

Interação Pessoa-Máquina 2021/2022

4Square

Stage 5: Heuristic evaluation



Authors:

55416, António Pereira 55793, Duarte Belo 55951, Diogo Lages 52535, Ramiro Henriques Lab class Nº 1

Group Nº 6

Professor: Teresa Romão

December, 2021

Heuristic evaluation of group 7:

Nº:	Problem:	Heuristic:	Description:	Severity:	Solution:	Screenshot
1	Login da mesma cor que o fundo se o dispositivo estiver em dark mode.	Aesthetic and Design	Na página de login, se o dispositivo estiver em dark mode, os retângulos para preencher o username e a password estão pouco distinguíveis do background.	1, 1, 1, 1 Average: 1	Mudar a cor das barras de preenchimento, ou adicionar algum tipo de sombra, de forma a ser mais percetível.	Figura 1
2	Página inicial maioritariamente da mesma cor.	Aesthetic and Design	Depois de fazer login, o ecrã é maioritariamente branco (ou preto dependente do theme do telemóvel).	2,2,2,4 Average: 2,5	Mudar a cor dos mostradores do próximo jogo e das estatísticas.	Figura 2
3	Botões de definições e ajuda não implementados.	Error prevention	Ainda na página principal, depois de clicar no menu no canto superior esquerdo, abre um menu com 3 opções, em que as "Definições" e "Ajuda" não fazem nada.	2,2,2,2 Average: 2	Remover os botões.	Figura 3
4	É possível escrever na informação e não se percebe se é suposto.	Consistency and Standards	No ecrá do perfil do utilizador, os retângulos com a informação do utilizador podem ser escritos. Depois, ao mudar a informação, e se mudar de ecrá e voltar, a informação recebida volta ao que estava anteriormente O que nos faz não perceber qual a intenção do grupo, se era suposto dar para escrever e só não guardam a informação, ou se não era suposto de todo.	3,3,3,3 Average: 3	Fazer com que não se possa escrever na informação, ou guardar a informação escrita.	Figura 4
5	Mensagem de aviso está em inglês.	Match the real world	No ecră de calendário, quando não há nenhum evento planeado para o próximo mês, e se tenta avançar, aparece uma mensagem como popup que está escrita em inglês quando o resto da app está escrita em portuquês.	2,2,2,2 Average: 2	Mudar o popup para português.	Figura 5
6	Ecră vazio em algumas das contas.	Error prevention	Nas contas da Tatiana e do André, o ecrã da equipa está vazio, diz apenas "Team", mas ao mudar de conta para o Diogo este ecrã já aparece bem implementado. Depois na conta do André e do Diogo acontece o mesmo no ecrã de estatísticas. Não conseguimos perceber se isto é por eles não terem equipa ou se é apenas um erro.	3,3,3,3 Average: 3	Tornar os ecrăs consistentes.	Figura 6
7	Botão não faz o que diz.	Consistency and Standards	No botão para sair, pergunta se queremos sair da aplicação quando apenas dá logout da conta.	2,2,2,3 Average: 2,25	Mudar o texto do popup.	Figura 7
8	Botão de retornar na página inicial faz sair da aplicação	Consistency and Standards	Na página inicial, se for escolhida a opção de retornar um passo ("back") a aplicação fecha.	2,2,1,2 Average: 1,75	Mudar ação do botão de retroceder na página inicial	-
9	Não se percebe o role do user.	Visibility of system status	Em lado nenhum percebemos se o utilizador é treinador ou jogador, ou outro.	2,2,3,3 Average: 2,5	Adicionar o role do user à informação no perfil.	Figura 4
10	Falta de alinhamento na disposição de objetos	Aesthetic and Design	A aplicação não se encontra desenhada para ter os itens alinhados e visíveis em todo o tipo de dispositivos móveis	4,4,4,4 Average: 4	Ter em conta todos os ecrãs em que a aplicação poderá ser corrida quando se implementa a aplicação	Figuras 8, 9 e 10

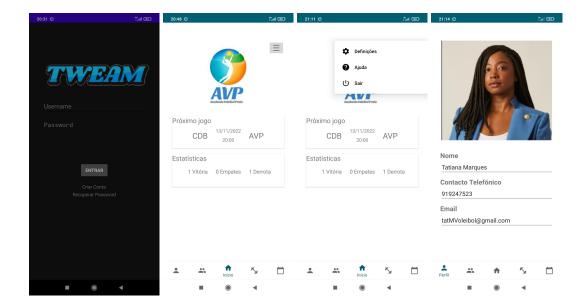


Figura 1 Figura 2 Figura 3 Figura 4

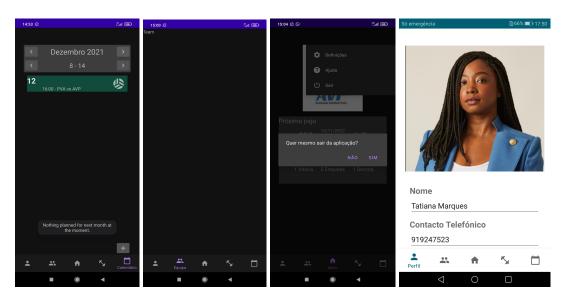


Figura 5 Figura 6 Figura 7 Figura 8

