

Algoritmusok és adatszerkezetek

3. kötelező program

Zsugori Koboldok

Az Abszol úton található Gringotts bankban a zsugori koboldok igen mostohán bánnak a fizetéshalasztási kérelmek feldolgozásával. Két fiókba érkeznek egyesével a kérvények, mindig a stóc tetejére. Ha a nyomtatványsorszám hárommal osztva 1-et ad maradékul, akkor a levél a "nyíltan elutasítandó" feliratú 1. fiókba kerül, 2 maradék esetén pedig a "hadd reménykedjen még" megnevezésűbe. Ellenben a hárommal osztható sorszámúak útja válasz nélkül egyenesen az iratmegsemmisítőbe visz.

Közben az ügyeletes kobold időnként feldolgoz egy darab kérelmet, konkrétan az első fiók legfelső dokumentumát és postázza az elutasító választ. Ha azonban az éppen üres volt, akkor helyette a második fiók tetején lévőre válaszol (már ha van).

Technikailag az input tömbben pozitív nyomtatványsorszámok szerepelnek beérkezési sorrendben, illetve közéjük ékelődve az egy-egy feldolgozási eseményt jelölő negatív szám. Írj eljárást, ami a megválaszolt kérelmek nyomtatványsorszámait (**megválaszolási sorrendben**) egy tömbben adja vissza.



A megoldáshoz szükséges keretrendszert a minta.zip tartalmazza. A feladat az `src/hu/u_szeged/alg/submission3/Main.java` fájlban található `rejectionOrder` metódus implementálása.

Segítség: a minta.zip-ben található `src/hu/u_szeged/alg/submission3/BasicDataStructures.java` gyakorlati példákat tartalmaz az órán tanult adatszerkezetek használatára java nyelven.

Amennyiben a megoldásodat megfelelőnek gondolod csak és kizárólag a módosított `Main.java` fájlt töltsd fel a Bíró rendszerébe.

Időkorlát: 1 sec

Memóriakorlát: 100 MB

Példák

```
input1: rejectionOrder(new int[] {1, 4, -1, 7, 10, -1, -1, -1}) -> output1: {4, 10, 7, 1}
input2: rejectionOrder(new int[] {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, -1, -1, -1, -1}) -> output2: {7, 4, 1, 8}
input3: rejectionOrder(new int[] {3, 6, 1, 4, 9, 2, -1, -1, -1, -1, -1}) -> output3: {4, 1, 2}
input4: rejectionOrder(new int[] {-1, 8, 4, 3, -1, 7, -1, -1, -1, -1}) -> output4: {4, 7, 8}
```

A rendszer fordítása és futtatása

Linux

```
$ cd src  
$ javac hu/u_szeged/alg/submission3/*.java  
$ java hu/u_szeged/alg/submission3/BiroWrapper
```

Windows

```
> cd src  
> javac hu\u_szeged\alg\submission3\*.java  
> java hu.u_szeged.alg.submission3.BiroWrapper
```