

UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA



Tarea #1

Ejecución y análisis de tareas Kernel en Ubuntu

Presentado a: Ing. Diego Alejandro Barragan Vargas Juan Diego Báez Guerrero, Cód.: 2336781.

Resumen— En este informe se documenta el proceso de ejecución y análisis de tareas del kernel en un entorno Ubuntu 24.04.1 instalado en una máquina virtual en VirtualBox. Se exploraron los diferentes procesos que administra el kernel, incluyendo la planificación de tareas, gestión de interrupciones y archivos abiertos por procesos del sistema.

Abstract— This report documents the process of executing and analyzing kernel tasks in an Ubuntu 24.04.1 environment running in a VirtualBox virtual machine. Various processes managed by the kernel were explored, including task scheduling, interrupt handling, and open files used by system processes.

I INTRODUCCIÓN

El kernel es el núcleo del sistema operativo, responsable de la gestión de los procesos, memoria, dispositivos y recursos del sistema. Su correcto funcionamiento es fundamental para garantizar la estabilidad y el rendimiento de un sistema operativo basado en Linux, como Ubuntu. Ubuntu es una de las distribuciones más utilizadas de Linux debido a su facilidad de uso, amplia comunidad de soporte y compatibilidad con una gran variedad de software, lo que lo convierte en una opción ideal tanto para usuarios principiantes como para desarrolladores y administradores de sistemas.

Este informe tiene como objetivo analizar las tareas del kernel en una máquina virtual con Ubuntu 24.04.1 instalada en VirtualBox, ejecutando una serie de comandos que nos permitan visualizar y comprender su funcionamiento interno. Se explorarán procesos esenciales como kthreadd, rcu_gp y kworker, además de analizar interrupciones del sistema y archivos abiertos por procesos en ejecución. VirtualBox es un software de virtualización desarrollado por Oracle que permite la ejecución de múltiples sistemas operativos en un mismo equipo físico, facilitando la experimentación y el análisis de entornos de sistema sin afectar el sistema anfitrión. Su flexibilidad y compatibilidad con diferentes sistemas operativos lo convierten en una herramienta útil para probar configuraciones del kernel y realizar análisis detallados sin comprometer la estabilidad del hardware.

A través de esta experimentación, se busca fortalecer la comprensión del usuario sobre la administración de tareas del kernel y la forma en que el sistema gestiona múltiples procesos simultáneamente. La información obtenida servirá como base para la documentación técnica del informe y su posterior almacenamiento en un repositorio público de GitHub para su revisión y análisis. Además, el uso de una máquina virtual permite simular diferentes escenarios y realizar pruebas controladas, lo que facilita la identificación y resolución de problemas en la administración de procesos y recursos del sistema operativo.

II MARCO TEÓRICO

A. El Kernel y su Función en el Sistema Operativo

El kernel es la parte central de un sistema operativo y actúa como intermediario entre el hardware y las aplicaciones de software. Su correcto funcionamiento es esencial para garantizar la estabilidad, seguridad y eficiencia del sistema. Dentro de sus principales funciones se encuentra la gestión de procesos, encargada de controlar la creación, ejecución y finalización de cada tarea que se ejecuta en el sistema. Además, el kernel administra la memoria del sistema, asegurando que cada proceso reciba la cantidad adecuada de memoria RAM y evitando conflictos entre ellos. Otro aspecto fundamental es el manejo de interrupciones, permitiendo que el sistema operativo responda rápidamente a eventos tanto de hardware como de software. Finalmente, el kernel se encarga del control de dispositivos, facilitando la comunicación entre los periféricos y el software mediante el uso de controladores o drivers específicos.

B. Tareas del Kernel en Linux

El kernel de Linux maneja múltiples tareas en segundo plano, las cuales son conocidas como procesos del kernel. Estos procesos son fundamentales para el correcto funcionamiento del sistema, ya que gestionan aspectos esenciales como la administración de hilos, la actualización de estructuras de datos y la sincronización de operaciones.

Uno de los procesos clave es kthreadd, el cual es responsable de la creación y gestión de hilos dentro del kernel. Además, existen procesos como rcu_gp y rcu_par_gp, que desempeñan un papel crucial en la actualización de estruc-



PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA



FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA

turas de datos sin necesidad de bloquear otros procesos en ejecución, lo que mejora significativamente el rendimiento del sistema.

C. Comandos Utilizados para el Análisis del Kernel

Para examinar y comprender mejor el funcionamiento del kernel en Linux, se utilizaron diversos comandos que permiten visualizar información clave sobre los procesos y tareas en ejecución.

Uno de los comandos fundamentales es ps aux, el cual muestra una lista detallada de todos los procesos en ejecución en el sistema, proporcionando información sobre su estado, el usuario que los ejecuta y el consumo de recursos. También se empleó cat /proc/sched_debug, que proporciona información avanzada sobre la planificación de procesos dentro del kernel, permitiendo analizar cómo se organizan y priorizan las tareas en el sistema.

D. Virtualización y Soporte para Múltiples Sistemas Operativos

En entornos donde se requiere ejecutar múltiples sistemas operativos en la misma máquina, el kernel de Linux ofrece soporte para virtualización mediante el módulo KVM (Kernel-based Virtual Machine). Este permite ejecutar máquinas virtuales con hipervisores como QEMU, VirtualBox y VMware.

Gracias a estas capacidades, Linux es una plataforma ideal para la implementación de servidores en la nube, permitiendo la ejecución de múltiples instancias de sistemas operativos en hardware compartido de manera eficiente.

III PROCEDIMIENTO y RESULTADOS

A. Verificar la versión del Kernel

1). uname -r

El comando uname -r devuelve la versión del kernel en ejecución. En la figura 1 indica que el sistema está usando la versión 5.15.0-131-generic del kernel.

```
juan@juan-HP-Laptop-14-ck2xxx:~$ uname -r
5.15.0-131-generic
juan@juan-HP-Laptop-14-ck2xxx:~$ [
```

Figura 1: Evidencia del uname -r. Creación propia.

B. Listar Procesos en Ejecución en el Kernel

1). ps aux

Este comando muestra una lista detallada de todos los procesos en ejecución en el sistema, incluyendo información como el usuario que los ejecuta, el consumo de CPU y memoria, y el estado del proceso.

La tabla generada por ps aux contiene columnas con datos específicos. Ejemplo de lo que aparece en la figura 2:

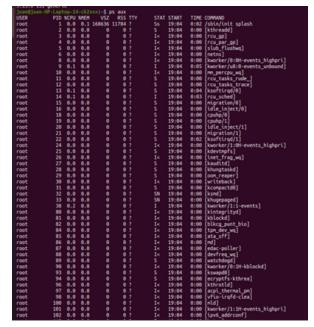


Figura 2: Evidencia del ps aux. Creación propia.

- USER: Usuario que ejecuta el proceso. Vemos root, lo que indica que algunos procesos esenciales del sistema son ejecutados por el administrador.
- PID: Identificador único del proceso. Ejemplo: 1 para /sbin/init, que es el primer proceso ejecutado al arrancar el sistema.
- %CPU y %MEM: Cantidad de CPU y memoria RAM que usa el proceso. En el documento, la mayoría de los procesos usan 0.0 CPU, indicando que están inactivos o en espera.
- VSZ (Virtual Memory Size): Memoria virtual usada por el proceso en KB.
- RSS (Resident Set Size): Memoria física usada en KB.
- TIME: Tiempo total de CPU usado.



PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA



- COMMAND: Programa que se está ejecutando. En la salida vemos /sbin/init, que es el primer proceso del sistema.
- C. Gestión de memoria

1). free -h

Este comando muestra el uso de memoria RAM y Swap de manera legible para los usuarios, en la figura 3 se puede evidenciar este proceso.

juan@juan-H	IP-Laptop-14-	ck2xxx:~\$ free	-h			
	total	usado	libre	compartido b	oúfer/caché	disponible
Memoria:	7,5Gi	2,1Gi	3,0Gi	509Mi	2,4Gi	4,7G1
Swap:	2.0Gi	0B	2.0Gi			

Figura 3: Evidencia del free -h. Creación propia.

- Total: Memoria RAM total en el sistema en este caso 7.5 [Gi].
- Usado: Memoria en uso 2.1 [Gi], que está siendo consumida por procesos del sistema.
- Libre: Memoria RAM sin usar 3.0 [Gi].
- Compartido: Memoria compartida entre procesos 509 [Mi].
- Búff/Caché: Memoria utilizada para caché 2.4 [Gi], que se libera cuando se necesita RAM para programas.
- Disponible: RAM realmente disponible para nuevas aplicaciones 4.7 [Gi].

2). vmstat 1 5

El comando ejecuta permite observar el rendimiento del sistema en tiempo real, como se evidencia en la figura 4.

PI C	CS		mem	югу		SI	wap	1	.0	-sys	tem		cp		
		swpd	libre	búf	caché			bi	bo	in	CS US	5 53	d wa	gu	
		672256	126656	13532	754848				429	1456					
		672256	126656	13532	754980	θ			0		447		90		
		672256	126656	13532	754980	36				850	615		84		
		672256	126656	13532	755008					426	275		94		
		672256	126912	13532	755008	Θ			8	539	394		90		

Figura 4: Evidencia del vmstat 1 5. Creación propia.

A continuación se evidencia la explicacion de los encabezados:

- r: Número de procesos en la cola de ejecución.
- b: Número de procesos en espera ininterrumpible.
- swpd: Memoria usada en swap (en KB).
- free: Memoria libre en RAM (en KB).
- buff: Memoria usada en buffers (en KB).

- cache: Memoria usada en caché (en KB).
- si (swap in): Memoria traída del swap a RAM (en KB/s).
- so (swap out): Memoria enviada de RAM a swap (en KB/s).
- bi (blocks in): Bloques leídos desde dispositivos de almacenamiento (en KB/s).
- bo (blocks out): Bloques escritos a dispositivos de almacenamiento (en KB/s).
- in (interrupts): Número de interrupciones por segundo.
- cs (context switches): Número de cambios de contexto por segundo.
- us (user time): Tiempo de CPU en modo usuario (%).
- sy (system time): Tiempo de CPU en modo kernel (%).
- id (idle): Porcentaje de CPU inactiva (%).
- wa (IO wait): Tiempo de CPU esperando I/O (%).
- st (steal time): Tiempo de CPU robado"por máquinas virtuales (
- gu (guest): Tiempo de CPU usado por sistemas invitados en entornos virtualizados (%).

Ahora se realizara la explicación de la salida de lo que se obsrvo en la figura 4:

- No hay procesos en espera como se evidencia en r, lo que indica que no hay sobrecarga en la CPU.
- swpd se mantiene en 672256 KB, lo que significa que se está usando swap, pero no hay actividad (si y so son 0 la mayoría del tiempo).
- Hay un uso moderado de la memoria caché y buffers buf = 13532 KB, cache = 755000 KB.
- En la primera muestra, hay actividad de entrada/salida (bi = 423, bo = 429), lo que indica que el sistema estaba leyendo/escribiendo en disco. Luego disminuye.
- La CPU está mayormente inactiva (id entre 84% y 94%), con poco uso en modo usuario (us entre 2% y 5%) y sistema (sy entre 2% y 7%).
- wa (espera de I/O) es bajo, lo que sugiere que el sistema no está esperando demasiado por operaciones de disco.



PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA



D. Gestión de Archivos

1). ls -l/

Este comando visto en la figura 5 en lista el contenido del directorio raíz / con detalles extendidos, como permisos, propietario, grupo, tamaño y fecha de modificación.

Lrwxrwxrwx	1	root	root	7	feb	27	23:54	bin -> usr/bin
drwxr-xr-x	4	root	root				00:50	
drwxrwxr-x	2	root	root	4096	feb	27	23:56	cdrom
drwxr-xr-x	21	root	root	4540	mar	10	19:05	
drwxr-xr-x	144	root	root	12288	mar	10	20:49	
drwxr-xr-x	3	root	root	4096	feb	27	23:57	
Lrwxrwxrwx	1	root	root		feb	27	23:54	
Lrwxrwxrwx	1	root	root	9	feb	27	23:54	
Lrwxrwxrwx	1	root	root	9	feb	27	23:54	lib64 -> usr/lib64
Lrwxrwxrwx	1	root	root	10	feb	27	23:54	
drwx	2	root	root	16384	feb	27	23:53	
drwxr-xr-x	3	root	root	4096	feb	28	01:21	
drwxr-xr-x	2	root	root	4096	mar	16	2023	
drwxr-xr-x	3	root	root	4096	feb	28	02:06	
dr-xr-xr-x	260	root	root	Θ	mar	10	19:04	
drwx		root	root	4096	mar		08:39	
drwxr-xr-x	36	root	root	1020	mar	10	19:05	
Lrwxrwxrwx	1	root	root	8	feb	27	23:54	
drwxr-xr-x	13	root	root	4096	mar	10	12:30	
drwxr-xr-x	2	root	root	4096	mar	16	2023	
-rw	1	root	root	2147483648	feb	27	23:54	swapfile
dr-xr-xr-x	13	root	root	0	mar	10	19:04	sys
drwxrwxrwt	18	root	root	4096	mar	10	21:06	tmp
drwxr-xr-x	14	root	root	4096	mar	16	2023	
drwxr-xr-x	14	root	root	4096	mar	16	2023	

Figura 5: Evidencia del ls -l. Creación propia.

■ Primera linea:

Total 2097232: Este número representa el tamaño total en bloques de los archivos listados en el directorio raíz .Indica que el contenido del directorio ocupa aproximadamente 2 GB en el sistema.

- Estrctura de cada linea.
 - Permisos
 - Número de enlaces
 - Propietario
 - Grupo
 - Tamaño
 - Fecha/Hora
 - Nombre
- Para la explicación de la salida utilizaremos la segunda linea de la figura 5
 - d: Es un directorio.
 - rwxr-xr-x: Permisos:
 - o rwx (propietario: root): Puede leer, escribir y ejecutar.
 - o r-x (grupo: root): Puede leer y ejecutar, pero no escribir.

- r-x (otros usuarios): 4 → Número de enlaces duros (número de referencias a este directorio).Puede leer y ejecutar.
- 4: Número de enlaces duros (número de referencias a este directorio).
- root root: Propietario y grupo del archivo/directorio.
- 4096: Tamaño en bytes (4 KB, típico en directorios).
- feb 28 00:50: Última modificación.
- boot: Nombre del directorio.

2). df -h

El comando df -h se utiliza para mostrar el uso del espacio en disco de los diferentes sistemas de archivos montados.

El modificador -h (human-readable) hace que las cifras sean más comprensibles, mostrando tamaños en GB, MB o KB en lugar de bloques de memoria como se evidencia en la figura 5.

S.ficheros	Tamaño	Usados	Disp	Uso%	Montado en
udev	3,8G	0	3,8G	0%	/dev
tmpfs	771M	1,9M	769M	1%	/run
/dev/sda5	76G	34G	39G	47%	1
tmpfs	3,8G	0	3,8G	0%	/dev/shm
tmpfs	5,0M	4,0K	5,0M	1%	/run/lock
tmpfs	3,8G	0	3,8G	Θ%	/sys/fs/cgroup
/dev/loop0	128K	128K	0	100%	/snap/bare/5
/dev/loop1	320M	320M	Θ	100%	/snap/code/184
/dev/loop2	64M	64M	Θ	100%	/snap/core20/1828
/dev/loop3	64M	64M	Θ	100%	/snap/core20/2496
/dev/loop4	67M	67M	Θ	100%	/snap/core24/739
/dev/loop5	74M	74M	0	100%	/snap/core22/1748
/dev/loop6	347M	347M	Θ	100%	/snap/gnome-3-38-2004/119
/dev/loop7	350M	350M	0	100%	/snap/gnome-3-38-2004/143
/dev/loop8	9,8M	9,8M	0	100%	/snap/htop/4407
/dev/loop9	11M	11M	0	100%	/snap/htop/4773
/dev/loop10	50M	50M	0	100%	/snap/snapd/18357
/dev/loop11	92M	92M	0	100%	/snap/gtk-common-themes/1535
/dev/loop13	45M	45M	Θ	100%	/snap/snapd/23545
/dev/loop12	46M	46M	0	100%	/snap/snap-store/638
/dev/sda1	96M	53M	44M	55%	/boot/efi
tmpfs	771M	36K	770M	1%	/run/user/1000

Figura 6: Evidencia del df -h. Creación propia.

Observamos el significado de cada columna de la figura 5.

- S.ficheros: Nombre del sistema de archivos o dispositivo de almacenamiento..
- Tamaño: Tamaño total del sistema de archivos...
- Usados: Espacio que ya ha sido utilizado..
- Disp: Espacio disponible en el sistema de archivos..
- Uso %: Porcentaje de uso del sistema de archivos..



PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA



- Uso %: Punto de montaje donde se encuentra disponible el sistema de archivos.
- Montado en: Punto de montaje donde se encuentra disponible el sistema de archivos.

Ahora analizamos los valores obtenidos en la segunda linea en la salida de la figura 6..

■ Primera linea:

El tamalo es de 3.8 G montdo en /dev udev es un sistema de archivos virtual que maneja dispositivos en Linux. No usa almacenamiento real, por eso aparece como 0

E. Gestión de Dispositivos

1). lsblk

Ahora se realizara el mismo procedimiento con el comando de la figura 7.

juan@j	uan-HP-La	apto	p-14-cl	k2x:	xx:~\$	lsblk
NAME	MAJ:MIN	RM	SIZE	RO	TYPE	MOUNTPOINT
loop0	7:0	0	4K	1	loop	/snap/bare/5
loop1	7:1	0	319,2M	1	loop	/snap/code/184
loop2	7:2	0	63,3M	1	loop	/snap/core20/1828
loop3	7:3	0	63,8M	1	loop	/snap/core20/2496
loop4	7:4	0	66,2M	1	loop	/snap/core24/739
loop5	7:5	8	73,9M	1	loop	/snap/core22/1748
loop6	7:6	0	346,3M	1	loop	/snap/gnome-3-38-2004/119
loop7	7:7	0	349,7M	1	loop	/snap/gnome-3-38-2004/143
loop8	7:8	0	9,7M	1	loop	/snap/htop/4407
loop9	7:9	0	10,1M	1	loop	/snap/htop/4773
loop10	7:10	8	49,9M	1	loop	/snap/snapd/18357
loop11	7:11	0	91,7M	1	loop	/snap/gtk-common-themes/1535
loop12	7:12	0	46M	1	loop	/snap/snap-store/638
loop13	7:13	0	44,4M			/snap/snapd/23545
șda	8:0	8	238,5G		disk	
-sda1	8:1	0	100M	0	part	/boot/efi
-sda2	8:2	θ	16M	0	part	
-sda3	8:3	0	160,3G	0	part	
-sda4	8:4	0	693M	0	part	
∟sda5	8:5	0	77,4G	0	part	1

Figura 7: Evidencia del Isblk. Creación propia.

Los dipositivos del almacenamientos vistos en la figura 7.

- sda: Es el disco principal, con una capacidad de 238.5
 GB
- loop: Son dispositivos de loopback usados por Snap para ejecutar aplicaciones en entornos aislados. No son particiones reales del disco.

A continuacion se explica a mas detalle la partición de sda.

- sda1: /boot/efi (Partición EFI, usada para el arranque) de un tamaño de 100 [M].
- sda2: Reservado por Windows de un tamaño de 16 [M].
- sda3: Partición de Windows de un tamaño de 160.3 [G].

- sd4: Partición del sistema con un tamaño de 1 [M].
- sd5: Partición de Ubuntu /con un espacio de 77.4 [G].
 - 2). lscpi

En la figura 8 se muestra la salida del comando de este apartdado.

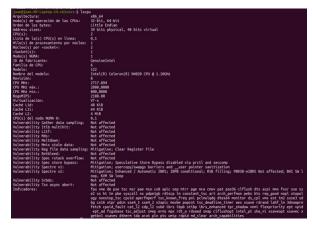


Figura 8: Evidencia del Iscpu. Creación propia.

- a) Arquitectura y Modo de Operación.
 - Arquitectura: x86_64: La CPU es de 64 bits.
 - Modos de operación: 32-bit, 64-bit: Soporta ejecución tanto en 32 bits como en 64 bits.
 - Orden de los bytes: Little Endian: Indica cómo se almacenan los datos en memoria.
- b) Información de la CPU.
 - Address sizes: 39 bits physical, 48 bits virtual -Espacio de direccionamiento de memoria física y virtual.
 - CPU(s): 2 Tiene dos núcleos de procesamiento.
 - Lista de CPU(s) en línea: 0,1 Hilo(s) de procesamiento por núcleo: 1 → No tiene Hyper-Threading, cada núcleo ejecuta un solo hilo. Ambas CPUs están activas.
 - Hilo(s) de procesamiento por núcleo: 1 No tiene Hyper-Threading, cada núcleo ejecuta un solo hilo.
 - Socket(s): 1 La CPU tiene un solo socket.
 - Modo(s) NUMA: 1 No usa arquitectura NUMA, toda la memoria es accesible de manera uniforme.



PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA



- c) Modelo del Procesador.
 - ID de fabricante: GenuineIntel El fabricante es Intel.
 - Familia de CPU: 6 Código interno de Intel para clasificar sus procesadores.
 - Modelo: 122 Identificador del modelo dentro de la familia.
 - Nombre del modelo: Intel(R) Celeron(R) N4020 CPU
 1.10GHz Especificación del procesador.
 - Revisión: 8 Versión del procesador dentro de su línea de fabricación.
 - CPU MHz: 2717.894 La velocidad actual del procesador (puede variar por ajustes de energía).
 - CPU MHz máx.: 2800.000 Velocidad máxima (2.8 GHz).
 - CPU MHz mín.: 800.000 Velocidad mínima (800 MHz en modo de ahorro de energía).
 - BogoMIPS: 2188.80 Una medida aproximada del rendimiento (no muy precisa).

d) Caché.

- Caché L1d: 48 KiB Caché de nivel 1 para datos (48 KB)
- Caché L1i: 32 KiB Caché de nivel 1 para instrucciones (32 KB).
- Caché L2: 4 MiB Caché de nivel 2 compartida entre los núcleos (4 MB).
- e) Virtualización.
 - VT-x: Sí Soporta virtualización de hardware, útil para máquinas virtuales (KVM, VirtualBox, etc.).
- f) Seguridad y Vulnerabilidades.
 - Meltdown: Not affected No afectado.
 - Spectre v1 & v2: Mitigated Se aplicaron mitigaciones.
 - Retbleed, MDS, etc.: Not affected No son vulnerables.
- g) Indicadores.
 - sse, sse2, sse3, ssse3, sse4_1, sse4_2 Extensiones

para mejorar cálculos en paralelo.

- vmx Virtualización por hardware (VT-x).
- aes Aceleración para cifrado AES.
- rdtscp Instrucción para medir tiempos de ejecución.
- clflush Mejora el rendimiento al manejar caché.

F. Gestión de Redes

Continuamos con el primer codigo de la seción de Gestion de redes y revisaremos la salida evidenciada en la figura 9.

1). ip a

```
| Illinois | Illinois
```

Figura 9: Evidencia del ip a. Creación propia.

Ahora revisaremos la salida de la figura 9 en los siguientes Items.

- La interfaz lo (loopback) está activa Se usa para comunicación interna en el sistema (127.0.0.1).
- La interfaz eno1 (Ethernet) está conectada y funcionando - Tiene la IP 192.168.1.41, asignada por DHCP.
- La interfaz wlo1 (WiFi) está apagada (DOWN) No tiene IP y no está conectada a ninguna red.
- Las interfaces virbr0 y virbr0-nic son para virtualización (KVM/QEMU) - virbr0 tiene la IP 192.168.122.1, pero está inactiva.

2). ping -c 4 8.8.8.8

El siguiente comando en envía 4 paquetes ICMP al servidor de Google (8.8.8.8) para comprobar la conectividad a Internet.



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA



```
juan@juan-HP-Laptop-14-ck2xxx:~$ ping -c 4 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=119 time=4.66 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=119 time=5.41 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=119 time=4.87 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=119 time=74.7 ms
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3006ms
rtt min/avg/max/mdev = 4.662/22.408/74.690/30.186 ms
```

Figura 10: Evidencia del ping -c 4 8.8.8.8. Creación propia.

- Paquetes enviados: Se enviaron 4 paquetes de prueba.
- Paquetes recibido: Todos los paquetes fueron respondidos correctamente.
- Pérdida de paquetes: No hay pérdida de paquetes, lo que indica conexión estable.
- Tiempo mínimo (rtt min): Latencia más baja registrada.
- Tiempo promedio (rtt avg): Latencia media de los paquetes.
- Tiempo máximo (rtt max): Latencia más alta registrada.
- Desviación estándar (mdev): Variabilidad en los tiempos de respuesta.

IV CONCLUSIONES

La ejecución y gestión de procesos en el kernel de Ubuntu 20.04 permite comprender mejor el funcionamiento interno del sistema operativo, facilitando la optimización del rendimiento y la detección de posibles problemas.

Comandos como ps, top, htop y dmesg proporcionan información detallada sobre los procesos en ejecución, ayudando a los administradores a identificar cargas de trabajo, consumo de recursos y posibles fallos.

El kernel maneja procesos en una estructura jerárquica donde los procesos padre pueden generar múltiples procesos hijo, permitiendo una mejor organización y control de las tareas ejecutadas en el sistema.

Se puede observar que muchos procesos esenciales del sistema operan en segundo plano sin interacción directa con el usuario, lo que demuestra la automatización y eficiencia del sistema operativo en la gestión de recursos.

La correcta gestión de los procesos del kernel evita la sobrecarga del sistema y garantiza la estabilidad operativa, resaltando la importancia de monitorear y controlar procesos innecesarios o que consuman excesivos recursos.

Comprender cómo funcionan los procesos del kernel es fundamental para desarrolladores y administradores de sistemas, ya que permite mejorar la seguridad, la eficiencia y el control del sistema operativo.