



PREZENTACJA



PACMAN



INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA



PRESS START

AUTORZY

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

. 1 JAKUB

. 2 MACIEJ

. 3 SZYMON

. 4 JAKUB

. 5 -----

. 6 -----

. 7 SZMURŁO

. 8 DRONKA

. 9 POBŁOCKI

. 10 ADAMIAK

. 11 -----

. 12 -----





ORYGINALNA WERSJA



WYGLĄD ORYGINALNEGO
PACMANA Z 1980 ROKU I
JEGO WADY

NASZE ROZWIĄZANIE



ROZWIĄZANIE PROBLEMU
MONOTONNOŚCI PACMANA



CELE



CEL 01

STWORZENIE
INTERAKTYW-
EGO
GENERATORA
MAP DO
PACMANA NA
PRZEGLĄDARKĘ

CEL 02

NAPISANIE
WERSJI GRY
DZIAŁAJĄCEJ
NA DOWOLNEJ
MAPIE

CEL 03

UMOŻLIWIENIE
DZIELENIA
SIĘ SWOIMI
MAPAMI
POPRZECZ
PLARFORMĘ
ONLINE ORAZ
STWORZENIE
SYSTEMU
RANKINGU

DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ

