

## Shell 脚本简介

---

### 内容提要

1. 理解 Shell 脚本的作用
2. 熟悉 Shell 脚本中的成分
3. 学会创建和执行 Shell 脚本
4. 熟悉 Shell 脚本的编码规范养成良好的编程习惯

## 什么是 Shell 脚本

---

Shell 除了是命令解释器之外还是一种编程语言，用 Shell 编写的程序类似于 DOS 下的批处理程序。

用户可以在文件中存放一系列的命令，通常将 Shell 编写的程序称为 Shell 脚本或Shell程序。

将命令、变量和流程控制有机地结合起来将会得到一个功能强大的编程工具。Shell脚本语言非常擅长处理文本类型的数据，由于Linux系统中的所有配置文件都是纯文本的，所以Shell脚本语言在管理Linux系统中发挥了巨大作用。

## Shell脚本中的成分

---

Shell脚本是以行为单位的，在执行脚本的时候会分解成一行一行依次执行。脚本中所包含的成分主要有：注释、命令、Shell变量和结构控制语句。

- 注释 -- 注释部分用于对脚本进行解释和说明，在注释行的前面要加上符号#，这样在执行脚本的时候Shell就不会对该行进行解释。
- 命令 -- 在Shell脚本中可以出现任何在交互方式下可以使用的命令。
- 变量 -- Shell 支持字符串变量和整型变量。
- 结构控制语句 -- 用于编写复杂脚本的流程控制语句。

## Shell脚本的建立与执行

---

用户可以使用任何文本编辑器编辑Shell脚本文件，如vi、gedit等。

对Shell脚本文件的调用可以采用三种方式：

一种是将文件名作为Shell命令的参数，其调用格式为：

```
$ bash script-file
```

当要被执行脚本文件没有可执行权限时只能使用这种调用方式。另一种调用方法是先将脚本文件的访问权限改为可执行，以便该文件可以作为执行文件调用。具体方法是：

```
$ chmod u+x script-file
$ script-file
```

当执行一个脚本文件时，Shell就产生一个子Shell（即一个子进程）去执行命令文件中的命令。因此，脚本文件中的变量值不能传递到当前Shell（即父Shell）。

为了使得脚本文件中的变量值传递到当前Shell，必须在命令文件名前面加“source”或“.”命令。即：

```
$ source script-file  
或  
$ . script-file
```

“source”和“.”命令的功能是在当前Shell中执行脚本文件中的命令，而不是产生一个子Shell去执行命令文件中的命令。

下面给出一个不同方式执行 shell 脚本的例子。

```
# 首先编写一个名为 myset 的简单脚本文件。  
$ cat >myset  
mydir=`pwd`  
export mydir  
^d  
# 显示脚本myset的内容  
$ cat myset  
mydir=`pwd`  
export mydir  
$  
# 为脚本添加执行权限并执行  
$ chmod +x myset  
# 在子Shell中执行脚本  
$ ./myset  
# 显示变量mydir的值  
$ echo $mydir  
  
$  
# 由于这种执行脚本的方式是在子Shell中执行，  
# 所以当脚本执行结束返回主Shell后，变量已没有值  
# 用. 命令执行脚本  
$ . myset  
# 显示变量mydir的值  
$ echo $mydir  
/home/lrj  
$  
# 由于这种执行脚本的方式是在当前Shell中执行，当脚本执行结束变量依然有值
```

与Windows或DOS环境不同，在Linux下没有将当前目录列入PATH环境变量，所以，当用户执行当前目录下的命令或脚本时应该使用如下形式的命令行：

```
$ ./command  
$ ./script
```

## Shell 脚本的编码规范

一个bash脚本的正确的起始部分应该以 #! 开头：

```
#!/bin/bash
```

在调用 bash 的脚本时候，以 #! 开头的语句通知系统用何解释器执行此脚本。

如果bash是你的默认shell，那么脚本的开头也不用非得写上#!。但是如果你使用不同的shell来开启一个脚本的话，比如tcsh，那么你就必须需要#!了。

良好的Shell编码规范还要求以注释形式说明如下的内容：

- 脚本名称
- 脚本功能

- 作者及联系方式
- 版本更新记录
- 版权声明
- 复杂脚本应对算法做简要说明

本章为了节省篇幅，通常省略上述说明内容。

- 显示源文件
- 登录