

Projeto para Microempreendedor, vendedor de coco.

DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO

Identificação das partes envolvidas e parceiros

Público Alvo: Vendedor local de coco, com perfil socioeconômico simples, idade 42 anos, ensino médio incompleto, trabalhando de maneira informal na calçada de casa. Participa também um estudante da disciplina de programação e extensão universitária, com conhecimento básico em Python e desenvolvimento de sistemas.

Situação-problema identificada

O vendedor de coco local enfrenta dificuldades em gerenciar seu estoque de cocos e os custos de venda, resultando em uma falta de controle sobre lucros, perdas e quantidade de estoque. Atualmente, todas as operações são feitas manualmente em um caderno de anotações, o que dificulta o acompanhamento adequado das vendas diárias e mensais. O vendedor possui um notebook, o qual é possível manipular o sistema que será criado.

Demanda sociocomunitária e motivação acadêmica

O projeto visa aplicar conhecimentos em Python para criar um sistema simples que permita ao vendedor registrar suas vendas diárias, acompanhar o estoque de cocos, calcular automaticamente os lucros, e gerar relatórios mensais de vendas. Esse sistema irá automatizar as tarefas manuais, permitindo maior controle financeiro e operacional. A demanda sociomonitória diz respeito no que concerne a ajudar o vendedor local, que atualmente realiza os serviços de registro de vendas manualmente. A motivação acadêmica se enquadra na parte de expandir os conhecimentos e tecnologias utilizadas na disciplina de python.

Objetivos a serem alcançados em relação à situação-problema identificada

Desenvolver um sistema em Python que registre vendas diárias e estoque de cocos.

Automatizar o cálculo de lucros e perdas com base nos dados inseridos pelo vendedor.

Gerar relatórios mensais para o vendedor acompanhar seu desempenho.

PLANEJAMENTO PARA DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE

Plano de trabalho com cronograma das atividades

Objetivo 1: Criar um sistema de cadastro de vendas.

Ação 1: Reunião inicial com o vendedor para identificar necessidades específicas do mesmo. Prazo: 1 semana.

Ação 2: Desenvolver interface simples para registro de vendas e estoque utilizando Python. Prazo: 2 semanas.

Objetivo 2: Implementar funções de cálculo de lucros e perdas.

Ação 3: Integrar funções de cálculo automático no sistema (estoque, vendas). Prazo: 1 semanas.

Objetivo 3: Gerar relatórios automáticos.

Criar função que gera relatórios mensais de vendas. Prazo: 1 semana.

Envolvimento do público participante

O vendedor será consultado em todas as etapas do projeto para garantir que o sistema atende às suas necessidades. Ele participará de encontros periódicos (1x por semana) para discutir os progressos e testar o sistema. Após o desenvolvimento, o vendedor será treinado para utilizar o sistema e fornecer feedback contínuo do sistema.

Avaliação dos resultados alcançados

Redução do tempo gasto para anotar vendas em 50% aproximadamente.

Aumento do controle de estoque, com menos de 5% de erros nas estimativas de vendas versus estoque.

Vendedor consegue gerar relatórios sobre as suas vendas.

ENCERRAMENTO DA ATIVIDADE

Relato da experiência individual no desenvolvimento da atividade

1. O projeto visou criar um sistema de gerenciamento de vendas e estoque para um vendedor local de coco que utilizava um caderno para suas operações. A participação envolveu a aplicação dos conhecimentos de programação em Python, oferecendo uma solução prática e tecnológica para automatizar tarefas do microempreendedor. A interação com a comunidade local foi crucial para adaptar a solução às necessidades específicas do vendedor.
2. A metodologia utilizada foi a pesquisa-ação, com encontros para identificar os problemas enfrentados pelo vendedor. Desenvolvi um sistema simples em Python. O sistema foi testado e ajustado de acordo com o feedback do vendedor, que participou ativamente do processo.
3. O sistema automatizou o controle de vendas, estoque e geração de relatórios mensais. O vendedor relatou uma melhora significativa na gestão do seu negócio, economizando tempo e evitando erros manuais. As principais dificuldades envolveram simplificar o sistema para que ele fosse fácil de usar, mas o projeto foi bem-sucedido em atender às expectativas e contribuir para a organização do microempreendedor.
4. Percebi então que criando sistemas simples podemos ajudar aqueles que mais precisam e nós nem imaginamos.

Evidências das atividades realizadas

Na imagem "codigo.png" está exatamente uma parte do código responsável por registrar uma venda e informar ao vendedor algumas informações.

Já na outra imagem está definido as funções contidas no código, mostrando como o sistema funciona

Link para repositório do github abaixo:

<https://github.com/4rthurdev/ProjetoVendedorDeCoco.git>

Infelizmente o vendedor preferiu por não tirar fotos do mesmo utilizando o sistema por motivos pessoais, mas o mesmo disse que ficou satisfeito, o sistema está sendo

testado faz 3 dias!