

## Tarjeta gráfica



### • Alimentación

- Con la aparición reciente de ATX 3.1, aparece un nuevo conector de **16 pines** que puede llegar a ofrecer hasta **600W** de potencia



Si no tienes una fuente de alimentación ATX 3.0, para conectarlo usaríamos un adaptador y en el otro extremo se conectarían 4 conectores de 8 pines ( $4 \times 150 \text{ W} = 600 \text{ W}$ )

Ivens Huertas

## Tarjeta gráfica - Características

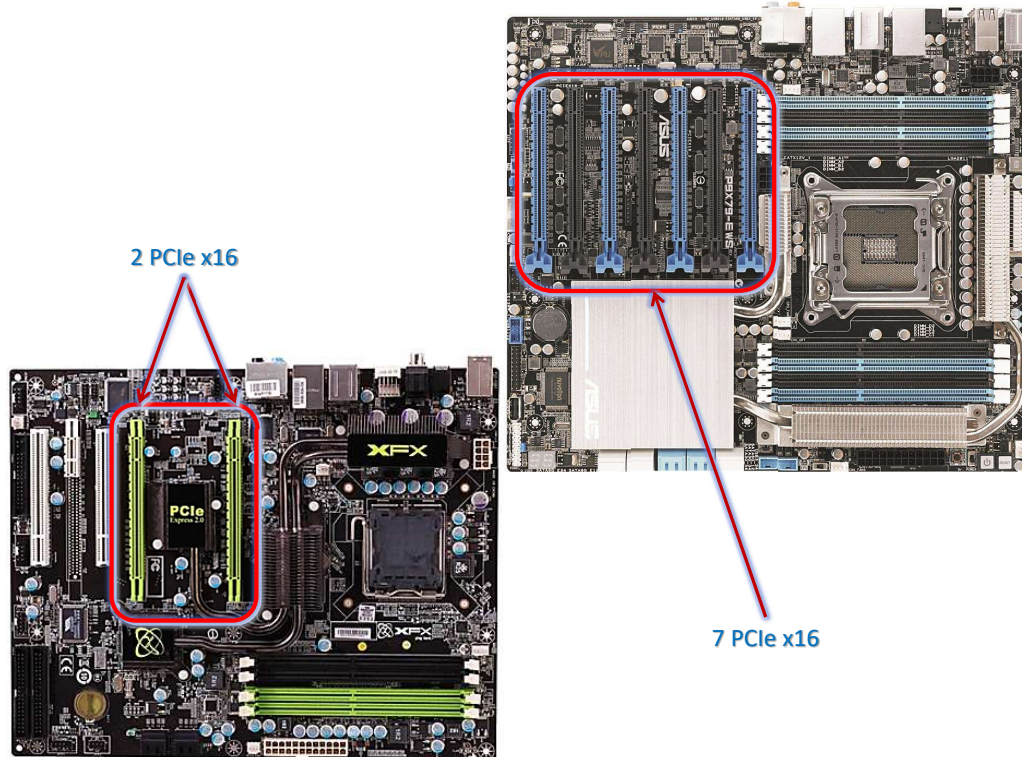


### • Procesamiento paralelo

- Técnica para conectar hasta **4** tarjetas gráficas **PCIe** y que produzcan una sola señal de salida
  - Así se puede incrementar el poder de procesamiento disponible para gráficos
- La placa base debe:
  - Disponer de varias ranuras de expansión **PCI-Express x16**
  - Estar diseñada para admitir esta forma de trabajo
- Para poder utilizar esta técnica, las GPU de las tarjetas gráficas deberían ser **idénticas**
  - *Han aparecido nuevas técnicas para poder utilizar diferentes GPU (cada una se encarga de una tarea diferente)*

Ivens Huertas

278

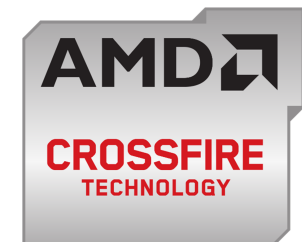


## Tarjeta gráfica - Características



### • Procesamiento paralelo

- Según el fabricante de la GPU, esta tecnología se denomina:
  - **SLI**, de NVIDIA
  - **Crossfire**, de AMD



Ivens Huertas

280