

z.B. `<onmouseover="function">` oder beim abschicken eines Formulars `<form method="get" action="function">` ausgeführt.

## Klient-Technologien

1. Was ist ein Plug-In? Wofür wird es verwendet?

Wieso benötigen Web Browser Plug-Ins?

→ Plug-Ins sind Erweiterungen des Web-Browsers.

Sie reagieren auf bestimmte Dokumenttypen und stellen deren Inhalt dar, bzw. spielen ihn ab. Plug-Ins sind nicht Teil der Software, in die es integriert wird.

→ Einsatzgebiete sind:

- Darstellung von 3D-Welten (Web 3D)

- Abspielen von Musik (Real Player)

- " " Videos (VDO Live Player)

- Vektoranimationen (Flash)

- Darstellung v. Dokumenten (PDF)

→ Web Browser benötigen die Plug-Ins, um die Dateien anzuzeigen, bzw. abzuspielen.

2,3 Wie wird die Verwendung von Plug-Ins im Browser realisiert?

→ `<embed src="URI" width=".." height=".." ..>`

→ `<object data="URI" ..>`

Plug-Ins können:

→ Inhalte in einem Web-Browser darstellen, Inhalte auf HTML-Seiten darstellen, Keyboard- u. Mouse-Events verarbeiten

über die Plug-Ins-API



3) Daten von URL's lesen, Daten an URL's senden.

4) Was sind HTML-Formulare? Wofür werden Formulare beispielsweise verwendet?

→ Formulare erlauben dem Benutzer eingaben zu tätigen, z. B. Texte, Buttons, Radio Buttons usw.

→ Formulare können beispielsweise Kontaktformulare sein, in dem der Benutzer seine Daten eingibt und diese dann an den Betreiber der Website verschickt. Oder: Suchanfragen, Login, Bestellungen

5) Beschreiben Sie (kein Code) welche Elemente ein Formular enthalten muss und wofür sie im Ablauf von Eingabe u. Ausgabe dienen.

→ Der einklickende Form-Tag definiert den Beginn eines Formulars. In diesem Tag sollte ein Name des Formulars vergeben werden, damit die einzelnen Elemente des Formulars später per ID referenziert werden können. Die Angabe der Methode gibt an, wie die Formulardaten versendet werden (get, Post). Die "Action" definiert, was beim anklicken des submit-Buttons passiert. Innerhalb des Form-Tags können nun die Elemente, z. B. Text, Textarea, checkboxes definiert werden. Diese Elemente haben, zwecks referenzierung wieder ein Namen. Der "type" gibt den Typ des Elementes (z. B. email) an. Der Button mit dem Typ "submit" ~~to~~ versendet die Formulareingaben mit der im



Form-Tag angegebenen Methode.

6. Beschreiben Sie den Ablauf einer Anfrage an eine Webseite, der Anzeige der Webseite und Start eines Applets

- Browser fragt Seite beim Webserver an
- Webserver liefert die Seite zurück
- Browser lädt die HTML-Seite sowie den Bytecode des Applets
- Der Browser führt das Applet mittels `start()` aus. → in der Java Virtual Machine
- Das Applet interagiert mit dem Server
- Zum Schluss wird das Applet mittels `destroy()` beendet.

7. Was ist HTML5-Storage? Welche Auswirkungen hat es auf die Entwicklung von Web-Anwendungen

- Bedeutet: Speicherung von seitenrelevanten Inhalten beim Client
- Ziel: kürzere Antwortzeit, reduzierte Serverlast und erhöhte Zugänglichkeit (einfachere Logins)
- Cookies können weggelassen