

# Multimedia

1.
  - Canvas
  - Audio
  - Video
  - Geolocation
  - ~~- Formulare~~
  - Time-Element
  - Progress-Element
2. Dynamische und interaktive Graphiken zeichnen über eine 2D Grafik API
3.
  - TCP eine sehr geringe
  - UDP eine sehr große (siehe 1.4)
  - ↑ Qualität statt Quantität

## Scalable Vector Graphics

4.
  - kompakte Repräsentation von 2D Graphiken für das Web
  - skalierbare Darstellung für unterschiedliche Ausgabemedien
  - verwendet Elemente von anderen W3C-Standards (DOM, XLink, SMIL, CSS)

## Eigenschaften:

- ist eine Vektorgrafik und damit unabhängig von der Auflösung
- wird als XML-Dokument definiert
- bietet verschiedenste Möglichkeiten zur Animation und Interaktion



- erlaubt Hyperlinking
- alternative Darstellung durch CSS

## 5. Synchronized Multimedia Integration Language

- textbasiert
- zeitliche Hyperlinks
- Medienobjekte werden nur repräsentiert
- Wiederverwendbarkeit der Objekte
- Wahlmöglichkeiten (andere Präsentation oder unterschiedliche Objekte, Untertitel)