

Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

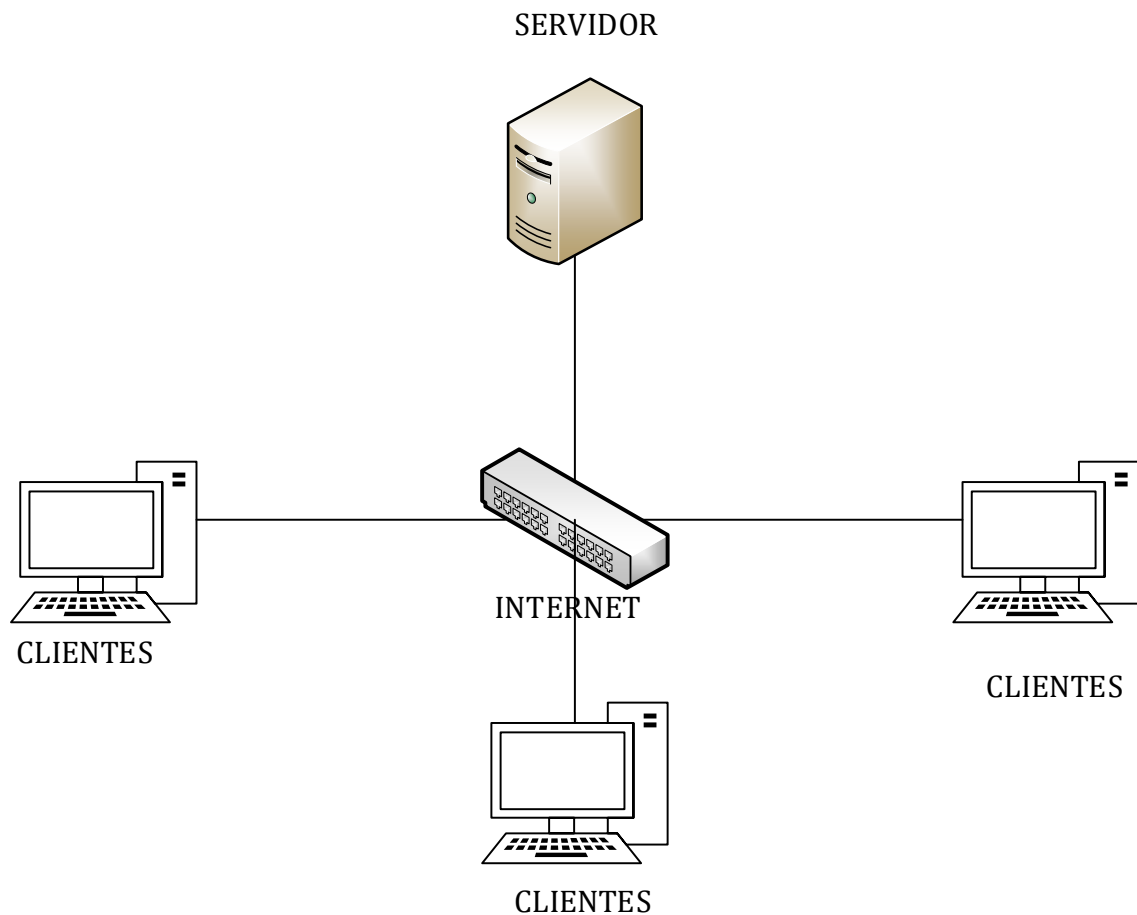
Red: Es el conjunto de clientes, servidores y base de datos unidos esto puede ser de una manera física o no física.

Cliente: Es el que demanda el servicio y puede ser un ordenador o una aplicación de informática, la cual necesita una red para funcionar.

Servidor: Es el que provee los servicios, este puede ser ordenador o una aplicación informática.

Protocolo: Conjunto de normas o reglas y pasos establecidos para que todo funciones de manera clara sobre la información en una red estructurada.

Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor



Cuadro comparativo entre los modelos iaas, paas, saas y cliente/servidor saas y cliente/servidor

Modelo	¿Qué es?	Ventajas	Desventajas
<b>IAAS</b>	Es un tipo de servicio de informática en la nube que ofrece recursos esenciales de proceso, almacenamiento y redes a petición que son de pago por uso. IaaS es uno de los cuatro tipos de servicios en la nube, junto con el software como servicio (SaaS), la plataforma como servicio (PaaS) y la tecnología sin servidor.	Reduce los gastos de capital y optimiza los costos. Aumenta la escala y el rendimiento de las cargas de trabajo de TI. Aumenta la estabilidad, la confiabilidad y la compatibilidad. Mejora la continuidad empresarial y la recuperación ante desastres	Dependencia del proveedor, responsable absoluto de la disponibilidad y la seguridad del servicio. El acceso online es fundamental: cualquier problema de conexión repercute en el entorno virtualizado. La localización de los servidores del proveedor puede ser origen de conflictos con las normativas de protección de datos.
<b>PASS</b>	Se trata de un conjunto de servicios basados en la nube que permiten a los usuarios empresariales y desarrolladores crear aplicaciones de forma rápida y rentable.	Integración fácil con sistemas heredados. Información en tiempo real Mantenimiento de IT más sencillo. Información compartida	Necesidad de disponibilidad de los datos de la nube. Sensación de cautividad del cliente
<b>SAAS</b>	Es un programa personalizable y de naturaleza evolutiva por el que las empresas pagan con el objetivo de satisfacer unas necesidades concretas de gestión económica o de datos.	Tienen un gasto predecible y en modalidad de pago por uso por lo que se ajustan a cualquier economía. Tienen siempre la opción de actualizar a la última versión disponible.	La personalización del sistema es fácil cuando se tiene un sistema en sitio, cuando se es un SaaS es necesario hacer una petición y que la compañía que hospeda el sistema sea capaz

		<p>Te permiten la opción de servicio de soporte técnico y de atención al cliente continuo</p>	<p>de hacerlo. Una característica no imposible pero difícil si se requiere de algo muy personalizado. La primera desventaja de SaaS puede ser bastante clara: la dependencia del internet. Si tu empresa está en un área donde los servicios de conectividad son difíciles o si tu servicio de internet es malo en general un software en sitio podría ser mejor para tu empresa para trabajar óptimamente.</p>
<b>Cliente/Servidor</b>	<p>Este modelo es uno de los principales usados en muchísimos servicios y protocolos de Internet, por lo que para todos aquellos que quieren aprender más sobre la web y cómo funciona, entender el concepto de modelo cliente servidor se vuelve algo indispensable.</p>	<p>Al favorecer el uso de las interfaz de gráficas interactivas, los sistemas contruidos bajo este esquema tienen una mayor interacción con el usuario. La estructura modular facilita de más la integración de nuevas tecnologías y el crecimiento de la infraestructura computacional favoreciendo así la estabilidad de las soluciones. Facilita la integración entre diferentes sistemas y comparte información permitiendo por</p>	<p>Requiere habilidad para que un servidor sea reparado. Por ejemplo si un problema ocurre en la red, se requiere de alguien con un amplio de esta para poder repararla en su totalidad para así dejar que la información y el correcto funcionamiento siga su flujo. Otro problema es la seguridad, el hecho que se comparte canales de información entre servidores y</p>

		ejemplo que las máquinas ya existentes puedan ser utilizadas mediante una interfaz más amigable para el usuario.	clientes requieren que estas pasen por procesos de validación, es decir protocolos de seguridad que pueden tener algún tipo de puerta abierta permitiendo que se generen daños físicos, amenazas o ataques de malware.
--	--	--	--

Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.

La Arquitectura Funcional especifica la estructuración de grupos de funciones que responden a actividades específicas dentro de la Operación-Administración-Mantenimiento y Aprovisionamiento (OAM&P, *Operations, Administration, Maintenance and Provisioning*) y el Sistema de Soporte del Negocio/Sistema de Soporte de Operaciones (BSS/OSS, *Business Support System/Operational Support System*).

La segunda tarea fundamental realizada para la obtención de una Arquitectura de Referencia Funcional para una Nube Privada con soporte para IaaS, fue analizar cómo los principales líderes en la rama despliegan las capas de la Arquitectura de Referencia Funcional de la UIT en sus soluciones de Nube Privada. Las soluciones propietarias examinadas fueron las de Microsoft, VMware e IBM por sus experiencias desarrolladas en el diseño e implementación de Nubes Privadas, aunque el principal interés para cumplir los objetivos del proyecto lo constituyeron las soluciones de SLCA.