# 電子制御工学実験報告書

実験題目 : シーケンサによる自動制御

報告者 : 3年32番 平田蓮

提出日 : 2019年12月17日

実験日 : 2019 年 12 月 23 日, 1 月 6 日, 1 月 20 日

**実験班** : 第4班

共同実験者 :

## ※指導教員記入欄

評価項目	配点	一次チェック・・・・	二次チェック
記載量	20		
図・表・グラフ	20		
見出し、ページ番号、その他体裁	10		
その他の減点	_		
合計	50		

#### コメント:

### 1 目的

プログラマブルコントローラ (シーケンサ) による自動制御法 (リレーラダー方式, ステップラダー方式) を学び, 課題実験のシステムの設計, 確認実習を行うことで理解を深める.

# 2 クイズの解答表示システムの設計

次節に述べる仕様を満たす回路を作成する.

#### 2.1 制御仕様

- 司会者の出題するクイズに対して、もっとも早くボタンを押したデスクのランプを点灯させる。点灯後は司会者が押しボタン  $PB_4$  を押すまで点灯している。ただし、子供チームの押しボタン  $PB_{11}$  と  $PB_{12}$  はどちらも押してもランプ  $L_1$  を点灯させることができるよう、有利になっている。また、博士チームの押しボタン  $PB_{31}$  と  $PB_{32}$  は両方とも押さなければランプ  $L_3$  は点灯しないよう、不利になっている。
- 司会者がスイッチ SW を ON にしたときに, 10 秒以内に回答者のランプがついた場合, 電磁石 SOL が働いてくす玉が割れるようなラッキーチャンスとなっている。割れたくす玉はラッキーチャンスが終わった後もその状態を保持し, 押しボタン  $PB_4$  を押すともとに戻る。

表1に上で示したボタン等とシーケンサのゲート番号との対応表を示す.

表 1 入出力接続対応表

記号 シーケンサ

- 3 押しボタン式横断歩道の設計
- 4 課題
- 5 感想

# 参考文献

1. 令和元年度電子制御工学実験・3年後期テキスト