

4 our squared. unipd@gmail.com

Lumos Minima Imola Informatica

Glossario

In formazioni

Redattori Alberti Nicolas Soldà Matteo Versione 0.0.2

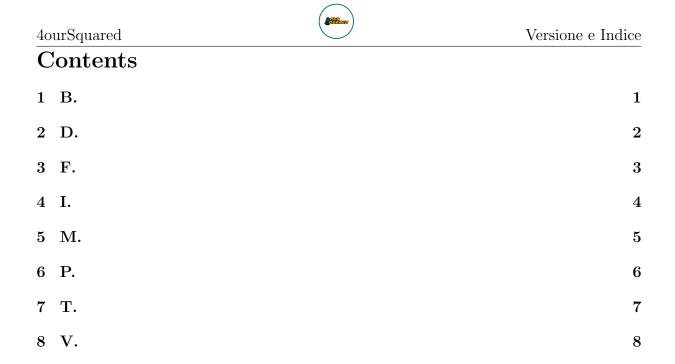
Uso esterno

#### Descrizione



## 4ourSquared Versione e Indice

Versione	Data	Redattore	Verificatore	Descrizione
0.0.2	10/05/2023	Soldà Matteo		Aggiunti nuovi vocaboli
				derivanti da <i>Motivazione</i>
				delle Scelte
0.0.1	03/05/2023	Nicolas Alberti	Soldà Matteo	Aggiunta parole al glos-
				sario, lettera T.
0.0.0	24/03/2023	Soldà Matteo	Cavaliere Erica	Prima stesura.



9

9 W.



# 1 B.

Blocco di Codice: gruppo di istruzioni che devono essere eseguite in ordine.

Glossario 1/9

4ourSquared 2 D.



#### $\overline{\mathbf{2}}$ D.

Diagramma di Gantt: strumento di supporto alla gestione dei progetti. Esso presenta l'arco temporale del progetto suddiviso in fasi incrementali e le mansioni che rappresentano il progetto stesso.

2/9 Glossario



# 3 F.

Fornitura: ciascuna delle serie di prodotti necessari al completamento, al funzionamento o all'efficienza di qualcosa.

Full-stack: insieme di un sistema o di applicazione informatica, comprendente sia il frontend che il backend.

Glossario 3/9

4 ourSquared 4 I.

## 4 I.

IoT: Internet of Things, descrive la rete di oggetti fisici che hanno sensori, software e altre tecnologie integrate allo scopo di connettere e scambiare dati con altri dispositivi e sistemi tramite internet.

Implementazione: realizzazione concreta di una procedura a partire dalla sua definizione logica.

Interfaccia: dispositivo di collegamento con cui un software assicura la comunicazione tra due sistemi altrimenti incompatibili, oppure tra unità centrali e periferiche.

Glossario 4/9



## 5 M.

**Multithreading:** tecnicna utilizzata nella programmazione per consentire a un singolo processo di avere più  $thread_G$  di esecuzione. Ogni thread può funzionare in modo indipendente e parallelo, consentendo un uso più efficiente delle risorse. Ciò può aiutare a migliorare le prestazioni complessive di un programma e renderlo più sensibile all'input di un utente.

Glossario 5/9

4ourSquared 6 P.



Piano di Progetto: calendario di massima di un progetto riportante la stima dei costi di realizzazione, dei rischi attesi e della loro mitigazione e infine della suddivisione del lavoro in molteplici periodi successivi. Per ogni periodo devono essere riportati i seguenti elementi: obiettivi attesi, obiettivi raggiunti, rischi occorsi, conseguenze e mitigazione, costi osservati e aggiornamento del calendario futuro e della stima dei costi finali.

Piano di Qualifica: specifica gli obiettivi quantitativi di qualità di prodotto e di processo, oltre a misurare il raggiungimento di tali obiettivi allo stato corrente pone le fondamenta per retrospettive e iniziative di auto-miglioramento.

**Processo:** insieme di attività correlate e coese che trasformano bisogni (input) in prodotti (output) secondo regole date, utilizzando risorse nel farlo.

Glossario 6/9



### 7 T.

Thread: suddivisione di un processo in più istanze o sottoprocessi che vengono eseguiti concorrentemente da un sistema di elaborazione.

**Ticket:** è l'astrazione presente in GitHub Issues con cui si rappresenta un'attività di progetto: le attività sono solitamente atomiche e completabili in un periodo di tempo limitato. Ad ogni ticket si può associare o creare un branch nella repository del progetto.

**Ticketing:** è il metodo con cui si rappresentano tutte le attività di progetto: è composto di più  $ticket_G$ , che permettono una visualizzazione rapida ed efficace di ogni incarico effettuato dai membri del gruppo.

Glossario 7/9

4ourSquared 8 V.



 ${\bf Versionamento:}\ {\bf tracciamento}\ {\bf di}\ {\bf un}\ {\bf determinato}\ {\bf stato}\ {\bf di}\ {\bf un}\ {\bf software}\ {\bf nel}\ {\bf tempo}.$ 

Glossario 8/9

4ourSquared 9 W.



Way of Working: rappresenta il come organizzare in maniera professionale le attività di progetto.

Web Application: indica generalmente tutte le applicazioni fruibili tramite il web.

Glossario 9/9