



- **Memoria de vídeo**

- Un factor muy a tener en cuenta es el **ancho del bus** de la memoria, al igual que ya vimos con las CPU
- Los anchos de bus de las memorias gráficas suelen ser **mayores** que los que estamos acostumbrados en CPU
  - Memorias DDR5 son de 64 bits
  - Memorias gráficas de la familia GDDR son de: 64, 96, 128, 256, 384, 512 bits

Con las memorias de la familia **HBM** podemos encontrarnos anchos de banda de hasta **8.192** bits