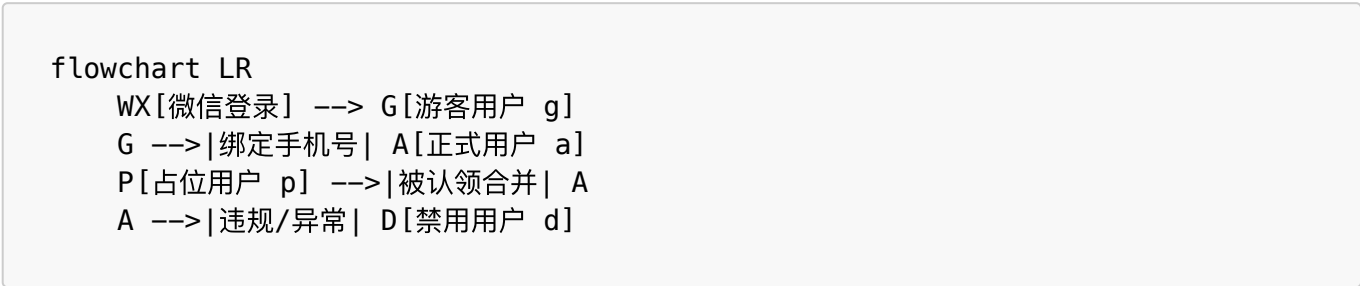


用户体系设计优化方案

一、用户类型体系

用户类型流转



各类型说明

类型	status	创建方式	权限
游客用户	g	微信登录，未绑定手机号	只能围观比赛
正式用户	a	绑定手机号后	完整功能
占位用户	p	他人替报名创建（昵称+手机号）	无法登录，待认领
已合并用户	m	占位用户被认领后	数据已迁移，仅保留记录
禁用用户	d	管理员操作	无法登录，无法被搜索

保留游客用户的原因

- **降低门槛**：用户可以先微信登录"逛逛"，围观比赛结果
- **渐进转化**：等用户想参赛/创建比赛时，再引导绑定手机号
- **灵活围观**：对于只想看朋友比赛结果的用户，不强制绑定

二、昵称字段设计

保留两个字段，职责分明：

字段	来源	用途	更新时机
wx_nickname	微信授权	存储微信原始昵称	每次微信登录时自动更新
nickname	用户输入/系统设置	显示名称	用户可随时修改

显示优先级：nickname > wx_nickname

占位用户合并后：用微信昵称覆盖 nickname

三、替朋友报名流程

flowchart TD

```

A[输入昵称+手机号] --> B{查询手机号}
B --> |不存在| C[创建占位用户]
C --> D[建立互相关注]
D --> E[添加到比赛]

B --> |正式用户存在| F[显示用户信息]
F --> G{用户确认}
G --> |是这个人| H[建立互相关注]
H --> E
G --> |不是| I[提示重新输入]

B --> |占位用户存在| J[直接使用该占位用户]
J --> D

```

场景处理规则

场景	处理方式
手机号不存在	创建占位用户(status=p), 建立互相关注
手机号属于正式用户(a)	展示头像+昵称, 让用户确认是否就是这个人
手机号属于占位用户(p)	直接使用已存在的占位用户, 建立互相关注
手机号属于游客用户(g)	同正式用户, 展示确认

四、好友关系

替朋友报名 = 建立互相关注

```

-- A 替 B 报名后, 自动插入双向关注
INSERT INTO user_follow (user_id, target_id) VALUES (A, B);
INSERT INTO user_follow (user_id, target_id) VALUES (B, A);

```

注意：对于占位用户(p), B->A 的关注记录也会创建, 合并后保留。

五、占位用户合并逻辑更新

当用户B绑定手机号X时, 若存在占位用户：

1. 迁移比赛记录、成绩数据到B
2. 迁移关注关系（包括占位用户的双向关注）
3. 迁移他人对占位用户的备注名
4. **昵称处理**：nickname = wx_nickname（用微信昵称覆盖）
5. 占位用户 status 改为 'm', phone 置空

六、需要更新的文件

1. Docs/10_用户体系.md - 更新设计文档
- 明确 wx_nickname 与 nickname 的区别

○ 添加"替朋友报名"场景的完整流程

○ 更新合并逻辑中的昵称处理规则

○ 补充自动建立互相关注的说明
2. 数据库 Schema - 确认字段定义（当前已有 wx_nickname 和 nickname，无需修改）

七、边缘情况补充

情况	处理
A 已经关注 B，再替 B 报名	跳过已存在的关注记录，不重复插入
A 替 B 报名，B 已拉黑 A	不建立关注关系，仅添加到比赛（或提示无法操作）
A 替 B 报名，手机号输错（属于 C）	确认界面展示 C 的信息，A 发现不对可重新输入
占位用户合并时已有互关	保留关注关系，不重复创建

八、字段命名对照

设计文档与实际数据库的字段对照：

设计文档	实际表 t_user	说明
phone	mobile	手机号
nickname	nickname	用户昵称（显示名）
wx_nickname	wx_nickname	微信原始昵称
created_by	helper_id	占位用户的创建者ID
-	reg_type	注册类型：weixin/remark/remarkwithmobile

九、讨论结论汇总

问题	结论
wx_nickname vs nickname 怎么用？	保留两个字段，wx_nickname 存微信原始昵称，nickname 作为显示名
占位用户合并后昵称怎么处理？	用微信昵称覆盖 nickname
手机号属于正式用户怎么处理？	展示用户信息（头像+昵称），让操作者确认是否就是这个人
手机号属于占位用户怎么处理？	直接使用已存在的占位用户
替朋友报名是否建立关注？	建立互相关注（双向关注 = 好友关系）

问题	结论
是否保留游客用户类型？	保留，允许用户先围观再绑定手机号