

功能说明

如果某个用户 UserA 水平比较差,可以考虑让杆,比如 PAR4的洞,让"0.5", PAR3的洞让 "1", 那 UserA 打完后,给他记分时候可以按照更少的杆数进行计算.

配置项1: PAR数与杆数

PAR_3 让 par3_value 杆 PAR_4 让 par4_value 杆 PAR_5 让 par5_value 杆

范围配置

如从第7洞开始让,场景:打到第6个洞时候,大家觉得用户 UserA 水平比较差,可以考虑从第7洞开始让杆给 UserA

最后保存结果

Object ,:

```
{
  "userid": "李四",
  "holeRanges": [7, 8, 9, 10, 11],
  "PAR3": 1,
  "PAR4": 0.5,
  "PAR5": 0.5
}
```

UI 设计

第一行: 4个用户,包括头像,昵称,每个用户有 radio
第二行: 3个PAR数,即: [PAR3,par3_value输入框], [PAR4,par4_value输入框], [PAR5,par5_value输入框]
第三行: 球洞选择组件, 选择从第几个洞开始让杆
第四行: 取消按钮,保存按钮

value 输入框

使用滚轮,从 -1,-0.5,0,0.5,1 可以有负数.

只能对1个用户进行让杆

当radio切换用户时候,意味着如果前面配置了其他用户的让杆,要reset 以前的配置