

國立虎尾科技大學

National Formosa University

機械設計工程系暨精密機械工程科

Department of Mechanical Design Engineering & Department of Junior Precision Mechanical Engineering

專題報告

Project Report

網際內容管理系統

Application of Web-based Content Management Systems

在精密機械工程教學與研究上的應用

in Teaching and Research of Precision Mechanical Engineering

指導教授：嚴家銘老師

班級：五精四甲

學生：郭樺 (50733105)

高沁安 (50733144)

林冠濤 (50733146)

林侑昌 (50733152)

中華民國

110 年 6 月

目 錄

表 目 錄

第一章 前言

1.1 研究動機

我們是以教學與研究歷程的重要性作為研究動機，因為我們發現很多學術上的研究流程不夠詳細，導致後者無法完全得知這些專案的過程是如何進行，造成他們無法順利地接手，甚至重頭開始進行，所以我們希望不只提供學生在學習與研究流程能夠不只留下具體成果，也能有效呈現更細部的歷程與資訊，以作為學習與研究更有力的佐證資料。

1.2 目的

目的分為兩部分：

1. 探討如何利用 Fossil SCM 虛擬與實體伺服器，讓五專精密機械工程科所有相關師生包含已經畢業的校友，得以透過 @gmail 帳號登入，並在網際內容管理系統中進行知識管理與互動，擬藉此提升課程教學與專題研究效益。
2. 允許使用者透過學校配發的 @gm 登入後，有權限在伺服器上自行建立獨立的倉儲系統並且自行管理。

1.3 未來展望

此專題希望用戶能利用架設的分散式版次管理系統在各別的倉儲或社群進行社會化共同項目開發與資訊交流等，包括允許使用者追蹤其他使用者、組織、軟體庫的相關資訊，對開發項目進行評論且改動等。

第二章 分散式系統

2.1 前言

要合作就必須溝通與協調，俗話說合作就是力量大，但是溝通與協調不僅僅是一種本能，更是一種能力。這就是分散式運算的問題來源，在分散式環境中，合作對象是分散各地的電腦，在這些電腦透過網路連接在一起，每台電腦都能讀立運行，且同時也能藉由分散式系統來進行合作，若以一個基層人員而言，需要將上級、同級、下級，甚至客戶，的每一件事項在對應的部分做串聯，甚至獨立解決，而產生一加一大於二的成效。

2.2 分散式系統的基本架構

2.3 事件的排序問題

參 考 文 獻