

Server-Technologien

1.
 - Webserver
 - Servlets
 - Session Tracking
 - PHP
 - JSP
2.
 - Anfrage entgegennehmen (HTTP-Request)
 - Anfrage verarbeiten
 - HTML-Code zurückschicken
3. Servlets sind
 - Servererweiterungen
 - Java-basierte Ersetzung von CGI-Scripts
 - Plattformunabhängige Programme beim (Web)server

Session Tracking

- Identifiziert eine Session und damit einen Nutzer über mehrere Webseiten hinweg
- Ein Nutzer erhält eine eindeutige Identifikation
- Die Aktivitäten eines Nutzers werden verfolgt (Tracking)
- Diese Identifikation ist nur für eine bestimmte Zeit gültig. (Session)

4. Cookies:

~~Das~~ Das Servlet setzt Cookies im Browser, indem es die entsprechenden Felder zum HTTP-Response-Header hinzu.

ES liest außerdem die Cookies aus dem request aus.

5. Java Server Pages

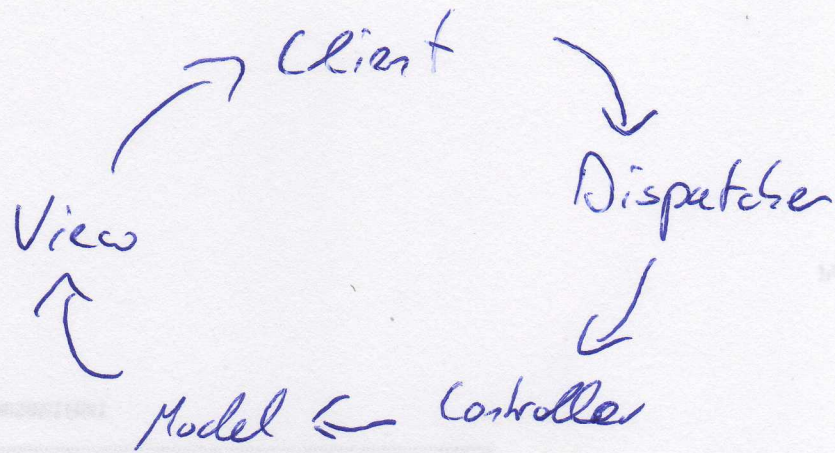
- dyn. Generierung von HTML Seiten
- Einbettung von Java Programmcode in HTML-Seiten
- Verwendung von Java als plattformunabhängige Sprache
- Trennung von Layout und Programmcode
- Wiederverwendbare Komponenten

6. -Java direkt in HTML nutzbar

- umfangreiche Bibliotheken
- Verwendung von UNICODE
- Kapselung von Funktionalität in Komponenten

7. GWT, Wicket, Zend, Rails

8.



8. - Abbildung einer URI auf einen Controller für eine konkrete Ressource
- Abbildung von HTTP-Verben auf Aktionen