

PLAN DE TRABAJO

F TECHNOLOGY

PERIODO

PERIODO #1

TAREAS

1. Buscar problemas en nuestra realidad o entorno
2. Lluvia de ideas para crear soluciones a los problemas encontrados haciendo uso de arduino y el uso de la impresora 3D
3. Escogiendo ideas y analizarlas a fondo (aplicarles el FODA, el mapa de empatía y el PEST)
4. Creando ideas para el logo y nombre del emprendimiento
5. Concretar a fondo cuales son las funciones que queremos que el producto realice
6. Comenzar con la creación de las primeras pantallas de la aplicación para el control del producto (SplashScreen, Login, Menú)

INICIO

23 febrero

26 febrero

03 marzo

13 marzo

17 marzo

25 marzo

FIN

25 febrero

02 marzo

10 marzo

16 marzo

24 marzo

30 marzo

PLAN DE TRABAJO

F TECHNOLOGY

PERIODO

PERIODO #2

TAREAS

1. Probando ideas para carcasa del producto y para poner la ubicación de la placa de arduino

2. Hacer listado y presupuesto de materiales que se necesitan para crear la carcasa del producto

3. Empezar con la programación del producto por medio de C++

4. Desarrollo más a fondo de la programación de las pantallas de la aplicación

INICIO

17 abril

03 mayo

16 mayo

02 junio

FIN

27 abril

15 mayo

30 mayo

20 junio

PLAN DE TRABAJO

F TECHNOLOGY

PERIODO

PERIODO #3

TAREAS

1. Creación del primer prototipo y pruebas del mismo
2. Detectar posibles fallas e implementar el focus group para evaluar el segmento de mercado
3. Análisis de posibles mejoras a implementar basandose en las pruebas y en el focus group
4. Desarrollo más a fondo de la programación de las pantallas de la aplicación

INICIO

03 julio

18 julio

09 agosto

18 agosto

FIN

14 julio

07 agosto

17 agosto

31 agosto