# **Insumos Onboard. Wireframes.**

#### Home.

	а	LOGO	b	BARRA DE BUSQUEDA		CARRITO	LOGIN REGISTRO
7	Todas 1	as categorías.	Categoría X	Categoría X	Categoría X	Categoría X	Categoría X
2		Título de Carrous	el X				
		Título de Carrous	el X				
		Título de Carrous	el X				
		Título de Carrous	el X				
Ĺ							
}	Ap	vartado de "Contáctanos"	Info con dirección teléfono, horarios.	(mapa), MAPA CON UBICACIÓ	N (MAPS)		Redes sociales y demás
	а		b				С

- 1- Header. Exceptuando el formulario de carga de productos, va a estar siempre presente en todas las rutas. Se analiza hacer un header estático, el mismo se divide en:
  - a. Logo. (Su descripción en el README.md)
  - b. Barra de búsqueda. Se analiza hacer un cambio de moneda al lado de la búsqueda para calcular precios en pesos argentinos o dólares.
  - c. Sección del carrito e inicio de sesión/registro.
  - d. "Sub-header" con las categorías del sitio. Se analiza implementar un pseudo-elemento :hover sobre cada una de las secciones del mismo sector, donde muestre sub-categorías/marcas del mismo.
- 2- Main. Se divide en secciones donde cada una tenga un carrousel de artículos. Se analiza ingresar uno con recomendaciones basadas en las búsquedas anteriores (basado en la categoría del producto buscado) si el usuario inició sesión, y cuando el usuario no haya iniciado sesión se muestre en su lugar un carrousel con productos "más buscados". También se analiza otros tipos de carrouseles para usuarios en general, como "nuevos ingresos", "ofertas", etc.
- 3- Footer. Menos en el formulario de carga de productos, va a estar siempre presente en las demás rutas. Se divide en:
  - a. Contáctanos. Se muestran datos de contacto online, así también como un vínculo que lleve a un formulario para mandar un mensaje.
  - b. Información general de la empresa. Dirección, teléfono, horarios, etc. También se va a mostrar un mapa de la ubicación real (ficticia).
  - c. Redes sociales y demás elementos de comunicación.

## Detalle del producto.

ategorías.  A Home > cate	Ca									LOGIN	1 1
		egoría X		Categoría :	X	Categor	ía X	Cate	goría X	Categoría	X
Home > cate		-								-	
	goría > subcateg	oría > producto								Marc	ca
Imagen corres	pondiente a la se	leccionada en el	carrito inferio	r	Deta	lles sobre precio/	cuotas/envíos/etc	:		·	
b											
carrito de imag	genes										
					С						
Detalles técnio	os Preguntas	Comentario	26								
AI .		Comentario	os								
		rña seleccionada									
<b>d</b> Acá va el detai											
Acá va el detal											
Acá va el detal	lle según la pest										
Acá va el detal	lle según la pest										
Acá va el detal	lle según la pest										
Acá va el detal	lle según la pest										
Acá va el detal	lle según la pest										

- a- A la izquierda: Rutas que llevan al producto seleccionado. A la derecha: Cuadro con la marca del producto. Si se clickea lleva a una ruta con todos los productos de esa marca.
- b- Imagen del producto. Bajo la imagen, un carrito con más imágenes del mismo producto. Cuando se selecciona una imagen, se muestra en el cuadro grande.
- c- Título de la publicación. Detalles monetarios del producto y servicio de envío. Medios de pago, cantidad restante del artículo, etc.
- d- Pestañas con distinto contenido. Apartado de detalles técnicos, preguntas al vendedor, comentarios del producto.
- e- Carrousel de recomendaciones de productos similares. "Tal vez te pueda interesar...".

### Carrito de compras.

Carrito de	compras	Precio	Cantidad		Total	7
a			Al lado de para subir o	la cantidad, dos botones o disminuir la cantidad.	Al lado del precio, un botón para eliminar la fila del producto.	
Apartado de "Co	Info con dírec ntáctanos" teléfono, horai	ción (mapa), MAPA CON UBICACIó	ĎN (MAPS)	Cancelar	Confirmar  Redes sociales y demás	

a- Se muestran los productos agregados al carrito por el usuario, con detalles necesarios como nombre de la publicación (analizando una imagen en miniatura del artículo acompañando el nombre del mismo), precio unitario, cantidad seleccionada (con botones para aumentar o

disminuir la cantidad del mismo) y precio total multiplicando precio por cantidad. Al lado del precio total se analiza introducir un botón para borrar la fila completa.

b- Botón para cancelar (borrar todo el carrito) o confirmar el pedido que lleve a una ruta de ingreso de método de pago.

#### Registro

LOGO as las categorías.	<b></b>	Categoría X	BARRA DE BUSQUEDA  Categoría X	Categoría X	CARRIT	O LOGIN  Categor	REGISTRO ría X
а	email  contraseña	1	Dato	confirmacion de email	reña		
b				Apellidos  Ciudad/código postal			
	Teléfono d	le contacto		Apartado de "Términos	y condiciones"		
Apartado de	"Contáctanos"	Info con direcc teléfono, horari	ión (mapa), MAPA CON UBICAC	CIÓN (MAPS)		Redes sociales y ó	lemás

- a- Creación de los datos del usuario. Email, contraseña, username.
- b- Datos personales del usuario. Nombres, apellidos, dirección, etc. Se usa para facturar los pedidos y enviarlos.

#### Carga de producto.

Carga de producto		a Selection	cione una catego goría 1 - Sub-Cate	egoría 1	
b					
		16.			
c	lorem	lorem	 d	е	

En este caso parece la ruta más simple pero a la vez vamos a tratar de hacerla más compleja.

Ya que sabemos que cada componente de pc y consolas no tienen las mismas características técnicas, la idea es hacer un formulario "dinámico". Es decir, mostrando en b elementos según la categoría seleccionada en a.

Bajo la sección b hay una sección estática donde esa parte nunca va a cambiar, sea cual sea la categoría seleccionada en a. Son elementos que tienen que estar presentes en todos los artículos.

- c- Carga de imagen/es del producto.
- d- No está definido cuántos elementos ocuparán acá, pero se analiza ingresar precio, cantidad, y unos checkbox.
- e- Botón de confirmación y efectiva carga del producto.