INSTRUCCIONES

INFORMACIÓN IMPORTANTE:

- 1) Antes de empezar asegúrate de tener todo instalado correctamente:
- Visual Studio Code
- ♣ ANTLR4 que instalaremos desde Visual Studio Code
- Node is
- 👃 Java
- GitHub (también es posible abrirlo desde la wed)
- 2) En mi index tengo inicializado estos dispositivos:
- visitor.estadoDispositivos.set("sensor1", "encendido");
- visitor.estadoDispositivos.set("temperatura", 35);
- visitor.estadoDispositivos.set("bombaAgua", "apagado");
- visitor.estadoDispositivos.set("generador1", "apagado");

Por lo tanto, mis inputs validos serian algo asi:

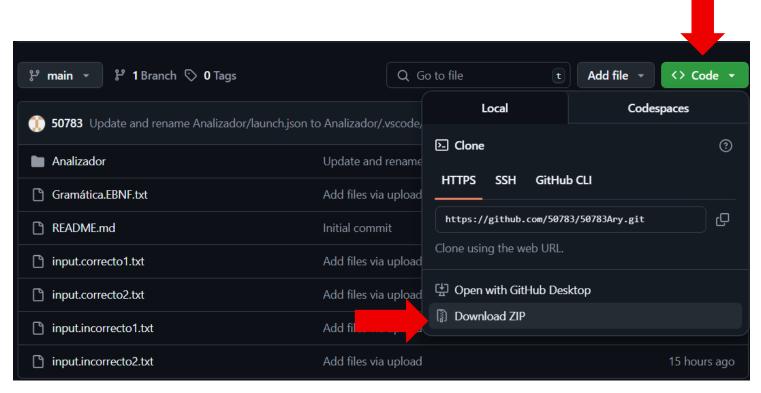
- cuando sensor1 es encendido entonces activar motor_1;
- cuando bombaAgua es apagado entonces activar generador1;

Al inicializar manualmente en el archivo index.js los dispositivos con valores específicos usando visitor.estadoDispositivos.set(...), estoy definiendo el estado inicial del entorno simulado.

Esto permite que, al evaluar condiciones en el input, el intérprete pueda determinar si se deben ejecutar las acciones correspondientes.

Si introduzco un input que hace referencia a un dispositivo que no fue previamente inicializado, su estado será undefined, por lo que la condición no se cumplirá y la acción no se ejecutará, aunque el código sea sintácticamente válido.

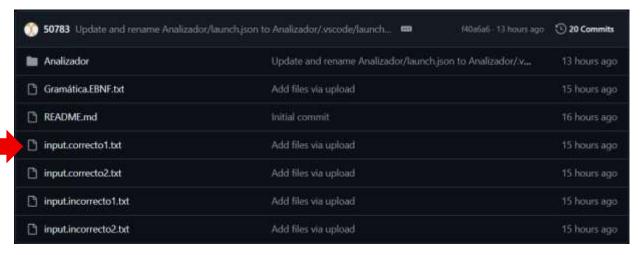
 Para verificar que todo funcione es necesario poner en el terminal node index.js 1) Entrar al repositorio de GitHub https://github.com/50783/50783 y descargar



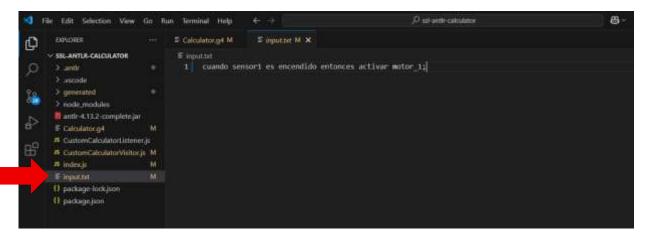
 Una vez descargado correctamente, en Visual Studio Code, deberías ver lo siguiente en Explorer

```
🜖 File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                        D sst-antir-calculator
                                                                                                                                                              8
Φ
       SSL-ANTIR-CAL.. [] E; () Ø
                                               grammar Calculator;
       3-antir
       > incode
                                               programa
| (regla)
        anth-4.13.2-complete jar
       E Calculator.g4
                                                ! "cuando" condicion "entonces" accion "!"
        S CustomCalculatorListener.is
                                               condicion
                                                : nombre dispositivo estado condicion valor condicion
       1) package-Inditison
       () package json
                                               nombre_dispositivo
: IDENTIFICADOR
                                                : estado | NUMERO
                                               accion
                                                 : accion_simple
8
                                               accion_simple
: activar | desactivar | ajustar
     OUTLINE
```

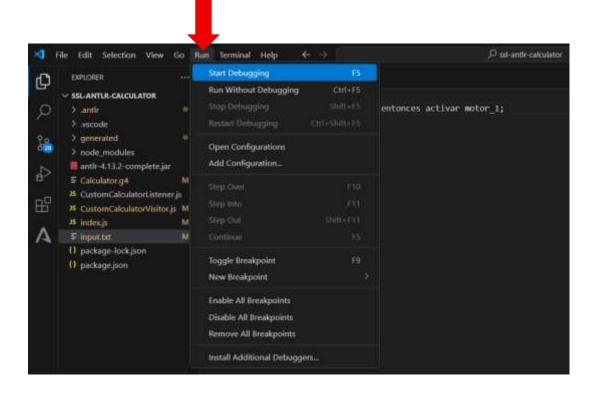
Ahora volvemos a GitHub https://github.com/50783/50783 abrimos el input.correcto1.txt y copiamos el texto dentro del documento (Ctrl + C)



4) En Visual Studio Code, input.txt pegamos el texto (Ctrl + V)

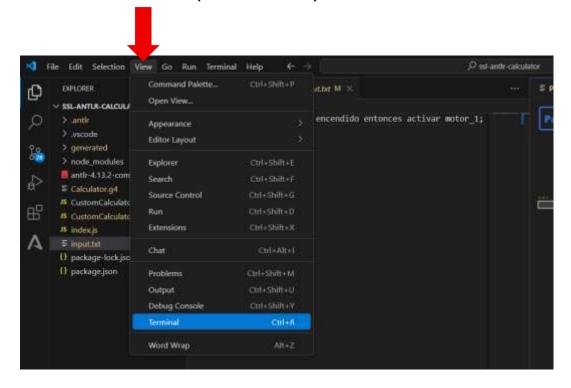


5) Es importante <u>Ejecutar – Depuración</u> (Run - Start Debugging) para lograr ver el Parse Tree

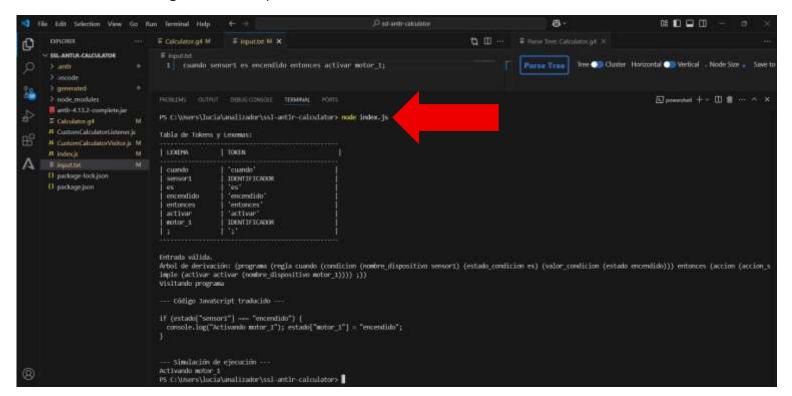




6) Una vez pegado el <u>input.correcto1.txt</u> y <u>Ejecutar – Depuración</u> abriremos el Terminal (View – Terminal)



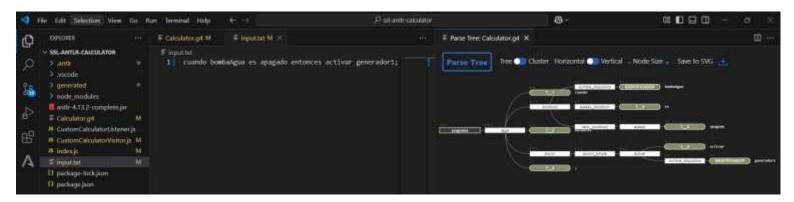
- 7) En el terminal escribimos **node index.js** y damos **Enter** En consecuencia, nos devuelve:
- Tabla de Tokens y Lexemas
- Árbol de Derivación
- Código de JavaScript Traducido

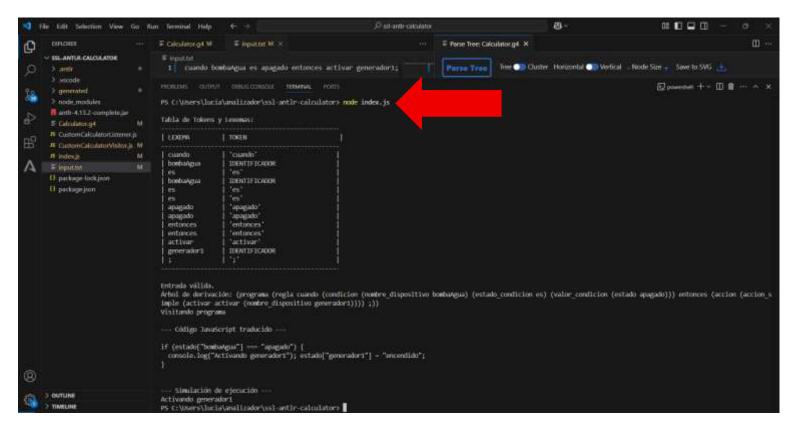


8) Ahora volvemos a GitHub https://github.com/50783/50783 abrimos el input.correcto2.txt

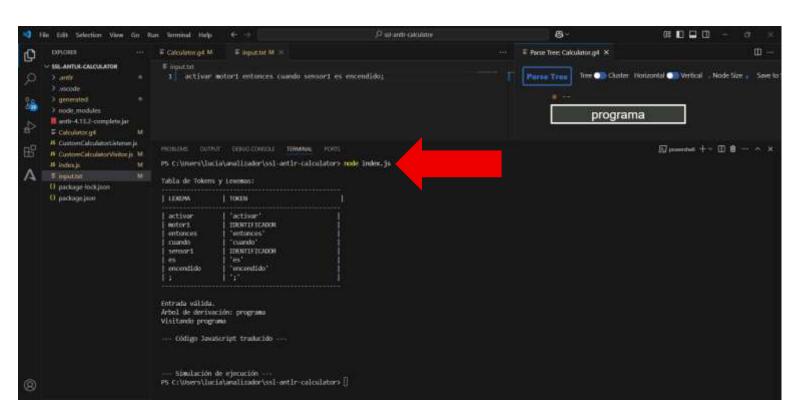
Copiamos el texto dentro del documento (Ctrl + C) y En Visual Studio Code, input.txt pegamos el texto (Ctrl + V)

Realizamos lo mismo que vimos anteriormente





9) Realizamos lo mismo con input.incorrecto1.txt



10) Realizamos lo mismo con input.incorrecto2.txt

