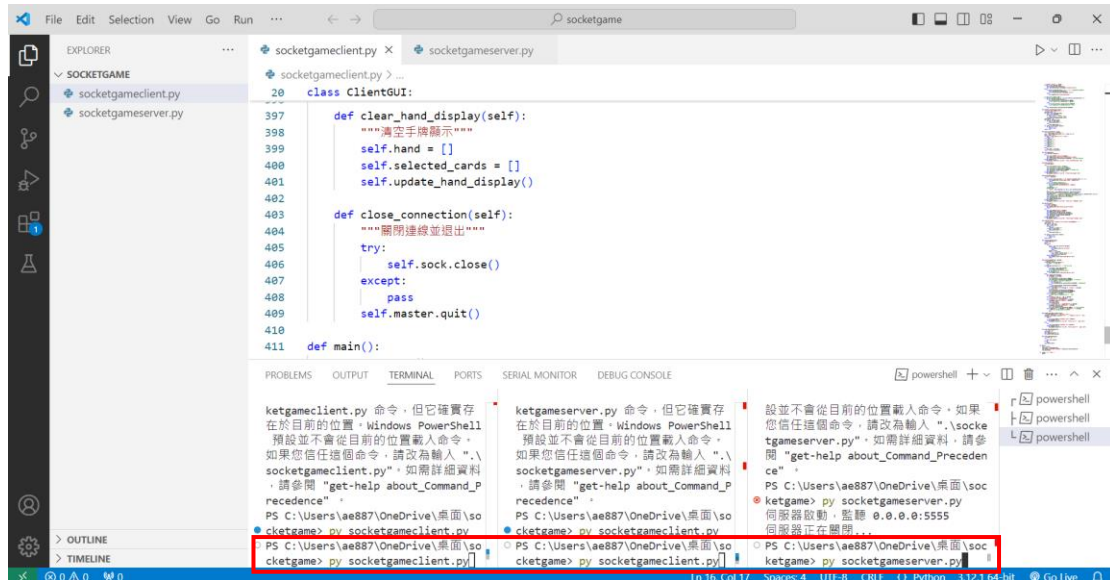
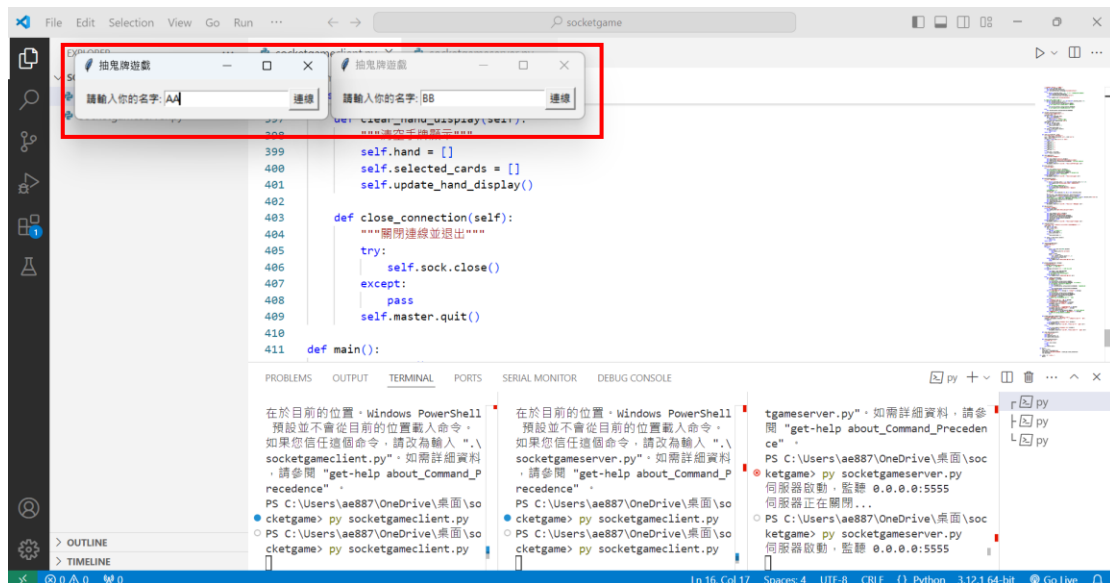


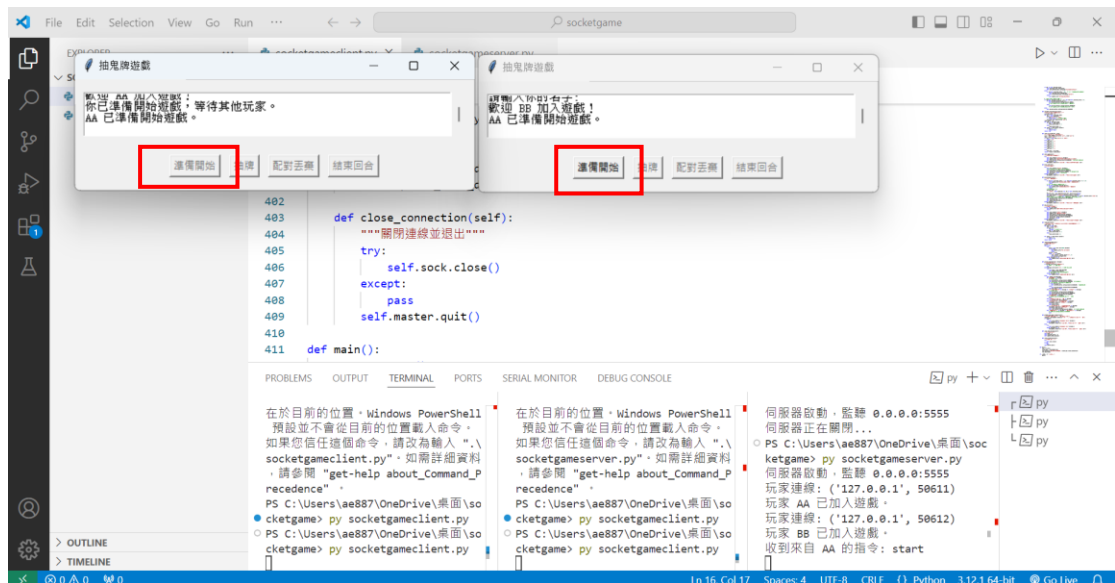
計算機網路 Socket 遊戲: 抽鬼牌 說明



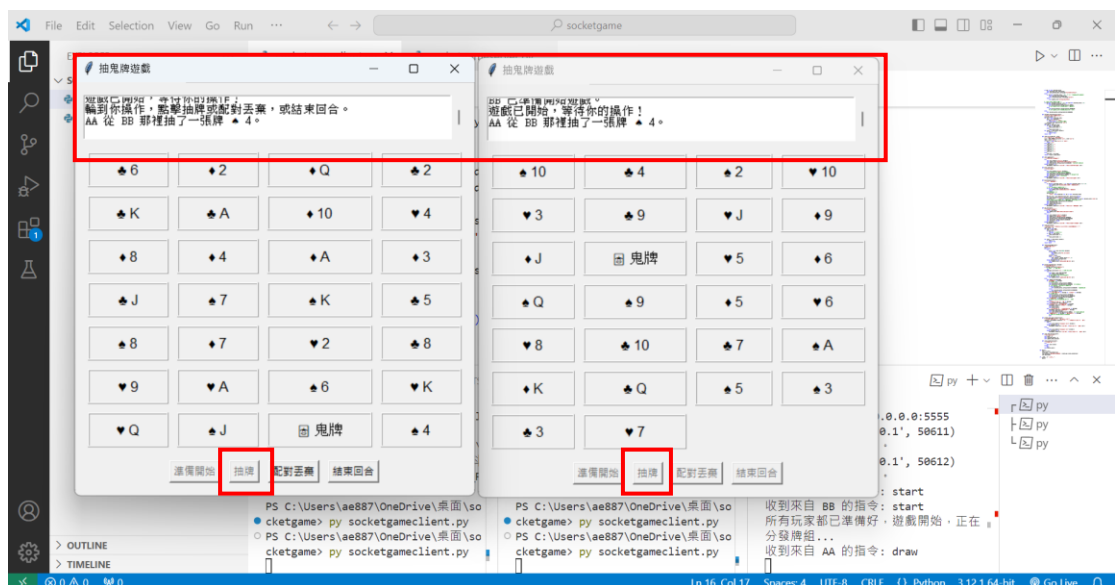
1. 輸入路徑+ py socketgameserver.py 啟動 server ,
輸入路徑+ py socketgameclient.py 啟動 client (最小 2 個、最大 4 個)。



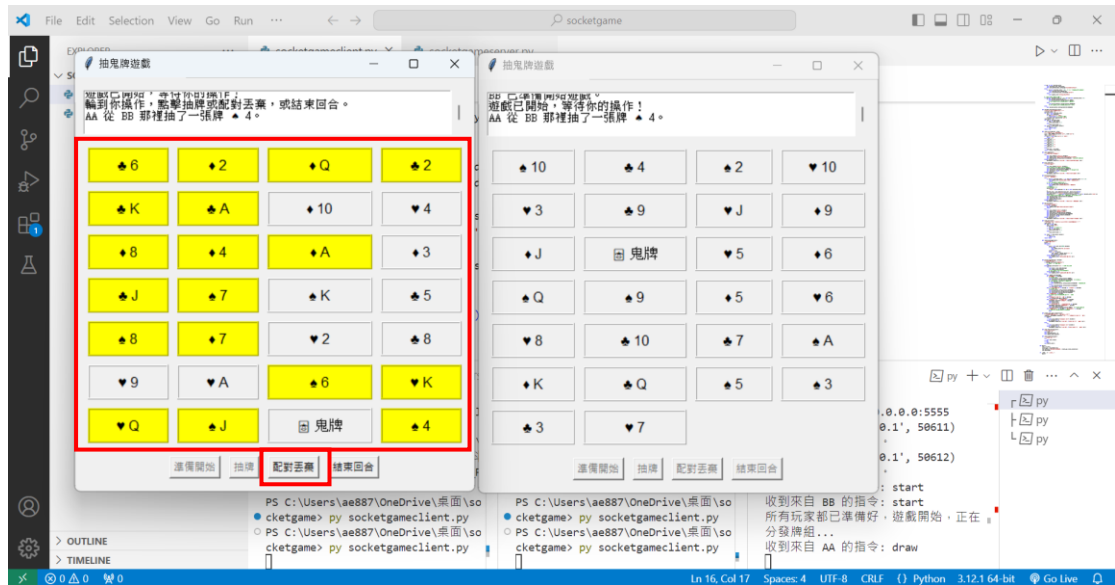
2. 個別輸入玩家名稱至輸入框，並且點選連線。



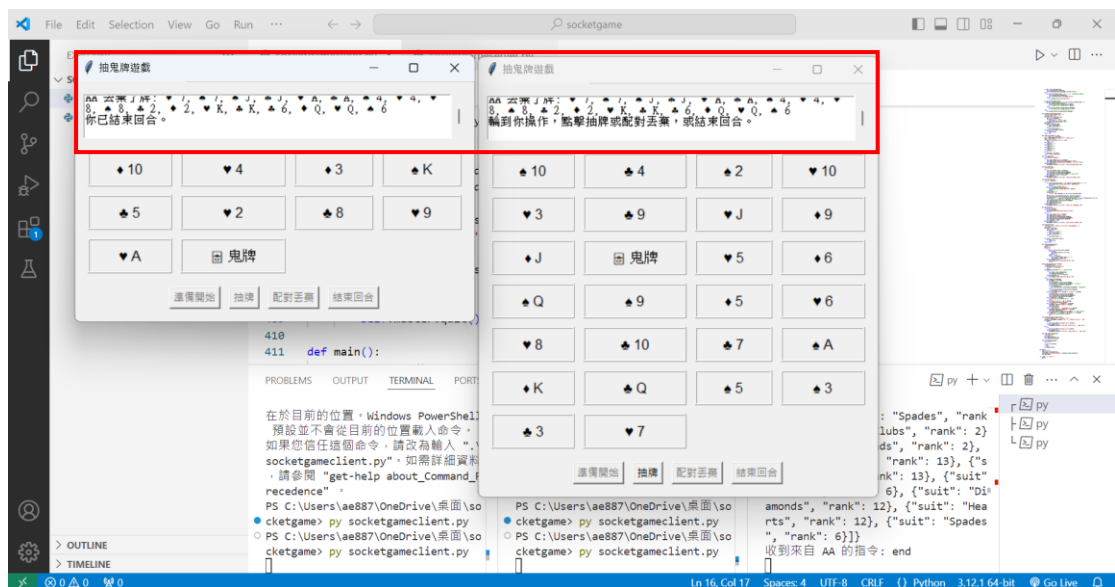
3. 連線之後點選準備開始，會出現提示在所有玩家視窗，所有玩家都準備完成即開始遊戲。



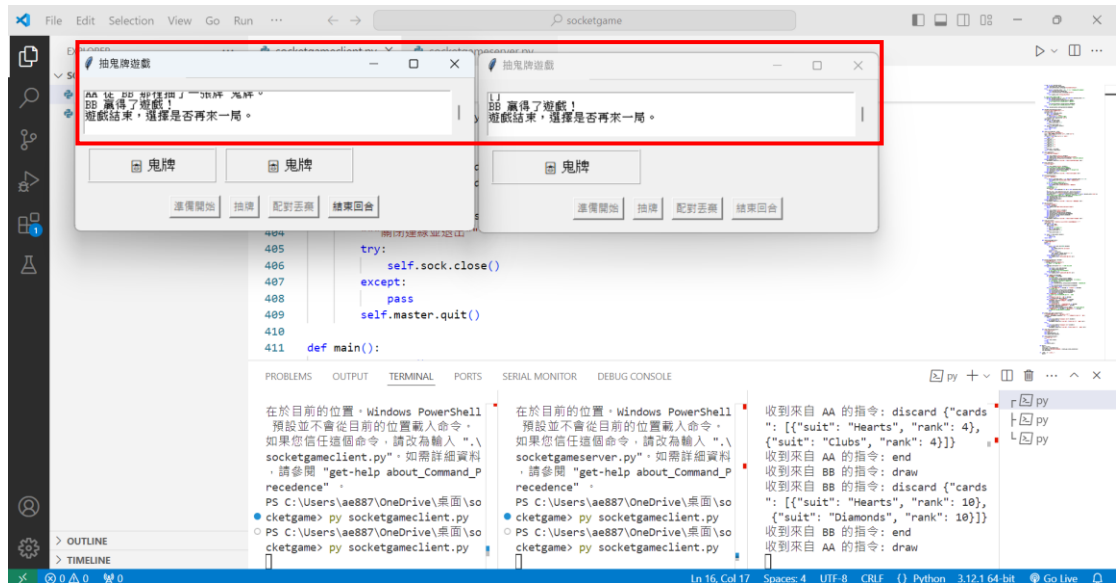
4. 開始時隨機把 52 張牌+ 2 張鬼牌發給每位玩家，每個回合必須抽牌否則無法結束回合，抽牌資訊會顯示給所有玩家，並且即時更新所有玩家手牌資訊。



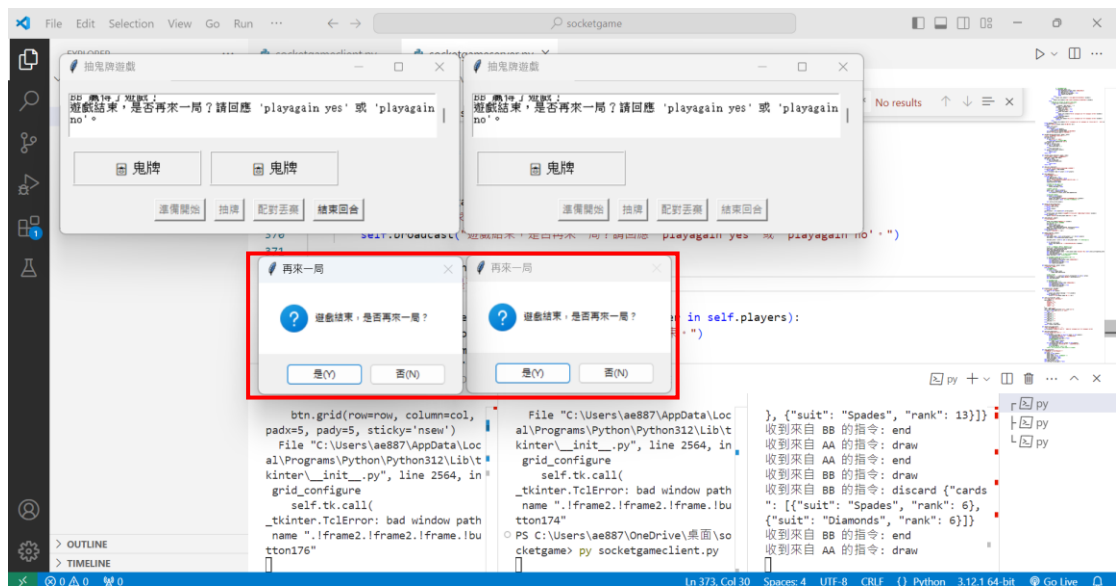
- 抽完牌之後可以直接用點選方式，選擇所有兩張一樣數字的牌為一對，選完之後可以點即配對丟棄。



- 丟棄的牌會顯示給所有玩家，完成後點選結束回合更換下一位玩家，會提示下一位玩家開始遊戲操作。



7. 直到一方手牌全空即提示勝利者並結束遊戲。



8. 跳出是否繼續按鈕選項, 當玩家都同意時重新開始遊戲, 否則結束遊戲。