



Riassunto Consegna Progetto

Tech4All

| | |
|---------------|--|
| Riferimento | C06_Riassunto_Consegna_2.0 |
| Versione | 2.0 |
| Data | 15/01/2025 |
| Destinatario | Top Management |
| Presentato da | Marco Capuano, Giovanni Cerchia, Arcangelo Ciaramella, Silvana De Martino, Giovanni Esposito, Luigi Nasta, Giovanni Salsano, Giuseppe Staiano |
| Approvato da | |



Revision History

| Data | Versione | Descrizione | Autori |
|------------|----------|-------------------------------|---|
| 10/01/2025 | 1.0 | Creazione riassunto consegna. | Tutti. |
| 15/01/2025 | 2.0 | Revisione Riassunto Consegna. | Giuseppe Staiano, Giovanni Salsano, Giovanni Esposito. |



Team members

| Nome | Ruolo nel progetto | Acronimo | Informazioni di contatto |
|----------------------|--------------------|----------|---------------------------------|
| Ferdinando Boccia | Project Manager | FB | f.boccia28@studenti.unisa.it |
| Domenico D'Antuono | Project Manager | DD | d.dantuono7@studenti.unisa.it |
| Silvana De Martino | Team Member | SDM | s.demartino30@studenti.unisa.it |
| Luigi Nasta | Team Member | LN | l.nasta4@studenti.unisa.it |
| Giovanni Salsano | Team Member | GSA | g.salsano14@studenti.unisa.it |
| Arcangelo Ciaramella | Team Member | AC | a.ciaramella7@studenti.unisa.it |
| Giovanni Esposito | Team Member | GE | g.esposito282@studenti.unisa.it |
| Giovanni Cerchia | Team Member | GC | g.cerchia6@studenti.unisa.it |
| Marco Capuano | Team Member | MC | m.capuano37@studenti.unisa.it |
| Giuseppe Staiano | Team Member | GS | g.staiano11@studenti.unisa.it |



Sommario

| | |
|------------------------------------|----------|
| 1. Informazioni di sistema | 5 |
| 2. Descrizione progetto | 5 |
| 3. Link | 5 |
| 4. Vincoli | 6 |
| 5. Criteri di accettabilità | 7 |
| 6. Criteri di premialità | 7 |



1. Informazioni di sistema

- Titolo del progetto: Tech4All
- ID: C06
- Nome del team: Tech4All
- Data d'inizio del progetto: 18/10/2024
- Consegna prototipo del progetto: 17/01/2025
- Data fine del progetto: 22/01/2025

2. Descrizione progetto

L'obiettivo del progetto è fornire una piattaforma IT innovativa e accessibile, finalizzata all'insegnamento delle competenze digitali di base. La piattaforma permetterà agli utenti di:

- Accedere a un catalogo di lezioni: Un'ampia gamma di tutorial video e test interattivi coprirà argomenti fondamentali come la creazione di una casella di posta elettronica.
- Seguire percorsi personalizzati: Ogni utente potrà costruire un percorso di apprendimento su misura, scegliendo le lezioni più adatte alle proprie esigenze.
- Interagire con la piattaforma: Sarà possibile lasciare feedback su ogni lezione, contribuendo a migliorare continuamente l'offerta formativa.
- Eseguire quiz: Al termine di ogni modulo, saranno proposti quiz per verificare l'apprendimento e consolidare le conoscenze acquisite.

3. Link

Link al github: <https://github.com/powerdom00/tech4all>

4. Vincoli

| Criterio | Rispettato | Note |
|--|------------|--------------------|
| Rispetto delle scadenze intermedie e finali: stabilite dal project manager | si | |
| Uso di Trello per la gestione di task e attività | si | |
| Impiego di GitHub come sistema di versioning. | si | |
| Creazione di almeno un Use case per membro del team | si | |
| Specificazione degli oggetti boundary, control e entity per gli use case specificati | si | |
| Creazione di scenari, minimo 2 massimo 4 per membro del team | si | |
| Uso di tool di comunicazione tracciabile | si | Utilizzato Discord |
| Un sequence diagram ogni due membri del team | si | |
| Diagrammi: uno di flusso per sistema, uno di stato per coppia. Numero diagrammi di stato uguale alla metà del numero di membri. | si | |
| Specificazione dei design goal e analisi dei trade-off relativi ad almeno due coppie di design goal | si | |
| Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità | si | |
| Definizione dell'architettura del sistema | si | |

5. Criteri di accettabilità

| Criterio | Rispettato | Note |
|--|------------|--|
| Uso obbligatorio di Trello secondo le linee guida del secondo laboratorio. | si | |
| Utilizzo obbligatorio di CheckStyle | si | Per il progetto è stato utilizzato ESLint + Prettier |
| Obbligatorio l'uso di GitHub secondo e linee guida del primo lab. Non conformità porta all'esclusione dalla valutazione. | si | |
| Utilizzo obbligatorio di Slack (o strumento simile) secondo le linee guida del secondo laboratorio | si | Per il progetto è stato utilizzato Discord |
| Obbligatorio l'uso corretto di pull request, seguendo le linee guida del primo lab. | si | |
| Appropriati Test di unità che preveda il rispetto dei vincoli | si | |
| Documentazione adeguata. Verranno usati tool di plagiarism detection per evitare plagi. | si | |

6. Criteri di premialità

| Criterio | Rispettato | Note |
|---|------------|--|
| Adozione di processi di code review. | si | Principalmente fatti in maniera informale, raramente in maniera formale. |
| Utilizzo di Travis. | si | Per il nostro progetto abbiamo usato GitHub Action. |
| Utilizzo di tool di testing (Mockit,Cobertura, ecc..) | si | Per il nostro progetto abbiamo usato Jest. |
| Uso adeguato di sistemi di build. | no | |