

# 第四届全国网络与信息安全防护峰会

# 基于LLVM的移动应用软件安全保护方案

秦皓

猎豹移动



Def 2015 对话·交流·合作

# 个人介绍

**姓名**:秦皓

ID: QEver

工作:猎豹安全实验室



**职位**:高级安全研究员

方向:移动端安全研究,主要包括

应用加固,系统漏洞研究与挖掘等

E-Mail: qinhao@cmcm.com / QEver.cn@gmail.com



# 提纲

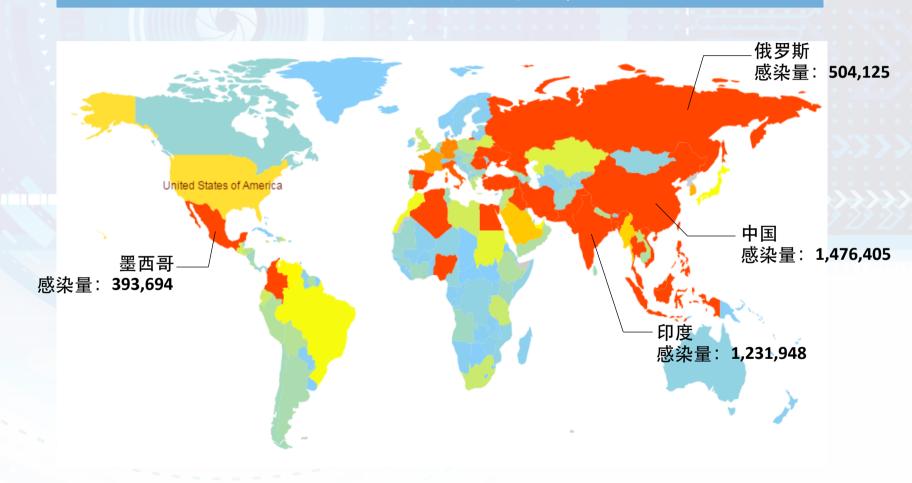
Android软件防护加固现状

★ ELK——基于LLVM的Android软件保护方案

Android软件安全防护路在何方?

# Android软件面临的安全威胁

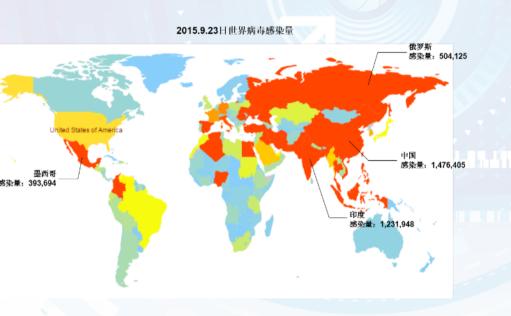
### 2015.9.23日世界病毒感染量







# Android软件面临的安全威胁



绝大多数是通过对正常软件**破解、二次打包** 插入恶意代码造成的





# Android软件面临的安全威胁

而**破解、二次打包**不仅仅可以插入恶意代码,还可以...



软件盗版,如植入广告、解除付费



**数据篡改**,如动态注入、发送假数据



软件山寨,危害开发者权益



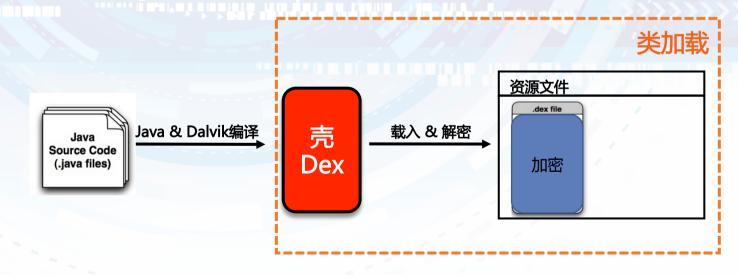


### Dex保护

> 类加载

对完整的Dex文件进行加密,并放入资源文件中。

通过壳代码行进载入并解密运行。





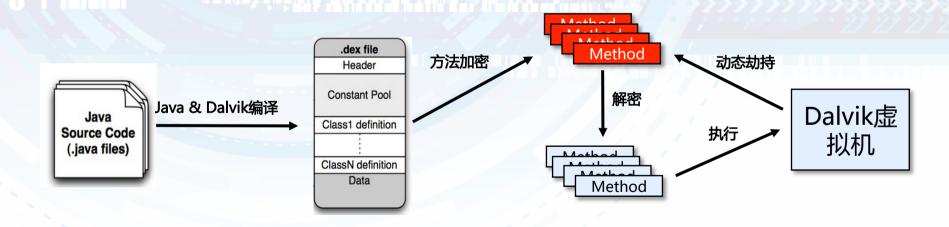


### · Dex保护

> 方法替换

仅提取dex文件中的所有方法进行加密。

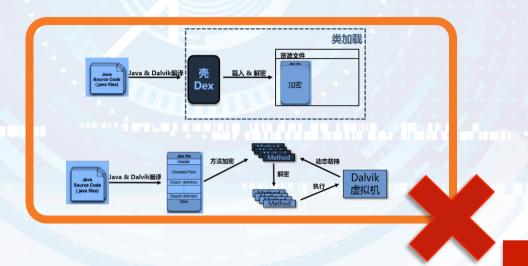
动态劫持虚拟机中的方法解析,将解密后的代码交给虚拟机执行。







Dex保护



- 1、通用脱壳机;
- 2、成熟的手工脱壳;





### SO保护

➤ 修改特殊文件或特殊标记值,阻止反编译。 如修改ELF文件。

#### (1)使用程序段来描述ELF加载信息

程序段项	值
enum p_type32_e p_type	PT_NOTE (4)
Elf32_Off p_offset_FROM_FILE_BEGIN	33B45174h
Elf32_Addr p_vaddr_VIRTUAL_ADDRESS	0x7B4C4097
Elf32_Addr p_paddr_PHYSICAL_ADDRESS	0x0D7AB600
Elf32_Word p_filesz_SEGMENT_FILE_LENGTH	1788279023
Elf32_Word p_memsz_SEGMENT_RAM_LENGTH	72813938
enum p_flags32_e p_flags	PF_Read (4)
Elf32_Word p_align	1

#### (2)利用文件偏移和内存偏移的不同,隐藏文件信息

程序段项	值
enum p_type32_e p_type	PT_LOAD (1)
Elf32_Off p_offset_FROM_FILE_BEGIN	0h
Elf32_Addr p_vaddr_VIRTUAL_ADDRESS	0x00000000
Elf32_Addr p_paddr_PHYSICAL_ADDRESS	0x00000000
Elf32_Word p_filesz_SEGMENT_FILE_LENGTH	368640
Elf32_Word p_memsz_SEGMENT_RAM_LENGTH	368640
enum p_flags32_e p_flags	PF_Read_Write_Exec (7)
Elf32_Word p_align	4096
char p_data[368640]	0h

程序段项	值
enum p_type32_e p_type	PT_DYNAMIC (2)
EIf32_Off p_offset_FROM_FILE_BEGIN	47000h
Elf32_Addr p_vaddr_VIRTUAL_ADDRESS	0x00048000
Elf32_Addr p_paddr_PHYSICAL_ADDRESS	0x00048000
Elf32_Word p_filesz_SEGMENT_FILE_LENGTH	248
EIf32_Word p_memsz_SEGMENT_RAM_LENGTH	248
enum p_flags32_e p_flags	PF_Read_Write (6)
Elf32_Word p_align	4
char p_data[248]	47000h





### SO保护

➤ 修改特殊文件或特殊标记值,阻止反编译。 如修改ELF文件。

#### (1)使用程序段来描述ELF加载信息

程序段项	值
enum p_type32_e p_type	PT_NOTE (4)
Elf32_Off p_offset_FROM_FILE_BEGIN	33B45174h
Elf32_Addr p_vaddr_VIRTUAL_ADDRESS	0x7B4C4097
Elf32_Addr p_paddr_PHYSICAL_ADDRESS	0x0D7AB600
Elf32_Word p_filesz_SEGMENT_FILE_LENGTH	1788279023
EIf32_Word p_memsz_SEGMENT_RAM_LENGTH	72813938
enum p_flags32_e p_flags	PF_Read (4)
Elf32_Word p_align	1

(2)利用文件偏移和内存偏移的不同,隐藏文件信息

程序段项	值
enum p_type32_e p_type	PT_LOAD (1)
Elf32_Off p_offset_FROM_FILE_BEGIN	0h
Elf32_Addr p_vaddr_VIRTUAL_ADDRESS	0x00000000
Elf32_Addr p_paddr_PHYSICAL_ADDRESS	0x00000000
Elf32_Word p_filesz_SEGMENT_FILE_LENGTH	368640
Elf32_Word p_memsz_SEGMENT_RAM_LENGTH	368640
enum p_flags32_e p_flags	PF_Read_Write_Exec (7)
Elf32_Word p_align	4096
char p_data[368640]	0h

程序段项	值
enum p_type32_e p_type	PT_DYNAMIC (2)
EIf32_Off p_offset_FROM_FILE_BEGIN	47000h
EIf32_Addr p_vaddr_VIRTUAL_ADDRESS	0x00048000
Elf32_Addr p_paddr_PHYSICAL_ADDRESS	0x00048000
Elf32_Word p_filesz_SEGMENT_FILE_LENGTH	248
Elf32_Word p_memsz_SEGMENT_RAM_LENGTH	248
enum p_flags32_e p_flags	PF_Read_Write (6)
Elf32_Word p_align	4
char p_data[248]	47000h

p\_filesz\_SEGMENT\_FILE\_LENGTH = 0

p\_offset\_FROM\_FILE\_BEGIN = p\_vaddr\_VIRTUAL\_ADDRESS





### SO保护

- ➤ 修改特殊文件或特殊标记值,阻止反编译。 如修改ELF文件。修改进程状态位。
  - (1)通过进程名,判定是否存在调试进程

```
if (!strcmp((const char *)&v7, "./gdb")
    || !strcmp((const char *)&v7, "./gdbserver")
    || !strcmp((const char *)&v7, "./android_server")
    || strstr((const char *)&v7, "xposed")
    exit(777);
```

#### (2)利用进程状态位,判断是否存在调试进程

```
pool-14-thread-
Name:
                        → 当该线程被调试时,值为T或t
State:
Tgid:
      7017
Pid:
      7201
PPid: 176
                        当该线程被调试时, TracerPid
TracerPid:
Uid:
       10056
              10056
                            10056
Gid:
      10056
             10056
                    10056
                           10056
FDSize: 256
Groups: 1015 1028 3003 50056
VmPeak:
        908532 kB
VmSize:
        907772 kB
```





### SO保护

- ➤ 修改特殊文件或特殊标记值,阻止反编译。 如修改ELF文件。修改进程状态位。
  - (1)通过进程名,判定是否存在调试进程

```
if (!strcmp((const char *)&v7, "./gdb")
    ||!strcmp((const char *)&v7, "./gdbserver")
    ||!strcmp((const char *)&v7, "./android_server")
    || strstr((const char *)&v7, "xposed")
    exit(777);
```

### 修改调试工具名

#### (2)利用进程状态位,判断是否存在调试进程

```
Name:
      pool-14-thread-
                          当该线程被调试时,值为T或t
State:
Tgid:
      7017
Pid:
      7201
PPid: 176
                        当该线程被调试时, TracerPid
TracerPid:
Uid:
      10056
             10056
                           10056
      10056
             10056
                    10056
                           10056
FDSize: 256
Groups: 1015 1028 3003 50056
                                   定制ROM
VmPeak:
        908532 kB
        907772 kB
VmSize:
```





- 目前的加固方法,通过加密、隐藏等方式,来保护Dex文件
- 只要能够获得Dex文件,就能逆向得到Java代码,破解软件





- 目前的加固方法,通过加密、隐藏等方式,来保护Dex文件
- 只要能够获得Dex文件,就能逆向得到Java代码,破解软件

Android软件安全保护<mark>路在何方</mark>?





## Android软件防护未来之路

- · 目前的加固方法,通过加密、隐藏等方式,来保护Dex文件
- · 只要能够获得Dex文件,就能逆向得到Java代码,破解软件
- **▶** Dex文件可逆,但Native方法不可逆
- 从 对Dex文件进行保护 转向 将Java方法编译成为Native方法

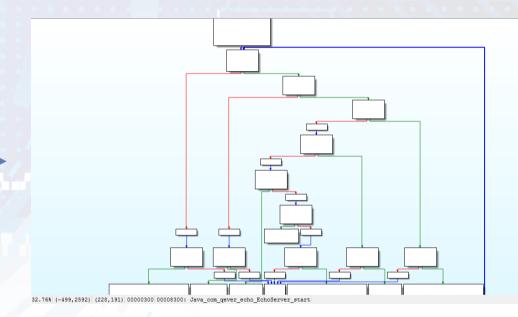




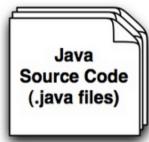
# 加固最终目的



### 混淆加固



# 加固最终目的



混淆加固

32.761 (-499,2592) (228,191) 00000300 00008300: Java\_com\_qever\_echo\_EchoServer\_start

甚至,——



# 加固最终目的

## 甚至,可以这样



混淆加固

```
.text:00008300
.text:00008300
                                 EXPORT Java com gever echo EchoServer start
.text:00008300 Java com gever echo EchoServer start
.text:00008300
.text:00008300 var DOC
                                 = -0 \times D08
.text:00008300 var D08
.text:00008300 var D04
                                 = -0 \times 0.04
.text:00008300 var D00
                                 = -0 \times 0.00
                                 = -0xCFC
.text:00008300 var CFC
.text:00008300 var BC
                                 = -0xBC
.text:00008300 var B8
                                 = -0xB8
.text:00008300 var B4
                                 = -0xB4
.text:00008300 var B0
                                 = -0xB0
                                 = -8xA( 🏠 Information
.text:00008300 var AC
.text:00008300 var A8
                                 = -0xA8
.text:00008300 var A4
                                 = -0xAI
                                                The graph is too big (more than 1000 nodes) to be displayed on the screen.
.text:00008300 var A0
                                 = -0xA(
                                                Switching to text mode
                                 = -0 \times 90
.text:00008300 var 90
                                                 (you can change this limit in the graph options dialog)
                                 = -0x98
.text:00008300 var 98
.text:00008300 var_94
                                 = -0 \times 91
.text:00008300 var 90
                                 = -0x91
                                                                                                      OK
.text:00008300 var 8C
                                 = -0x80
.text:00008300 var 88
                                 = -0x88
                                          Don't display this message again
.text:00008300 var 84
                                 = -8×81
.text:00008300 var_80
                                 = -0 \times 80
.text:00008300 var 70
                                 = -0x7C
.text:00008300 var_78
                                 = -0x78
.text:00008300 var 74
                                 = -0x74
                                 = -0x70
.text:00008300 var_70
.text:00008300 var_6C
                                 = -0x6C
.text:00008300 var 68
                                 = -0x68
.text:00008300 var 64
                                 = -0x64
.text:00008300 var 60
                                 = -0x60
.text:00008300 var 50
                                 = -0x5C
```



ELK

—— 基于LLVM的Android软件保护方案

- 将Java方法直接编译成为Native方法,抹除Java方法的实现代码
- 利用LLVM成熟的代码混淆机制,对Native方法进行保护







LLVM前端

指令编译,将Java编译形成LLVM中间代码

Runtime



兼容不同的系统环境,保证稳定性









LLVM前端



指令编译,将Java编译形成LLVM中间代码

Runtime



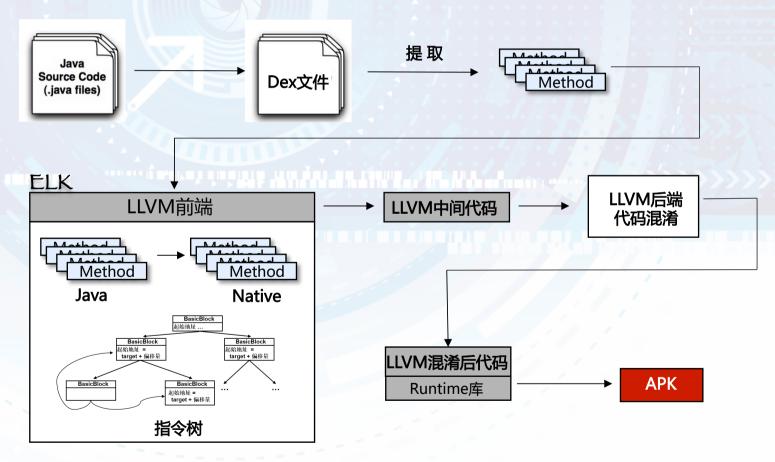
兼容不同的系统环境,保证稳定性







ELK前端 ----- 四步产生LLVM中间代码









- 通过四步产生LLVM中间代码:
  - (1) Dex文件指令解析,提取方法;









# Dex文件解析

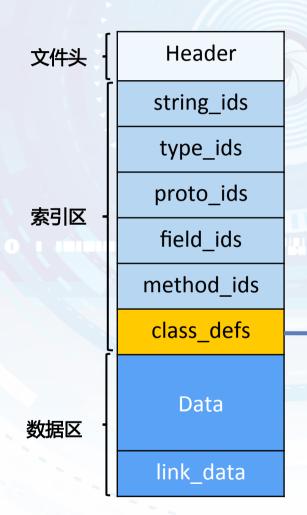
文件头 Header string\_ids type\_ids proto\_ids 索引区 field\_ids method\_ids class\_defs Data 数据区 link\_data







# Dex文件解析



### 提取DexCode

指向方法的字节码







- 通过四步产生LLVM中间代码:
  - (1) Dex文件指令解析,提取方法;
  - (2) 生成JNI方法;









# )ex方法 →JNI方法

#### Dex方法

· 常用Method表示方法:

Lpackage/name/ObjectName; → MethodName(III)Z

例如 , Ljava/io/PrintStream; → println(Ljava/lang/String;)V

### 

• 函数名: Java\_包名\_类名\_方法名

例如 , com.cm.ELKTest.method1 → Java\_com\_cm\_ELKTest\_method1

• 参数列表中增加JNIEnv\* 和 jobject

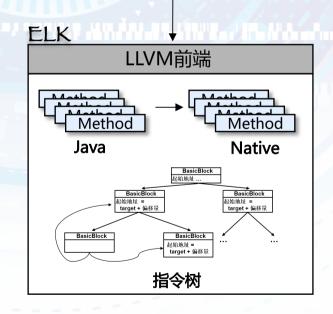






- 通过四步产生LLVM中间代码:
  - (1) Dex文件指令解析,提取方法;
  - (2) 生成JNI方法;
  - (3)构造指令树;





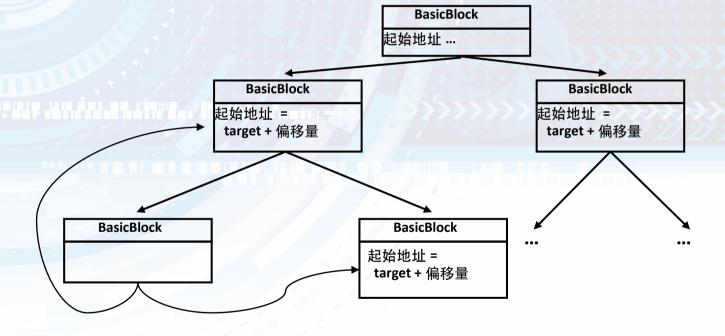






# 构造指令树

- 指令树的**节点**是BasicBlock;
- LLVM中将**顺序执行**的指令放在一个BasicBlock中;
- **跳转指令**决定指令树的分支。









# 跳转指令

### Dex操作码跳转指令:

(1)直接跳转,如OP\_GOTO;

操作数:1个。vA存放地址偏移。

```
case OP_GOTO:
    case OP_GOTO_16:
    case OP_GOTO_32:
    target += (int) dalvikInsn->vA;
    break;
```







# 跳转指令

### Dex操作码跳转指令:

(1)直接跳转,如OP\_GOTO;

操作数:1个。vA存放地址偏移。

(2)比较跳转,如OP\_IF\_EQ;

操作数:3个。vA、vB存放比较值,vC存放地址偏移。

```
case OP_IF_EQ:
case OP_IF_NE:
case OP_IF_LT:
case OP_IF_GE:
case OP_IF_GT:
case OP_IF_LE:

target += (int) dalvikInsn->vC;
break;
```





# 跳转指令

### Dex操作码跳转指令:

- (1)直接跳转,如OP\_GOTO,直接GOTO至指定语句; 操作数:1个。vA存放地址偏移。
- (2)比较跳转,如OP\_IF\_EQ,比较是否相等; 操作数:3个。vA、vB存放比较值,vC存放地址偏移。
- (3) 0比跳转,如OP\_IF\_EQZ,比较是否等0; 操作数:2个。vA比较值,vB存放地址偏移。

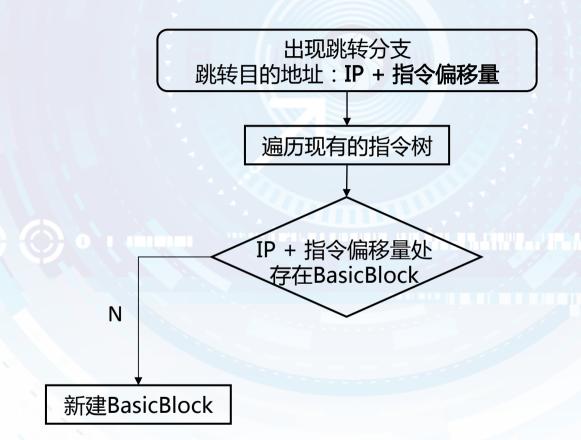
```
case OP_IF_EQZ:
case OP_IF_NEZ:
case OP_IF_LTZ:
case OP_IF_GEZ:
case OP_IF_GTZ:
case OP_IF_LEZ:
target += (int) dalvikInsn->vB;
break;
```

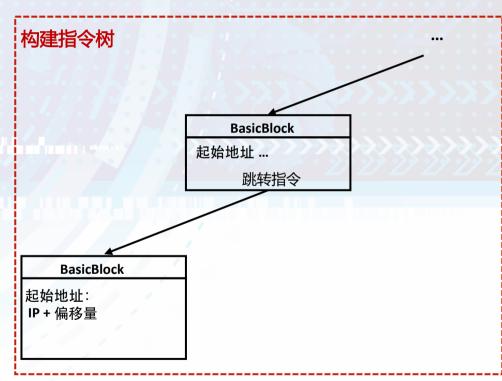






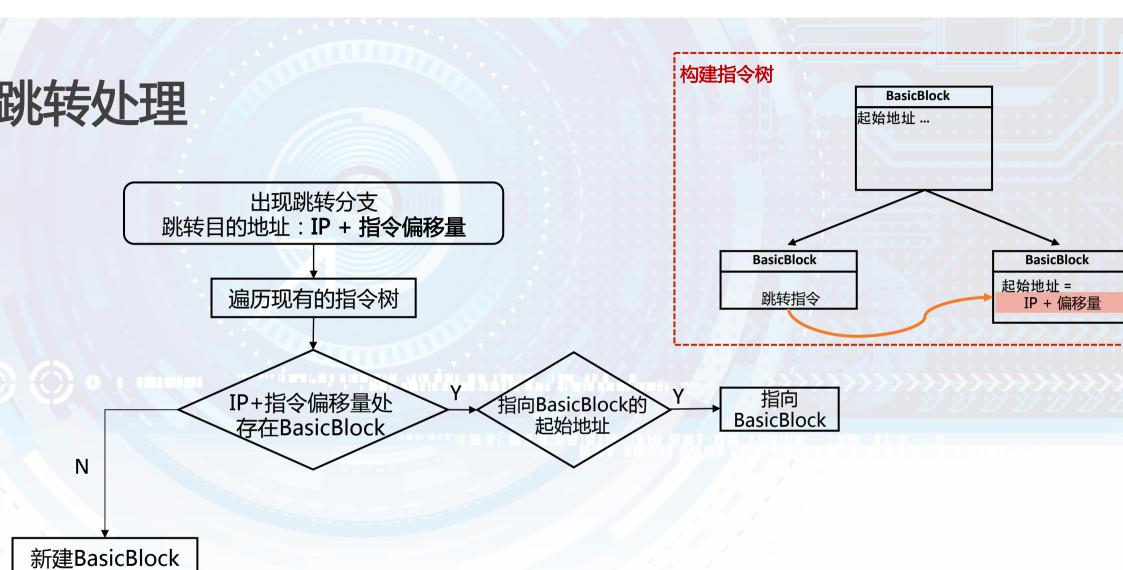
# 跳转处理





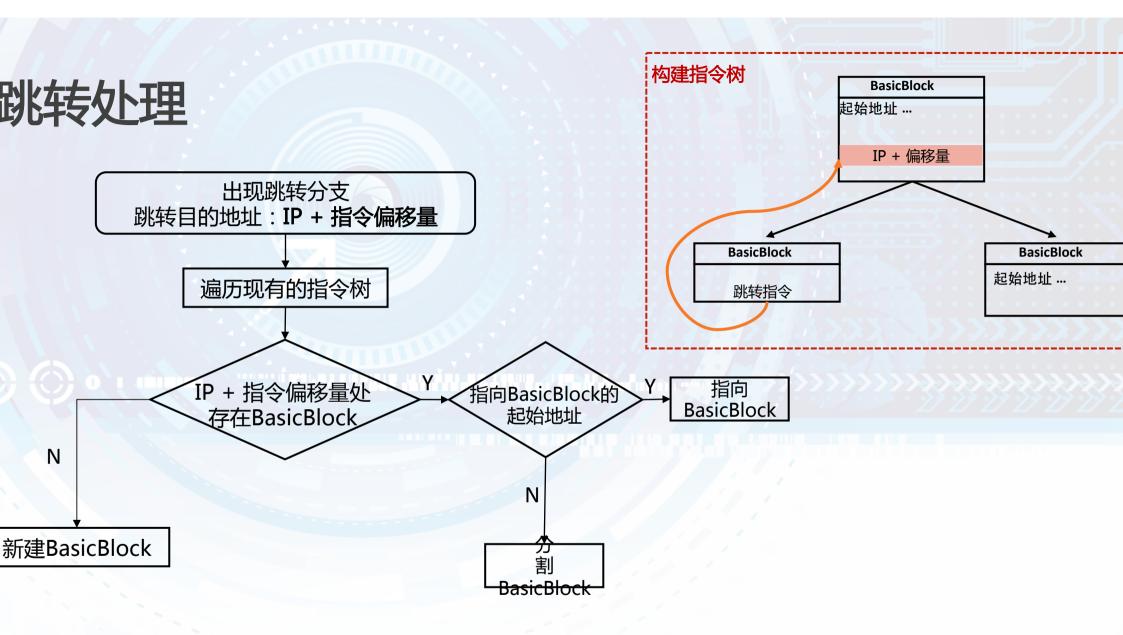








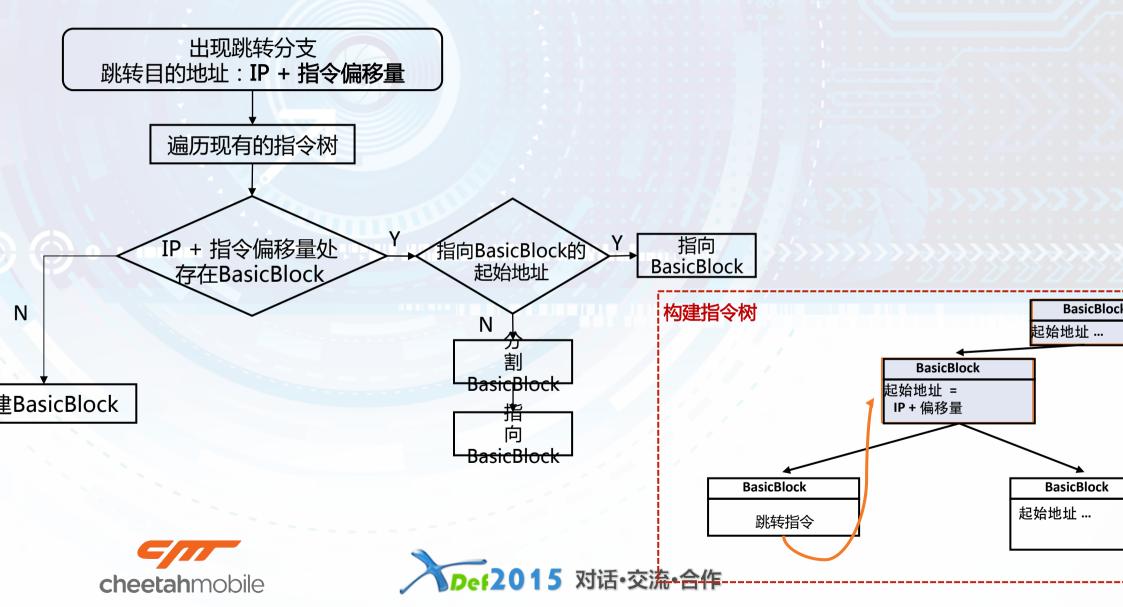






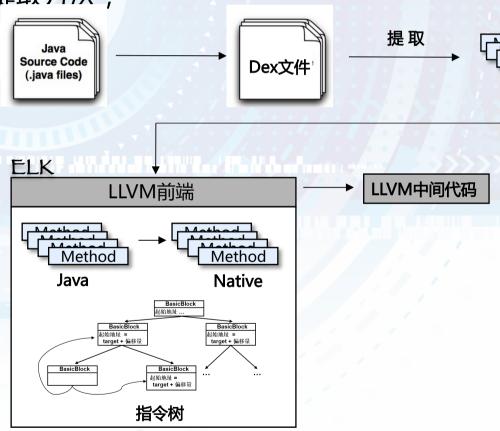


# 跳转处理



# 基于LLVM的Android软件保护方案

- 通过四步产生LLVM中间代码:
  - (1) Dex文件指令解析,提取方法;
  - (2) 生成JNI方法;
  - (3)构造指令树;
  - (4)解析指令树。



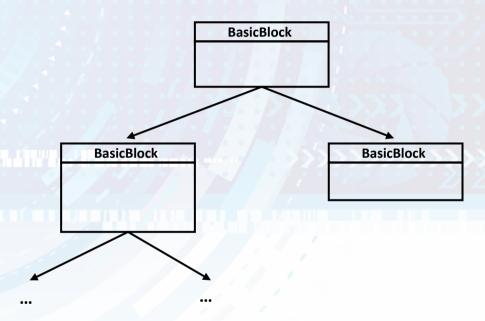






#### 解析BasicBlock

- 遍历指令树;
- · 对每个BasicBlock逐一解析;
- · 生成LLVM中间代码。









数据操作指令

流程控制指令

系统相关指令



数据操作指令

流程控制指令

系统相关指令

move: move vx, vy —— vy(4bits)的值赋给vx(4bits)

move/from16 vx, vy —— vy(8bits)的值赋给vx(16bits)

const: const/4 vA, #+B —— 将B(4bits)的值赋给VA(4bits)

const/high16 Vaa, #+BBBB0000 —— 将B(16-32bits)赋值给VAA (8bits)

add: add-int \ add-long \ add-float \ add-double

sub: sub-int \ sub-long \ sub-float \ sub-double

cmp\*: cmpg-float vx, vy, vz —— 比较(float)vy, (float)vz , 并设置v



数据操作指令

流程控制指令

goto +AA: 8bits 有符号分支偏移

goto/16 +AAAA: 16bits 有符号分支偏移

goto/32 +AAAAAAAAA: 32bits 有符号分支偏移

if: if-eq / if-ne / if-lt / if-ge / if-gt / if-le / if-eqz / if-nez / if-ltz ...

系统相关指令



数据操作指令

流程控制指令

instance: instance-of vx, vy, type\_id / new-instance vx, type

array: array-length vx, vy / new-array vx, vy, type\_id ...

invoke: invoke-virtual / invoke-super / invoke-direct ...

系统相关指令



# 指令格式

对每个指令,可通过dexDecodeInstruction()来获取其格式分类。

kFmt10x: op

kFmt12x: op vA, vB

kFmt11n: op vA, #+B

kFmt11x: op vAA

# 指令格式

· 对每个指令,可通过dexDecodeInstruction()来获取其格式分类。

kFmt10x: op

kFmt12x: op vA, vB

kFmt11n: op vA, #+B

kFmt11x: op vAA

根据指令格式进行分类处理。



# 基于LLVM的Android软件保护方案



LLVM前端

指令编译,将Java编译形成LLVM中间代码

Runtime



兼容不同的系统环境,保证稳定性







#### Runtime库

- 高稳定性 & 广适配性 面临的挑战:
  - ➤ Android系统碎片化;
  - ➤ 各种定制ROM;
  - > 差异化的系统接口;
  - > ...







# Runtime库

- 高稳定性 & 广适配性 面临的挑战:
  - ➤ Android系统碎片化;
  - ➤ 各种定制ROM;
  - > 差异化的系统接口;



Runtime运行时库 适配不同的系统环境







系统相关指令

instance: instance-of vx, vy, type\_id / new-instance vx, type

array: array-length vx, vy / new-array vx, vy, type\_id ...

invoke: invoke-virtual / invoke-super / invoke-direct ...

系统相关指令

instance: instance-of vx, vy, type\_id / new-instance vx, type

array: array-length vx, vy / new-array vx, vy, type\_id ...

invoke: invoke-virtual / invoke-super / invoke-direct ...

系统相关指令

instance: instance-of vx, vy, type\_id / new-instance vx, type

array: array-length vx, vy / new-array vx, vy, type\_id ...

invoke: invoke-virtual / invoke-super / invoke-direct ...

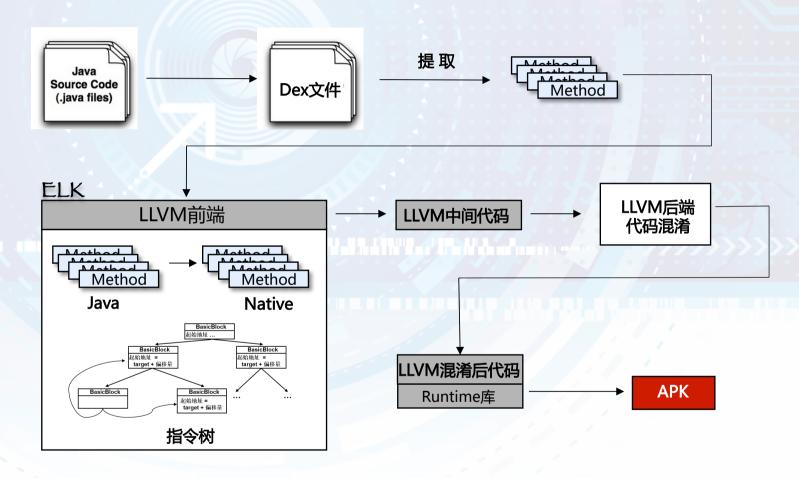
系统相关指令

instance: instance-of vx, vy, type\_id / new-instance vx, type

array: array-length vx, vy / new-array vx, vy, type\_id ...

invoke: invoke-virtual / invoke-super / invoke-direct ....

# 基于LLVM的Android软件保护方案









#### 总结

- · 当前Android软件加固现状
  - > 加固需要深入底层
- ELK --- 基于LLVM , Java方法 → Native方法
  - > 抵制目前的破解
  - ➤ 生成LLVM中间语言之后,可以利用成熟的LLVM代码混淆技术
  - > 稳定性高,适用性广





# 感谢您的关注!

Thank you for your attention