```
class Program
   static void Main(string[]args)
      int NFibonacci;
       bool conversionAInt= false;
       bool nPositivo = false;
            Console.WriteLine("Ingrese un número mayor a 0");
            conversionAInt = Int32.TryParse(Console.ReadLine(), out
NFibonacci);
            if (conversionAInt)
                if (NFibonacci > 0)
                   nPositivo = true;
        while(!conversionAInt || !nPositivo);
        Console.WriteLine("");
        Console.WriteLine("Serie Fibonacci:");
        int result;
        if (conversionAInt)
            if (NFibonacci > 0)
                result = a;
                if (NFibonacci > 1)
                result = b;
```

```
Console.WriteLine($"{result}");
            while (i < NFibonacci)</pre>
            c = a+b;
            result= c;
            a=b;
            b=c;
            i++;
           Console.WriteLine($"{result}");
            Console.WriteLine("Error el numero es menor a 0");
int p;
int letraAa;
bool validarpositivo = false;
Console.WriteLine("Inserte el valor de x:");
int.TryParse(Console.ReadLine(), out x);
Console.WriteLine("Ingrese el valor de a:");
int.TryParse(Console.ReadLine(), out d);
Console.WriteLine("Ingrese el valor de n:");
int.TryParse(Console.ReadLine(), out n);
    validarpositivo=true;
```

```
}while(!validarpositivo);
Console.WriteLine("valor de x: "+ x + " valor de a: "+ d + "
Console.WriteLine("Ejercicio A");
double ncontador = 1;
double division;
Console.Write($" 1/{ncontador} + " );
division= 1/ncontador;
acumulador=acumulador+division;
} while (ncontador<=n);</pre>
Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("Resultado de la sumatoria: "+ acumulador);
Console.WriteLine("Ejercicio B");
double resultad =0;
int elevar=1;
    elevar = elevar *2;
    result = 1 / elevar;
```

```
Console.WriteLine("");
acumulador2);
       double resultado = 0;
       letraAa = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("Ingrese valor de n:");
       p = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("Serie C:"+ "" + resultado);
```