Ejercicio 5

Crear los siguientes documentos HTML usando la normativa de HTML5. Dichos documentos se crearan haciendo uso de las etiquetas de secciones implantadas en el estándar html5 (header, nav, section, footer,...)

La temática de la página web será un portal para la adopción de gatos y perros. Algunos temas que se pueden escoger para la realización del ejercicio pueden ser:

- 1. Una página principal que se llamara index.html. dicha página tendrá en su sección <head> la etiqueta adecuada para que los acentos se muestren correctamente, asi como una descripción del contenido de la página, y las palabras clave que se vayan a incluir. En la sección visible <body> se añadirá un menú. Dicho menú, que se creara con una lista no ordenada estará dentro de la sección <header> y dentro de un apartado <nav>, y contara con estas opciones de menú
 - a. Inicio
 - b. Perros
 - c. Gatos
 - d. Contacto

Asi mismo, en la página index.html, se añadirá un texto y varias imágenes para darle un poco de formato

- 2. De manera adicional, se crearán tres documentos HTML adicionales, que nombraremos perros.html, gatos.html y contacto.html. y en el menú de index.htm se redirigirá a estas paginas
- 3. en las páginas perros.html y gatos.html se incluirán 5 artículos <article>, cada uno dentro de una única sección <section>. Cada artículo estará formado por una cabecera de nivel 2 <h2> con el nombre del perro o del gato, un párrafo con una pequeña descripción del animal. También tendrán un enlace para volver a la página de index.html
- 4. la página de contacto.html se creará un formulario para adoptar a alguno de los cachorros. También deberá incluirse un texto que nos indique el cometido del formulario. Dicho formulario constara de los siguientes elementos:
 - a. un cuadro de texto para enviar el nombre de la persona
 - b. un cuadro de texto para indicar el número de teléfono de la persona
 - c. un cuadro de texto para indicar el correo electrónico
 - d. un contenedor de texto de varias líneas para escribir un mensaje a la organización
 - e. un control de radio para que el usuario nos indique si tiene o ha tenido mascotas anteriormente
 - f. un contenedor de texto de varias líneas para escribir un mensaje a la organización
 - g. un control de radio para que el usuario nos indique si tiene o ha tenido mascotas anteriormente