

เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : SPACE X

ชื่อ – นามสกุล : ณัฐวุฒิ นายอ่วม

รหัสนักศึกษา : 65010329

รายละเอียดเกม :

เป็นเกม SPACE SHOOTER ที่นับเลเวลเป็นหลัก โดยมีชีวิตเริ่มต้นที่ 2 ชีวิต โดยมีศัตรู 3 รูปแบบ ได้แก่ ยานสีม่วง สีเขียว สีแดง

โดยเมื่อเรากำจัดศัตรูได้ในแต่ละเวฟ เลเวลจะนับเพิ่มขึ้นเป็น 1 ไปเรื่อยๆจนถึงอนันต์

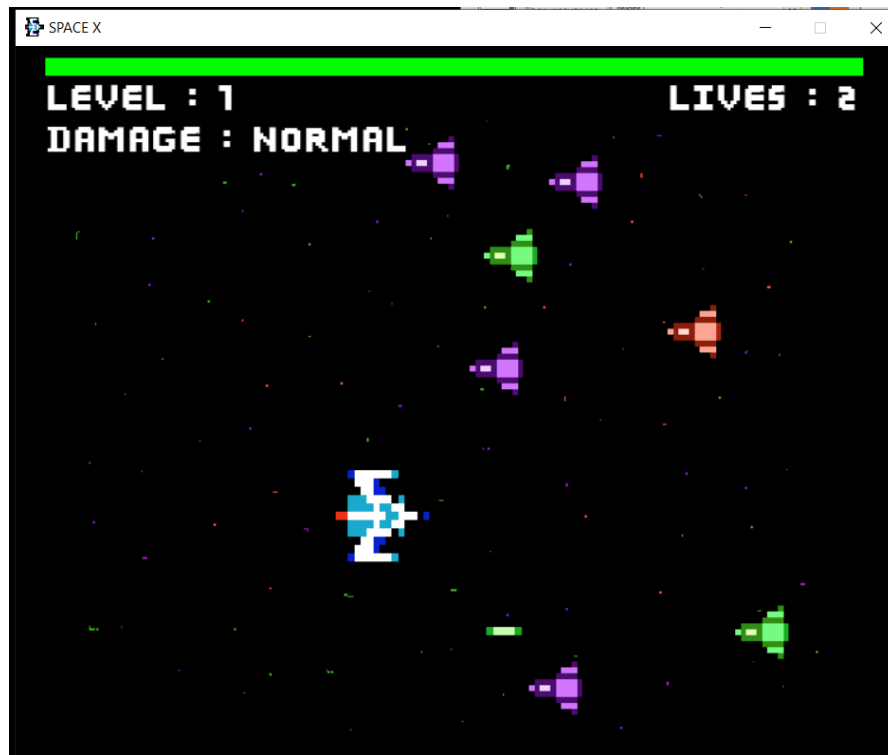
- **Danger zone** : มีการแจ้งเตือนหากชีวิตเราเหลือเพียง 1 ชีวิต

- Spacial Bonus :

- ทุกๆ 3 ด้าน จะ Recovery ยานของเรา 100 %
- ทุกๆ 5 ด้าน จะ เพิ่มชีวิต ยานของเรา 1 ชีวิต
- ทุกๆ 3 ด้าน จะ Recovery ยานของเรา 100 %

- Spacial Event :

- ด้าน 1 – 7 Damage Normal
- ด้าน 8 – 15 Damage 150 %
- ด้าน 16 – 30 Damage 300 %
- ด้าน 31 ขึ้นไป เป็น One shot one lives ที่เมื่อวัตถุชน ชีวิตของยานจะลดลง 1 ทันที



องค์ประกอบของเกม :

ตัวยานของผู้เล่น :

- มีพลังชีวิต 100 % ต่อ 1 ชีวิต
- ความเร็ว 3
- ความเร็วกระสุน เท่ากับความเร็วกระสุนของศัตรู

ตัวยานของศัตรู :

- 1 นัดจอก
- ความเร็วยาน 1
- ความเร็วกระสุนเป็นการสุ่ม

การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม/Mouse	ผลลัพธ์
W	เคลื่อนที่ไปด้าน แขน + Y
A	เคลื่อนที่ไปด้าน แขน - X
S	เคลื่อนที่ไปด้าน แขน - Y
D	เคลื่อนที่ไปด้าน แขน + X
P	PAUSE เกม
U	ยกเลิก PAUSE เกม
SPACE BAR	ยิงกระสุน
Q	ออกจากเกม

การคิดคะแนนในเกม :

- ถ้ากำจัดหรือศัตรูหลุดขอบจอทั้งหมด เลเวลจะเพิ่มขึ้น 1 เลเวลไปเรื่อยๆจนถึงอนันต์

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้น : (ถ้ายังไม่ได้อยู่ในSPACIAL EVENT)

- ถ้าเกิดการชนกันของกระสุนกับยานของเรา จะเสียดาเมจ -10 %

- ถ้าเกิดการชนกันของยานศัตรูกับยานของเรา จะเสียดาเมจ -20 %

- ถ้าศัตรูหลุดขอบจอ จะเสียดาเมจ -30 %