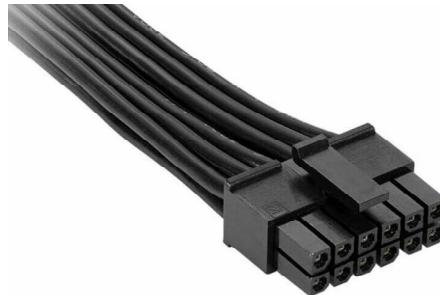


Tarjeta gráfica

● Alimentación

- Con la aparición reciente de ATX 3.1, aparece un nuevo conector de **16 pines** que puede llegar a ofrecer hasta 600W de potencia



Si no tienes una fuente de alimentación ATX 3.0, para conectarlo usaríamos un adaptador y en el otro extremo se conectarían 4 conectores de 8 pines ($4 \times 150 \text{ W} = 600 \text{ W}$)

Ivens Huertas



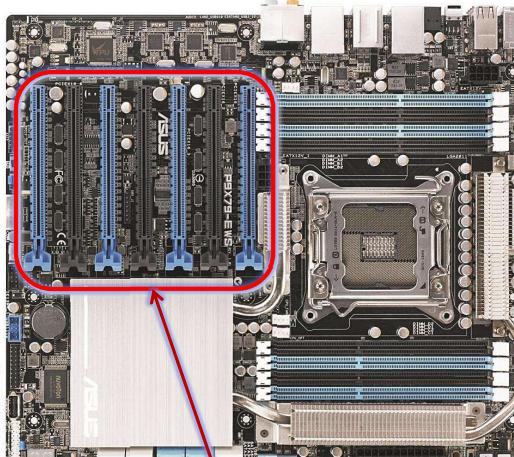
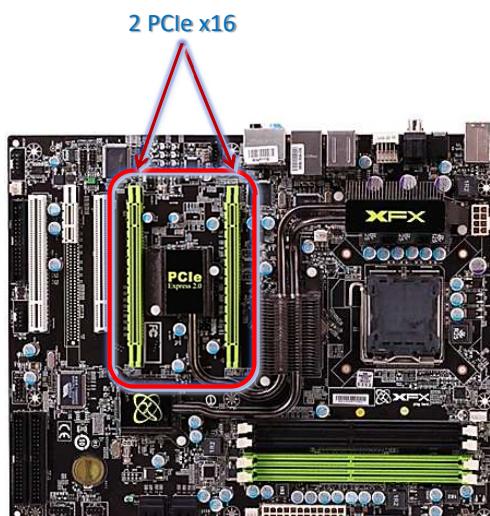
Tarjeta gráfica - Características

● Procesamiento paralelo

- Técnica para conectar hasta **4** tarjetas gráficas **PCIe** y que produzcan una sola señal de salida
 - Así se puede incrementar el poder de procesamiento disponible para gráficos
- La placa base debe:
 - Disponer de varias ranuras de expansión **PCI-Express x16**
 - Estar diseñada para admitir esta forma de trabajo
- Para poder utilizar esta técnica, las **GPU** de las tarjetas gráficas deberían ser **idénticas**
Han aparecido nuevas técnicas para poder utilizar diferentes GPU (cada una se encarga de una tarea diferente)

Ivens Huertas

278

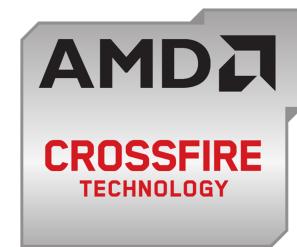


7 PCIe x16

Tarjeta gráfica - Características

● Procesamiento paralelo

- Según el fabricante de la GPU, esta tecnología se denomina:
 - SLI**, de NVIDIA
 - Crossfire**, de AMD



Ivens Huertas

280

