## Algoritmusok és adatszerkezetek 2. kötelező program

### Feladat

Legolas köztudottan szeret lépcsőzni és épp most is egy lépcsősor előtt áll. Tünde szemével n darab lépcsőfokot lát. Legolas a lépcsőkön egyszerre csak 1 vagy 2 lépést tud megtenni és azt szeretné kiszámolni, hogy ilyen módon hányféleképpen mászhatja meg az n lépcsőfokos lépcsőt. Sajnos Legolas nagyon lassan számol (gyanús, hogy dimaton megbukott), segíts neki gyorsan számolni dinamikus programozást alkalmazva!



A megoldáshoz szükséges keretrendszert a minta.zip tartalmazza. A feladat az src/hu/u\_szeged/alg/submission2/Main.java fájlban található legolasStepCounting metódus implementálása. A bírón nagy n-re is le kell futnia a megvalósításnak így érdemes long-ként tárolni a részeredményeket.

**public static long** legolasStepCounter(int n)

Bemenet: n, a lépcsők száma

Kimenet: egy egész szám, ahányféleképpen Legolas megmászhatja a lépcsősort

Időkorlát: 2s

Memóriakorlát: 100MB

#### Példa

input<sub>1</sub>: legolasStepCounter(5) – output<sub>1</sub>: 8 input<sub>2</sub>: legolasStepCounter(10) – output<sub>2</sub>: 89 input<sub>3</sub>: legolasStepCounter(9) – output<sub>3</sub>: 55 input<sub>4</sub>: legolasStepCounter(1) – output<sub>4</sub>: 1 input<sub>5</sub>: legolasStepCounter(3) – output<sub>5</sub>: 3

#### A rendszer fordítása és futtatása

# Linux

- $\mathbf{\$} \ \mathbf{cd} \ \mathrm{src}$
- $\$  javac hu/u\_szeged/alg/submission2/\*.java
- \$ java hu/u\_szeged/alg/submission2/Main

# Windows

- $> \mathbf{cd} \ \mathrm{src}$
- $> javac\ hu\u\_szeged\alg\submission2\ \^*.java\\ > java\ hu.u\_szeged.alg.submission2.Main$