



- **Memoria de vídeo**

✎ ¿Cómo calcular la memoria necesaria que se necesita para cierta configuración de pantalla?

*3840 × 2160, a 32 bits por píxel*

$$3840 \times 2160 = 8.294.400 \text{ píxeles}$$

Cada uno de esos píxeles necesita 32 bits para almacenar su color

$$8.294.400 \times 32 = 265.420.800 \text{ bits}$$

**31,64 MB**