#### Web Programming

Donghyun Kang (donghyun@gachon.ac.kr)

NOSlab (<a href="https://noslab.github.io">https://noslab.github.io</a>)

**Gachon University** 

## 웹 프로그래밍의 필요성

- 최고의 광고/수익 사업
- 최고의 Job 마켓







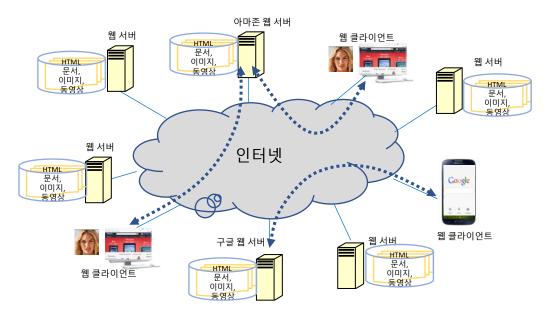


## 웹 (World Wide Web)

- 웹의 목적
  - 다른 여러 컴퓨터에서 문서를 공유하거나 보는 목적
  - 웹에서 다루는 문서를 웹 문서라고 부름
- 웹의 구성
  - 웹 서버
    - 웹 사이트 접근에 필요한 소프트웨어 포함
      - 구글(<u>www.google.com</u>), 아마존(<u>www.amazon.com</u>) 네이버 (<u>www.naver.com</u>) 등
      - 카카오 (<u>https://www.kakaocorp.com</u>), 넷플릭스 (<u>https://www.netflix.com/kr</u>)
  - 웹 클라이언트 (웹 브라우저)
    - 웹 문서를 요청하고 웹 서버로 부터 전송된 웹 문서를 수신하여 사용자 화면에 출력

### 웹의 구조

- 인터넷을 활용하여 거미줄처럼 연결된 정보 소통 망
  - 웹 문서를 인터넷 상의 컴퓨터들끼리 주고 받는 네트 워크 시스템



## 인터넷 vs. 웹

- 인터넷
  - 웹의 개념이 나오기 전부터 만들어진 컴퓨터 연결 네트워
  - 여러 대학들과 계약 업체 사이의 컴퓨터 연결
  - 컴퓨터마다 고유한 IP 주소(IP 주소, 113.198.80.208)를 부여 하여 컴퓨터 식별
    - 전자우편(e-mail), 뉴스(news), 파일 전송(ftp), 채팅(Internet Relay Chat), 메신저(Messenger), P2P(Peer to Peer), 스트리밍 서비스(Streaming Service), 인터넷 전화기(Internet Phone), 월드와이드웹(World Wide Web)
- 인터넷이고속도로라면(인프라) 웹은 고속도로 망을 이용한 물류 산업(어플리케이션)

## 웹의 시작

- Tim Berners-Lee의 아이디어에서 시작
  - 1989년 웹 개념 제안
  - 1990년 WorldWideWeb 프로젝트 시작
    - 서버-클라이언트로 동작하는 HTTP 모델 창시
    - HTML 언어 개발, 하이퍼링크 개념 구현
- [Ref: https://en.wikipedia.org/wiki/Tim\_Berners-Lee]
- 세계 최초의 웹 서버와 웹 브라우저 개발
- CERN에서 사용하던 NeXT 컴퓨터



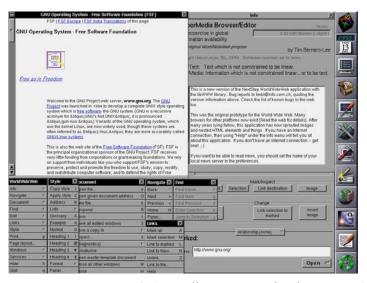
[Ref: https://en.wikipedia.org/wiki/World\_Wide\_Web]

## 웹의 성공

- 만들기 쉬운 웹 문서
  - 사용하기 쉬운 HTML 태그 언어 (단순하고 직관적임)
  - HTML 태그의 웹 페이지는 텍스트 문서
  - 아무 텍스트 편집기로 편집 가능
- 효율적인 HTTP 통신 방식
  - 웹 블라우저가 웹 페이지를 모두 전송 받고 나면 웹 서버와 의 접속을 끊는 방식
  - 웹 서버에 많은 웹 브라우저의 동시 접속에 따른 낮은 부담
- 웹 서버와 웹 브라우저의 작업 분담
  - 웹 서버: 웹 브라우저로부터 요청 받은 자원 전송 담당
  - 웹 브라우저: 웹 문서를 출력 담당

# 웹 클라이언트 (웹 브라우저)

- 최초의 웹 브라우저
  - Tim Berners-Lee에 의해 최초의 웹 브라우저가 개발됨
    - URL, HTTP, HTML 최초 설계 및 하이퍼텍스트 시스템 고안

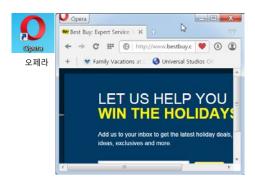


[Ref: https://en.wikipedia.org/wiki/Web\_browser]

## 오늘날의 웹 브라우저

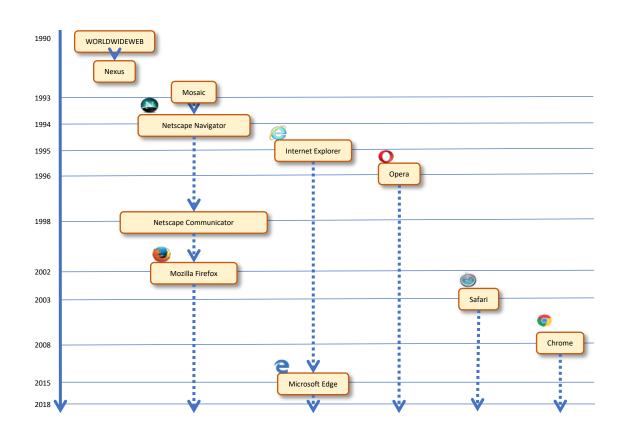








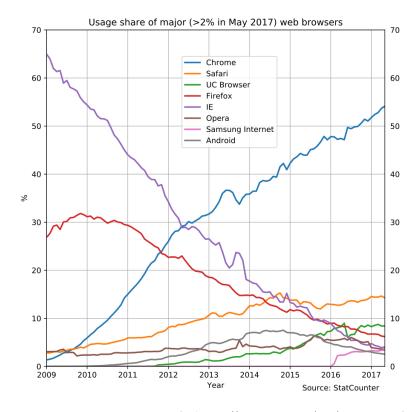
# 웹 브라우저의 역사



## 웹 브라우저의 특징

- Netscape Navigator
  - 일반인도 쉽게 사용하도록 GUI를 갖춘 최초의 브라우저
  - 향후, Netscape 사가 브라우저 소스를 공개하고 Mozilla Firefox 로
- Internet Explorer
  - 1995년 마이크로소프트에서 개발
  - 향후, Microsoft Edge로 발전
- Opera
  - 프로그램 크기 작고, 렌더링 속도 빠름
- Safari
  - 2003년 애플에서 개발, Mac OS와 모바일 iOS에서 실행
- Google Chrome
  - 2008년 구글에서 개발. 새로운 강자. 현재 가장 많이 사용되고 있음

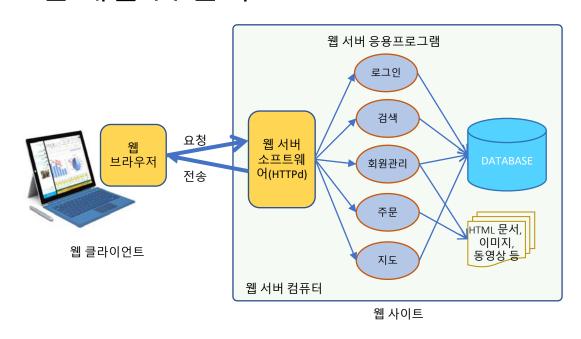
## 웹 브라우저의 시장 점유율



[Ref: https://en.wikipedia.org/wiki/Web\_browser]

# 웹 사이트 (서버) 구축

- 웹 서버로 사용할 컴퓨터에 웹 서버 소프트웨어 설치
- 웹 페이지, 동영상, 이미지 저장, 데이터베이스 설치
- 웹 서버 응용프로그램 개발 및 설치



# 웹 사이트 (서버) 소프트웨어

- 웹 서버 소프트웨어 주요 기능
  - 웹 브라우저로부터 요청된 웹 문서 혹은 검색 내용 해 석
  - 필요한 웹 서버 응용프로그램 작동 수행
    - 검색 사이트 검색 웹 서버 응용프로그램 필요
    - 번역 사이트 번역 웹 서버 응용프로그램 필요
    - 회원 관리 사이트 회원 관리 웹 서버 응용프로그램 필요
  - 웹 서버 응용프로그램의 실행 결과를 웹 브라우저로 전송

# 웹 사이트 (서버) 소프트웨어

- 웹 서버 소프트웨어 종류
  - Apache 사에서 만든 Apache
  - 마이크로소프트 사에서 만들고 Windows NT에서만 실행되는 IIS
  - NGINX 사에서 만든 nginx
  - 구글에서 만들고 구글 사이트에서 실행되는 GWS(Google Web Server)







# 웹 사이트 (서버) 개발

- 개발 언어
  - 서버용 자바스크립트
  - JSP(Java Server Page) Java의 스크립트 언어
  - Java 자바 서블릿
  - C/C++
  - PHP, Perl, Python 등

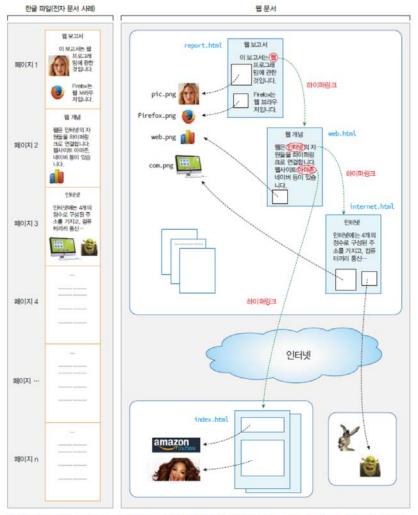
### 전자 문서 vs. 웹 문서

- 전자 문서
  - 워드나 한글, 메모장 등으로 작성하고 Open할 수 있는 문서
  - 하나의 문서는 보통 하나의 파일로 저장 (이미지, 오디오, 비디오 등 포함)
- 웹 문서
  - HTML 언어로 작성하고 (메모장 등) 웹 브라우저로 Open하여 내용 확인이 가능한 문서
  - 웹 문서는 페이지 단위로 파일에 분할하여 저장
  - 웹 페이지
    - 텍스트 만 저장 이미지, 그래픽, 동영상 등은 별도의 파일로 저장
    - 웹 페이지에 이미지, 그래픽, 동영상 파일의 이름으로 연결
  - 웹 페이지들의 연결
    - 하이퍼링크(hyperlink) 다른 웹 페이지의 주소를 가진 텍스트 정보
    - 웹 페이지들은 하이퍼링크로 상호 연결됨

## 예제

- 웹페이지
  - Report.html, web.html, internet.html
- 웹 페이지들의 연결 (하이퍼링크)





하나의 파일에 모든 요소가 저장되는 전자 문서와 페이지 단위로 분리하여 페이지들을 하이퍼링크로 상호 연결한 웹 문서를 비교하여 보여준다.

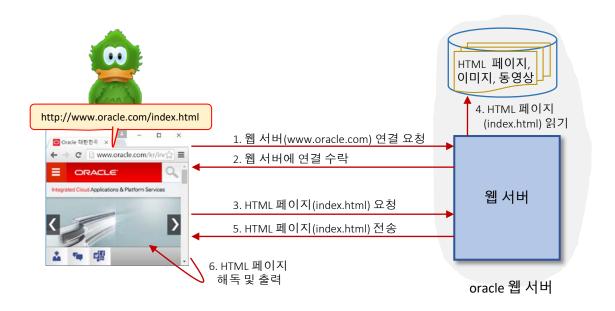
## 웹 페이지의 주소

URL (Uniform Resource Locator)



- 프로토콜 : HTTP, https, file, ftp, telnet, mailto, news 등
- 서버주소 : 웹 페이지를 가진 컴퓨터의 인터넷 주소, IP 주소
- **TCP/IP 포트 번호** : 서버가 브라우저로부터 접속을 기다리는 TCP/IP 포트 번호.
  - 프로토콜마다 다르며, HTTP의 경우 80, telnet은 23
- 경로명: 웹 서버 내 웹 페이지 파일의 폴더 경로
- **파일이름** : 웹 페이지의 HTML 파일 이름

# HTTP 통신

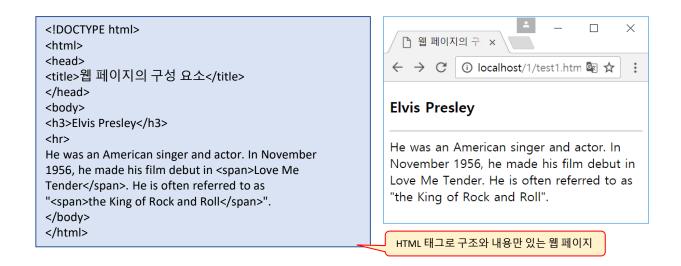


## 웹 페이지의 구성

- 웹 페이지 구성 3 요소
  - HTML: 웹 페이지의 구조와 내용
  - CSS(Cascading Style Sheet): 웹 페이지의 모양
  - Javascript: 웹 페이지의 행동 및 응용 프로그램 (즉, 액 션)
- 웹 페이지는 3 요소를 분리하여 개발

## 웹 페이지 생성

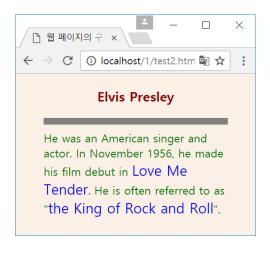
#### 1. HTML 태그로 문서의 구조와 내용 만들기



## 웹 페이지 생성

#### 2. CSS 코드로 문서 모양 만들기

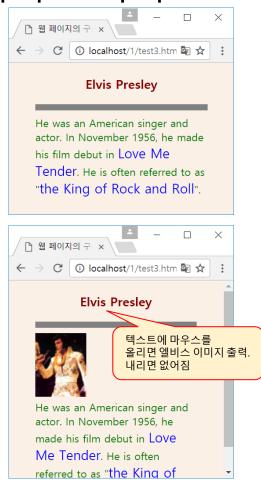
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>웹 페이지의 구성 요소</title>
<style>
  body { background-color : linen; color : green;
          margin-left: 40px; margin-right: 40px;}
  h3 { text-align : center; color : darkred;}
  hr { height : 5px; border : solid grey;
          background-color : grey }
  span { color: blue; font-size: 20px; }
</style>
                CSS로 문서의 모양(스타일) 코딩
</head>
<body>
<h3>Elvis Presley</h3>
<hr>
He was an American singer and actor. In November
1956, he made his film debut in <span>Love Me
Tender</span>. He is often referred to as
"<span>the King of Rock and Roll</span>".
</body>
</html>
```



## 웹 페이지 생성

3. Javascript 코드로 사용자 인터페이스 처리

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head>
<title>웹 페이지의 구성 요소</title>
<style>
</style>
<script>
  function show() { // <img>에 이미지 달기
     document.getElementById("fig").src = "ElvisPresley.png"
  function hide() { // <img>에 이미지 제거
     document.getElementById("fig").src= "";
</script>
</head>
<body>
<h3 onmouseover="show()" onmouseout="hide()">
     Elvis Presley</h3>
<hr>
<div><img id="fig" src=""></div>
```



#### HTML5

- HTML 언어의 역사
  - 1990년 물리학자인 Tim Berners-Lee가 정의
  - 표준화된 태그로 웹 페이지를 작성하는 언어
  - <img>, <hr>, , 등
- HTML, CSS, Javascript, 웹 브라우저의 타임 라인
  - 그림 1-15 HTML, CSS, Javascript, 웹 브라우저의 타임 라인 참고

## HTML5 출현 배경

- 새로운 웹 표준의 필요성
  - 비표준 기술의 혼재, 웹 브라우저의 비 호환성
    - Active-X나 플러그인, 플래시 등 비표준 기술 난립
    - 브라우저 사이에 HTML 문서와 웹 자원에 대한 심각한 비호환성
  - 인터넷 기기의 다양화
    - PC, 모바일 단말기 등에서 모두 웹 사용 (기존의 웹 페이지 사용 불가)
  - 새로운 범용 웹 표준의 필요성
    - 모바일과 PC에서 동시에 사용할 수 있도록 하는 범용 웹 표준 필요 성 대두







Gear VR



Galaxy

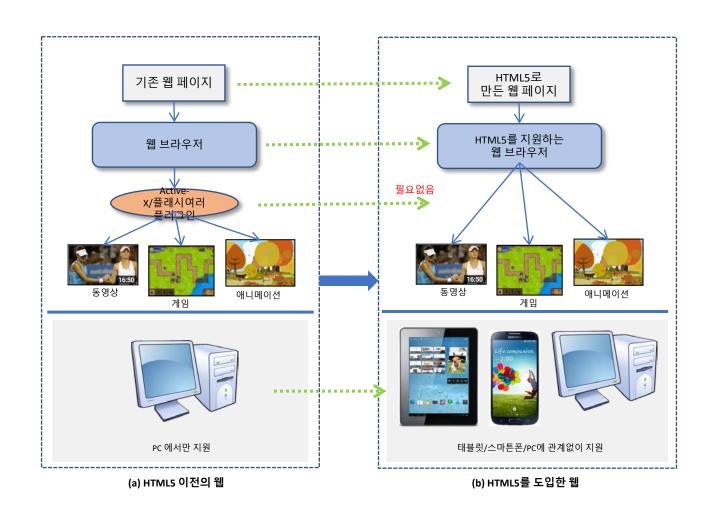


iPhone

#### HTML5 표준과 의의

- HTML5 표준 제정
  - W3C와 하이퍼텍스트 워킹 그룹 (WHAT WG, Web Hypertext Application Technology WorkingGroup)
- 표준에 담긴 내용
  - 웹 페이지의 구조는 HTML5 태그로, 웹 페이지의 모양은 CSS3로, 웹 페이지의 행동은 javascript로 분리 개발
  - HTML 태그에서 문서의 모양과 관계된 태그나 속성 폐기
  - 웹 페이지의 플랫폼이나 장치 의존성 제거 (장치, 운 영체제, 등)
  - 웹 애플리케이션 작성을 지원하는 자바스크립트 API 표준화 (플랫폼 화)

#### Before & After



## HTML5의 기능

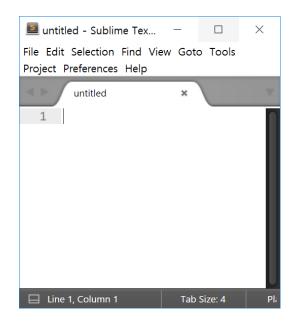
- HTML5 전체 기능
  - 웹 문서 작성을 위한 HTML 태그셋
  - 웹 애플리케이션 작성을 위 한 API
- HTML5 기능 요약
  - 웹 폼(Web Form)
  - 오디오, 비디오
  - 캔버스(Canvas)
  - SVG(Scalable Vector Graphic)
  - 웹 스토리지(Web Storage)
  - 웹 SQL 데이터베이스(Web SQL Database)
  - 인덱스 데이터베이스 (Indexed Database API)
  - 파일 입출력(File I/O)
  - 위치 정보 API(Geolocation API)
  - 웹 워커(Web Worker)
  - 웹 소켓(Web Socket)
  - 오프라인 웹 애플리케이션 (Offline Web Application)

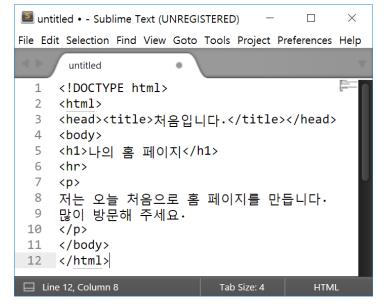
#### HTML5 웹 문서 작성

- HTML5 문서 편집기
  - 텍스트 편집기
  - 메모장, 화글, 워드, Atom, Eclipse, Sublime Text 등 텍스트
  - .html인 텍스트 파일로 저장
    - 텍스트의 기본 문자셋 UTF-8 (Universal Coded Character Set + Transformation Format-8-bit)
- WYSIWYG(What You See Is What You Get) 편집기
  - Adobe의 Dreamweaver, CoffeeCup, FCKeditor 등
  - HTML5 태그 정보 제공
  - 출력되는 모습을 보면서 작성 가능
  - 간단한 오류 체크

# 예제 (Sublime)

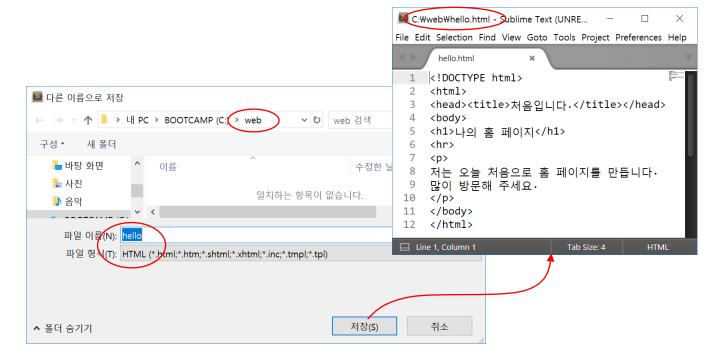
- 설치
  - https://www.sublimetext.com





# 예제 (Sublime)

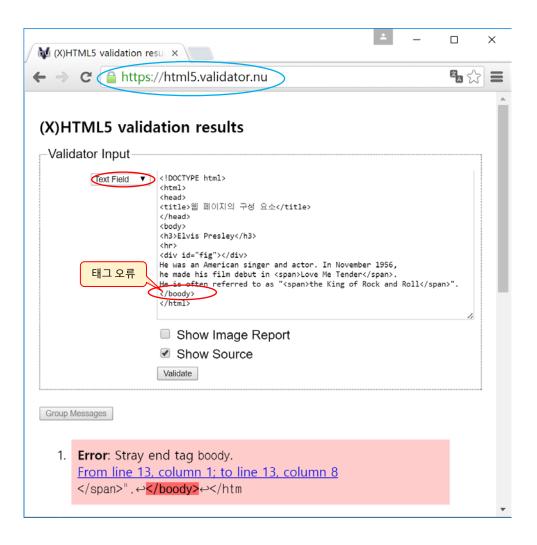
• html 문서 저장



### 문법 검사

- HTML5 태그 검사
  - https://html5.validator.nu/
- CSS3 스타일 검사
  - http://www.css-validator.org/validator.html.ko
- Javascript 검사
  - Eclipse, JSLint, 등

## HTML5 태그 검사



## CSS3 스타일 검사

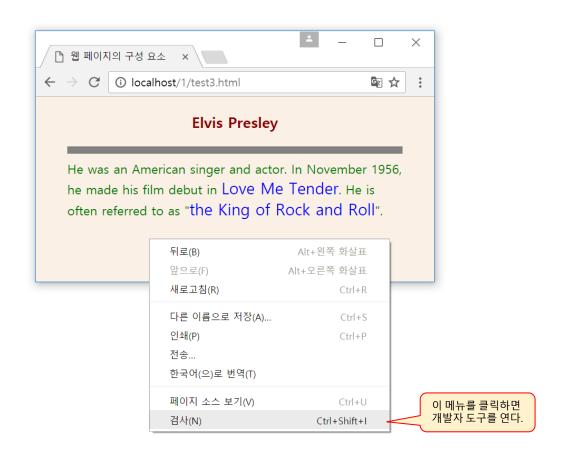


# 디버깅 (Debugging)

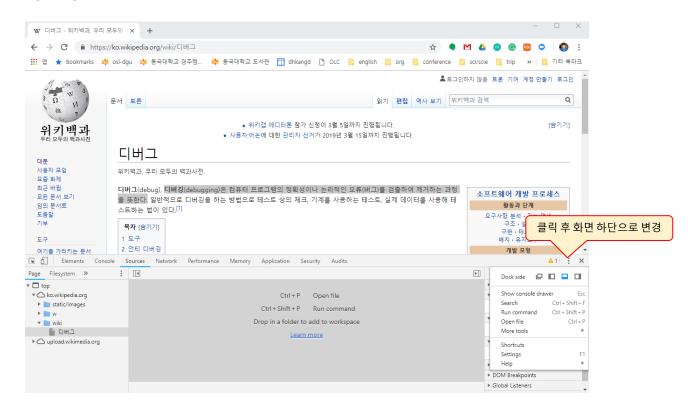
- Debugging is the process of finding and resolving defects or problems within a computer program that prevent correct operation of computer software or a system
  - 디버깅(debugging)은 컴퓨터 프로그램의 정확성이나 논리적인 오류(버그)를 검출하여 제거하는 과정을 뜻함
- In software development, a **breakpoint** is an intentional stopping or pausing place in a program, put in place for debugging purposes

  [Ref: https://en.wikipedia.org/wiki/Breakpoint]
  - 중단점은 소프트웨어 개발에서 프로그램을 의도적으로 잠시 또는 아예 멈추게 하는 장소를 가리키며 디버깅 목적 으로 넣는 것임

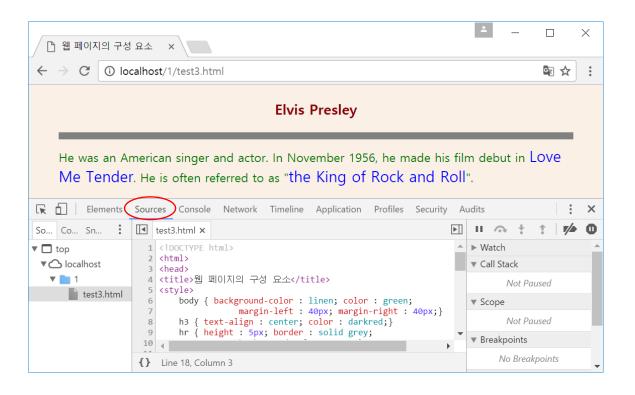
- 개발자 도구 실행
  - 마우스 우 클릭
  - 단축키: F12



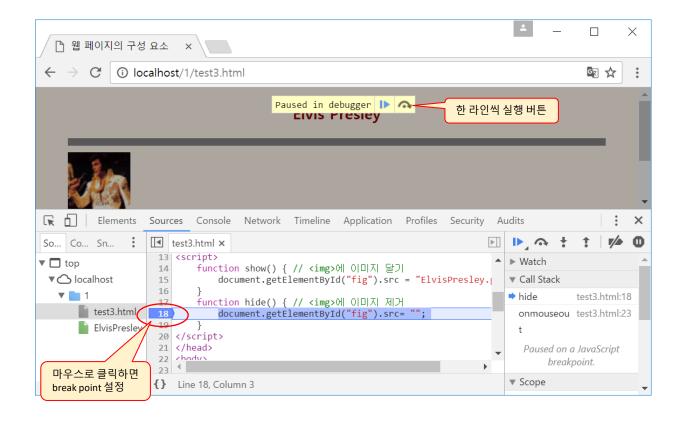
• 도구 창 위치 변경



• 소스 보기 변경



• 중단점 (Break Point)



### Q & A