1. **Accédez au dossier requis à partir de la console :**  
   cd ./ProjetFinal\_2236734
2. **Exécuter les migrations EVOLVE**  
   evolve migrate sqlserver -c "Server=.\SQLEXPRESS;Initial Catalog=VCT\_DATABASE;Integrated Security=True;Persist Security Info=False;Pooling=False;MultipleActiveResultSets=False;Encrypt=False;TrustServerCertificate=False" -s Equipes -s Competition --target-version 1.6
3. **Généré des entités à l'aide de SCAFFOLD**  
   dotnet ef dbcontext scaffold Name=VCT\_DATABASE Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -o Models --context-dir Data --data-annotations --force
4. Exécution/navigation dans l'application à l'aide des boutons d'en-tête 

|  |
| --- |
| **V\_1\_2\_CreationVue** |
| * Utiliser la VM générée après le Scfffold      * Action créée dans ce but ( TeamController )   - Vue |
| **V1\_3\_1\_\_ChiffrementDeDateDeCreation / V1\_3\_\_2\_DéchiffrementDeDateDeCreation** |
| * le chiffrage/déchiffrage de tous les numéros de téléphone        * Le chiffrement des données se fait lors de l’exécution du script 3 * Et le déchiffrement dans le détails * Déchiffrement tous les DateDeCreation * déchiffrage du numéro de téléphone lors de la consultation des détails d'un agent sélectionné |
| **V1\_4\_\_ProcedureStockeeMasterDetail** |
| * View * Action     - La vue |
| **V1\_5\_\_TraitementDesImages\_Tournois** |
| * Controller * ViewModels EF * View * Pour voir et ajouter des images * Action * Affichage      * Ajout      * Images pour faire des tests * Avant d’ajouter des images      * Après avoir ajouté des images |