

PayStation

集成指南

Xsolla 2012年3月

版權聲明

© 2012 Xsolla. 版權所有。

本指南以及其描述的軟體均受版權保護,保留所有權利。依據美國以及國際版權法的規定,不得以任何形式複製整體或部分的本指南或軟體,未經 Xsolla 書面同意,不得將本指南或軟體的任何部分儲存於電子或機械形式的檢索系統,但軟體的正常使用或備份除外。

商標

Xsolla 品牌和產品名稱均為 Xsolla 在美國和其他國家的商標或註冊商標。未經 Xsolla 事先明確書面同意,不得使用或展示該些標誌。

Xsolla USA Inc

www.xsolla.com 零件編號: 0312-pystn-inst

目錄

1. PayStation 的介紹	4
受眾	5
集成過程	5
2. PayStation 的集成	6
PayStation 介面的使用	6
步驟 1. 選擇支付方法	
步驟 2. 填寫用戶資訊	7
步驟 3. 顯示支付狀態資訊	8
插件類型的選擇	9
PayStation 代碼的集成	12
參數列表	12
生成 MD5 簽名	13

1. PayStation 的介紹

Xsolla PayStation 是最佳的貨幣化工具。作為可進行完全定制的支付介面,提供用戶可能需要的全部功能。通過點擊 Buy 按鈕進入本指南所描述的幾十種選項,即可根據自身要求對 PayStation 進行快速定制。PayStation 向用戶提供最方便的支付選項,並按多種標準自動排列支付方法。

PayStation 具有以下特點和功能:

轉換&可用性 – 根據不同需要,PayStation 可提供一鍵支付或分步支付兩種方法。Xsolla 能保留用戶的支付資訊,以便下次支付。

本地化&貨幣 – 輕鬆配置語言和貨幣期權。Xsolla 可在任何國家對 PayStation 進行本地化,就"精明價格"提供意見,並可自動獲得紐約證券交易所或任何所選銀行的貨幣匯率。

多種支付選項 - 按類型劃分所有支付選項,或提供使用次數最多的支付選項。 用戶可根據自身需要更新支付選項列表。

支付邏輯 - Xsolla 可根據用戶需求創建支付邏輯。一旦選定支付選項,立即計算價格,提供折扣和促銷,並/或增加插件以減少用戶需要點擊的次數。

精明價格 - 根據平均銷售額、文化差異以及用戶的支付偏好,為每一個國家創建一個 PayStation,再生成各自的支付選項、支付金額、促銷活動以及介面。

靈活的商業條款 - 稅務管理和不同貨幣的支出,均不包括退款、交易或安裝費用。

全天 24 小時、全周 7 天式多語種支持 - 彈出式窗口鏈接到線上聊天、免費電話、MSN、skype、ICQ(網路尋呼機)以及郵箱。支持團隊會幫助未完成支付的玩家找到最佳的支付選項並完成支付。

受眾

本文件為意圖將 Xsolla PayStation 應用於其遊戲的開發商製作。使用本文件之前應熟悉基本的 HTML 概念。

集成過程

PayStation 的集成過程簡單,無需編碼:

使用線上 PayStation 配置工具選擇支付方法,計算支付金額並進行支付。只需三次點擊!

將 PayStation 配置工具生成的代碼粘貼到遊戲網站上。完整資訊參見下一章節。

2. PayStation 的集成

PayStation 的集成過程簡單,無需編碼。

PayStation 介面的使用

本章節描述的是將 PayStation 應用於專案之後,用戶該如何使用 PayStation。

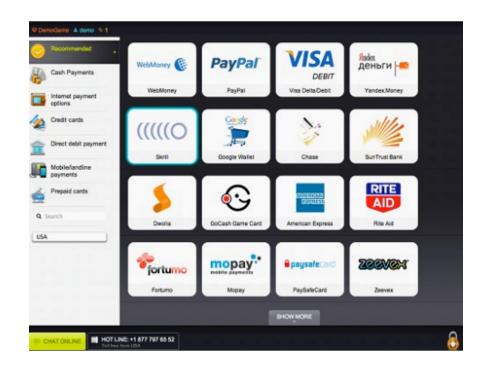
步驟 1. 選擇支付方法

PayStation 的第一個頁面提示用戶選擇一種支付方法。供選擇的所有支付方法已按邏輯類別進行劃分。

根據用戶所在地區以及之前的支付資訊、遊戲類型等,為用戶提供最方便、有效和使用次數最多的支付方法。用戶通過點擊"**顯示更多**"可看到支付選項的完整列表。

用戶可通過使用"搜索"找到支付方法。PayStation 提供所有受支持國家的列表,當用戶選擇國家名後,支付列表將僅顯示與所選國家相關的支付選項。

PayStation 頁面的上方顯示被傳入的參數內容:遊戲、昵稱以及遊戲貨幣的金額,下方則顯示熱線電話以及全天 24 小時、全周 7 天式支持的鏈接。



PayStation 確認所有所需參數均被傳遞後,用戶將進入支付系統網站。若支付初始化的數據不足, PayStation 將提示用戶填寫所需資訊。

步驟 2. 填寫用戶資訊

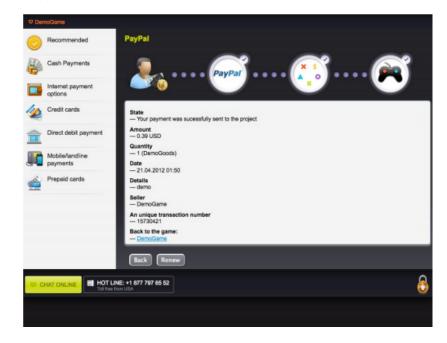
用戶在此頁面輸入支付所需的數據。PayStation 分步指示如何進行支付。頁面上方會提供有關支付的資訊(支付選項的名稱、遊戲貨幣的最小值/最大值、遊戲貨幣的金額和價值)。

用戶填寫所有欄目並點擊"**下一步**"後,即進入選定的支付系統網站。點擊"**返回**" 可返回至步驟 **1**。



步驟 3. 顯示支付狀態資訊

完成支付後,PayStation顯示支付狀態頁面,狀態頁面包含支付 ID、玩家資料、支付日期以及返回至遊戲的鏈接。

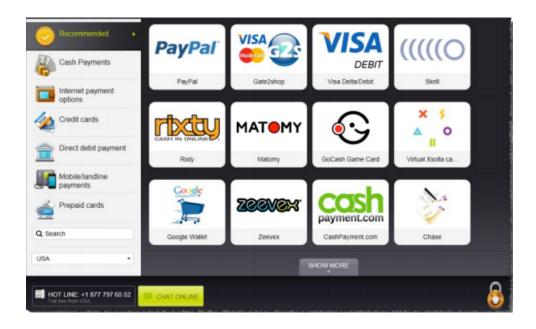


插件類型的選擇

選擇插件類型 - 在網站上、彈出式窗口或燈箱中進行選擇網站上:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"

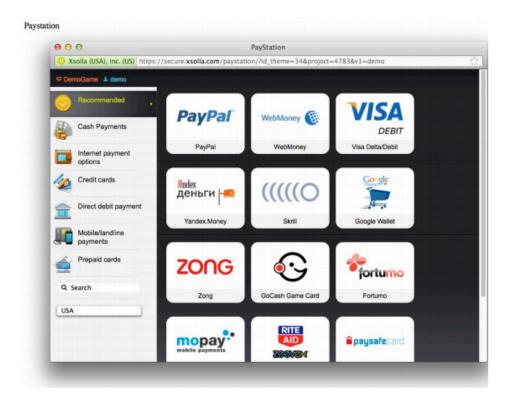
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
</head>
</head>
<body>
<iframe id="paystation"
src="https://secure.xsolla.com/paystation/index.php?
project=4783&email=mail@example.com&v1=demo&out=10" width="100%"
height="100%">
</iframe>
```



彈出式窗口的鏈接:

<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.1/jquery.min.js">

```
</script>
<script type="text/javascript">
function Popup(){
this.open = function(ob){
$(ob).hide();
$('<span id="psload">Payment is in
progress...</span>').insertAfter(ob);
var win = window.open('https://secure.xsolla.com/paystation/?
id_theme=34&project=[project]&v1=[v1]&v2=[v2]&v3=[v3]&out=[out]&email=[email
I]&signature=[signature]&local=[local], 'PayStation',
'width=850px,height=550px, scrollbars=yes, status=no');
setTimeout(function () {
if (win.closed){
$('#psload').remove();
$(ob).show();
else{
setTimeout(arguments.callee,500);
}, 500);
popup = new Popup;
</script>
```



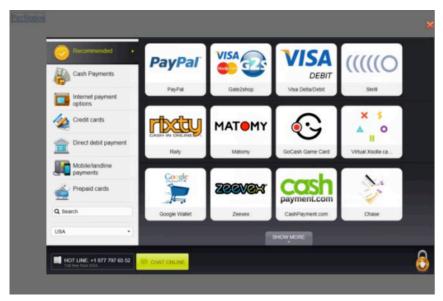
燈箱:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<a href="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<script type="text/javascript"</pre>
src="https://secure.xsolla.com/
paystation/lightbox/jquery-1.4.js">
</script>
<script type="text/javascript"</pre>
src="https://secure.xsolla.com/
paystation/lightbox/jquery-ui-1.8.9.custom.js">
</script>
<script type="text/javascript"</pre>
src="https://secure.xsolla.com/
paystation/js/lightbox.js">
</script>
<script type="text/javascript">
```

1:

var paystationparams =
{id_theme: ThemeID, v1: Ident, out: Out, email: EMail}
</script>
</head>
<body>
PayStation

</body>
</html>



PayStation 代碼的集成

將上一步生成的代碼粘貼到專案中,或使用以下所列參數或通過增加簽名對其進 行定制。

不帶任何參數的 PayStation 直接鏈接 URL 為:

https://secure.xsolla.com/paystation/index.php?id_theme=34

參數列表

唯一必需的參數是 **project**,如下。為定制 PayStation,還可包括以下所列的其他參數。所有參數必須按 UTF-8 格式以 GET 或 POST 請求的方法傳遞到 PayStation。

字段名 稱	類型	說明	是否必需?	示例
project	整數	Xsolla 系統中的專案 ID。位於 Xsolla 系統的個人帳戶中	是	4783
v1	字串	用戶識別參數(通常 為用戶在遊戲中的 昵稱)。255個字元	是(根據協議 而定)	demo
v2	字串	額外的用戶識別參數(取決於專案設定)。 200 個字元。	否	0
v3	字串	額外的用戶識別參數(取決於專案設定)。100個字元。	否	0
out	浮點數	遊戲貨幣金額。分 隔符號"."(精確到小 數點後兩位)	是(根據協議 而定)	10
email	字串	用戶郵箱	否	mail@example.co m
local	字串	語言本地化。俄語 (ru)英語(en) 。目前可用。	否	en
signature	字串	簽名是為防止未經 授權的使用。	否	0a8d9fb24fcbac 2efafec5e51045d 2efafec5e51045d

注意: 所有參數必須以 UTF-8 的格式傳遞。

生成 MD5 簽名

為更好地保障安全性,可對被傳遞的參數進行 MD5 簽名。對連接"fix_ [parameter name] = [value]"獲得的字串進行 MD5 散列演算法,即可生成簽名,如下所示:

md5('fix_email=[email]fix_out=[out]fix_project=[project]

fix_v1=[v1]fix_v2=[v2]fix_v3=[v3][secret_key]')

密鑰從 Xsolla 帳戶經理處獲取。傳遞引用參數時,不加首碼 fix _。

示例

當**專案 ID** 為 4783, **v1** 為 demo, **郵箱**為 mail@example.com, 遊戲貨幣**金額** 為 1, **密鑰**為 key 時, MD5 簽名的生成過程如下:

```
md5('fix_email=mail@example.comfix_out=1fix_project=4783fix_v1=demokey') =
'02b12b377dd43bf60cd5ed42721d0223'
```

PayStation 插件的鏈接為:

```
https://secure.xsolla.com/paystation/index.php?

id_theme=34&project=4783&v1=demo&email=mail@example.com&out=1&signature=02b12b377d

d_
```

43bf60cd5ed42721d0223