

1. Eenvoudige Class

Maak een class `Persoon` met de volgende eigenschappen:

- `naam` (string)
- `leeftijd` (integer)

Voeg een methode toe die een beschrijving van de persoon teruggeeft in de vorm van een string, zoals: "Naam: [naam], Leeftijd: [leeftijd]".

Hint:

- Gebruik de `__init__` methode om de eigenschappen in te stellen.

2. Methoden toevoegen

Breid de `Persoon` class uit met de volgende methoden:

- `verjaardag()` : verhoogt de leeftijd van de persoon met 1 jaar.
- `is_volwassen()` : retourneert `True` als de leeftijd 18 of ouder is, anders `False`.

3. Inheritance

Maak een subclass `Student` die de `Persoon` class uitbreidt. Voeg de volgende eigenschappen toe:

- `student_nummer` (integer)
- `studie` (string)

Voeg ook een methode toe die de studierichting en het studentnummer retourneert.

4. Classmethoden en Staticmethoden

Voeg aan de `Persoon` class een classmethode toe die het aantal `Persoon` objecten bijhoudt dat is aangemaakt. Voeg ook een staticmethod toe die controleert of een gegeven leeftijd geldig is (bijvoorbeeld, moet tussen 0 en 120 zijn).

5. Magische methoden

Breid de `Persoon` class uit met de `__str__` methode, zodat je de objecten van de class gemakkelijk kunt afdrukken.