



Schéma uml

Liste des améliorations :

- **anti mauvaises touches (idiot proof) :**

Si l'utilisateur rentres un mauvais choix ou unt touches/commandes inattendue, le programme ne crashera pas.

- **systeme de difficulté :**

Il y a un choix de difficulté qui change le nombre de murs disponible par joueur.

- **nombre de mur limité :**

les murs ne sont pas en nombre infini.

- **changement des touches de controles :**

L'utilisateur peut changer les touches de controls

- **systeme de sauvegarde :**

L'utilisateur peut sauvegarder une partie pour la reprendre, peut la charger et la supprimer.

- **menu de jeu :**

Menu permettant de lancer une partie, changer les controles ou de gérer les sauvegardes.

- **nombre de joueurs variant 2 ou 4 joueurs :**

Le nombre de joueurs peut varier entre 2 ou 4 joueurs.

- **Bot :**

Un joueur peut jouer contre un ou des bots.