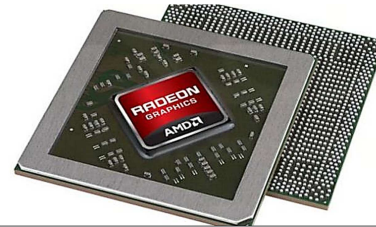


## Tarjeta gráfica



### • GPU

- Actualmente, los principales y mayoritarios fabricantes son **NVIDIA** y **AMD**



Ivens Huertas

241

## Tarjeta gráfica

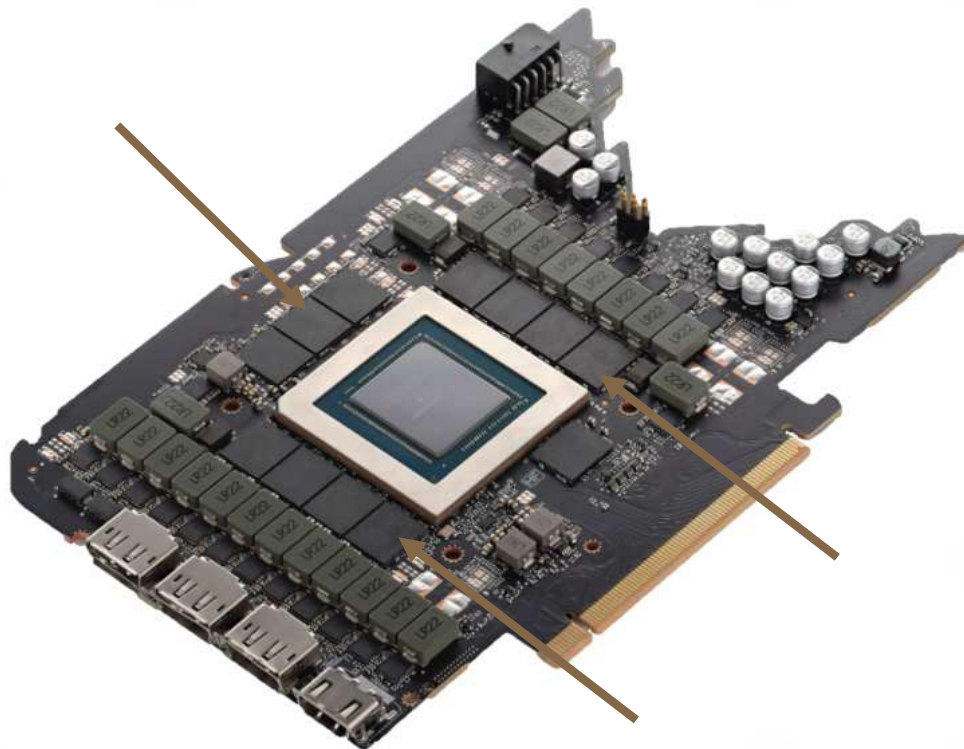


### • Memoria de vídeo

- Si la tarjeta gráfica está **integrada** en la placa base o en la CPU, se usará la memoria RAM del propio ordenador
- Si la tarjeta gráfica se instala como **tarjeta de expansión**, entonces dispondrá de una memoria propia llamada memoria de vídeo o **VRAM**
  - Actualmente:
    - Tarjetas estándar: unos 8GB
    - Tarjetas entusiastas: hasta unos 32GB

Ivens Huertas

242



## Tarjeta gráfica



### • Memoria de vídeo

- La velocidad efectiva de las memorias se mide en **Hertzios (Hz)**
- La memoria actual está basada en tecnología **DDR**
  - GDDR3, GDDR4
  - GDDR5 y GDDR5X
  - GDDR6 y GDDR6X
  - GDDR7
- También han aparecido las memorias **HBM**, **HBM2/HBM2e**, **HBM3/HBM3e** y **HBM4/HBM4e** (**H**igh **B**andwidth **M**emory), con unos anchos de banda superiores a los de las familias GDDR

Ivens Huertas

244