**Added:**

**怪物消失的效果：爆炸效果**

**defensetowerparent中增加爆炸的宽高属性及获取、设计宽高的函数**

**mainwindow中增加画出爆炸的函数、效果数组**

**Deleted:**

**画出防御塔的攻击范围及升级**

**mainwindow中的drawrangeandupgrade 升级功能还没做出来，攻击范围可以通过显示功能查看**