



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Manuel Enrique Castañeda

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 18

No de Práctica(s): Tarea 1

Integrante(s): Velasco Vargas Juan Alberto

*No. de lista o
brigada:* 50

Semestre: 1er

Fecha de entrega: Lunes 25 de agosto del 2025

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

CUESTIONARIO

- 1- ¿Qué papel juega la ingeniería industrial en la transición hacia industrias mas sustentables?
- 2- ¿Cómo puede la digitalización(industria4.0) mejorar la productividad?
- 3- ¿Qué retos enfrentan los ingenieros industriales con la automatización y los robots?
- 4- ¿Qué habilidades blandas necesita un ingeniero industrial además de las técnicas?
- 5- ¿Qué ventajas y desventajas tiene reemplazar procesos manuales con robots?
- 6- ¿Cómo deciden los ingenieros industriales que procesos conviene automatizar?
- 7- ¿Qué relación existe entre la ingeniería industrial y la robótica colaborativa(COBOTS)?
- 8- ¿Cómo se aplican los sistemas ciberfísicos en la ingeniería industrial?
- 9- ¿Cómo afectara la impresión 3D en la industria y labor de los ingenieros?

10- ¿Los ingenieros industriales tendrán que aprender a programar para adaptarse al futuro?

DESARROLLO

Contestamos las preguntas que el maestro nos dictó en la clase, la indicación fue que tenías un máximo de 30 por ciento de IA además subimos los archivos desde un repositorio de GitHub, cada pregunta en un archivo diferente

COMENTARIOS

Fue una práctica entretenida pues pude desarrollar mejorar mis habilidades usando GitHub, además me adentre más a aprender sobre mi carrera al tener que investigar en varios sitios para responder las preguntas.

CONCLUSIONES

Al estar investigando en varios sitios relacionados a la ingeniería industrial pude llegar a la conclusión de que la carrera que estudio es esencial para el desarrollo de nuevas empresas sustentables y eficientes sin embargo los ingenieros industriales tendrán que adaptarse a los nuevos retos desarrollando nuevas habilidades como programar o la edición 3D.

