

履歴書

2025 年 2 月 25 現在

ふりがな やすだ そうた		
氏 名 安田 蒼太		
生年月日 2004: 4 月 19 日生 (満 21 歳)		※性別 男
ふりがな ふくおかけんふくおかしちゅうおうくたかさご 2-15-1 どーみーひらお 717 ごうしつ		
現住所〒 810 - 0011 福岡県福岡市中央区高砂 2-15-1 ドーミー平尾 717 号室		
電 話 090 (3419) 1582 携帯電話 090 (3419) 1582		
E-mail : antiancangtai6@gmail.com		
年	月	学歴・職歴など
2017	4	諫早市立小野中学校 入学
2020	3	諫早市立小野中学校 卒業
2020	4	公立 長崎県立諫早商業高等学校 情報学科 入学
2023	3	公立 長崎県立諫早商業高等学校 情報学科 卒業
2023	4	福岡情報 IT クリエイター専門学校 入学
2026	3	福岡情報 IT クリエイター専門学校 卒業見込み
		以上
年	月	資 格・免 許
2021	1	情報処理検定ビジネス情報部門 1 級
2021	7	ビジネス文書実務検定 1 級
2022	1	情報処理検定プログラミング部門 1 級
2022	5	基本情報技術者試験
2023	8	普通自動車第一種運転免許 (AT 限定)
2023	11	マルチメディア検定 ベーシック



スキル
・ C/C++(1 年半以上) ・ C#(1 年半以上) ・ DXLib(1 年半以上) ・ Git/GitHub(2 年以上) ・ Photoshop(2 年以上) ・ Illustrator(1 年半以上) ・ Maya/Blender(半年) ・ Premire Pro(1 年) ・ Word/Excel/PowerPoint(4 年) ・ ClipStudio(4 年)
自己 PR
私の強みは最後まで諦めずに作り続ける忍耐力です。 プログラミング未経験から始めた私が、最初に挑戦したのは 2D ゲームの制作でした。当時は基本的なコードも理解できず、エラーの連続に何度も挫けそうになりました。しかし、そのたびに原因を徹底的に調べ、試行錯誤を繰り返すことで少しずつ完成度を高めていきました。 この経験を通じて、新しいことを学び続ける意欲と、失敗から学ぶ力、そして最後まで諦めない忍耐力を磨くことができました。 現在では 3D ゲームを制作しており、日々壁にぶつかりながらも諦めずに制作しています。自分の中で「まだ見ぬ限界」を超える挑戦を続けながら、将来的にはゲーム業界でプレイヤーの心を動かす作品を作りたいと考えています。 このようなことから、私の強みは最後まで諦めずに作り続ける忍耐力だと確信しています。
学生時代に力を注いだこと
学生時代に力を注いだことはゲーム制作です。私は専門学校のゲーム制作サークルに所属しており、チーム制作を行っていました。最初はゲーム制作の工程すら知らない状態での制作だったのもあり、何度も問題が起きました。その際に先輩や別チームの同級生などに聞くことで問題を解決し、何とかゲームを完成させることができました。 このチーム制作を通じて、私は問題解決能力やチームワークの大切さを学びました。例えば、メンバー間で意見が食い違った際には、冷静に議論し、全員を納得させることができる対話力を身に着きました。また、技術的な課題に直面したときには、自ら進んで調査し、新しい知識やスキルを積極的に吸収する姿勢を持つことの重要性を実感しました。 この経験は、物事に対して粘り強く取り組む姿勢や、チームで成果を出すための協調性を養うきっかけとなりました。今後もこの経験を活かし、貴社に貢献していきたいと考えています。
趣味・特技
私の趣味は絵を描くことです。子どもの頃から絵を描いて表現するのが好きで、気がつけばプリントや机に落書きをしていました。特にキャラクターデザインを描くのが好きで、最近は Pinterest でセンスがあるファッションを見たり、体のつくりの本を読んだりして、より上手に描けるように練習しています。ゲーム制作では絵を描いている経験を活かし、ゲームの世界観に合ったデザインやロゴ、演出などを自身の作品に落とし込むことができました。
本人希望欄
貴社規定に従います。