

PayBar

集成指南

Xsolla 2012年5月

版權聲明

© 2012 Xsolla. 版權所有。

本指南以及其描述的軟體均受版權保護,保留所有權利。依據美國以及國際版權法的規定,不得以任何形式複製整體或部分的本指南或軟體,未經 Xsolla 書面同意,不得將本指南或軟體的任何部分儲存於電子或機械形式的檢索系統,但軟體的正常使用或備份除外。

商標

Xsolla 品牌和產品名稱均為 Xsolla 在美國和其他國家的商標或註冊商標。未經 Xsolla 事先明確書面同意,不得使用或展示該些標誌。

Xsolla USA Inc

美國加利福尼亞州謝爾曼奧克斯 15301 文圖拉大道 100 號 E 棟

郵編 91403

電話: 1 (818) 435-6613

美國免費電話: 1 (877) 797-6552

www.xsolla.com

零件編號: 0512-pybr-inst

目錄

PayBar 的介紹	4
湊型 PayBar 的定制	
質早的朱成少線 受眾	
PayBar 的集成	5
PayBar 的參數	5
示例	

PayBar 的介紹

PayBar 是 Xsolla 最新一款優化遊戲內支付的創新產品,通過在支付門戶網站上顯示多種支付選項,使用最小的空間使轉換次數最大化。用戶可直接從 PayBar 中選擇支付選項來建立完整版本的 PayStation。這樣一來,用戶便可自行選擇完成交易的方法。

湊型 PayBar 的定制

為符合公司審美觀點,可對 PayBar 進行完全定制。PayBar 提供多達七種獨特 且相關的支付方法,每種方法的寬度均不超過 100 像素。

PayBar 配有全套的 Xsolla 服務,包括安全性、欺詐和退款保護,以及全天 24 小時、全周 7 天式售後服務。

同時,PayBar 可針對每一個用戶進行特別定制。程式代碼是完全動態的,根據用戶習慣,一種安裝可以有上百萬種不同的配置方法。大多數開發商只能提供信用卡和貝寶兩種支付方法,但 PayBar 可提供消費者想要的各種支付方法。通過使用 PayRank – Xsolla 獲專利的支付聚合軟體,系統運用習得行為演算法、地理位置跟蹤以及其他工具,為消費者提供最佳的支付選項,使得全球各地的消費者都可進行本地化支付。

簡單的集成步驟

PayBar 的集成方便快捷。PayBar 的外觀可完全根據用戶的要求進行定制,用戶可自行定制,亦可聯繫 Xsolla 索要隨時可用的 html 代碼,將其粘貼到網站中。技術人員可保證定制的 PayBar 外觀在一天內即可投入運行。需保持轉換的正常進行,否則用戶將無法找到滿意的支付方法。使用 PayBar,用戶可選擇其中意的支付方法。

受眾

本文件為意圖將 Xsolla PayBar 應用於遊戲的開發商製作。使用本文件之前應熟 悉基本的 HTML 概念。

PayBar 的集成

將帶有 js-function **XPBWidget.init** 的代碼連同所需參數嵌入遊戲中,即可集成 PayBar,操作方法簡單。更多詳情可參見 $\overline{\mathbf{x}}$ 例。

PayBar 的參數

字段名稱	說明	示例
element_id	html 元素的 ID	paybar
type	如何打開 PayStation:	lightbox
	newwindow - 在新建窗口中打開 lightbox - 在燈箱中打開	
project	專案 ID	4783
v1	用戶識別參數(通常為用戶在遊戲中的昵稱)。 255 個字元。	demo
v2	額外的用戶識別參數(取決於專案設定)。 200個字元。	0
v3	額外的用戶識別參數(取決於專案設定)。 100 個字元。	0
out	遊戲貨幣金額。分隔符號"."(精確到小數點 後兩位)	10
email	用戶郵箱	mail@example.com
scripthost	插件程式的伺服器	https://test.project.com
itemTemplate		<ahref="%href%" target="_blank"><imgsrc="< td=""></imgsrc="<></ahref="%href%"
	 NAME%	%ICON_SRC%"
		/> %NAME% </td
CSS	css 檔路徑	span>
local	語言本地化: ru – 俄語	example.css en
local	en – 英語	CII
country	國家(前提是 IP 地址可識別空的國家值)	US
errorCallback	(資訊)錯誤處理函數	
doneCallback	成功上傳 PayBar 後調用的函數	
template	PayBar 的顯示模式。有三種顯示類型,每	template: { id: 'inline',
	種模式的參數根據其類型確定。	icon_count: 7, other: true }
	,	template: {id: 'slide',
	參數: icon_count(支付方法的數量), other	icon_count: '5', shift_count:

示例

https://secure.xsolla.com/paybar/jswidget/example_doc.php? local=en&country=US

```
<?php
$fields = array('project' => '4783', 'v1' => 'demo', 'out' => '1', 'email' =>
'support@xsolla.com', 'phone' => ", 'type' => 'lightbox', 'local' => ", 'country'
=> ");
foreach($fields as $field => $value) if(isset($ GET[$field])) $fields[$field] =
$_GET[$field];
?><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>JS widget Paybar</title>
</head>
<body>
<div class="payment-list" id="paybar">
</div>
<script type="text/javascript"</pre>
src="https://secure.xsolla.com/paybar/jswidget/paybar.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript">
    XPBWidget.init
    ({
        element id: 'paybar',
        type: '<?php echo addslashes($fields['type']) ?>',
        project: '<?php echo addslashes($fields['project']) ?>',
        v1: '<?php echo addslashes($fields['v1']) ?>',
        v2: '<?php echo addslashes($fields['v2']) ?>',
        v3: '<?php echo addslashes($fields['v3']) ?>',
        out: '<?php echo addslashes($fields['out']) ?>',
        email: '<?php echo addslashes($fields['email']) ?>',
        phone: '<?php echo addslashes($fields['phone']) ?>',
        scripthost: 'https://secure.xsolla.com',
        itemTemplate: '<span><a href="%HREF%" target="_blank"><img src="%ICON_SRC"
%" /><b>%NAME%</b></a></span>',
        css: 'example4.css',
        local: '<?php echo addslashes($fields['local']) ?>',
        country: '<?php echo addslashes($fields['country']) ?>',
        errorCallback: function(message, category) { alert('Error "' + message + ""
at ' + category); },
        doneCallback: function() {},
        template: { id: 'inline', icon_count: 5, other: true }
    });
</script>
</body>
</html>
```