

# 一、用例

## 1. 用户需求管理

- 用例名：编辑用户需求
- 参与者：需求分析师、普通用户
- 描述：用户通过界面编辑、分类和设置需求优先级，支持文本输入、需求关联和版本管理。
- 子用例：
  - 创建需求文档
  - 修改需求内容
  - 标记需求状态（待评审/已确认/已冻结）

## 2. 架构与数据库设计生成

- 用例名称：生成系统架构
- 参与者：架构师、大模型（自动触发）
- 描述：根据需求文档生成可执行的架构代码（如微服务分层、API 定义）和数据库 Schema。
- 输入：需求文档（自然语言或结构化数据）  
输出：架构代码框架（如 Spring Boot 项目骨架）、数据库 ER 图及 DDL 脚本。

## 3. 模块代码生成

- 用例名称：生成模块代码
- 参与者：程序员、大模型
- 描述：基于架构设计生成具体模块代码（如 Controller/Service/Dao 层），支持手动调整。
- 扩展流程：
  - 用户手动修改生成后的代码
  - 代码规范性检查（如 Lint 工具集成）

## 4. 测试用例生成与执行

- 用例名称：生成测试用例  
参与者：测试人员、大模型
- 描述：根据模块代码自动生成单元测试、接口测试用例（如 JUnit/Postman 脚本）。
- 用例名称：执行自动化测试
- 参与者：测试人员、CI/CD 工具
- 描述：部署代码到测试环境，运行测试并生成报告（覆盖率、通过率）。

## 5. 部署与监控

- 用例名称：部署到生产环境
- 参与者：运维人员、自动化部署工具
- 描述：通过容器化（Docker/K8s）或云服务（AWS/Azure）部署系统，监控运行状态。

## 6. 协作与配置管理

- 用例名称：管理项目配置
  - 参与者：配置管理员
  - 描述：设置代码规范（如 Git 分支策略）、依赖版本、环境变量等。
  - 子用例：
    - 版本控制（Git 提交/回滚）
    - 代码评审流程管理
- 

## 7. 文档生成与导出

- 用例名称：导出项目文档
  - 参与：所有角色
  - 描述：一键生成需求文档、设计文档、测试报告等，支持 PDF/Markdown 格式。
- 

## 8. 权限与团队管理

- 用例名称：管理用户权限
  - 参与者：项目经理
  - 描述：分配角色权限（如开发只读/编辑权限）、管理团队成员。
- 

## 9. 异常处理用例

- 用例名称：处理生成错误
- 参与者：系统、用户
- 描述：当大模型生成代码或文档不符合预期时，提示用户手动干预或重新生成。
  - 示例场景：
    - 生成代码存在语法错误
    - 需求描述模糊导致架构设计冲突

# 二、系统界面原型

## 一、原型介绍

- 1.多个 AI Agent, 扮演不同角色（比如：产品经理、架构师、前端工程师、后端工程师、测试工程师等），在平台内交互协作。
- 2.用户可以指挥、观察、干预这些 Agent 的讨论与开发过程。
- 3.整个平台偏向软件工程流程管理，比如需求分析、设计、开发、测试、部署等阶段。
- 4.界面符合“多 Agent 交互”的特点

# 三、UML 建模





