

Design et implémentation d'un modeleur graphique de gestion de flux.

4SH est une ESN de codeurs managée par des codeurs.

Avec un collaborateur sur cinq diplômé de l'ENSEIRB-MATMECA, c'est dans l'ADN 4SH de proposer des stages en adéquation avec votre formation et constituant une excellente entrée dans la vie professionnelle!

L'ensemble de nos offres de stage sont **rémunérées plus de 900 € par mois** avec une **prime** en fonction du déroulement du stage. Toutes nos offres sont à vocation de **pré-embauche**.



CONTEXTE PROJET

Quel que soit le domaine métier, le système d'information de l'entreprise est souvent constitué d'applications indépendantes. La communication et le transfert d'information entre ces différentes applications devient donc un enjeux majeur de la qualité de service et de la réactivité de l'entreprise.

La solution: l'utilisation d'EAI (Gestionnaire de flux) permettant de définir des règles de réception, traitement et transmission d'information inter-applications.

VOTRE MISSION

HubIT est une solution (EAI) open-source, initiée par 4SH et déjà opérationnelle en production client. Si HubIT répond pleinement aux exigences techniques, l'absence de modeleur (interface graphique d'aide à la configuration) ne permet pas à un utilisateur dépourvu de compétences informatiques de l'utiliser. La facilité d'utilisation faisant la force d'un EAI, la mise en place d'un modeleur intuitif au coeur d'HubIT s'impose comme une évolution prioritaire du produit.

Intégré au sein d'une équipe agile de designers et de développeurs, votre mission sera :

- De participer à la réflexion sur l'interface du modeleur afin de répondre aux exigences de vulgarisation et d'expérience utilisateur
- De participer aux *développements* de l'interface
- ◆ De participer aux réunions régulières *d'avancement* (Point projet, démonstration des développements en cours, etc.).

CE STAGE EST FAIT POUR VOUS, CAR ...

- ◆ Vous justifiez d'une expérience de **développement Web** que vous cherchez à approfondir et valoriser
- Vous aimez travailler au sein d'une équipe dynamique, en profitant de l'expérience des autres tout en étant force de proposition
- Vous êtes sensible à l'ergonomie d'une application ainsi que sa facilité d'utilisation
- Vous voulez contribuer à l'amélioration d'un outil utile et utilisé.











