國立虎尾科技大學機械設計工程系專題製作報告

強化學習在機電系統設計與控制中之應用

指導教授: 嚴 家 銘 老 師

班 級: 四設三甲

學 生: 李 正 揚 (40723110)

林 于 哲 (40723115)

黄 奕 慶 (40723138)

鄭 博 鴻 (40723148)

簡 國 龍 (40723150)

摘要

產業中需要加速許多工法的演算,以達到最佳化,但不能以實體一直 測試不同方法,成本與時間不允許,便可以利用許多感測器觀測數值, 以類神經網路運算,在虛擬環境架設結構,遠端控制、更改數值。

本專題透過 Reinforcement Learning 訓練冰球對打 AI,利用調整不同訓練參數,並比較不同訓練方式及其優劣勢。利用模擬軟體 Webots 設置對應模擬環境,將訓練結果與機電系統整合。來達到製作實體前先發現設計缺陷並解決,並評估其發展應用價值。

目 錄

摘	要	٠		 																			2
第一節		主題	急一																				1

圖 表 目 錄

第一節 主題一