Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ» Институт интеллектуальных кибернетических систем Кафедра №12 «Компьютерные системы и технологии»







ОТЧЕТ

О выполнении лабораторной работы №4 «Работа со строками»

Студент: Титов Д. И. **Группа:** Б22-505

Преподаватель: Вавренюк А. Б.

1. Формулировка индивидуального задания

Вариант №2. Удалить все согласные буквы из стркои.

2. Описание использованных типов данных

При выполнении данной лабораторной работы использовался встроенный тип данных int, char, указатели на данные типы данных, так же double, clock_t, const char и указатель на const char, также использовались типы данных void*, const void* и $size_t$

3. Описание использованного алгоритма

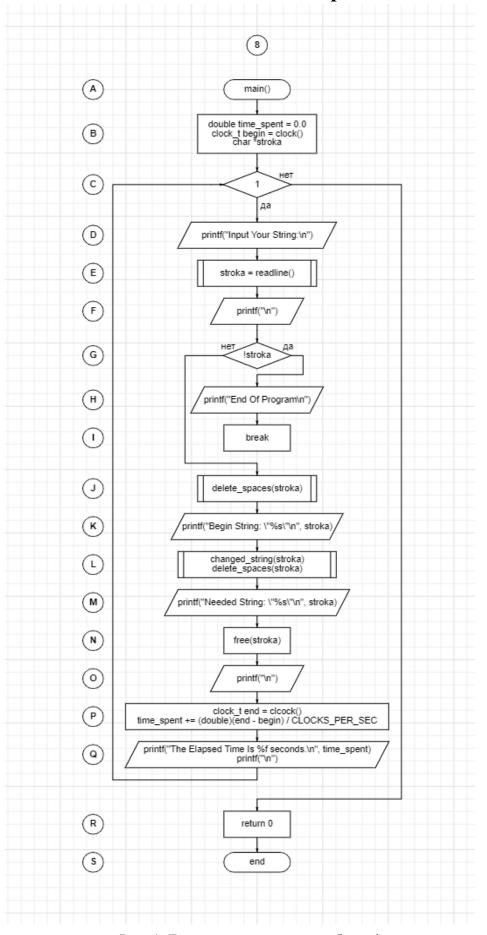


Рис. 1: Блоксхема алгоритма работы функции main ()

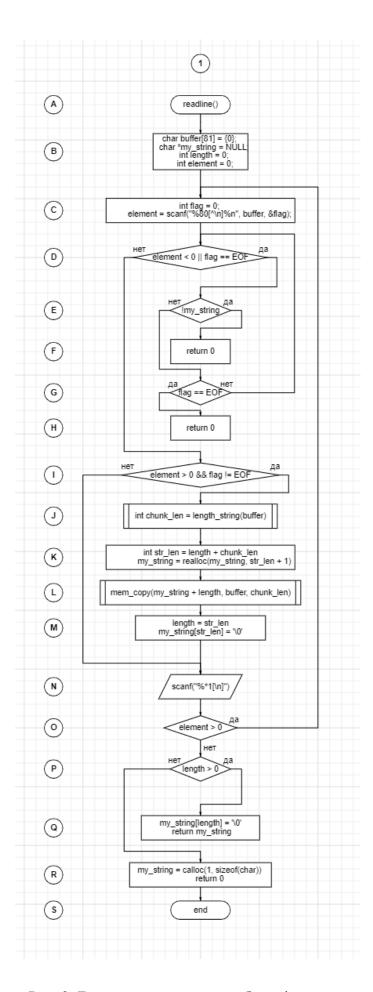


Рис. 2: Блоксхема алгоритма работы функции readline()

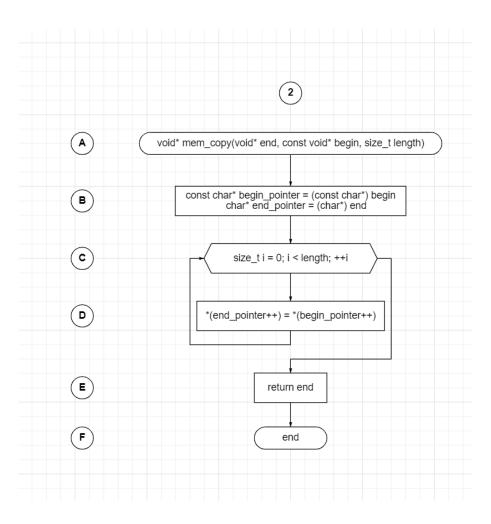


Рис. 3: Блоксхема алгоритма работы функции mem сору ()

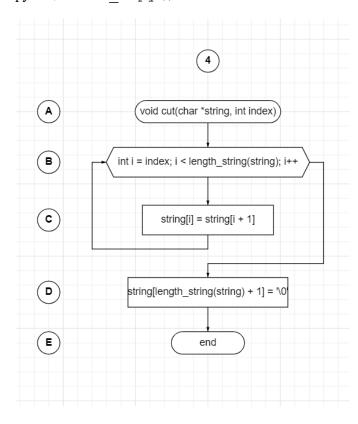
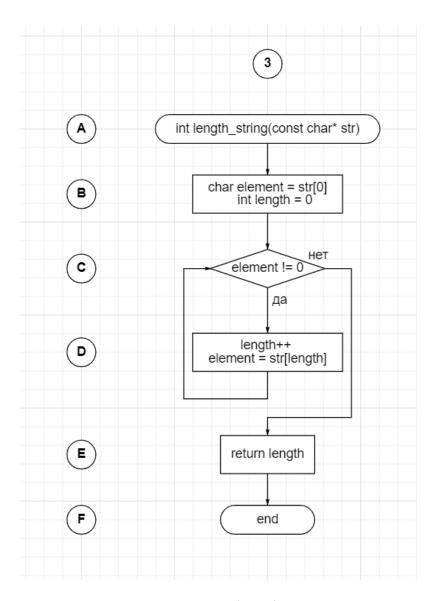


Рис. 4: Блоксхема алгоритма работы функции cut ()



Pис. 5: Блоксхема алгоритма работы функции length_string()

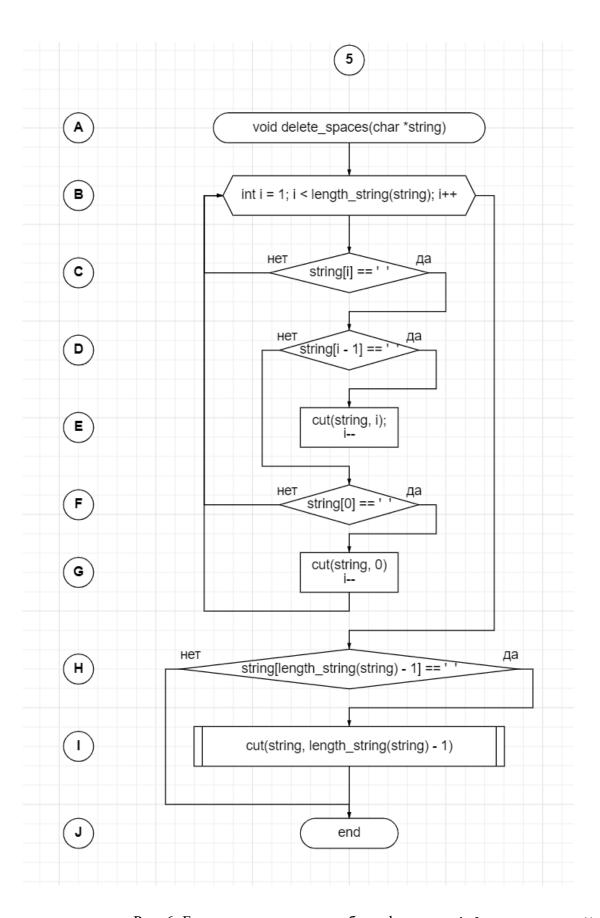


Рис. 6: Блоксхема алгоритма работы функции delete_spaces()

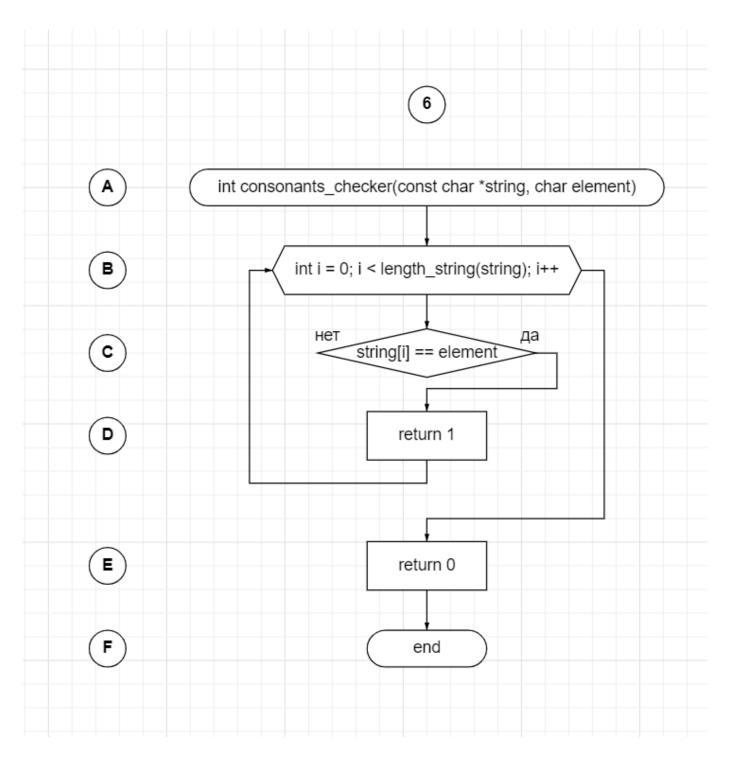


Рис. 7: Блоксхема алгоритма работы функции consonants_checker()

Рис. 1: Блоксхема алгоритма работы функции main ()

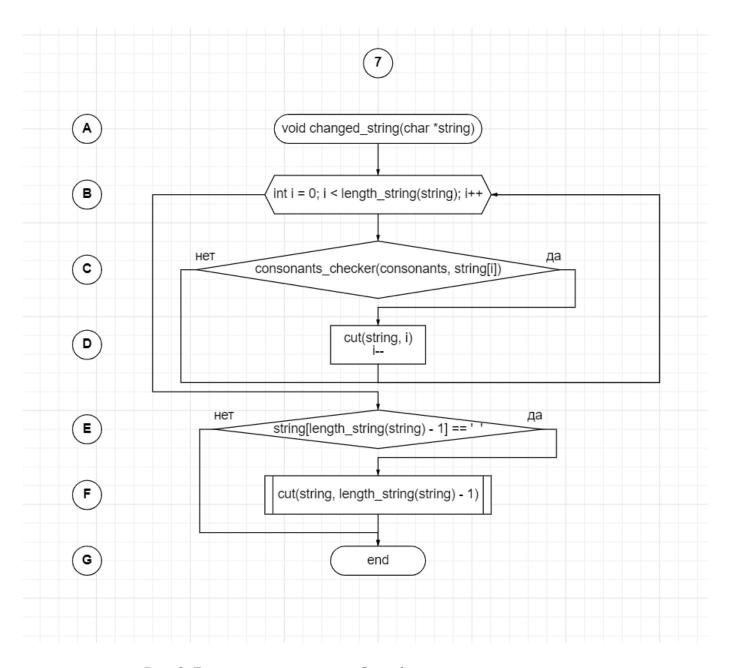


Рис. 8: Блоксхема алгоритма работы функции changed string()

4. Исходные коды разработанных программ

Листинг 1: Исходные коды программы (файл: mainmyreadline.c)

Листинг 2: Исходные коды программы (файл: mainreadline.c)

Листинг 3: Исходные коды программы (файл: myreadline.c)

```
finclude <stdio.h>
finclude <stdlib.h>
finclude "myreadline.h"
"include "mystring.h"
:har* readline()
         char buffer[81] = {0};
         char *my string = NU
         int length = 0;
         int element = 0;
                    element = scanf("%80[^\n]", buffer);
if (element < 0 || element == EOF) {</pre>
                              if (!my_string) {
                                        return 0;
                              } else if (element == EOF) {
                   } else if (element > 0 && element != EOF) {
   int chunk_len= length_string(buffer);
                              int str_len = length + chunk_len;
                              my_string = realloc(my_string, str_len + 1);
                              mem copy(my string + length, buffer, chunk len);
                              length = str len;
                              my_string[str_len] = '\0';
                    } else {
                              scanf("%*1[\n]");
         }
} while (element > 0);
         if (length > 0) {
                    my_string[length] = '\0';
                    return my_string;
                   my_string = calloc(1, sizeof(char));
                    return 0;
         }
```

Листинг 4: Исходные коды программы (файл: mystring.c)

```
#include <stdio.h>
#include "mystring.h"

void* mem_copy(void* end, const void* begin, size_t length) {
        const char* begin_pointer = (const char*) begin;
        char* end_pointer = (char*) end;
        for (size_t i = 0; i < length; ++i) {
            *(end_pointer++) = *(begin_pointer++);
        }
        return end;
}

int length_string(const char* str) {
        char element = str[0];
        int length = 0;
        while (element != 0) {
            length++;
            element = str[length];
        }
        return length;
}</pre>
```

Листинг 5: Исходные коды программы (файл: taskfunctiononmystring.c)

```
#include <stdio.h>
#include "taskfunctions.h"
#include "mystring.h"
/oid cut(char *string, int index) {
        for (int i = index; i < length_string(string); i++) {</pre>
                  string[i] = string[i + 1];
        string[length_string(string) + 1] = '\0';
/oid delete_spaces(char *string) {
        for (int i = 1; i < length_string(string); i++) {</pre>
                  if (string[i] == ' ') {
    if (string[i - 1] == ' ') {
                                     cut(string, i);
                           } else if (string[0] == ' ') {
                                    cut(string, 0);
                                     i--;
                           }
        if (string[length_string(string) - 1] == ' ') {
    length_string(string) - 1);
                  cut(string, length_string(string) - 1);
int consonants_checker(const char *string, char element) {
        for (int i = 0; i < length_string(string); i++) {</pre>
                  if (string[i] == element) {
void changed_string(char *string) {
        for (int i = 0; i < length_string(string); i++)</pre>
                  if (consonants_checker(consonants, string[i])) {
                           cut(string, i);
                  }
```

Листинг 6: Исходные коды программы (файл: taskfunctionsnotonmystring.c)

```
void cut(char *string, int index) {
        for (int i = index; i < strlen(string); i++) {</pre>
                string[i] = string[i + 1];
        string[strlen(string) + 1] = '\0';
void delete_spaces(char *string) {
        for (int i = 1; i < strlen(string); i++) {</pre>
                 if (string[i] == ' ') {
    if (string[i - 1] == ' ') {
                                  cut(string, i);
                                  i--;
                         } else if (string[0] == ' ') {
                                  cut(string, 0);
                                  i--;
        if (string[strlen(string) - 1] == ' ') {
                cut(string, strlen(string) - 1);
int consonants_checker(const char *string, char element) {
        for (int i = 0; i < strlen(string); i++) {</pre>
                if (string[i] == element) {
        return 0;
void changed_string(char *string)
        for (int i = 0; i < strlen(string); i++) {</pre>
                 if (consonants_checker(consonants, string[i])) {
                         cut(string, i);
                         i--;
                 }
```

5. Описание тестовых примеров

Таблица 1: Тестовые примеры programwithminereadline

Вводимы Данные	Ожидаемый Ответ	Полученный Ответ
;lqjahe45 ;oiu12oi4 upo	Your String:	Your String:
	;lqjahe45 ;oiu12oi4 upo	;lqjahe45 ;oiu12oi4 upo
	Needed String:	Needed String:
	;ae45 ;oiu12oi4 uo	;ae45 ;oiu12oi4 uo
	The Elapsed Time Is ?	The Elapsed Time Is
	Seconds.	0.000383 Seconds.
lewjth 1234 ';las q234 d	Your String:	Your String:
	lewjth 1234 ';las q234 d	
	Needed String:	Needed String:
	e 1234 ';as 234	
	The Elapsed Time Is ?	1
	Seconds.	0.001065 Seconds.

Таблица 2: Тестовые примеры programwithnotminereadline

Вводимы Данные	Ожидаемый Ответ	Полученный Ответ
;lqjahe45 ;oiu12oi4 upo	Your String: ;lqjahe45;oiu12oi4 upo Needed String: ;ae45;oiu12oi4 uo	Your String: ;lqjahe45 ;oiu12oi4 upo Needed String: ;ae45 ;oiu12oi4 uo
	The Elapsed Time Is ? Seconds.	The Elapsed Time Is 0.005205 Seconds.
lewjth 1234 ';las q234 d	Your String: lewjth 1234 ';las q234 d Needed String: e 1234 ';as 234	Your String: Needed String:
	The Elapsed Time Is ? Seconds.	The Elapsed Time Is 0.012718 Seconds.

6. Скриншоты

```
[titov.di@unix:~/Lab4]$ ./programwithnotminereadline
Input Your String:
;lqjahe45 ;oiu12oi4 upo
Your String: ";lqjahe45 ;oiu12oi4 upo"
Needed String: ";ae45 ;oiu12oi4 uo"
The Elapsed Time Is 0.005205 Seconds.
Input Your String:
lewjth 1234 ';las q234 d
Your String: "lewjth 1234 ';las q234 d"
Needed String: "e 1234 ';a 234"
The Elapsed Time Is 0.012718 Seconds.
Input Your String:
End Of Program.
[titov.di@unix:~/Lab4]$ ./programwithminereadline
Input Your String:
;lqjahe45 ;oiu12oi4 upo
Your String: ";lqjahe45 ;oiu12oi4 upo"
Needed String: ";ae45 ;oiu12oi4 uo"
The Elapsed Time Is 0.000383 Seconds.
Input Your String:
lewjth 1234 ';las q234 d
Your String: "lewjth 1234 ';las q234 d"
Needed String: "e 1234 ';a 234"
The Elapsed Time Is 0.001065 Seconds.
Input Your String:
End Of Program.
```

Рис. 9: Запуск программ, обеих для проверки скорости работы

7. Выводы

В ходе выполнения данной работы на примере программы, выполняющей удаление всех согласных из полученной строки были изучены следующие навыки:

- 1) Работа со строками, написание ряда собственных функций readline, а также некоторых функций библиотеки string.h
- 2) К тому же скорость работы функции readline написанной своими руками оказалась выше, чем скорость встроенной функции в яызк Си, что связанно с использованными алгоритмами в ходе написания работы