

PayStation

인티그레이션 가이드
(Integration Guide)

Xsolla

2012 년 3 월

저작권 정보

© 2012 Xsolla. 모든 저작권은 저작권자에게 있습니다..

본 매뉴얼과 소프트웨어의 모든 저작권은 저작권자에 있다. 미합중국 저작권법과 국제 저작권법에 의거하여 본 매뉴얼과 소프트웨어를 어떠한 형태로든 특정부분 또는 전체를 복제하거나 재생산할 수 없으며 저장할 수 없다. 또한 복제 시스템, 전기적 또는 기계적 형태로, 서면동의 없이 복제할 수 없다. 단 정상적인 소프트웨어 사용을 위한 백업용도의 복제만 허가한다.

상표

Xsolla 상표와 상품은 미합중국과 그 외의 국가에서 상표권 등록을 마친 상표입니다. Xsolla의 서면 동의 없이 본 상표를 게시하거나 사용할 수 없습니다.

Xsolla



www.xsolla.com

파트 넘버: 0312-pystn-inst

내용

1. PayStation 개요.....	4
독자.....	4
인티그레이션 프로세스.....	5
2. PayStation 인티그레이션.....	6
PayStation 인터페이스 사용법.....	6
단계 1. 결제 메소드 선택.....	6
단계 2. 사용자 정보 수집.....	7
단계 3. 결제 상태 정보 표시.....	8
플러그 인 스타일 선택.....	8
PayStation 코드	
인티그레이션.....	12
파라미터 목록.....	13
MD5 시그네처 생성.....	13

1. PayStation 개요

Xsolla PayStation 은 완벽한 통화처리 시스템이다. PayStation 은 필요한 모든 자원을 설계 변경(Customization)하여 인터페이스를 구성할 수 있다. **원하는 대로 PayStation 을 빨리 구성하려면 매뉴얼에 기술된 수십 가지의 옵션들을** 구매하여 제작할 수 있다. PayStation 은 사용자에게 최고의 편리한 결제 옵션을 제공하며 많은 지표를 활용하여 결제 방식 순위를 만들어 낸다.

PayStation 은 다음의 기능들을 제공합니다:

환전 & 사용 - 사용자의 요구에 따라서 원 클릭 결제 또는 단계적 결제를 제공한다. Xsolla 는 사용자 결제 정보를 차후 발생할 결제 서비스를 위해 단순화시킨다.

현지화 & 통화 - 언어와 통화 옵션을 손쉽게 바꿀 수 있다. Xsolla 는 어떤 국가든 PayStation 을 현지화하여 제공한다. 고객에게 "스마트 프라이즈" 서비스를 권장할 수 있으며 NYSE 와 고객이 선택하신 은행 정보를 기반으로 하여 자동으로 통화 환전 정보를 제공할 수 있다.

다중 결제 옵션 - 모든 결제 옵션을 유형에 따라서 분류하고 가장 인기 있는 방식을 제안한다. 결제 옵션 다루기 - 필요에 따라 옵션 목록을 갱신합니다.

결제 로직 구성 - Xsolla 는 어떤 결제라도 사용자의 요구에 따라서 결제 로직을 만들 수 있다. 결제 옵션을 선택과 동시에 환전 가격이 실시간으로 계산된다. 플러그인을 추가하여 사용자로부터 입력 횟수를 최소화할 수 있습니다.

스마트 프라이즈 - 국가별 독자적인 PayStation 을 구축하여 사업매출, 문화적 차이, 결제 성향을 고려하여 서비스할 수 있다. 고유한 결제 옵션, 결제 한도, 프로모션 캠페인, 독자 인터페이스를 제작할 수 있습니다.

설정 변경 가능한 비즈니스 항목 - 세금 운영, 통화 환전 관련 업무-환불, 트랜잭션, 설치 비용 없음.

24/7 다국어 지원 - 팝업 윈도우상에서 실시간 채팅 지원, 무료, MSN, Skype, ICQ, 이메일. 서비스 지원팀은 결제를 완료하지 못한 고객들을 위해 필요한 결제 옵션과 결제 완료를 처리할 수 있도록 최선의 서비스를 지원하고 있다.

독자

본 문서는 Xsolla PaySystem 과 게임을 통합하고자 하는 개발자들을 위한 문서입니다. 본 예제는 독자가 기본적인 HTML 스크립트 지식이 있다고

가정 하였습니다.

인티그레이션 프로세스

PayStation 인티그레이션은 코딩이 필요 없는 단순한 작업으로 구성되어 있다:

PayStation 컨피규레이션(Configuration) 툴을 사용하여 결제 방식을 선택하고
결제 총액을 계산하고 결제한다. 간단하게 3 번만 클릭하면 결제과정이 완료된다!

PayStation 컨피규레이션(Configuration) 툴을 사용하여 만든 코드를 게임 사이트에
복사하여 붙이기만 하면 된다. 상세한 내용은 다음 장을 참조하세요.

2. PlayStation 인티그레이션(Integration)

PlayStation 인티그레이션은 단순작업으로 프로그램 코딩이 필요 없다.

PlayStation 인터페이스 사용법

이번 섹션은 개발사의 프로젝트에 PlayStation 이 인티그레이션 된 후에 사용자들이 어떻게 결제를 하게 되는지를 기술하고 있다.

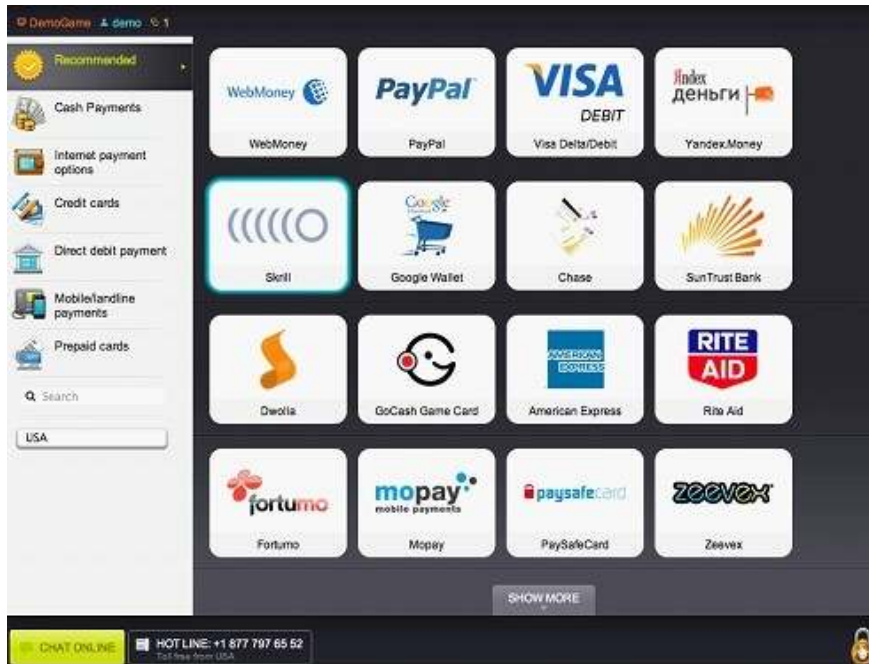
단계 1. 결제 방식 선택

PlayStation 의 첫 번째 페이지는 사용자가 현재 사용할 수 있는 결제 방식 선택 페이지이다. 모든 지불 방식은 종목별로 나누어져 있다.

사용자는 거주 지역과 이전 결제관련 게임 등을 바탕으로 가장 효과적이고 선호하는 결제 방식 정보를 제공 받는다. **사용자**는 더 보기를 선택하여 모든 결제 방식을 확인할 수 있다.

사용자는 검색 기능을 이용하여 결제 방식을 찾을 수 있다. PlayStation 은 서비스 지원 가능한 모든 지역정보를 제공한다. 사용자가 국가를 선택하면 사용 가능한 지역의 결제 서비스 목록이 표시된다.

PlayStation 상단에는 전달된 파라미터 정보가 표시된다: 게임이름, 게이머 별칭, 게임 통화 금액. PlayStation 하단에는 주 7 일 24 시간 지원서비스 연락처가 표시된다



PayStation은 필수 파라미터를 모두 확인한 후 사용자를 결제 시스템 사이트로 이동시킨다. 만약 결제 초기에 필요한 정보가 부족하면 PayStation은 사용자에게 필요한 정보를 더 요구한다.

단계 2. 사용자 정보 수집.

본 페이지에서는 사용자가 결제에 요구되는 정보를 입력한다. PayStation은 사용자를 단계적으로 하나씩 결제 과정을 안내한다. 페이지 상단에는 결제에 도움말이 표시된다(결제 옵션 이름, 최소/최대 게임 통화, 게임 통화 가격).

모든 항목을 입력한 후에 다음을 선택하면 해당 결제 시스템 웹 사이트가 나타난다. 단계 1로 돌아가려면 돌아가기를 클릭한다.

DemoGame

Google Wallet

- Payment amount 0.54 USD
- Buy 1 DemoGoods DemoGame
- Minimum: 1 DemoGoods
- Maximum: 7000 DemoGoods

Enter nickname

Nickname

Email

You pay

You get

1. Fill in the form and press "Next".
2. Log in to your Google account.
3. Fill in the new form using your bank card data.
4. Confirm the payment.

HOT LINE: +1 877 797 65 52
Toll free from USA

단계 3. 결제 상태 정보 표시

결제 후 PlayStation은 결제 상태 페이지를 이동하여 정보를 표시하며 결제 ID, 플레이어 데이터, 결제일, 그리고 게임으로 복귀 링크를 표시한다.

DemoGame

PayPal

State
— Your payment was sucessfully sent to the project

Amount
— 0.39 USD

Quantity
— 1 (DemoGoods)

Date
— 21.04.2012 01:50

Details
— demo

Seller
— DemoGame

An unique transaction number
— 15730421

Back to the game:
— [DemoGame](#)

HOT LINE: +1 877 797 65 52
Toll free from USA

플러그인 스타일 선택하기

플러그인 스타일 선택하기 – 사이트 내부 장착, 팝업 창, 라이트 박스 형태
선택 옵션. 사이트 내부 장착:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

    <head>

    </head>

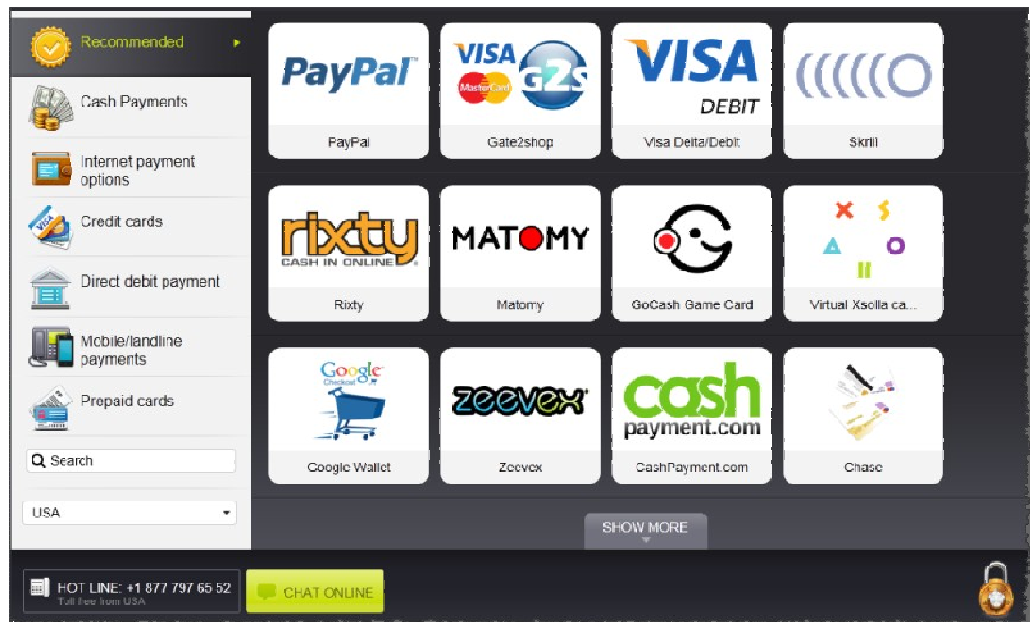
    <body>

        <iframe id="paystation"
src="https://secure.xsolla.com/paystation/index.php?
project=4783&email=mail@example.com&v1=demo&out=10" width="100%"
height="100%">

        </iframe>

    </body>

</html>
```



팝업 창 링크:

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js">

</script>

<script type="text/javascript">

    function Popup(){

        this.open = function(ob){

            $(ob).hide();

            $('<span id="psload">결제가 진행 중
입니다...</span>').insertAfter(ob);

            var win = window.open('https://secure.xsolla.com/paystation/?
id_theme=34&project=[project]&v1=[v1]&v2=[v2]&v3=[v3]&out=[out]&email=[emai
l]&signature=[signature]&local=[local], 'PayStation',
'width=850px,height=550px,scrollbars=yes,status=no');

            setTimeout(function () {

                if (win.closed){

                    $('#psload').remove();

                    $(ob).show();

                }

                else{

                    setTimeout(arguments.callee,500);

                }

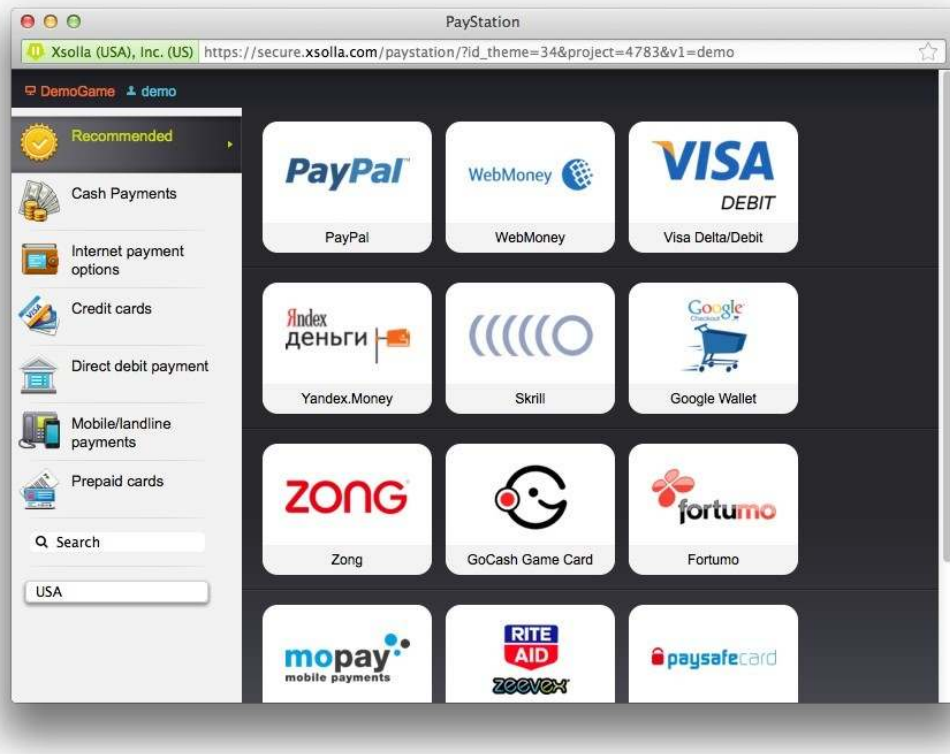
            }, 500);

        }

    }

    popup = new Popup;

</script>
```



라이트 박스:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <script type="text/javascript"
      src="https://secure.xsolla.com/
      paystation/lightbox/jquery-1.4.js">
    </script>
    <script type="text/javascript" src="https://secure.xsolla.com/
      paystation/lightbox/jquery-ui-1.8.9.custom.js">
    </script>
    <script type="text/javascript"
      src="https://secure.xsolla.com/
      paystation/js/lightbox.js">
    </script>
    <script type="text/javascript">
```

```

var paystationparams =
{
  id_theme: ThemeID, v1: Ident, out: Out, email: EMail
}

</script>

</head>

<body>

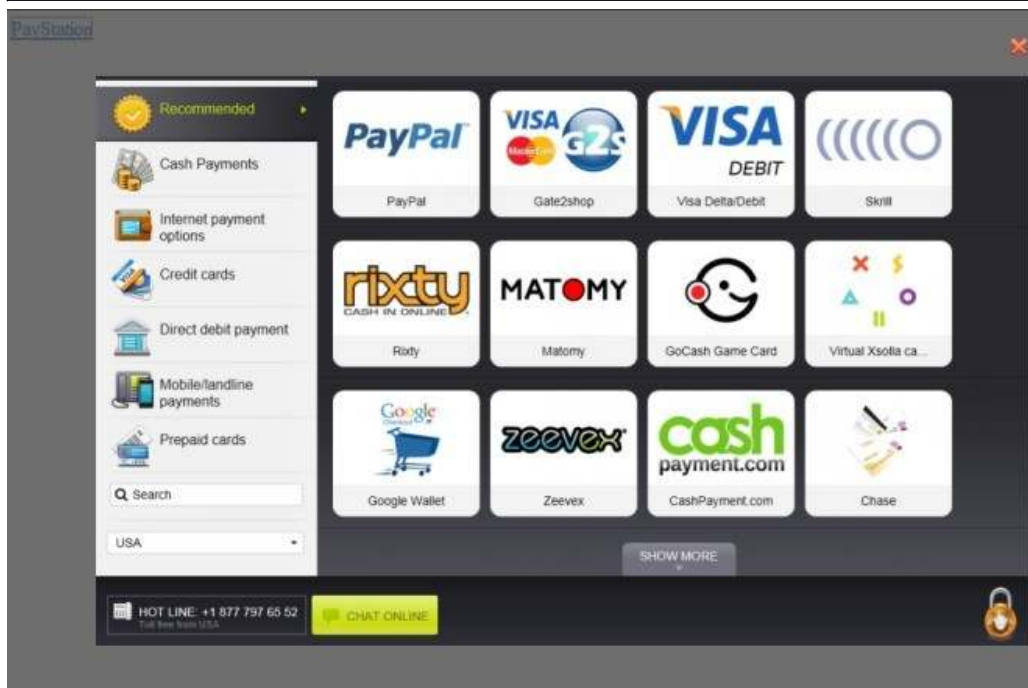
  <a href="#" onclick="LightBox.show(4783)">PayStation

</a>

</body>

</html>

```



PayStation 코드 인티그레이션

이전 단계에 생성된 코드를 프로젝트에 탑재할 수 있으며 이하에 기록된 파라미터들과 시그니처를 추가하여 수정할 수 있다.

파라미터를 사용하지 않고 PayStation 에 직접 연결하기 :

```
https://secure.xsolla.com/paystation/index.php?id_theme=34
```

파라미터 목록

필수 입력 항목은 project 이름이며 이하 설명을 참조하세요. PlayStation 을 더 상세히 설정하려면 이하 파라미터 목록을 참조하세요. PlayStation 에 Get/POST 에 사용되는 모든 파라미터는 UTF-8 코드 방식을 사용합니다.

필드 명	타입	설명	필수	예
project	정수	Xsolla 시스템 프로젝트 아이디. Xsolla 시스템의 개인 계정에서 사용할 수 있음	예	4783
v1	문자열	사용자 정보 파라미터 (일반적으로 게임상의 닉네임). 255 문자.	예 (프로토콜에 따라 다를 수 있음)	데모
v2	문자열	추가 사용자 정보 파라미터 (프로젝트 세팅에 따라 다를 수 있음). 200 문자.	아니오	0
v3	문자열	추가 사용자 정보 파라미터 (프로젝트 세팅에 따라 다를 수 있음). 100 문자.	아니오	0
Out	실수	게임 통화 금액. 구분자 «.» (소수점 2 자리까지)	예 (프로토콜에 따라 다를 수 있음)	10
Email	문자열	사용자 이메일	아니오	mail@example.com
Local	문자열	현지화. 러시아어, 영어 현지화 버전 이용 가능.	아니오	en
Signature	문자열	시그니처는 무허가 접근을 방지합니다.	아니오	0a8d9fb24fcbac 2efafec5e51045d 2efafec5e51045d

비고: 모든 파라미터는 UTF-8 형태로 전달되어야 합니다.

MD5 시그니처(Signature) 생성

보다 강력한 보안을 위해 MD5 시그니처 기술을 이용하여 파라미터를 전송할 수 있습니다. 시그니처를 생성하려면 MD5 해쉬 알고리즘을 이하에 기술된 것처럼 쌍형태로 ("*fix_* = [*parameter name*] = [*va;ie*]") 정의해야 합니다:

```
md5('fix_email=[email]fix_out=[out]fix_project=[project]  
fix_v1=[v1]fix_v2=[v2]fix_v3=[v3][secret_key]')
```

Xsolla 계정 매니저로부터 secret key 를 받으세요. 접두어 'fix' 없이 참조 파라미터를 전달하세요.

예

플러그인을 사용하여 다음 정보를 처리하려 한다면(프로젝트명 "4783", v = "demo", email = "mail@example.com", 게임 머니 금액 = "1", secret key = "key" (시그니처)) 샘플 코드는 다음과 같습니다:

```
md5('fix_email=mail@example.comfix_out=1fix_project=4783fix_v1=demokey') =  
'02b12b377dd43bf60cd5ed42721d0223'
```

PayStation 플러그인 링크는 다음과 같습니다:

```
https://secure.xsolla.com/paystation/index.php?  
id\_theme=34&project=4783&v1=demo&email=mail@example.com&out=1&signature=02b12b377dd  
43bf60cd5ed42721d0223
```