

4 our squared. unipd@gmail.com

Lumos Minima Imola Informatica

Motivazione delle Scelte

In formazioni

Redattori Ceccato Francesco

Versione | Soldà Matteo | 0.0.0

Uso esterno

Descrizione



4ourSquared Versione e Indice

Versione	Data	Redattore	Verificatore	Descrizione
0.0.0	09/05/2023	Soldà Matteo	Ceccato Francesco	Prima stesura.



4ourSquared Versione e Indice

Contents

1	Intr 1.1	oduzio Sitogr		1 1		
2	Confronti			2		
	2.1	2.1 Database				
	2.2	Backend		2		
		2.2.1	C#	$\frac{2}{2}$		
		2.2.2	Java	2 2		
		2.2.3	JavaScript			
		2.2.4	Python	2		
		2.2.5	Typescript	2		
	2.3	Backend Framework		2		
		2.3.1	C#	2		
		2.3.2	Java	$\frac{2}{2}$		
		2.3.3	JavaScript			
		2.3.4	Python	3		
		2.3.5	Typescript	3		
	2.4 Frontend		end	3		
		2.4.1	JavaScript	3		
		2.4.2	TypeScript	3		
	2.5	Fronte	end Framework	3		
		2.5.1	JavaScript	3		
		2.5.2	TypeScript	3		
3	Scelte e Motivazioni					

4ourSquared 1 Introduzione

1 Introduzione

Il seguente documento ha come scopo principale quello di confrontare i vari linguaggi, database e framework con lo scopo di fornire un prodotto quanto più efficace, efficiente e aderente alle richieste del proponente.

1.1 Sitografia

Motivazione delle Scelte 1/4

2 Confronti

2.1 Database

Come database, non sapendo al momento come saranno strutturati i dati che necessitano di essere salvati in maniera persistente, abbiamo preso in considerazione MariaDB per i database SQL e MongoDB per i database NoSQL.

Queste due scelte sono state fatte per due motivi principali:

- Ricerca di un database computazionalmente leggero e che fosse aderente agli standard
- Ricerca di un database la cui community è attiva e la documentazione chiara e puntuale, così da poter risolvere quanto prima i problemi che si potessero presentare data la poca esperienza accumulata con i database nel tempo

2.2 Backend

Per quanto riguarda il backend, la scelta sarà vincolata dalla preferenza verso un linguaggio staticamente o dinamicamente tipizzato.

Qualora si scegliesse la tipizzazione statica, le scelte ricadono su:

- Java
- C#
- TypeScript

Mentre, scegliendo la tipizzazione dinamica, le scelte ricadrebbero su:

- Python
- JavaScript
- 2.2.1 C#
- 2.2.2 Java
- 2.2.3 JavaScript
- 2.2.4 Python
- 2.2.5 Typescript

2.3 Backend Framework

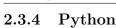
- 2.3.1 C#
 - ASP.NET

2.3.2 Java

• Java Spring

2.3.3 JavaScript

- Next
- Node



- Django
- Flask

2.3.5 Typescript

- Nest
- Feathers
- Loopback

2.4 Frontend

Escludendo HTML5, XHTML e CSS che saranno di sicuro usati per la parte di frontend della webapp, i linguaggi tra cui scegliere risultano essere solamente

- TypeScript
- JavaScript

2.4.1 JavaScript

2.4.2 TypeScript

2.5 Frontend Framework

2.5.1 JavaScript

- Angular
- React
- Vue
- Backbone
- Preact
- Express

2.5.2 TypeScript

- Angular
- Ember



3 Scelte e Motivazioni

Motivazione delle Scelte 4/4