### Variáveis Aleatórias Discretas

Prof. Leandro Chaves Rêgo

Departamento de Estatística e Matemática Aplicada - UFC

Fortaleza, 19 de janeiro de 2022

### Variável Aleatória Discreta

Descreveremos os principais modelos de variáveis aleatórias discretas, dentre esses destacam-se: Bernoulli, Binomial, Poisson, Geométrica, Pascal, Hipergeométrica, Zeta e, como um modelo de uma distribuição discreta multivariada, a Multinomial. Para cada uma delas será dada a distribuição de probabilidade, P(X=k), esperança, E(X) e variância, V(X). Uma explicação: parâmetro da distribuição de probabilidade é a entidade sem a qual é impossível calcular probabilidades envolvendo a variável aleatória. O k, em P(X=k), é um dos valores que a variável aleatória assume com probabilidade diferente de zero, isto é, é um dos valores do seu contradomínio. Se o ou os parâmetros da distribuição de probabilidade não são conhecidos, o que acontece em problemas práticos, a Estatística fornece método para estimá-los

## Uniforme Discreta de parâmetro n.

X tem uma distribuição aleatória com parâmetro n, onde n é um número inteiro, se  $X(w) \in \{x_1, x_2, \ldots, x_n\}$  e  $p(x_i) = \frac{1}{n}$ , para  $i \in \{1, \ldots, n\}$ . A função de probabilidade aleatória pode ser utilizada para modelar mecanismos de jogos (por exemplo, dados e moedas balanceados, cartas bem embaralhadas). Utilizando a propriedade de aditividade da probabilidade, é fácil ver que para qualquer evento  $A \subseteq \{x_1, x_2, \ldots, x_n\}$ , temos que  $P(X \in A) = \frac{||A||}{n}$ .

# Bernoulli de parâmetro p: B(p)

A modelagem de uma situação do mundo físico por uma Bernoulli envolve definir um evento de interesse, A por exemplo, e a ele associar uma probabilidade p=P(A). Portanto, nesta modelagem, o mundo real é dicotômico, isto é, ou A acontece, ou não, neste último caso, acontece seu complementar. Assim, uma Bernoulli pode ser adequada para modelar: o estado de uma impressora, se funcionando ou não; em uma palavra de máquina um dado bit ser 1 ou 0. Além de modelar o mundo real, a Bernoulli é básica em desenvolvimentos teóricos como, para conjuntamente com a desigualdade de Tchebychev, provar a Lei dos Grandes Números.

# Bernoulli de parâmetro p: B(p)

(i) Distribuição de probabilidade.

$$P(X=k) = \begin{cases} q, & k=0, \\ p, & k=1, \end{cases}$$

onde q = 1 - p e portanto  $\sum_{k=0}^{1} P(X = k) = 1$ .

(ii) Esperança.

$$E(X) = 0 \times q + 1 \times p = p.$$

(iii) Variância.

$$E(X^2) = 0^2 \times p + 1^2 \times p = p,$$

ogo

$$V(X) = E(X^2) - E(X)^2 = p - p^2 = pq.$$

#### Exemplo

Suponha uma única posição de memória num computador digital. O objetivo é modelar a distribuição da variável aleatória, X, que conta o número de uns (1's) nesta posição de memória. Imagine que não haja razão para supor que o aparecimento de 0 ou 1 tenham probabilidades diferentes, portanto, assume-se que  $P(0) = P(1) = \frac{1}{2}$ . Então,

$$P(X = 0) = P(X = 1) = \frac{1}{2}.$$

Uma variável binomial conta o número de ocorrências (ou o número de sucessos) de um dado evento A em n realizações de experimentos independentes de Bernoulli, onde P(A)=p permanece constante em todo o desenvolvimento do experimento. Assim, uma binomial é adequada para modelar, entre outros, o número de zeros em uma palavra de máquina de precisão simples ou dupla, o número de processadores em funcionamento em um sistema multiprocessador ou o número de servidores ativos em um dado sistema de computação.

(i) Distribuição de probabilidade.

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}, \ k = 0, ..., n.$$

Note que, usando o teorema binomial<sup>1</sup> tem-se que

$$\sum_{k=0}^{n} P(X=k) = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} p^{k} q^{n-k} = (p+q)^{n} = 1.$$

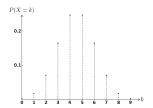


Figura: Gráfico de uma distribuição Binomial

(ii) Esperança.

$$E(X) = \sum_{k=0}^{n} k \binom{n}{k} p^{k} q^{n-k} = \sum_{k=0}^{n} k \frac{n!}{k!(n-k)!} p^{k} q^{n-k}$$

$$= \sum_{k=1}^{n} \frac{n!}{(k-1)!(n-k)!} p^{k} q^{n-k} = \sum_{k=1}^{n} n \frac{(n-1)!}{(k-1)!(n-k)!} p^{k} q^{n}$$

$$= np \sum_{k=1}^{n} \binom{n-1}{k-1} p^{k-1} q^{n-k} = np.$$

(iii) Variância.

Um cálculo similar ao de E(X) mostra que

$$E(X^2) = npq + n^2p^2$$

e portanto,

$$V(X) = npq + n^2p^2 - n^2p^2 = npq.$$

Uma variável aleatória relacionada com uma  $X \sim B(n,p)$  é Y=n-X. Neste caso, Y conta o número de falhas $^2$  nas n repetições independentes do experimento, sendo então uma B(n,q).

Os comandos do R dbinom, pbinom, qbinom e rbinom nos fornecem valores para a função de probabilidade, função de distribuição acumulada, quantis da distribuição e amostras aleatórias da distribuição binomial, respectivamente.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Na verdade a definição do que sucesso ou falha depende de como a modelagem está sendo realizada.

Um sistema de computação on-line tem 20 linhas de comunicação que operam independentemente. A probabilidade que qualquer linha esteja ocupada é 0.6. Qual é a probabilidade que 10 ou mais linhas estejam em operação?

**Solução**:  $A=\{$ a linha está ocupada $\}$ .  $P(A)=p=0.6 \Rightarrow q=1-p=0.4$ . Seja X= número de linhas ocupadas, ou em operação. Logo,

$$P(X = k) = {20 \choose k} 0.6^k 0.4^{20-k}, \ k = 0, \dots, 20.$$

Portanto,

$$P(X \ge 10) = \sum_{k=10}^{20} {20 \choose k} 0.6^k 0.4^{20-k}.$$

A função de probabilidade Poisson é usualmente utilizada para modelar a contagem do número de ocorrências de eventos aleatórios em um certo tempo t, como por exemplo o número de fótons emitidos por uma fonte de luz de intensidade I fótons/seg em t segundos ( $\lambda = It$ ), o número de clientes chegando em uma fila no tempo t ( $\lambda = Ct$ ), o número de ocorrências de eventos raros no tempo t ( $\lambda = Ct$ ), entre outros.

(i) Distribuição de probabilidade.

$$P(X=k)=\frac{e^{-\lambda}\lambda^k}{k!}, k\in\{0,1,\ldots\}.$$

Usando o resultado da expansão em série de Taylor da função exponencial, sabe-se que para todo  $\boldsymbol{x}$  real,

$$e^{x} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^{k}}{k!}.$$

Portanto,

$$\sum_{k=0}^{\infty} P(X=k) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} e^{\lambda} = 1.$$

(ii) Esperança.

$$E(X) = \sum_{k=0}^{\infty} k \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!} = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{(k-1)!} = \sum_{s=0}^{\infty} \frac{e^{-\lambda} \lambda^{s+1}}{s!}$$
$$= \lambda e^{-\lambda} \sum_{s=0}^{\infty} \frac{e^{-\lambda} \lambda^s}{s!} = \lambda e^{-\lambda} e^{\lambda} = \lambda.$$

No cálculo anterior,  $k-1=s \Rightarrow k=s+1$ .

(iii) Variância.

$$\begin{split} E(X^2) &= \sum_{k=0}^{\infty} k^2 \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!} = \sum_{k=1}^{\infty} k \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{(k-1)!} = \sum_{s=0}^{\infty} (s+1) \frac{e^{-\lambda} \lambda^{s+1}}{s!} \\ &= \sum_{s=0}^{\infty} s \frac{e^{-\lambda} \lambda^{s+1}}{s!} + \sum_{s=0}^{\infty} \frac{e^{-\lambda} \lambda^{s+1}}{s!} \\ &= \lambda \sum_{s=0}^{\infty} s \frac{e^{-\lambda} \lambda^s}{s!} + \lambda \sum_{s=0}^{\infty} \frac{e^{-\lambda} \lambda^s}{s!} \\ &= \lambda^2 + \lambda. \end{split}$$

Portanto,

$$V(X) = \lambda^2 + \lambda - \lambda^2 = \lambda.$$

Os comandos do R dpois, ppois, qpois e rpois nos fornecem valores para a função de probabilidade, função de distribuição acumulada, quantis da distribuição e amostras aleatórias da distribuição Poisson, respectivamente.

Se a probabilidade de 0 fótons serem emitidos no tempo [0,t) é igual a 0.1, então qual a probabilidade de que pelo menos 2 fótons serem emitidos no mesmo tempo t?

**Solução:**  $A = \{ \text{emissão de fótons no tempo } t \}$ . Seja X = número de fótons serem emitidos no tempo t. Neste problema não foi dado o parâmetro  $\lambda$ , mas foi fornecida uma condição para encontrá-lo.

$$P(X = 0) = 0.1 \Rightarrow \frac{e^{-\lambda} \lambda^0}{0!} = 0.1 \Rightarrow e^{-\lambda} = 0.1 \Rightarrow \lambda = 2.302.$$

Portanto, 
$$P(X \ge 2) = 1 - P(X \le 1) = 1 - e^{-2.302} - 2.302e^{-2.302}$$
.

### Moda da Poisson

#### Exemplo

Um valor mais provável de uma distribuição de Poisson é  $k^*$  se

$$P(X=k^*) \geq P(X=k^*+1)$$

е

$$P(X = k^*) \ge P(X = k^* - 1).$$

Realizando estes cálculos, estas condições são equivalentes a,

$$k^* \le \lambda \le k^* + 1$$

ou

$$\lambda - 1 < k^* < \lambda$$
.

Se  $k^*$  é o maior inteiro menor ou igual a  $\lambda$  esta restrição é satisfeita, e portanto este é um valor mais provável desta distribuição. Em outras palavras,  $k^*$  é o valor de k que torna máxima a probabilidade na Poisson.

A distribuição de Poisson pode ser encontrada pelo limite de uma B(n,p), quando n vai para infinito (isto é, o experimento é realizado um número grande de vezes), p é muito pequeno mas np, que é média da binomial, permanece constante. A explanação a seguir³ motiva como essa aproximação pode ser realizada.

Suponha que chamadas telefônicas cheguem em uma grande central e que em um período particular de três horas (180 minutos) um total de 270 chamadas tenham sido recebidas, ou seja, 1.5 chamadas por minuto. O objetivo é calcular a probabilidade de serem recebidas k chamadas durante os próximos três minutos.

É natural pensar que a qualquer instante pode ocorrer uma chamada, portanto a modelagem do problema exige que aproximações sejam feitas. Para começar, pode-se dividir o intervalo de 3 minutos em nove intervalos de 20 segundos cada um e tratar cada um desses nove intervalos como um ensaio de Bernoulli, durante o qual observa-se uma chamada (sucesso) ou nenhuma chamada (falha), com probabilidade de sucesso igual a  $p=1.5 \times \frac{20}{60}=0.5$ . Desse modo, a tentação é grande para afirmar que a probabilidade de 2 chamadas é igual a  $\binom{9}{2}(0.5)^9=\frac{9}{138}$ .

Porém, este cálculo ignora a possibilidade de que mais de uma chamada possa ocorrer em um único intervalo. Então, por que não aumentar o número n de subintervalos de tempo de modo que cada subintervalo corresponda a  $\frac{180}{n}$  segundos e portanto a probabilidade de ocorrência de uma chamada em um subintervalo seja igual a  $p=1.5\times\frac{180}{60n}$ ? Desta maneira np=4.5 permanece constante quando o número de subintervalos cresce. Utilizando novamente o modelo binomial, a probabilidade de ocorrerem k chamadas é dada por:  $\binom{n}{k}\binom{4.5}{n}^k(1-\frac{4.5}{n})^{k-k}$ . O que acontece com esta probabilidade quando  $n\to\infty$ ?

A resposta, como será visto a seguir, é que esta distribuição tende a uma distribuição de Poisson, sendo este resultado conhecido como *limite de eventos raros*.

Seja a expressão geral da probabilidade binomial,

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^{k} (1 - p)^{n-k}$$

$$= \frac{n!}{k!(n-k)!} p^{k} (1 - p)^{n-k}$$

$$= \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k!} p^{k} (1 - p)^{n-k}.$$

Como o objetivo é estudar o caso em que np é constante, seja  $np = \lambda$ , ou seja,  $p = \frac{\lambda}{n}$  e  $1 - p = \frac{n - \lambda}{n}$ . Então,

$$P(X = k) = \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k!} (\frac{\lambda}{n})^k (\frac{n-\lambda}{n})^{n-k}$$
$$= \frac{\lambda^k}{k!} ((1)(1-\frac{1}{n})\cdots(1-\frac{k-1}{n})(1-\frac{\lambda}{n})^{n-k}.$$

Fazendo  $n \to \infty$ , os termos da forma  $(1-\frac{j}{n})$ , para  $1 \le j \le k-1$ , tendem para 1 e como existe um número fixo k-1 deles, o seu produto também tende a 1. O mesmo ocorre com  $(1-\frac{\lambda}{n})^{-k}$ . Finalmente, por definição do número e, tem-se que  $(1-\frac{\lambda}{n})^n \to e^{-\lambda}$  quando  $n \to \infty$ . Portanto,

$$\lim_{n\to\infty, p\to 0, \lambda=np} P(X=k) = \frac{e^{-\lambda}\lambda^k}{k!},$$

ou seja, obteve-se a expressão de Poisson.

Ao formar números binários com n dígitos, a probabilidade de que um dígito incorreto possa aparecer é 0.002. Se os erros forem independentes, qual é a probabilidade de encontrar k dígitos incorretos em um número binário de 25 dígitos? Se um computador forma  $10^6$  desses números de 25 dígitos por segundo, qual é a probabilidade de que pelo menos um número incorreto seja formado durante qualquer período de 1 segundo?

**Solução:** A probabilidade de que k dígitos sejam incorretos em um número binários de 25 dígitos é igual a  $\binom{25}{k} (0.002)^k (0.998)^{25-k}$ . Em particular, a probabilidade de que pelo menos um dígito seja incorreto é igual a  $1-(0.998)^{25}\approx 0.049$ . Usando a aproximação pela Poisson então tem-se uma Poisson com parâmetro  $25\times 0.002=0.05$ , logo a probabilidade de pelos menos um dígito incorreto neste número de 25 dígitos é  $1-e^{-0.05}\approx 0.049$ . A probabilidade de que pelo menos um número incorreto seja formado durante um período de 1 segundo é igual a  $1-(0.049)^{10^6}\approx 1-e^{-49000}\approx 1$ .

A distribuição de Poisson também pode ser deduzida de específicas hipóteses relativas a determinada classe de fenômenos estudados sendo, neste caso, o parâmetro  $\lambda$  obtido proporcionalmente.

Suponha que o número de clientes que chegam em um banco segue uma distribuição de Poisson. Se a probabilidade de chegarem 3 clientes for o triplo da de chegarem 4 clientes em um dado período de 10 minutos. Determine:

- (a) Qual o número esperado de clientes que chegam em um período de 1 hora neste banco?
- (b) Qual o número mais provável de clientes que chegam em um período de 1 hora neste banco?

**Solução**: Seja  $X_{10} =$  número de clientes que chegam ao banco em 10 minutos.

$$P(X_{10}=3)=3P(X_{10}=4)\Rightarrow \frac{e^{-\lambda}\lambda^3}{3!}=3\times \frac{e^{-\lambda}\lambda^4}{4!}\Rightarrow \lambda=1.333.$$

- (a) Seja  $X_{60}=$  número de clientes que chegam ao banco em 60 minutos. Para t=10 minutos tem-se que  $\lambda=4/3$ , logo para t=60 minutos,  $\lambda=\frac{60\times4/3}{10}=8$  e portanto  $E(X_{60})=8$ .
- (b)  $7 \le x^* \le 8 \Rightarrow x^* = 7$  ou  $x^* = 8$ , de modo que estes são os valores mais prováveis do número de clientes que chegam no banco em 1 hora.

A geométrica pode ser utilizada para modelar o número de repetições independentes do lançamento de uma moeda até a primeira ocorrência de cara, tempo de espera medido em unidades de tempo inteiras até a chegada do próximo consumidor em uma fila, ou até a próxima emissão de um fóton. Esta variável, assim como as anteriores, também é uma variável de contagem, só que ela está relacionada à *primeira* ocorrência de sucesso do evento A de interesse na modelagem. Por exemplo, se o evento de interesse é a ocorrência do primeiro 1 numa *string* de zeros e uns, se a variável assumir o valor 10, a string observada foi 0000000001.

(i) Distribuição de probabilidade.

$$P(X=k)=q^{k-1}\rho, k\in\{1,2,3,\ldots\},$$
 porque  $\{X=k\}$  é equivalente  $\underbrace{\overline{A}\cap\overline{A}\cap\ldots\cap\overline{A}}_{k-1}\cap A$ .

Utilizando o resultado de uma soma infinita de uma progressão geométrica ilimitada de razão  $\mid r \mid < 1$ ,

$$\sum_{k=1}^{\infty} P(X=k) = \sum_{k=1}^{\infty} q^{k-1} p = p \sum_{k=1}^{\infty} q^{k-1} = 1.$$

Logo, esta é uma legítima função probabilidade de massa.

(ii) Esperança.

$$E(X) = \sum_{k=1}^{\infty} kP(X=k) = \sum_{k=1}^{\infty} kq^{k-1}p$$

$$= p\sum_{k=1}^{\infty} kq^{k-1} = p\sum_{k=1}^{\infty} \frac{d}{dq}q^k$$

$$= p\frac{d}{dq}\sum_{k=1}^{\infty} q^k = p\frac{d}{dq}(\frac{q}{1-q}) = \frac{1}{p}.$$

(iii) Função Geradora de Momentos.

$$M_X(t) = \sum_{k=1}^{\infty} q^{k-1} p e^{tk} = \frac{p}{q} \sum_{k=1}^{\infty} (q e^t)^k$$
  
 $= \frac{p}{q} \frac{q e^t}{1 - q e^t} = \frac{p e^t}{1 - q e^t}.$ 

(iv) Variância. Usando a função geradora de momentos tem-se que

$$E(X^2) = M_X^{(2)}(0).$$

Derivando duas vezes  $M_X(t)$ , temos

$$M_X^{(1)}(t) = \frac{(1-qe^t)pe^t - pe^t(-qe^t)}{(1-qe^t)^2} = \frac{pe^t}{(1-qe^t)^2}.$$

е

$$M_X^{(2)}(t) = \frac{(1 - qe^t)^2 pe^t - pe^t (2(1 - qe^t))(-qe^t)}{(1 - qe^t)^4}.$$

Logo,

$$E(X^2) = \frac{(1-q)^2p + p(2p)q}{p^4} = \frac{1+q}{p^2}.$$

e

$$V(X) = \frac{1+q}{p^2} - \frac{1}{p^2} = \frac{q}{p^2}.$$

### Geométrica no R

Os comandos do R dgeom, pgeom, qgeom e rgeom nos fornecem valores para a função de probabilidade, função de distribuição acumulada, quantis da distribuição e amostras aleatórias da distribuição Geométrica, respectivamente.

Suponha que joga-se uma moeda independentemente até que uma coroa ocorra. Sabe-se que probabilidade de cara igual a 0 . Seja <math>X o número de repetições necessárias até que coroa apareça pela primeira vez na sequência. Qual é a probabilidade do evento  $\{X=k\}$  para  $k \in \{1,2,3,\ldots\}$ ? Note que para que X=k é necessário que os primeiros k-1 lançamentos sejam caras e o k-ésimo lançamento seja coroa, logo, pela independência dos lançamentos,  $P(X=k)=p^{k-1}q$ . Ou seja, X é uma variável geométrica de parâmetro q.

Suponha que X tenha uma distribuição geométrica com parâmetro  $\beta$ . Mostre que para quaisquer dois inteiros positivos s e t,

$$P(X > s + t | X > s) = P(X > t).$$

Solução:

$$P(X > s + t | X > s) = \frac{P(X > s + t, X > s)}{P(X > s)} = \frac{P(X > s + t)}{P(X > s)}.$$

Mas

$$P(X > s + t) = \sum_{k=s+t+1}^{\infty} (1 - \beta)^{k-1} \beta = (1 - \beta)^{s+t}.$$

Similarmente,  $P(X>s)=(1-eta)^s$  e  $P(X>t)=(1-eta)^t$ . Portanto,

$$P(X > s + t | X > s) = \frac{(1 - \beta)^{s+t}}{(1 - \beta)^s} = (1 - \beta)^t = (X > t).$$

Esta propriedade da distribuição geométrica é conhecida como falta de memória<sup>4</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Como será visto no curso de Probabilidade 2, a variável Exponencial também tem essa propriedade. 

4 □ > 4 □ >

Esta distribuição pode ser considerada como uma generalização da distribuição geométrica. Suponha que o interesse seja calcular a probabilidade de que um experimento tenha de ser repetido k vezes para que um evento A ocorra r vezes. Seja X o número de repetições necessárias a fim de que um evento A possa ocorrer exatamente r vezes. X=k se, e somente se, A ocorrer na k-ésima repetição e A tiver ocorrido r-1 vezes nas (k-1) repetições anteriores.

Uma possível realização do experimento é

$$B = \overline{\underline{A} \cap \ldots \cap \overline{A}} \cap \underbrace{A \ldots \cap A}_{r}.$$

Assumindo independência entre os eventos, a probabilidade acima corresponde a

$$\underbrace{q \times \ldots \times q}_{k-r} \times \underbrace{p \times \ldots \times p}_{r} = q^{k-r} p^{r}.$$

Mas, quantas realizações distintas do evento B são possíveis? A resposta é  $\binom{k-1}{r-1}$ . Portanto,

(i) Distribuição de probabilidade.

$$P(X=k)=\binom{k-1}{r-1}p^rq^{k-r},\ k\geq r.$$

Se r=1, tem-se que X tem uma distribuição geométrica com parâmetro p.

(ii) Esperança e Variância.

Para calcular E(X) e V(X) pode-se proceder da seguinte maneira. Seja  $Z_1, Z_2, \ldots$  uma sequência de variáveis aleatórias tal que  $Z_1$  é o número de repetições do experimento até a primeira ocorrência de um evento  $A, Z_i$  é o número de repetições do experimento entre a (i-1)-ésima até e incluindo a i-ésima ocorrência de A, para  $i=2,3,\ldots,r$ , isto é,

$$\underbrace{\overline{A} \cap \ldots \cap \overline{A}}_{Z_1} \cap A \cap \underbrace{\overline{A} \cap \ldots \cap \overline{A}}_{Z_2} \cap A \ldots \cap \underbrace{\overline{A} \cap \ldots \cap \overline{A}}_{Z_r} \cap A.$$

Então, as variáveis  $Z_i$  são independentes, cada uma delas tem uma distribuição geométrica com parâmetro p e  $X=Z_1+Z_2+\cdots+Z_r$ . Logo, X pode ser considerada como uma soma de r geométricas independentes, portanto, usando propriedades da esperança e da variância,

$$E(X) = \frac{r}{p}$$

е

$$V(X)=\frac{r(1-p)}{p^2}.$$

Suponha que X tenha distribuição binomial com parâmetros n e p e Y tenha uma distribuição de Pascal com parâmetros r e p. Portanto,

$$P(X \ge r) = P(Y \le n).$$

Estas duas distribuições tratam de ensaios de Bernoulli repetidos. A distribuição binomial surge quando se tem um número fixo de ensaios e o interesse é o número de sucessos que venham a ocorrer. A distribuição de Pascal é encontrada quando o número de sucessos é fixo, r, e o que é registrado é o número de ensaios necessários para a obtenção dos r sucessos.

A distribuição hipergeométrica descreve o número de sucessos em uma sequência de n amostras retiradas sem reposição de uma população finita. Por exemplo, considere que tem-se uma carga com N objetos dos quais D são defeituosos. A distribuição hipergeométrica descreve a probabilidade de que em uma amostra de n objetos distintos escolhidos da carga aleatoriamente exatamente k objetos sejam defeituosos.

(i) Distribuição de probabilidade.

$$P(X = k) = \frac{\binom{D}{k} \binom{N-D}{n-k}}{\binom{N}{n}}.$$

Esta probabilidade é positiva se:  $N-D \ge n-k$ , ou seja  $k \ge \max(0, D+n-N)$  e  $k \le \min(n, D)$ .

Esta fórmula pode ser entendida assim: existem  $\binom{N}{n}$  possíveis amostras sem reposição,  $\binom{D}{k}$  maneiras de escolher k objetos defeituosos e  $\binom{N-D}{n-k}$  maneiras de preencher o resto da amostra com objetos sem defeito.

Quando a população é grande quando comparada ao tamanho da amostra (ou seja, N for muito maior que n) a distribuição hipergeométrica é aproximada por uma distribuição binomial com parâmetros n (tamanho da amostra) e p=D/N (probabilidade de sucesso em um único ensaio) (Meyer, 1983).

(ii) Esperança.

$$E(X) = \sum_{k=0}^{n} k \frac{\binom{D}{k} \binom{N-D}{n-k}}{\binom{N}{n}} = \sum_{k=1}^{n} k \frac{D!(N-D)!(N-n)!n!}{k!(D-k)!(n-k)!(N-D-n+k)!N!}$$

$$= \frac{nD}{N} \sum_{k=1}^{n} \frac{(D-1)!(N-D)!(N-n)!(n-1)!}{(k-1)!(D-k)!(n-k)!(N-D-n+k)!(N-1)!}$$

$$= \frac{nD}{N} \sum_{k=1}^{n} \frac{\binom{D-1}{k-1} \binom{N-D}{n-k}}{\binom{N-1}{n-1}}$$

Substituindo no somatório  $D^* = D - 1$ ,  $k^* = k - 1$ ,  $n^* = n - 1$  e  $N^* = N - 1$ ,

$$E(X) = \frac{nD}{N} \sum_{k^*=0}^{n^*} \frac{\binom{D^*}{k^*} \binom{N^*-D^*}{n^*-k^*}}{\binom{N^*}{n^*}} = \frac{nD}{N}.$$

Se  $p = \frac{D}{N}$  então, E(X) = np.

O somatório acima é igual a soma da função probabilidade de massa de uma variável aleatória hipergeométrica para todos os valores que tem probabilidade positiva, e portanto, é igual a 1.

(iii) Variância.

$$E(X^{2}) = \sum_{k=0}^{n} k^{2} \frac{\binom{D}{k} \binom{N-D}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

$$= \sum_{k=0}^{n} (k+k(k-1)) \frac{\binom{D}{k} \binom{N-D}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

$$= EX + \sum_{k=0}^{n} k(k-1) \frac{D!(N-D)!(N-n)!n!}{k!(D-k)!(n-k)!(N-D-n+k)!N!}$$

$$= \frac{nD}{N} + \frac{n(n-1)D(D-1)}{N(N-1)} \times \times \sum_{k=2}^{n} \frac{(D-2)!(N-D)!(N-n)!(n-2)!}{(k-2)!(D-k)!(n-k)!(N-D-n+k)!(N-2)!}$$

$$= \frac{nD}{N} + \frac{n(n-1)D(D-1)}{N(N-1)} \sum_{k=2}^{n} \frac{\binom{D-2}{k-2} \binom{N-D}{n-k}}{\binom{N-2}{n-2}}$$

$$= \frac{nD}{N} + \frac{n(n-1)D(D-1)}{N(N-1)} = \frac{nD}{N} \left(1 + \frac{(n-1)(D-1)}{N-1}\right),$$

A penúltima igualdade no desenvolvimento anterior decorre do somatório consistir da soma de todas as probabilidade de uma v.a. hipergeométrica com parâmetros:  $D^*=D-2, k^*=k-2, n^*=n-2$  e  $N^*=N-2$ . Logo,

$$V(X) = D \times \frac{n}{N} \left(1 + \frac{(D-1)(n-1)}{N-1}\right) - D^2 \times \frac{n^2}{N^2}$$

$$= D \times \frac{n}{N} \left(\frac{(D-1)(n-1)}{N-1} + 1 - D \times \frac{n}{N}\right)$$

$$= n \times \frac{D}{N} \times \frac{N-n}{N-1} \left(1 - \frac{D}{N}\right).$$

Fazendo a mesma substituição no caso de E(X) tem-se que:

$$V(X) = np(1-p)\frac{N-n}{N-1} = npq\frac{N-n}{N-1}.$$

Suponha que uma urna contêm 20 bolas brancas e 10 bolas pretas. Se 4 bolas são retiradas da urna. Determine:

- (a) A probabilidade de pelo menos uma bola seja branca, se as bolas são retiradas com reposição.
- (b) A probabilidade de pelo menos uma bola seja branca, se as bolas são retiradas sucessivamente e sem reposição.
- (c) A probabilidade de pelo menos uma bola seja branca, se as bolas são retiradas simultaneamente.

**Solução**: Seja  $B_i = \{i$ -ésima bola é branca,  $i = 1, 2, 3, 4.\}$ 

(a)

$$P(B_1 \cup \cdots \cup B_4) = 1 - P(\overline{B_1} \cup \cdots \cup \overline{B_4})$$

$$= 1 - P(\overline{B_1} \cap \cdots \cap \overline{B_4})$$

$$= 1 - P(\overline{B_1}) \times \cdots \times P(\overline{B_4})$$

$$= 1 - (\frac{10}{30})^4.$$

Este item também poderia ser resolvido usando o Teorema da Inclusão-Exclusão, mas daria muito trabalho. Observe que foi usado o fato dos eventos serem independentes.

(b)

$$P(B_1 \cup \dots \cup B_4) = 1 - P(\overline{B_1} \cup \dots \cup \overline{B_4})$$

$$= 1 - P(\overline{B_1} \cap \dots \cap \overline{B_4})$$

$$= 1 - P(\overline{B_1})P(\overline{B_2}|\overline{B_1}) \times \dots \times P(\overline{B_4}|\overline{B_1} \cap \dots \cap \overline{B_4})$$

$$= 1 - \frac{10}{30} \frac{9}{29} \frac{8}{28} \frac{7}{27}.$$

(c) Seja  $X = \{$ número de bolas brancas retiradas da urna. $\}$  Logo

$$P(X = k) = \frac{\binom{20}{k}\binom{10}{4-k}}{\binom{30}{4}}, \ k = 0, \dots, 4.$$

Portanto, 
$$P(X \ge 1) = \sum_{k=1}^{4} \frac{\binom{20}{k} \binom{10}{4-k}}{\binom{30}{4}}$$
.

Por engano 3 peças defeituosas foram misturadas com boas formando um lote com 12 peças no total. Escolhendo ao acaso 4 dessas peças, determine a probabilidade de encontrar:

- (a) Pelo menos 2 defeituosas.
- (b) No máximo 1 defeituosa.
- (c) No mínimo 1 boa.

**Solução**: Seja  $X = \{$ número de peças defeituosas no lote. $\}$  Logo

$$P(X=k)=\frac{\binom{3}{k}\binom{9}{4-k}}{\binom{12}{4}}, \ k=0,\ldots,4.$$

(a) 
$$P(X \ge 2) = P(X = 2) + P(X = 3) = \frac{\binom{3}{3}\binom{9}{2}}{\binom{12}{4}} + \frac{\binom{3}{3}\binom{9}{1}}{\binom{12}{4}}$$
.

(b) 
$$P(X \le 1) = P(X = 0) + P(X = 1) = \frac{\binom{3}{0}\binom{4}{4}}{\binom{12}{4}} + \frac{\binom{3}{1}\binom{6}{3}}{\binom{12}{4}}$$
.

(c) Seja  $Y=\{$ número de peças perfeitas na amostra. $\}$ . O contradomínio de Y é  $R_Y=\{1,2,3,4\}$  e portanto  $P(Y\geq 1)=1$ .

# Zeta ou Zipf de parâmetro $\alpha>1$ : $Z(\alpha)$

A função probabilidade Zeta ou Zipf é um exemplo de uma distribuição de caudas-pesadas<sup>5</sup> cuja importância cresceu desde meados dos anos 1990. As aplicações desta função de probabilidade incluem: número de consumidores afetados por um *blackout*, tamanhos de arquivos solicitados em transferência via *Web* e atraso de pacotes na *internet*.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Se uma variável aleatória tem caudas-pesadas então tem probabilidades grandes nas caudas. 

→ □ → □ → □ →

# Zeta ou Zipf de parâmetro $\alpha > 1$ : $Z(\alpha)$

(i) Distribuição de probabilidade.

$$P(X=k) = \frac{k^{-\alpha}}{\zeta(\alpha)}, k = 1, 2, \dots, \alpha > 1$$

onde  $\zeta(\alpha) = \sum_{j=1}^{\infty} j^{-\alpha}$  é conhecida como a função Zeta de Riemann, sendo convergente para  $\alpha > 1$ .

(ii) Esperança.

$$E(X) = \sum_{k=1}^{\infty} k \frac{k^{-\alpha}}{\zeta(\alpha)} = \frac{1}{\zeta(\alpha)} \sum_{k=1}^{\infty} k^{-(\alpha-1)} = \frac{\zeta(\alpha-1)}{\zeta(\alpha)}, \, \alpha > 2.$$

(iii) Variância.

$$E(X^2) = \sum_{k=1}^{\infty} k^2 \frac{k^{-\alpha}}{\zeta(\alpha)} = \frac{1}{\zeta(\alpha)} \sum_{k=1}^{\infty} k^{-(\alpha-2)} = \frac{1}{\zeta(\alpha)} \zeta(\alpha-2), \alpha > 3.$$

Logo,

$$V(X) = \frac{1}{\zeta(\alpha)}\zeta(\alpha - 2) - \left(\frac{\zeta(\alpha - 1)}{\zeta(\alpha)}\right)^{2}.$$

Os tamanhos de arquivos armazenados em um grande sistema de arquivos Unix seguem uma distribuição Zeta com parâmetro  $\alpha$  quando estes tamanhos são medidos em kilobytes<sup>6</sup>.

- (a) Se os tamanhos dos arquivos de 1KB são 10000 vezes mais prováveis que tamanhos de arquivos de 1MB, então qual o valor do parâmetro  $\alpha$ ?
- (b) Quanto mais provável são tamanhos de arquivos de 1MB em comparação com tamanhos de arquivos de 1GB?

<sup>61024</sup>bytes = 1kilobyte = 1KB; 1024kilobytes = 1megabyte = 1MB; 1024megabytes = 1gigabytes = 1GB; 1024gigabytes = 1terabyte = 1TB; 1024terabytes = 1petabyte = 1PB; 1024petabytes = 1exabyte = 1EB; 1024exabytes = 1zettabyte = 1ZB; 1024zettabytes = 1yottabyte = 1YB. ▶

#### Solução:

(a) Seja  $X = \{\text{tamanho dos arquivos em KB}\}$ . Logo,

$$P(X = 1) = 10000 P(X = 1024) \Rightarrow \frac{1}{\zeta(\alpha)} = 10000 \frac{1024^{-\alpha}}{\zeta(\alpha)}$$
  
  $\Rightarrow \alpha = \frac{\log 10.000}{\log 1024} = 1.329.$ 

(b) 
$$P(X = 1024) = \frac{1024^{-\alpha}}{\zeta(\alpha)} e P(X = 1024^2) = \frac{(1024^2)^{-\alpha}}{\zeta(\alpha)}.$$
  
Portanto,  $\frac{P(X = 1024)}{P(X = 1024^2)} = 1024^{\alpha} = 10.000.$ 

#### Multinomial

A Multinomial é uma distribuição conjunta de variáveis aleatórias discretas, que pode ser considerada como uma generalização da distribuição binomial. Considere um experimento aleatório qualquer e suponha que o espaço amostral deste experimento é particionado em k eventos  $A_1, A_2, \ldots, A_k$ , onde o evento  $A_i$  tem probabilidade  $p_i$ . Suponha que se repita este experimento n vezes de maneira independente e seja  $X_i$  o número de vezes que o evento  $A_i$  ocorreu nestas n repetições. Então,

$$P(X_1 = n_1, X_2 = n_2, \dots, X_k = n_k) = \frac{n!}{n_1! n_2! \cdots n_k!} p_1^{n_1} p_2^{n_2} \cdots p_k^{n_k},$$

onde  $\sum_{i=1}^k n_i = n$ .

Lembrando que o número de maneiras de arranjar n objetos,  $n_1$  dos quais é de uma espécie,  $n_2$  dos quais é de uma segunda espécie, ...,  $n_k$  dos quais são de uma k-ésima espécie é dado pelo coeficiente multinomial  $\frac{n!}{n_1!n_2!\cdots n_k!}$ , que corresponde a uma permutação com repetição.

### Hipergeométrica Multivariada

A Hipergeométrica Multivariada é uma distribuição conjunta de variáveis aleatórias discretas, que pode ser considerada como uma generalização da distribuição Hipergeométrica.

Considere que um lote de tamanho N com peças de k tipos diferentes. Suponha que existam  $N_i$  peças do tipo i no lote,  $i=1,2,\ldots,k$ , que n peças são sorteadas aleatoriamente do lote, sem reposição, e que  $X_i$  seja o número de peças do tipo i na amostra retirada do lote. Então,

$$P(X_1 = n_1, X_2 = n_2, ..., X_k = n_k) = \frac{\prod_{i=1}^k {N_i \choose n_i}}{{n \choose n}},$$

em que  $\sum_{i=1}^k n_i = n$  e  $\sum_{i=1}^k N_i = N$ .

Uma impressora está apresentando uma média de 2 erros por página impressa. Sabe-se que não há razão para supor que exista qualquer relação entre os erros (ou acertos) de uma página para outra, e que o fenômeno obedece a uma lei de Poisson.

- (a) Qual é a probabilidade de que uma página não apresente erros?
- (b) Uma amostra aleatória de 10 páginas é selecionada de todas as páginas impressas pela impressora. Qual é a probabilidade de que essa amostra apresente 2 ou mais páginas sem erro?
- (c) Qual é a probabilidade de que a primeira página sem erro apareça na décima impressão?

- (d) Suponha que páginas são impressas até que ocorram 3 sem erro. Qual é a probabilidade de que seja necessário imprimir 5 páginas para que isto aconteça?
- (e) Cada página impressa é classificada como *excelente* se não apresentar erros, *boa*, se contiver de 1 a 2 erros e *inaceitável*, se contiver 3 ou mais erros. Se 15 páginas são inspecionadas, qual é a probabilidade de que 8, 5 e 2 páginas, respectivamente, pertencam a cada uma das categorias acima?

#### Solução:

(a) Seja  $N_p = \{\text{número de erros por página}\}$ . Logo,

$$N_p \sim Poisson(\lambda = 2)$$

e a probabilidade pedida é

$$P(N_p = 0) = e^{-2} = 0.136.$$

(b) Seja  $N = \{\text{número de páginas sem erro.}\}$ . Logo,

$$N \sim B(n = 10, p = P(N_p = 0) = 0.136).$$

Portanto,

$$P(N \ge 2) = 1 - P(N \le 1) = 1 - {10 \choose 0} p^0 q^{10} - {10 \choose 1} p^1 q^9.$$

(c)  $N_1 =$ {número de páginas impressas até aparecer a primeira sem erro.}

$$N_1 \sim G(p = P(N_p = 0))$$

e assim.

$$P(N_1 = 10) = (1 - e^{-2})^9 e^{-2}.$$

(d)  $N_2 = \{$  número de páginas que tem de ser impressas para aparecerem 3 sem erro. $\}$ ,

$$N_2 \sim Pascal(p = P(N_p = 0), r = 3).$$

Logo,

$$P(N_2 = 5) = {5 - 1 \choose 3 - 1} (e^{-2})^3 (1 - e^{-2})^{5 - 3}.$$

(e) A distribuição aqui é uma Multinomial. Seja X<sub>i</sub>, i = 1, 2, 3, número de páginas classificadas como excelente, boa e inaceitável, respectivamente. Portanto,

$$P(X_1 = 8, X_2 = 5, X_3 = 2) = \frac{15!}{8!5!2!} p_1^8 p_2^5 p_3^2,$$

onde

$$p_1 = P(N_p = 0), \ p_2 = P(1 \le N_p \le 2), \ p_3 = P(N_p \ge 3).$$

Em determinado cruzamento da BR101 caminhões transitam exibindo placas de vários estados; estima-se que em um dado intervalo de tempo, t, as probabilidades de transitarem neste cruzamento caminhões com placas do Ceará (CE), Amazonas (AM) e Maranhão (MA), são, respectivamente,  $\frac{1}{25}$ ,  $\frac{1}{100}$  e  $\frac{1}{80}$ , sendo  $\frac{15}{16}$  a probabilidade de caminhões com placas que não sejam destes três estados.

- (a) Se no intervalo de tempo dado passarem neste cruzamento 9 caminhões, qual é a probabilidade de que, dentre os 9, um igual número deles proceda somente de cada um dos referidos estados?
- (b) Sabe-se que o número de caminhões com placa do Ceará, que transitam neste cruzamento e no dado intervalo de tempo, segue uma distribuição de Poisson com taxa (ou média) 1/25 caminhões por dia. Qual é a probabilidade de que em uma semana, pelo menos um caminhão apresente placa do Ceará?

- (c) Sabe-se que 2004 terá 53 semanas. Qual é a probabilidade de que o número de semanas onde trafega pelo menos um caminhão com placa do Ceará seja exatamente 2?
- (d) Qual é a probabilidade de que a décima semana seja a primeira onde transita pelo menos um caminhão com placa do Ceará?
- (e) Qual é a probabilidade de que seja necessário transcorrerem 20 semanas a fim de que em exatamente 3 delas pelos menos um caminhão apresente placa do Ceará?

**Solução**: Sejam os eventos  $C=\{$  a placa é do Ceará $\}$ ,  $A=\{$  a placa é do Amazonas $\}$ ,  $M=\{$  a placa é do Maranhão $\}$  e  $N=\{$  a placa não é do CE, AM e MA $\}$ . Portanto,  $P(C)=\frac{1}{25}$ ,  $P(A)=\frac{1}{100}$ ,  $P(M)=\frac{1}{80}$  e  $P(N)=\frac{15}{16}$ .

(a) Distribuição: Multinomial. Seja  $X_i$ , i=1,2,3,4, respectivamente, número de caminhões com placas do CE, AM, MA e com placas que não sejam destes três estados.

$$P(X_1 = 3, X_2 = 3, X_3 = 3, X_4 = 0)$$

$$= \frac{9!}{3!3!3!0!} (\frac{1}{25})^3 (\frac{1}{100})^3 (\frac{1}{80})^3 (\frac{15}{16})^0.$$

(b)  $X_1 \sim Poisson(\lambda = \frac{1}{25})$ . Portanto, se em 1 dia,  $\lambda = \frac{1}{25}$ , em uma semana, isto é, 7 dias,  $\lambda = \frac{7}{25}$ .. Seja  $X_s = \{$ número de caminhões com placa do Ceará trafegando em uma semana $\}$ . Logo,

$$X_s \sim Poisson(\lambda = \frac{7}{25}),$$

е

$$P(X_s \ge 1) = 1 - P(X_s < 1) = 1 - e^{-\frac{7}{25}}$$
.

(c) Seja  $X_C = \{$ número de semanas onde trafega pelo menos um caminhão com placa do Ceará $\}$ . Então

$$X_C \sim B(n = 53, p = 1 - e^{-\frac{7}{25}})$$

е

$$P(X_C=2)=\binom{53}{2}p^2(1-p)^{51}.$$

(d) Distribuição Geométrica.

$$P(X_C = 10) = (e^{-\frac{7}{25}})^9 (1 - e^{-\frac{7}{25}}).$$

(e) Distribuição de Pascal.

$$P(X_C=3) = {19 \choose 2} (1 - e^{-\frac{7}{25}})^3 (e^{-\frac{7}{25}})^{17}.$$