



• Índice

- Introducción
- Formatos de placa base
- Zócalo de la CPU
- Buses
- Chipset
- Ranuras de expansión
- Conectores eléctricos
- Conectores internos
- Conectores externos
- Tarjeta gráfica

Tarjeta gráfica



- *Tarjeta gráfica, tarjeta de vídeo, tarjeta 3D, tarjeta aceleradora de gráficos, adaptador de pantalla,...*
 - Muestra información (texto e imágenes) en el monitor
- Encargada de procesar los datos procedentes de la CPU y transformarlos en **información comprensible** y representable en un dispositivo de salida, como un monitor o televisor

Tarjeta gráfica



- Controla **apariciencia, movimiento, color, brillo y nitidez** de las imágenes mostradas procesando cada bit de datos enviado
 - Como ya estudiamos, algunas **CPU** incorporan estas funciones de forma integrada
- La mayoría de las tarjetas gráficas actuales están diseñadas para la ranura **PCI-Express**
 - Desde las más modestas -> **x4**
 - Hasta las más potentes -> **x16**
 - Las tarjetas **PCI** y **AGP** están obsoletas