

**Curso:** *Análise de Desenvolvimento de Sistemas*  
**Disciplina:** *Linguagem de Programação IV – Internet*  
**Turno:** ( ) Matutino ( ) Vespertino ( ) Noturno

**Professor:** Jônatas

**NOTA**

**Tipo Avaliação:** ( ) PROVA P1 ( ) PROVA P2 ( ) PROVA Substitutiva  
**Tipo de Atividade:** ( ) Exercício ( ) Trabalho ( ) Questionário

**Data da Realização:**

\_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

**Matrícula:** \_\_\_\_\_

**Aluno:** \_\_\_\_\_

**Matrícula:** \_\_\_\_\_

**Aluno:** \_\_\_\_\_

**Instruções:**

1. Apenas a folha de prova e caneta disponível durante a prova. Guardar celular, e outros materiais.
2. Prova sem consulta. A observação da consulta implica na retirada da prova e atribuição de zero.
3. A entrega desta prova impede a entrada de alunos atrasados.
4. **A interpretação da questão faz parte da prova.**
5. **Em nenhum momento será permitindo fotografar a prova.**

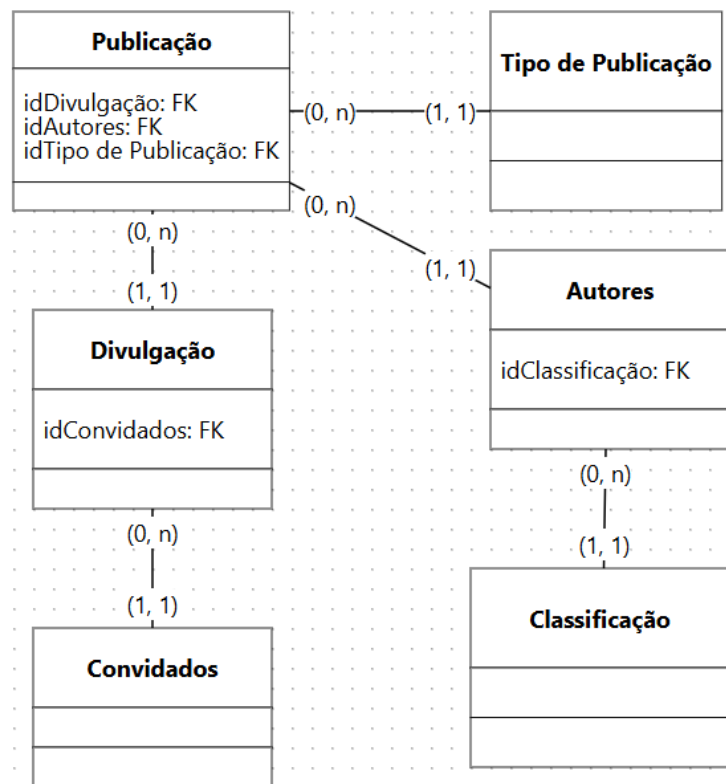
**A Prova está dividida em três seções com critérios que devem ser observados.**

**Seção I – Descrição do Projeto:**

Elaborar um projeto em PHP com temática apresentada na **Figura 01** – Seção II, com um propósito de demonstrar o uso de diversos recursos (elencados da Seção III). O projeto pode conter mais de uma tela com recursos de HTML, CSS e JavaScript se necessário. Porém, deve conter todos os itens apresentados na Seção III com foco em PHP.

**Seção II – Modelo de Dados:**

**Figura 01** – Modelo Lógico da base de dados



**Descrição:**

- a) Os atributos necessários são definidos pela equipe.
- b) O modelo propõe a “Divulgação” de diversas “Publicações”.
- c) Entenda uma publicação como um livro que está sendo publicado e que há um evento de divulgação deste livro.
- d) Os “Autores” possuem tipos de classificação como Coautores, Revisores, etc.

Seção III – Critérios a serem observados na programação em PHP:

ID	Item	Subitem	Nota Máx.	0,1	0,2	0,3	0,4	Nota
1	1. Documentação	1.1 Comentários	0,4					0
2	2. Padrão utilizado	2.1 Uso de "Camel Case" ou "snake_case"	0,4					0
3	3. Operadores	3.1 Aritméticos	0,4					0
4		3.2 String	0,4					0
5		3.3 Atribuição	0,4					0
6		3.4 Comparação	0,4					0
7		3.5 Incr ou Decremento	0,4					0
8		3.6 Lógico	0,4					0
9			0,4				1	0,4
10	4. Arrays	4.1 Array	0,4					0
11	5. Laços	5.1 For	0,4					0
12		5.2 Foreach	0,4					0
13		5.3 While / Do_While	0,4					0
14	6. Controle de Fluxo	6.1 If_Else	0,4					0
15		6.2 Switch	0,4					0
16		6.3 Operador Ternário	0,4					0
17	7. Método OO	7.1 Classes (Métodos e Atributos)	0,4					0
18		7.3 Uso de Herança	0,4					0
19		7.4 Instanciação de Objetos	0,4					0
20	8. Funções	8.1 Funções com passagem de parâmetros	0,4					0
21	9. Armazenamento	9.1 Banco de Dados - Conexão PDO	0,4					0
22		9.2 Leitura e apresentação de registro	0,4					0
23		9.3 Atualização	0,4					0
24		9.4 Deleção	0,4					0
25		9.5 Inserção	0,4					0
		<b>Nota Final =&gt;</b>						0,4