu na żywo (każde z nich zwane jest "Wydarzeniem na żywo").

Zastosowanie mają wszystkie lokalne prawa i przepisy.

2. Regulamin rozgrywek

Ten dokument określa zasady, które powinny być przestrzegane we wszystkich rozgrywkach Syndicus Amateur League Esport Challenger Series ("SALECS"). Nieprzestrzeganie wspomnianych zasad będzie karane zgodnie z opisem.

2.1. Organizator rozgrywek

STANASZEK & DROZD, KRS 0000803347, NIP 9731067124, REGON 384343870, ADRES up. Zielonogorska 39B/5 66-016 Czerwieńsk woj. Lubuskie

2.2. Administrator

Każdy uczestnik turnieju może skontaktować się z administracją turnieju. W razie jakichkolwiek skarg lub dalszych pytań proszę kontaktować się z: Łukasz Stanaszek - Administrator rozgrywek, Tomasz Edelman - Administrator rozgrywek, Anton Stanaszek - Administrator rozgrywek.

2.2.1. Decyzja organizatora lub administratora

Organizator lub administrator zawsze ma ostatnie słowo w sprawach dotyczących turnieju i w skrajnych przypadkach niektóre decyzje mogą być sprzeczne z wyszczególnionymi zasadami w celu zachowania uczciwego charakteru rozgrywek sportowych

3. Postanowienia ogólne

3.1. Zmiany w regulaminie

Administrator turnieju zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian, usunięcia lub zmiany Regulaminu, bez wcześniejszego poinformowania. Dodatkowo, Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania sporów nie tylko w oparciu o obowiązujące przepisy Regulaminu czy przepisy prawa, ale również o zasady słuszności i współżycia społecznego, jeśli ma to służyć zapewnieniu uczciwej gry i utrzymaniu sportowego ducha rywalizacji.

3.2. Ważność

Jeśli jakikolwiek punkt niniejszego Regulaminu zostanie uznany całkowicie lub częściowo nieważny lub niewykonalny z jakiegokolwiek powodu, to nie narusza to ważności pozostałych postanowień niniejszego dokumentu. Nieważne lub niewykonalne postanowienie należy zastąpić postanowieniem ważnym, którego treść jest możliwie zbliżona do postanowienia nieważnego i niewykonalnego.

3.3. Poufność

Zawartość protestów, etykiet wsparcia, dyskusji lub jakichkolwiek innych korespondencji z Organizatorem oraz administratorem turnieju jest uznawana za ściśle poufną. Publikacja takich materiałów bez uprzedniej, pisemnej zgody Organizatora jest zabroniona. Udostępnianie danych osobom trzecim skutkuje karą, którą Organizator uzna za słuszną.

3.4. Kodeks postępowania

Wszyscy uczestnicy rozgrywek SALECS zobowiązują się do zachowania kultury i szacunku w stosunku do pozostałych uczestników, widzów, prasy, administracji rozgrywek oraz innych osób trzecich. Gracze zobowiązani są rozstrzygać wszelkie spory w sposób kulturalny, z poszanowaniem drugiej osoby. Zachowania wyrażające agresję słowną i fizyczną, groźby lub zastraszanie będą traktowane jako karygodne i będą karane w sposób, jaki administracja turnieju uzna za adekwatny. Zaznacza się również, iż wszelkie zachowania i wypowiedzi mogące uderzyć w integralność turnieju oraz bezpośrednio lub pośrednio naruszyć dobre imię, dobra osobiste, bezpieczeństwo, zdrowie i życie uczestników turnieju oraz klubów, widzów, uczestników wydarzeń związanych z turniejem, będą skutkować poważnymi konsekwencjami a w ostateczności dyskwalifikacją. Takie zachowania również podlegają swobodnej ocenie organizatora oraz administratora

3.5. Uzgodnienia uczestników

Organizator oraz administrator SALECS Games nie jest odpowiedzialny za jakiegokolwiek uzgodnienia uczestników, ani nie zgadza się egzekwować jakiegokolwiek porozumień pomiędzy indywidualnymi graczami lub drużynami. Organizator odradza zawierania tego typu porozumień, a uzgodnienia, które są sprzeczne z zasadami wymienionymi w tym dokumencie nie są pod żadnym pozorem dozwolone.

3.6. Zakaz uczestnictwa

Uczestnikiem SALECS nie może być osoba, która pełni rolę Administratora rozgrywek od rozpoczęcia pierwszego turnieju kwalifikacyjnego. Uczestnikiem nie może też być osoba bezpośrednio związana stosunkiem prawnym w ciągu ostatnich 6 miesięcy od rozpoczęcia pierwszego turnieju kwalifikacyjnego na podstawie umowy o pracę / zlecenie lub o dzieło z Organizatorem oraz Wykonawcą.

3.7. Transmisja rozgrywek

3.7.1. Prawa do transmisji

Wszelkie prawa do transmisji rozgrywek SALECS należą wyłącznie do Organizatora. Zawierają one wszelkie formy przekazu, takie jak: strumienie video, powtórki lub transmisje TV.

3.7.2. Prawa do materiałów z rozgrywek

Wszelkie prawa do materiałów z rozgrywek nagranych przez uczestników, takich jak: powtórki, nagrania najlepszych zagrań, bramek i innych, pochodzących z rozgrywanego w ramach SALECS spotkania, należą wyłącznie do Organizatora. Dopuszcza się korzystanie z tego typu materiałów w celu analizy w gronie drużyny i organizacji. W celu opublikowania wymienionych wyżej materiałów w szczególności w: Social Media, YouTube, serwisach umożliwiających prowadzenie transmisji na żywo czy też osobom trzecim, należy w pierwszej kolejności uzyskać uprzednią zgodę Organizatora i/lub administracji turnieju wybierając preferowaną formę kontaktu spośród udostępnionych i uznanych przez Organizatora i/lub administrację.

3.6.3. Przekazanie praw

Organizator wyraża zgodę pod warunkiem dostosowania się do wytycznych publikowania treści przekazanych przez Organizatora.

3.7. Środki odurzające oraz alkohol

Rozgrywanie meczów pod wpływem jakichkolwiek środków odurzających, alkoholu lub innych środków dopingujących jest surowo zabronione i będzie karane dyskwalifikacją z rozgrywek.

3.8. Warunki uczestnictwa

Następujące warunki muszą zostać spełnione aby wziąć udział w rozgrywkach SALECS:

3.8.1. Ograniczenia wiekowe

Uczestnik biorący udział w fazie eliminacji, fazie zasadniczej lub finałowej turnieju musi mieć ukończone 16 lat. Administracja zastrzega sobie prawo do żądania przedstawienia dokumentu potwierdzającego wymagany wiek. W przypadku graczy, którzy nie osiągnęli wymaganego wieku, rodzic lub opiekun prawny musi zapoznać się z niniejszymi Oficjalnymi Zasadami, Zasadami Wydarzenia oraz wyrazić na nie zgodę pisemną na ich uczestnictwo, a także towarzyszyć im podczas wszelkich osobistych Wydarzeń na żywo.

3.8.2. Rejestracja

Zawodnicy są zobowiązani do zarejestrowania się do każdego Wydarzenia w ramach SALECS oddzielnie poprzez wypełnienie formularza na stronie <https://sal.gg/register> ("Strona Turnieju") w terminach rejestracji wskazanych w punkcie 1.

3.9. Dane osobowe

Administratorem danych osobowych zbieranych od Uczestników jest: NAZWA NIP KRS REGON

Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia Wydarzenia, w tym zwłaszcza w celu: potwierdzenia spełniania warunków udziału w Wydarzeniu, jego przeprowadzenia, wydania nagród zwycięzcom, a także rozpatrzenia ewentualnych reklamacji. Po wyrażeniu dodatkowej zgody, dane osobowe będą mogły być wykorzystywane w celach informacyjnych i marketingowych tj. dla wysyłania wiadomości dla subskrybentów drogą elektroniczną czy zarządzanie programami lojalnościowymi.

Dane Uczestników będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów.

Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Wydarzeniu. Odmowa podania danych oraz odmowa wyrażenia zgody na ich przetwarzanie w zakresie wskazanym w niniejszym paragrafie uniemożliwia udział w Wydarzeniu.

Uczestnikom, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do:

- a) sprostowania danych,
- b) usunięcia danych,
- c) ograniczenia przetwarzania danych,
- d) przenoszenia danych,
- e) wniesienia sprzeciwu,
- f) cofnięcia zgody w dowolnym momencie.

Organizator będzie zbierał od Uczestników następujące dane osobowe:

- a) imię i nazwisko,
- b) data urodzenia,
- c) adres email,
- d) adres zamieszkania i adres korespondencyjny,
- e) miejsce zamieszkania,
- f) narodowość i pochodzenie.

Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Organizator oświadcza, iż dane Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu. Dane Uczestników nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem przepisów przewidzianych przepisami prawa. We wszelkich sprawach dotyczących danych osobowych Uczestników należy kontaktować się z Administratorem, w szczególności pisemnie na adres Administratora lub drogą elektroniczną na adres support@sal.gg

3.10. Hazard

Żaden z graczy, menedżerów lub osób związanych z organizacjami uczestniczącymi w turnieju, nie może brać udziału w obstawianiu meczów lub jakimkolwiek innym hazardem związanym z rozgrywkami SALECS. Udostępnianie jakichkolwiek informacji pośrednio lub bezpośrednio, które mogą pomóc innym osobom jest również zabronione. Jakikolwiek hazard przeciwko swojej drużynie będzie skutkować natychmiastową dyskwalifikacją oraz blokadą na wszystkie rozgrywki SAL na okres 1 (jeden) roku. Wszystkie inne naruszenia będą karane według uznania administracji turnieju.

3.11. Prawo do wizerunku

Poprzez udział w turnieju, wszyscy uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie ich wizerunku w materiałach zdjęciowych - galeria, social medi , wideo - wizytówki graczy, wywiady, produkcja TV, social media lub audio w celach promocyjnych.

4. Zasady rozgrywek

Rozgrywki SALECS składają się z czterech (4) Małych Finałów (Eliminacje + Puchar) oraz jednego Wielkiego Finału.

Wszystkie rozgrywki odbywają się na konsoli PlayStation 4. Zawodnicy mogą używać własnych kontrolerów.

Jeśli mecz zostanie rozpoczęty bez zgody sędziego zawodów, może zostać wznowiony od początku według uznania sędziego zawodów.

Jeśli wystąpi usterka w Grze, a jej przyczyna nie może zostać natychmiast zidentyfikowana, Administrator może poprosić o wstrzymanie Gry w celu dalszego zbadania sprawy.

Wszyscy zawodnicy muszą być obecni, aby rozpocząć mecz. Zawodnik przegra swój mecz, jeśli nie będzie obecny w ciągu dziesięciu (10) minut po zaplanowanym czasie rozpoczęcia meczu. Jeśli mecz nie rozpoczął się przed upływem dziesięciu (10) minut od zaplanowanego czasu rozpoczęcia i żaden z zawodników nie jest obecny, zwycięstwo w meczu może zostać przyznane zawodnikowi z wyższym rozstawieniem lub może nie zostać przyznane, według uznania sędziów zawodów. Jeśli mecz nie

może rozpocząć się w zaplanowanym czasie rozpoczęcia z powodu opóźnienia poprzedniego meczu na stacji, do zaplanowanego czasu rozpoczęcia zostanie zastosowany okres karencji równy długości opóźnienia spowodowanego przez poprzedni mecz.

Po rozpoczęciu meczu należy go rozegrać do końca. Zawodnicy nie mogą opuszczać swojego stanowiska, gdy trwa ich aktywny mecz. Zawodnicy mogą utracić mecz, jeśli opuszczą swoje stanowisko bez wyraźnej zgody sędziów lub z innych powodów nie będą w stanie grać. Zawodnicy mogą poprosić sędziego zawodów o pozwolenie na opuszczenie stanowiska podczas przerwy, w nagłych wypadkach lub na dłuższą przerwę między meczami. Sędziowie zawodów mogą wyznaczyć limit czasu, przed upływem którego zawodnik musi powrócić na swoje stanowisko, lub mogą odrzucić prośbę zawodnika. Zawodnik może stracić mecz, jeśli nie powróci do końca limitu czasu ustalonego przez Sędziego Zawodów.

4.1. Mały Finał

- SALECS organizuje cztery Małe Finały w 2024 roku:
 - SALECS Czerwieńsk CUP
 - SALECS Sława CUP
 - SALECS Nowa Sól CUP
 - SALECS Żary CUP
- Mały Finał odbywa się w ciągu jednego dnia, podzielony jest na dwa bloki (Eliminacje i Puchar)
- **Eliminacje** (pierwszy blok, około 6 godzin):
 - max 32 zawodników -> podzieleni na cztery drabinki podwójnej eliminacji po 8 zawodników w każdej (top 8 double elimination bracket)
 - z każdej drabinki do Pucharu Małego Finału awansuje jeden finalista
- **Puchar** (drugi blok, około 90 minut):
 - 4 zawodników -> jedna drabinka pojedynczej eliminacji (półfinał i finał)
- Mecze rozgrywane są w trybie KICK OFF, zawodnicy wybierają jedną z drużyn dostępnych w Grze (lista dostępnych drużyn: <https://fifauteam.com/fc-24-leagues-clubs-national-teams/>).
- Ustawienia meczu
- Wszystkie mecze (Eliminacje i Puchar) są rozgrywane w systemie BO1.

- Zabronione jest używanie formacji : 5-2-2-1, 5-2-3, 5-4-1, 5-1-2-2, 3-5-2, 3-4-1-2, 3-4-2-1, 3-1-4-2, 3-4-3.
- W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry, należy rozegrać dogrywkę oraz w razie potrzeby rzuty karne.

4.2. Wielki Finał

- SALECS organizuje jeden Wielki Finał w 2024 roku:
-SALECS Lubuskie GRAND FINAL
- Wielki finał odbywa się w ciągu jednego dnia:
- 8 zawodników -> jedna drabinka podwójnej eliminacji
- Mecze rozgrywane są w trybie KICK OFF, zawodnicy wybierają jedną z drużyn dostępnych w Grze (lista dostępnych drużyn: <https://fifauteam.com/fc-24-leagues-clubs-national-teams/>).
- Wszystkie mecze są rozgrywane w systemie BO1.
- Zabronione jest używanie formacji : 5-2-2-1, 5-2-3, 5-4-1, 5-1-2-2, 3-5-2, 3-4-1-2, 3-4-2-1, 3-1-4-2, 3-4-3.
- W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry, należy rozegrać dogrywkę oraz w razie potrzeby rzuty karne.

4.3. Ustawienia rozgrywki:

Czas rozpoczęcia meczu: 0

Wynik u siebie: 0

Wynik na wyjeździe: 0

Pierwsze posiadanie piłki: Gospodarze

Opcje rozstrzygnięcia meczu 1: Dogrywka

Długość połowy: 6 minut

Stadion: UT Stadium

Piłka: EA SPORTS White/Black

Zawodnicy mogą pauzować maksymalnie raz (1) na mecz (max 1 minuta przerwy). W przypadku wyjątkowych sytuacji Administrator lub Sędzia ustala długość przerwy.

4.4. Protest meczowy

4.4.1. Definicja

Protest meczowy powstaje w wyniku problemów zaistniałych podczas meczu, które miały wpływ na końcowy wynik spotkania. Protest może zostać zgłoszony podczas rozgrywania spotkania w celu natychmiastowej reakcji ze strony administracji. Protest ma zostać zgłoszony przez natychmiastową komunikację z administratorem. W przypadku zgłoszenia jakichkolwiek problemów dopiero po meczu, protest zostanie negatywnie rozpatrzony. W przypadku, gdy następuje złamanie regulaminu lub występują inne problemy, należy niezwłocznie zgłosić to administracji.

5. Nagrody

Zastępowanie nagród innymi towarami i usługami jest niedozwolone, z zastrzeżeniem, że SAL zastrzega sobie prawo do zapewnienia zamiennika o mniej więcej takiej samej lub większej wartości, jeśli reklamowana nagroda jest niedostępna lub niedozwolona przez lokalne prawo.

Nieprzekazanie informacji bankowych lub metody dostawy do dostawcy dystrybucji nagród w odpowiednim czasie może skutkować utratą nagrody.

Jeśli potencjalny zwycięzca jest niepełnoletni na terytorium swojego zamieszkania, rodzic lub opiekun prawny potencjalnego zwycięzcy (zgodnie z wymogami prawa) będzie musiał podpisać wszystkie niezbędne dokumenty po weryfikacji tożsamości.

6. Ograniczona odpowiedzialność

SAL nie ponosi odpowiedzialności za:

- (a) niedokładne informacje, spowodowane przez uczestników, błędy typograficzne lub sprzęt lub programowanie związane z turniejem;
- (b) awarie techniczne, w tym między innymi awarie sieci, przerwy lub rozłączenia;
- (c) nieautoryzowaną interwencję w proces zgłoszeń do turnieju;
- (d) błędy techniczne lub ludzkie w administrowaniu turniejem lub przetwarzaniu rejestracji;
- (e) niekwalifikowalność z jakiegokolwiek powodu, w tym niezrozumienie przez uczestnika Oficjalnych Zasad i wymagań lub procesu zgłoszeniowego;
- (f) niezrozumienie przez uczestnika Oficjalnych Zasad i wymagań lub procesu zgłoszeniowego.