

现金

API指南

Xsolla 2012年3月

修訂: 2012年4月9日

版權聲明

© 2012 Xsolla. 版權所有。

本指南以及其描述的軟體均受版權保護,保留所有權利。依據美國以及國際版權法的規定,不得以任何形式複製整體或部分的本指南或軟體,未經 Xsolla 書面同意,不得將本指南或軟體的任何部分儲存於電子或機械形式的檢索系統,但軟體的正常使用或備份除外。

商標

Xsolla 品牌和產品名稱均為 Xsolla 在美國和其他國家的商標或註冊商標。未經 Xsolla 事先明確書面同意,不得使用或展示該些標誌。

Xsolla

美國加利福尼亞州烏蘭崗 22020 克拉倫登街 201 號郵編 91367

電話: 1 (818) 435-6613

美國免費電話: 1 (877) 797 -6552

www.xsolla .com

零件編號: 0312-apidoc-cash

目錄

第一章 API 特點	4
受眾	4
應用程式要求	4
請求格式	5
回應格式	5
結果代碼	
第二章 增加餘額請求	7
支付	7
請求參數	7
生成 md5 簽名	8
示例	8
結果欄位值	9
第三章 重算請求	10
取消	10
請求參數	
生成 md5 簽名	12
示例	
結果欄位值	13

第一章 API 特點

使用現金 API,可在遊戲中銷售虛擬產品和服務。現金 API 具有以下功能:

玩家可直接從遊戲中下訂單。在遊戲進行時,玩家可直接用他們的遊戲帳戶付款,減少支付到錯誤帳戶的可能性,並允許玩家繼續專注於遊戲。

控制支付對賬。在用戶支付包裝的費用後,該使用者支付的全部金額將被返還到遊戲中,返還的金額等同於支付系統收到的金額,即使該金額與已訂購包裝的價格不一致。若支付系統收到的金額少於訂單金額,支付依然進行;若多於訂單金額,不找零。這樣便可對遊戲中的支付操作進行控制。

受眾

本文件為意圖將 Xsolla 現金 API 應用於其網站、遊戲和應用程式的開發商製作。使用本檔之前應熟悉 API 的基本概念、HTTP 請求方法以及 REST 軟體架構。

應用程式要求

應用程式應滿足下列要求:

能夠從以下IP位址接收HTTP或HTTPS請求:94.103.26.178 和94.103.26.181 能夠處理用 GET 方法傳遞的參數

能夠以 UTF-8 的 XML 格式創建響應

能夠以請求-回應的模式進行資料交換。回應時間最長不得超過 60 秒,否則連接 會因為超時而終止。

請求格式

Xsolla 系統以 HTTP 或 HTTPS URL 發送請求,例如:

https://test.project.com?&command=pay&id=75 34 545&v1=

ORD12345&v2=&v3=&amount=123.45¤cy=USD&datetime=20110718225603&md5=

d3ec77 cdbabe7cd2db0965887ca0e0f9

Xsolla 系統中的每一次支付都有唯一識別碼,該識別字通過 id 參數被傳遞給開發商,用於完成相互結算和匹配。

在支付請求中,Xsolla 系統按照下列格式通過日期參數傳遞支付日期: YYYYMMDDHHMMSS。日期被用於完成相互結算和匹配。

金額是精確到百分之一的分數。""(點)被用作分隔符號。

在支付請求中,Xsolla 系統按照下列格式通過日期參數傳遞支付日期: YYYYMMDDHHMMSS。日期被用於完成相互結算和匹配。

回應格式

按照以下結構,以 UTF-8 的 XML 格式將回應返還至系統請求:

對同一個 id,資料庫不得包含兩次成功處理的支付。若系統對已存在於資料庫中

的 id 進行重複請求,應用程式必須返還前一次請求的處理結果。

結果代碼

代碼	說明
0	成功
10	重複關於訂單執行的通知
20	錯誤的訂單 ID
30	臨時錯誤(必須重複通知)
40	嚴重錯誤(必須將該錯誤彙報給專案)

第二章 增加餘額請求

支付

在每一次成功的交易事件中,Xsolla 伺服器都會將交易詳情發送到開發商的付款 腳本 URL,該 URL 在 Xsolla 商家帳戶的專案詳情中有指定。交易詳情以 GET 方法發送,並包含以下所列參數。

請求參數

欄位名稱	類型	說明	是否必需	示例
command	字串	對於增加餘額請求,欄位值一定為	是	
		pay		
id	字串	Xsolla 系統中的訂單 ID。對同一個		7555545
		ID,資料庫不得包含兩次交易。若系		
		統對現有 ID 發送重複請求,支付應		
		用程式必須返還前一次請求的結果。		
v1	字串	平臺特有的用戶 ID。長度限制是 255	是	ORD12345
		個字元。		
v2	字串	額外的 ID 參數。長度限制是 200 個	否	0
		字元。		
v3	字串	額外的 ID 參數。長度限制是 100 個	否	0
		字元。		
amount	浮點數	用戶支付的金額。金額是精確到百分	是	123.45
		之一的分數。點"."被用作分隔符號號		

		(如 208.59)。		
currency	字串	訂單貨幣	是	RUR
Datetime	字串	以下列格式表達的日期	是	2011071822560
		YYYYMMDDHHMMSS		3
Test	整數	測試支付的值 (test=0 或 1)。值為 1 時,指已進行測試支付。測試支付不產生費用。	,	1
bonus	字串	促銷活動是帳戶經理*提供的一種金鑰。	否	bonussum
md5	字串	該字串是為防止未經批准的使用。	是	7c0a367c3f903d 75d 782f9e031d662 3bfafec5e51045 d05c

^{*} Xsolla 帳戶經理可隨時提供關於促銷活動的更多資訊。

生成 md5 簽名

該簽名對支付處理的安全性來說是必需的。用 md5 演算法對連接以下參數產生的字串進行散列,即可生成 md5 簽名。

md5(<v1><amount><currency><id><secret_key>)

secret key 是個人帳戶設置的金鑰。

示例

對已進行金鑰**測試**的項目,當 id 值為 **7555545**, **ID** order 值為 ORD12345 時, 生成 md5 簽名的方式如下:

\$md5string='ORD12345123.45USD7555545test';

\$signature=md5('ORD12345123.45USD7555545test')=

d3ecd4cdbabe7cd2db0965887ca0e0f9

為回應系統請求,支付應用程式應生成 UTF-8 格式的 XML-answer,包括以 GET 請求的格式從系統中發出的所有參數:

```
<?xml version =" 1.0 " encoding=" UTF - 8 " ?>
< response>
  <result>0 </result>
  <description>Success </description>
```

若增加餘額失敗:

結果欄位值

代碼	說明
0	成功
10	重複關於訂單執行的通知
20	錯誤的訂單 ID
30	臨時錯誤(必須重複通知)
40	嚴重錯誤(必須將該錯誤彙報給專案)

注意!若對已成功處理的交易請求重新操作,支付應用程式應按照第一次請求已被接受的情形生成 XML,且必須包含第一次交易的金額資訊。

第三章 重算請求

取消

本功能為可選功能。Xsolla 帳戶經理可就關於是否需要進行支付重算提供建議。 伺服器會將重算的付款詳情發送到付款腳本 URL,該 URL 在 Xsolla 商家帳戶的 專案詳情中有指定。

付款詳情以 GET 方法發送,並包含以下所列參數。

請求參數

欄位名稱	類型	說明	是否必需	示例
command	字串	請求支付重算	是	cancel
id		Xsolla 系統中通過支付請求的 id 參數傳遞的訂單 ID	是	7555545

md5	字串	該字串是為防止未經批准的	是	7c0a367c3f903d
		使用		75d
				782f9e031d662
				3b

生成 md5 簽名

該簽名對支付處理的安全性來說是必需的。用 md5 演算法對連接以下參數產生的字串進行散列,即可生成 md5 簽名。

```
md5(<command><id><secret_key>)
```

secret_key 是個人帳戶設置的金鑰。

示例

簽名計算的字串包含以下參數:

```
secret key = "test"

id = "7555545"

command = "cancel"
```

應用 MD5 散列之前的字串可能為:

cancel7555545 test

這個字串的 MD5 散列可能為:

15f928750accd96cd14faf62d5b588db

為回應以上請求,支付應用程式應以 XML 格式生成以下回應:

若支付重算成功,則生成:

```
< response>
<result>0 </result>
</response>
```

若支付重算失敗,則生成:

```
<response>
<result>2 </result>
  <comment > this payment ID does not exist</comment >
  </response>
```

結果欄位值

結果	說明
0	已成功取消請求所指支付
2	未找到請求所指支付
7	不能取消請求所指支付