

# Математическая логика и теория алгоритмов

## Лекция 16

### Дополнительные главы математической логики

Куценко Дмитрий Александрович

Белгородский государственный технологический университет  
имени В. Г. Шухова

Институт информационных технологий и управляющих систем

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники  
и автоматизированных систем

14 июня 2013 г.

# Нотация Айверсона

**Нотация Айверсона** (скобка Айверсона) — математическое обозначение, согласно которому истинное или ложное утверждение, заключённое в квадратные скобки, равно числу 1, если данное утверждение истинно, и 0, если данное утверждение ложно.

# Нотация Айверсона

**Нотация Айверсона** (скобка Айверсона) — математическое обозначение, согласно которому истинное или ложное утверждение, заключённое в квадратные скобки, равно числу 1, если данное утверждение истинно, и 0, если данное утверждение ложно.

Если  $P$  — некоторое логическое высказывание, то

$$[P] = \begin{cases} 1, & \text{если } P \text{ истинно,} \\ 0, & \text{если } P \text{ ложно.} \end{cases}$$

# Нотация Айверсона

**Нотация Айверсона** (скобка Айверсона) — математическое обозначение, согласно которому истинное или ложное утверждение, заключённое в квадратные скобки, равно числу 1, если данное утверждение истинно, и 0, если данное утверждение ложно.

Если  $P$  — некоторое логическое высказывание, то

$$[P] = \begin{cases} 1, & \text{если } P \text{ истинно,} \\ 0, & \text{если } P \text{ ложно.} \end{cases}$$

Обозначение введено Кеннетом Айверсоном в его языке программирования APL.

# Нотация Айверсона

**Нотация Айверсона** (скобка Айверсона) — математическое обозначение, согласно которому истинное или ложное утверждение, заключённое в квадратные скобки, равно числу 1, если данное утверждение истинно, и 0, если данное утверждение ложно.

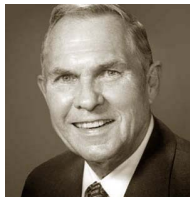
Если  $P$  — некоторое логическое высказывание, то

$$[P] = \begin{cases} 1, & \text{если } P \text{ истинно,} \\ 0, & \text{если } P \text{ ложно.} \end{cases}$$

Обозначение введено Кеннетом Айверсоном в его языке программирования APL.

Оно оказалась очень удобным математическим обозначением, т. к. позволяет смешивать логические и числовые величины.

# Кеннет Айверсон



**Кеннет Юджин Айверсон** (1920—2004) — канадский учёный в области теории вычислительных систем, программист, лауреат премии Тьюринга (1979).

## Частные случаи нотации Айверсона

- Символ Кронекера  $\delta_{ij}$  (дельта-функция):

$$\delta_{ij} = [i = j].$$

## Частные случаи нотации Айверсона

- Символ Кронекера  $\delta_{ij}$  (дельта-функция):

$$\delta_{ij} = [i = j].$$

- Характеристическая функция множества  $A$ :

$$\chi_A(y) = [y \in A].$$



## Частные случаи нотации Айверсона

- Символ Кронекера  $\delta_{ij}$  (дельта-функция):

$$\delta_{ij} = [i = j].$$

- Характеристическая функция множества  $A$ :

$$\chi_A(y) = [y \in A].$$

- Функция знака числа:

$$\text{sgn}(x) = [x > 0] - [x < 0].$$

# Частные случаи нотации Айверсона

- Символ Кронекера  $\delta_{ij}$  (дельта-функция):

$$\delta_{ij} = [i = j].$$

- Характеристическая функция множества  $A$ :

$$\chi_A(y) = [y \in A].$$

- Функция знака числа:

$$\text{sgn}(x) = [x > 0] - [x < 0].$$

- Использование со знаком суммы (позволяет выражать суммы без ограничений на индекс суммирования):

$$\sum_{k=1}^n a_k = \sum_k a_k \cdot [1 \leq k \leq n]; \quad \sum_{P(k)} a_k = \sum_k a_k \cdot [P(k)].$$

# Нотация Айверсона и обозначение целой части числа

Для **целой части числа**  $x$  (обычно это округление  $x$  до ближайшего целого в меньшую сторону) долгое время использовалось совпадающее с нотацией Айверсона обозначение  $[x]$ , введённое Гауссом (так называемое **антье** (фр. entier)).

# Нотация Айверсона и обозначение целой части числа

Для **целой части числа**  $x$  (обычно это округление  $x$  до ближайшего целого в меньшую сторону) долгое время использовалось совпадающее с нотацией Айверсона обозначение  $[x]$ , введённое Гауссом (так называемое **антье** (фр. entier)).

В 1962 г. Айверсон предложил округления числа  $x$  до ближайшего целого в меньшую и большую стороны называть «**пол**» (англ. floor) и «**потолок**» (англ. ceil) и обозначать  $\lfloor x \rfloor$  и  $\lceil x \rceil$  соответственно:

# Нотация Айверсона и обозначение целой части числа

Для **целой части числа**  $x$  (обычно это округление  $x$  до ближайшего целого в меньшую сторону) долгое время использовалось совпадающее с нотацией Айверсона обозначение  $\lfloor x \rfloor$ , введённое Гауссом (так называемое **антье** (фр. entier)).

В 1962 г. Айверсон предложил округления числа  $x$  до ближайшего целого в меньшую и большую стороны называть «**пол**» (англ. floor) и «**потолок**» (англ. ceil) и обозначать  $\lfloor x \rfloor$  и  $\lceil x \rceil$  соответственно:

$$\lfloor x \rfloor = \max\{n \in \mathbb{Z} \mid n \leq x\};$$

$$\lceil x \rceil = \min\{n \in \mathbb{Z} \mid n \geq x\}.$$

# Нотация Айверсона и обозначение целой части числа

Для **целой части числа**  $x$  (обычно это округление  $x$  до ближайшего целого в меньшую сторону) долгое время использовалось совпадающее с нотацией Айверсона обозначение  $[x]$ , введённое Гауссом (так называемое **антье** (фр. entier)).

В 1962 г. Айверсон предложил округления числа  $x$  до ближайшего целого в меньшую и большую стороны называть «**пол**» (англ. floor) и «**потолок**» (англ. ceil) и обозначать  $\lfloor x \rfloor$  и  $\lceil x \rceil$  соответственно:

$$\lfloor x \rfloor = \max\{n \in \mathbb{Z} \mid n \leq x\};$$

$$\lceil x \rceil = \min\{n \in \mathbb{Z} \mid n \geq x\}.$$

В частности,

$$\lfloor 2,7 \rfloor = 2; \quad \lfloor -2,7 \rfloor = -3;$$

$$\lceil 2,7 \rceil = 3; \quad \lceil -2,7 \rceil = -2.$$

# Нотация Айверсона и обозначение целой части числа

Для **целой части числа**  $x$  (обычно это округление  $x$  до ближайшего целого в меньшую сторону) долгое время использовалось совпадающее с нотацией Айверсона обозначение  $[x]$ , введённое Гауссом (так называемое **антье** (фр. entier)).

В 1962 г. Айверсон предложил округления числа  $x$  до ближайшего целого в меньшую и большую стороны называть «**пол**» (англ. floor) и «**потолок**» (англ. ceil) и обозначать  $\lfloor x \rfloor$  и  $\lceil x \rceil$  соответственно:

$$\lfloor x \rfloor = \max\{n \in \mathbb{Z} \mid n \leq x\};$$

$$\lceil x \rceil = \min\{n \in \mathbb{Z} \mid n \geq x\}.$$

В частности,

$$\lfloor 2,7 \rfloor = 2; \quad \lfloor -2,7 \rfloor = -3;$$

$$\lceil 2,7 \rceil = 3; \quad \lceil -2,7 \rceil = -2.$$

В современной математике существует тенденция перехода к терминологии и обозначениям Айверсона.

Одна из причин — неоднозначность традиционного понятия «целая часть числа».

# Псевдобулевы функции

**Псевдобулевой** называется функция  $y = f(x_1, \dots, x_n)$  от  $n$  булевых переменных  $x_1, \dots, x_n$ :

$$f: \{0, 1\}^n \longrightarrow \mathbb{R}.$$



# Псевдобулевы функции

**Псевдобулевой** называется функция  $y = f(x_1, \dots, x_n)$  от  $n$  булевых переменных  $x_1, \dots, x_n$ :

$$f: \{0, 1\}^n \longrightarrow \mathbb{R}.$$

В частности, если  $y$  принимает лишь два значения  $\{0, 1\}$ , то функция  $f$  будет просто булевой.

# Псевдобулевы функции

**Псевдобулевой** называется функция  $y = f(x_1, \dots, x_n)$  от  $n$  булевых переменных  $x_1, \dots, x_n$ :

$$f: \{0, 1\}^n \longrightarrow \mathbb{R}.$$

В частности, если  $y$  принимает лишь два значения  $\{0, 1\}$ , то функция  $f$  будет просто булевой.

Любую псевдобулеву функцию можно выразить с помощью полинома

$$f(x_1, x_2, \dots) = a + \sum_i a_i [x_i] + \sum_{i < j} a_{ij} [x_i] [x_j] + \sum_{i < j < k} a_{ijk} [x_i] [x_j] [x_k] + \dots$$

# Псевдобулевы функции

**Псевдобулевой** называется функция  $y = f(x_1, \dots, x_n)$  от  $n$  булевых переменных  $x_1, \dots, x_n$ :

$$f: \{0, 1\}^n \longrightarrow \mathbb{R}.$$

В частности, если  $y$  принимает лишь два значения  $\{0, 1\}$ , то функция  $f$  будет просто булевой.

Любую псевдобулеву функцию можно выразить с помощью полинома

$$f(x_1, x_2, \dots) = a + \sum_i a_i [x_i] + \sum_{i < j} a_{ij} [x_i] [x_j] + \sum_{i < j < k} a_{ijk} [x_i] [x_j] [x_k] + \dots$$

К использованию псевдобулевых функций сводится ряд оптимизационных задач.