SESIÓN 19

Pilas Ejercicios

Lorem

```
js
                                                                                         Copiar código
 class stack {
   constructor() {
     this.head = null;
   push(element) {
     const node = {
       data: element,
       next: this.head
     this.head = node;
   pop() {
     const node = this.head;
     this.head = node.next;
     return node.data;
 }
 const myStack = new stack();
 myStack.push('A');
 myStack.push('B');
myStack.push('C');
 console.log(myStack);
 console.log(myStack.pop());
 console.log(myStack);
```

Colas

Una cola es una estructura de datos que sigue el principio "primero en entrar, primero en salir" (FIFO, por sus siglas en inglés). Puedes implementar una cola utilizando un array o creando una clase específica para ello. Las colas son útiles para gestionar tareas en un orden determinado, como el procesamiento de solicitudes en un servidor o el manejo de eventos en un sistema de eventos. Las operaciones básicas en una cola incluyen agregar elementos al final (enqueue) y eliminar elementos del principio (dequeue), mientras que otros métodos comunes son verificar si la cola está vacía y obtener su tamaño.

js Copiar código class Queue{ constructor(){ this.queue = []; enqueue(element){ // Agrega un elemento al final de la cola. this.queue.push(element); return this.queue; dequeue(){ // Elimina y devuelve el elemento en el frente de la cola. return this.queue.shift(); peek(){ // Devuelve el elemento en el frente de la cola sin eliminarlo. return this.queue[0]; size(){ return this.queue.length; isEmpty(){ // Verifica si la cola está vacía. return this.queue.length === 0; print(){ return this.queue;

```
const newCola = new Queue();

newCola.enqueue(1);
newCola.enqueue(2);
newCola.enqueue(3);

console.log(newCola);
console.log(newCola);
console.log(newCola);
console.log(newCola);
console.log(newCola);
console.log(newCola.size());
console.log(n
```

```
let queue = [];
function enqueue(item, priority) {
  let node = {
    data: item,
    priority: priority,
    next: null
  };
  if (queue.length === 0) {
    queue.head = node;
  } else {
    let current = queue.head;
    let previous;
    while (current && current.priority >= node.priority) {
      previous = current;
      current = current.next;
    if (!previous) {
      node.next = queue.head;
      queue.head = node;
    } else {
      node.next = current;
      previous.next = node;
  queue.length++;
}
function dequeue() {
  let node = queue.head;
  queue.head = node.next;
  queue.length--;
  return node.data;
enqueue('A', 1);
enqueue('B', 2);
enqueue('C', 3);
```

```
enqueue('D', 4);
 enqueue('E', 5);
 console.log(dequeue()); // A
 console.log(dequeue()); // B
 console.log(dequeue()); // C
 console.log(dequeue()); // D
 console.log(dequeue()); // E
js
                                                                                     Copiar código
 class Node{
   constructor(value){  // Cada nodo tiene dos propiedades, valor y puntero que indica el nodo que
     this.value = value;
     this.next = null;
 }
class Cola{
   constructor(){ // Tres propiedades 'First', 'last', size
     this.first = null;
     this.last = null;
     this.size = 0;
   enqueue(val){
     let newNode = new Node(val);
     if(!this.first){
       this.first = newNode;
       this.last = newNode;
     }else{
       this.last.next = newNode;
       this.last = newNode;
     return ++ this.size;
   dequeue(){
     if(!this.first) return null;
     let tem = this.first;
     if(this.first === this.last){
       this.last = null;
     this.first = this.first.next;
     this.size --
     return tem.value;
 }
 const cola = new Cola;
 cola.enqueue("Primero");
```

```
cola.enqueue("Segundo");
cola.enqueue("Tercero");
cola.enqueue("Cuarto");
cola.enqueue("Quinto");
console.log(cola)
console.log(cola.first);
console.log(cola.last);
console.log(cola.size);
console.log(cola.dequeue());
```

Afianza conocimientos sobre 'colas'

Listas enlazadas

Las listas enlazadas en JavaScript son estructuras de datos que consisten en nodos conectados mediante referencias. Cada nodo almacena un valor y una referencia al siguiente nodo. Son útiles para operaciones de inserción, eliminación y búsqueda, y son flexibles en su aplicación,

desde pilas hasta listas ordenadas, debido a su eficiencia en la inserción y eliminación de elementos.

```
js
                                                                                     Copiar código
 class Node {
   constructor(data) {
     this.data = data;
     this.next = null;
 }
 class LinkedList {
   constructor() {
     this.head = null;
     this.tail = null;
   insertAtHead(data) {
     const newNode = new Node(data);
     newNode.next = this.head;
     this.head = newNode;
   insertAtTail(data) {
     const newNode = new Node(data);
     if (!this.head) {
       this.head = newNode;
     if (this.tail) {
       this.tail.next = newNode;
     this.tail = newNode;
 }
 const lista = new LinkedList;
 lista.insertAtHead("Primer");
 lista.insertAtHead("Segundo");
 console.log(lista);
 lista.insertAtTail("Tercero");
 lista.insertAtTail("Cuarto");
 console.log(lista)
```

Afianza conocimientos sobre 'Listas enlazadas'

Tarea Lista enlazada

Corre el anterior ejercicio sobre lista enlazada completo, este lo puedes encontrar aquí

js Copiar código class Node { constructor(data) { this.data = data; // almacena los datos de ese nodo this.next = null; // almacena la referencia al siguiente nodo de la lista } class LinkedList { constructor() { this.head = null; // almacena el primer nodo de la lista this.tail = null; // almacena el último nodo de la lista. // Creamos la función que ingrese datos por la cabeza insertAtHead(data) { const newNode = new Node(data); newNode.next = this.head; this.head = newNode; // Creamos la función que ingrese datos por la cola insertAtTail(data) { const newNode = new Node(data); if (!this.head) { this.head = newNode; if (this.tail) { this.tail.next = newNode; this.tail = newNode; deleteFromHead() { if (!this.head) { return; this.head = this.head.next; deleteFromTail() { if (!this.tail) { return; if (!this.head.next) { this.head = null;

```
this.tail = null;
      return;
  let current = this.head;
  while (current.next !== this.tail) {
      if (!current || !current.next) { // Aquí se produce el error
          return;
      current = current.next;
  current.next = null;
  this.tail = current;
search(data) {
  let current = this.head;
  while (current) {
    if (current.data === data) {
      return current;
   current = current.next;
  return null;
traverse() {
  let current = this.head;
  while (current) {
    console.log(current.data);
    current = current.next;
reverse() {
  let current = this.head;
  let previous = null;
  let next = null;
  while (current) {
    next = current.next;
    current.next = previous;
    previous = current;
   current = next;
  this.head = previous;
sort() {
  let current = this.head;
  let minimum = null;
  let next = null;
  while (current) {
    minimum = current;
    next = current.next;
    while (next) {
      if (next.data < minimum.data) {</pre>
        minimum = next;
      next = next.next;
    if (minimum !== current) {
      const temp = current.data;
```

```
current.data = minimum.data;
        minimum.data = temp;
      current = current.next;
  }
// Crear una nueva lista enlazada
const lista = new LinkedList();
lista.insertAtHead(1);
lista.insertAtHead(2);
lista.insertAtHead(3);
lista.insertAtHead(4);
console.log("Lista después de insertar datos por la cabeza:");
lista.traverse();
lista.insertAtTail(5);
lista.insertAtTail(6);
console.log("Lista después de insertar datos por la cola:");
lista.traverse();
lista.deleteFromHead();
console.log("Lista después de eliminar datos por la cabeza:");
lista.traverse();
lista.deleteFromTail();
console.log("Lista después de eliminar datos por la cola:");
lista.traverse();
console.log("Buscar 2 en la lista:", lista.search(2));
// Invertir la lista enlazada
lista.reverse();
console.log("Lista después de invertir:");
lista.traverse();
lista.sort();
console.log("Lista después de ordenar:");
lista.traverse();
```