Challenge France Cybersécurité 2023 Comptes Rendus

Quentin Rataud

Avril 2023





1 Les challenges

Elliptic Addventure

```
p = 115792089210356248762697446949407573530086143415290314195533631308867097853951
a = -3
\mathbf{b} \ = \ 41058363725152142129326129780047268409114441015993725554835256314039467401291
K = GF(p)
E = EllipticCurve([K(a), K(b)])
mid = len(flag) // 2
Ax = K(bytes_to_long(flag[:mid]))
Bx = K(bytes_to_long(flag[mid:]))
A = E.lift_x(Ax)
B = E.lift_x(Bx)
print(f''\{A + B = \}'')
print(f''\{A - B = \}'')
Elliptic Addrenaline
p = 2**255 - 19
a = 19298681539552699237261830834781317975544997444273427339909597334573241639236
\mathbf{b} = 55751746669818908907645289078257140818241103727901012315294400837956729358436
K = GF(p)
E = EllipticCurve([K(a), K(b)])
mid = len(flag) // 2
Ax = K(bytes_to_long(flag[:mid]))
Bx = K(bytes_to_long(flag[mid:]))
A = E.lift_x(Ax)
B = E.lift_x(Bx)
print(f''\{A + B = \}'')
print(f''\{A - B = \}'')
```

Deux points A et B sont présents sur une courbe elliptique d'équation

$$(E): \quad y^2 = x^3 + ax + b \mod p$$

Dans le fichier de sortie donné au candidat, les coordonnées des points A + B et A - B sont indiqués. L'objectif est de retrouver les coordonnées des points A et B, qui encodent la solution des challenges.

Seules les équations des courbes et les coordonnées des points diffèrent entre les deux challenges.

2 Stratégie de résolution

Trouver $2 \cdot A$ et $2 \cdot B$ En connaissant $\nabla = A + B$ et $\Delta = A - B$, il est facile d'en déduire les coordonnées de $2 \cdot A$ et de $2 \cdot B$:

$$\nabla + \Delta = (A+B) + (A-B)$$
$$= 2 \cdot A$$

$$\nabla - \Delta = (A + B) - (A - B)$$
$$= 2 \cdot B$$

Cependant, retrouver A et B depuis $2 \cdot A$ et $2 \cdot B$ relève encore un peu de défi.

2.1 Elliptic Addventure

Propriétés des données Deux propriétés permettent de résoudre ce challenge sans difficulté.

- (E) est un groupe cyclique;
- L'ordre de (E) est un nombre premier.

Ces deux informations peuvent être vérifiées grâce à un court code sage :

o = 115792089210356248762697446949407573529996955224135760342422259061068512044369

a = -3

 $\mathbf{b} \ = \ 41058363725152142129326129780047268409114441015993725554835256314039467401291$

```
K = GF(p)
```

E = EllipticCurve([K(a), K(b)])

```
print(E.gens())
```

```
 \  \  \, \# \  \, ((38764697308493389993546589472262590866107682806682771450105924429005322578970 \, : \, \, \, ) \\
```

112597290425349970187225006888153254041358622497584092630146848080355182942680 :

1),)

```
print(E.order())
```

```
# 115792089210356248762697446949407573529996955224135760342422259061068512044369
```

C'est un nombre premier !

Vu que E.gens() retourne un tuple contenant un unique élément, (E) forme un groupe cyclique. L'ordre de E est un nombre premier que nous appelerons k par la suite.

k étant premier, il possède alors un inverse modulaire modulo 2, et il est possible de calculer cet inverse :

```
k = E.order()
h = (k + 1) // 2
# 57896044605178124381348723474703786764998477612067880171211129530534256022185
```

h est l'unique nombre tel que $2 \cdot h = 1 \mod k$. En effet, $2 \cdot h = 1 + k$.

Trouver A et B Étant donné que l'ordre de (E) est un nombre premier, tous les points de la courbe en sont des générateurs. Ceci implique que pour tout point P dans E,

$$P \cdot k = O$$

Cette propriété peut être utilisée pour retrouver les valeurs de A et B très rapidement depuis les valeurs de $2 \cdot A$ et $2 \cdot B$:

$$(2 \cdot A) \cdot h = A \cdot (2 \cdot h)$$

$$= A \cdot (1 + k)$$

$$= A + A \cdot k$$

$$= A + O$$

$$= A$$

B peut être retrouvé de manière identique.

2.2 Elliptic Addrenaline

Propriétés des données Premièrement, il est intéressant de constater que (E) forme également un groupe cyclique. Cependant, cette fois-ci, son ordre n'est pas un nombre premier. Il est possible de prouver ceci et de trouver un générateur de la courbe elliptique simplement grâce à un court code sage :

```
p = 2**255 - 19
a = 19298681539552699237261830834781317975544997444273427339909597334573241639236
\mathbf{b} = 55751746669818908907645289078257140818241103727901012315294400837956729358436
K = GF(p)
E = EllipticCurve([K(a), K(b)])
print(E.order())
# 57896044618658097711785492504343953926856930875039260848015607506283634007912
print(E.gens())
# ((17794503229134353635970439812949297100225489487588172568389327897754746546280 :
    17671033459111968710988296061676524036652749365424210951665329683594356030064:
    1),)
   Vu que E.gens() retourne un tuple avec un unique élément G, la courbe elliptique est
cyclique et G en est un générateur.
   Notons ensuite quelques propriété concernant A et B:
ordre = E.order()
# 57896044618658097711785492504343953926856930875039260848015607506283634007912
## Coordonnées des points données dans output.txt
nabla = E(
    36383477447355227427363222958872178861271407378911499344076860614964920782192,
    26621351750863883655273158873320913584591963316330338897549941610801666281894,
    1
) \# = A + B
delta = E(
    35017143636654127615837925410012912090234292410137109973033835965781971515338,
    55888666729705323990488128732989325970476008697224551268788692630541877244410,
) \# = A - B
aa = nabla + delta # = 2A
bb = nabla - delta \# = 2B
print(aa.order())
# 28948022309329048855892746252171976963428465437519630424007803753141817003956
```

print(bb.order())

28948022309329048855892746252171976963428465437519630424007803753141817003956

Il est intéressant de constater que l'ordre de $2 \cdot A$ et l'ordre de $2 \cdot B$ est précisément 2 fois inférieur à l'ordre de (E). Ceci signifie que ces deux points sont deux générateurs de l'unique sous-groupe $\langle 2 \cdot G \rangle$, et cela implique également que A et B étaient des générateurs de (E).

Finalement, il est important de noter que l'ordre de (E) est un multiple de 8, mais pas un multiple de 16. Notons alors k le huitième de l'ordre de E. k possède alors un inverse modulaire modulo 2, et il est possible de calculer cet inverse :

$$k = ordre // 8$$

 $h = (k + 1) // 2$

 $\# \ 3618502788666131106986593281521497120428558179689953803000975469142727125495$

h est l'unique nombre tel que $2 \cdot h = 1 \mod k$. En effet, $2 \cdot h = 1 + k$.

Trouver A et B Soit G n'importe quel générateur de (E). Vu que (E) est cyclique d'ordre 8k, on sait que $A = G \cdot x$ pour un unique x entre 0 et 8k.

On possède $2 \cdot A = G \cdot (2x)$. Si nous multiplions ce point par h, nous obtenons

$$(2 \cdot A) \cdot h = G \cdot (2hx)$$
$$= G \cdot (x + kx)$$

Si par chance x est un multiple de 8, alors x = 8q pour un certain q. On obtient alors :

$$(2 \cdot A) \cdot h = G \cdot (x + 8kq)$$

$$= (G \cdot x) + (G \cdot 8kq)$$

$$= A + O$$

$$= A$$

On pourrait donc être tenté de générer des générateurs aléatoires de (E), d'espérer que x soit un multiple de 8 et retrouver la valeur de A de cette manière. Cependant, voici une autre manière de procéder sans calculer plus de générateurs quand x n'est pas un multiple de 8.

Supposons que x = 8q + r pour q, r entiers et $0 \le r < 8$. Alors,

$$(2 \cdot A) \cdot h = G \cdot (x + k(8q + r))$$

$$= (G \cdot x) + (G \cdot 8kq) + (G \cdot kr)$$

$$= A + O + G \cdot kr$$

$$(2 \cdot A) \cdot h - G \cdot kr = A$$

Tester les 8 différentes valeurs de r permet de retrouver la valeur de A à coup sûr. On peut procéder de la même manière pour retrouver B.

3 Implémentation

3.1 Elliptic Addventure

```
A = aa * h
partie = long_to_bytes(int(A[0]))
print(partie.decode(), end = '')

B = bb * h
partie = long_to_bytes(int(B[0]))
print(partie.decode())

# FCSC{a0c43dbbfaac7a84b5ce7feb81d492431a69a214d768aa4383aabfd241}
```

3.2 Elliptic Addrenaline

```
for r in range(8):
    A = aa * h - G * k * r
    if A + A == aa:
        partie = long_to_bytes(int(A[0]))
        if partie.startswith(b"FCSC{"):
            print(partie.decode(), end = '')
            break

for r in range(8):
    B = bb * h - G * k * r
    if B + B == bb:
        partie = long_to_bytes(int(B[0]))
        if partie.endswith(b"}"):
            print(partie.decode())
            break
```

FCSC{1f0b8b8d4ff304004126f245ee5f46d8961b60dff4b187ef6fe4f09e34}