Cash

API 카이드

Xsolla

2012년 3월



수정: 4/9/2012

저작권 정보

© 2012 Xsolla. 모든 저작권은 저작권자에게 있다..

본 매뉴얼과 동봉한 소프트웨어의 모든 저작권은 저작권자에 있다. 미합중국 저작권법과 국제 저작권법에 의거하여 본 매뉴얼과 소프트웨어를 어떠한 형태로든 특정부분 또는 전체를 복제하거나 재생산할 수 없으며 저장할 수 없습니다. 복제 시스템, 전기적 또는 기계적 형태로, 서면동의 없이 사용할 수 없습니다. 단 정상적인 소프트웨어 사용을 위한 백업용도의 복제만 허가한다.

상표

Xsolla 상표와 상품은 미합중국과 그 외의 국가에서 상표권 등록을 마친 상표입니다. Xsolla 의 서면 동의 없이 본 상표를 게시하거나 사용할 수 없습니다.

Xsolla

22020 Clarendon Street Suite 201 Woodland Hills, CA 91367 전화: 1 (818) 435-6613 미국 내 무료 안내 번호: 1 (877)

797-6552 www.xsolla.com

파트 넘버: 0312-apidoc-cash

내용

세 1 상.	API 특징 1	
독자	1	
요구 사항	1	
Request 포맷	2	
Response 포맷		
결과 값		
제 2 장.	잔고 증가 Request	
지불	4	
Request 파라미터	4	
MD5 시그니처 생성	5	
예제	5	
결과 필드 값	6	
제 3 장.	취소 Request	7
취소	7	,
Request 파라미터		
MD5 시그니처 생성		7
예제	$ar{7}$	7
결과 필드 값	8	

캐시 API 가이드

제 1 장. API 특징

Cash API 는 게임 내에서 가상 상품과 서비스를 판매할 수 있도록 해줍니다. Cash API 는 다음과 같은 장점을 제공한다:

플레이어가 게임 내에서 직접 주문을 할 수 있다. 플레이어가 게임에 머무른 상태에서 직접 게임 계정으로부터 결제를 할 수 있다. 그러므로 플레이어는 게임에 보다 더 집중할 수 있고 실수로 인한 다른 계정으로 결제하는 사고를 막아준다.

가상 상품과 서비스를 묶은 패키지를 만들 수 있다. 고객의 요구를 고려한 가장 편리하면서도 발전된 형태의 패키지 서비스를 제공할 수 있다.

결제 분쟁 사항을 조정할 수 있다. 고객이 패키지를 구매한 경우, 고객이 지불한 금액만큼 정확하게 환불처리 한다. 실제로 패키지 주문가격과 차이가 있다 하더라도 고객에게 정확히 입금한 금액만큼 환불해 준다. 주문 금액 보다 소액이라고 해서 결제를 정지시키지 않으며 금액보다 많은 경우에도 변경하지 않습니다. 이와 같은 문제에 대해서 사업자가 직접 게임 결제를 조정해야 한다.

독자

본 문서는 Xsollar Cash API 를 이용하여 인게임 결제 시스템을 통합하고자 하는 개발자를 위한 학습서이다. 본 학습서는 학습자가 html 기본 명령어, HTTP Request 명령과 소프트웨어 아키텍쳐 REST 스타일에 대한 지식을 숙지하고 있다고 가정한다.

요구사항

응용프로그램:

다음 IP 로부터 HTTP, HTTPS 의 request 명령을 허가한다: 94.103.26.178, 94.103.26.181

GET 명령의 파라미터를 처리해야 한다

Response 는 UTF-8 코드를 이용하여 XML 형태로 만든다

Request 와 Response 모드로 데이터를 교환한다. Response 는 최대 60 초 이내에 실행해야 한다.

60 초를 초과하면 타임아웃에 의해 접속이 종료된다.

Cash API 가이드

Request 포맷

Xsolla 시스템이 HTTP 또는 HTTPS URL을 통해 Request를 보낸다. 예제:

https://test.project.com?&command=pay&id=7534545&v1= ORD12345&v2=&v3=&amount=123.45¤cy=USD&datetime=20110718225603&md5= d3ec77cdbabe7cd2db0965887ca0e0f9

Xsollar 시스템의 각 결제는 사용자 id 파라미터를 Key 로하여 개발자에게 고유한 식별코드를 제공한다. 이 식별코드로 트랜잭션의 문제를 해결하거나 결과의 일치성을 확보할 수 있다.

결제 Request 에서 Xsolla 시스템은 결제 일자 파라미터에 다음 포맷을 사용한다: YYYYMMDDHHMMSS. 이 날자 정보를 사용하여 트랜잭션의 문제를 해결하거나 결과의 일치성을 확보할 수 있다.

금액은 소수점 2 자리까지 사용한다. "." (소수점)은 구분자이다.

결제 Request 에서 Xsolla 시스템은 결제 일자 파라미터를 다음 포맷을 사용한다: YYYYMMDDHHMMSS. 이 날자 정보로 트랜잭션의 문제를 해결하거나 결과의 일치성을 확보할 수 있다.

Response 포맷

시스템 Request 에 다음과 같이 UTF-8 XML 포맷으로 Response 를 제작한다:

데이터 베이스 내에 동일 ID 를 사용한 결제가 2 개 이어서는 안 된다. 만약 시스템에 트랜잭션 요청 아이디가 반복되어 들어 온다면 시스템은 이전에 요청으로 수행된 결과 값을 리턴 해야 한다

Cash API プ∤0/⊑

결과 값

코드	설명
0	성공
10	주문 실행에 대한 정보를 반복하여 알림
20	잘못된 주문 아이디
30	일시적인 오류(반복 사용하여 경고 해야 함)
40	치명적인 오류(이 오류는 필수적으로 경고해야 함)

 Cash API 가이트
 3

제 2 장. 잔고 증가 Reqeust

지불

트랜잭션이 성공하면 Xsolla 서버는 개발자의 결제 스크립트 URL를 실행하여 결과를 알립니다. Xsolla Merchant 계정에 개발자 프로젝트 상세정보에 기록되어 있다. 트랜잭션 내역은 GET 방식으로 사용하며 다음과 같은 파라미터를 사용한다.

Request 파라미터

필드 명	타입	설명	필수	Ф
명령어	문자열	잔고 증가 Request 를 보내려면 금액이 지불완료 되야 한다	OII	
id	문자열	Xsolla 시스템 Order ID. 데이터 베이스에는 같은 ID 로 된 트랜잭션이 존재해서는 안 됩니다. 만약 시스템이 동일한 ID 를 반복해서 보낸다면 이전 Request 의 결과 값을 리턴 해야 한다.	Oll	7555545
v1	문자열	고객 ID 는 프로젝트에서 고유해야 한다. 문자열의 길이는 최대 255	Я	ORD12345
v2	문자열	부가 ID 파라미터. 길이 문자열의 길이는 최대 200	아니오	0

Cash API 가이트

v3	문자열	추가 ID 파라미터 문자열의 길이는 최대 100	아니오	0

Cash API 가이드

필드 명	타입	설명	필수	۵I
금액	소수점	고객이 결제한 금액 총액 금액은 소수점 두째 자리까지 사용한다. '.'은 구분자로 사용한다(예, 208.59).	Oll	123.45
통화	문자열	주문 통화	Ф	RUR
날짜	문자열	사용 날짜 포맷 YYYYMMDDHHMMSS	Ф	20110718225603
테스트	정수	테스트 결제 값(test = 1 또는 test = 0) 1은 테스트 트랜잭션이 실행 완료됨을 의미함. 결제가 테스트 트랜잭션에 발생하지 않을 것임	아니오	1
보너스	문자열	프로모션 캠페인이란 *계정 매니저가 제공하는 secret word 를 뜻함.	아니오	bonussum
md5	문자열	불법 사용 방지 문자열	ФІ	7c0a367c3f903d75d 782f9e031d6623bfafec5 e51045d05c

^{*}Xsolla 계정 매니저에게 프로모션 캠페인에 대한 정보를 얻을 수 있다

MD5 시그니처 생성

시그니처가 있어야 결제 처리 보안을 통과할 수 있다. 시그니처는 MD5 해쉬 알고리듬으로 만들어지며 다음 수록된 파라미터와 합쳐진 문자를 암호화한다.

md5(<v1><amount><currency><id><secret_key>)

secret_key 는 Personal 계정에서 선택한 비밀 워드이다.

예제

시크리트 키를 사용항 프로젝트에서 ID **7555545** 의 시그니처 생성과 ID order **ORD12345** 는 다음과 같습니다:

\$md5string='ORD12345123.45USD7555545test';

\$signature=md5('ORD12345123.45USD7555545test')=

Cash API 가이드

잔고 증가 요청

d3ecd4cdbabe7cd2db0965887ca0e0f9

결제 프로그램은 시스템 Request의 Response 로 XML 답변을 UTF-8 형식으로 작성해야 한다. 다음 예제에 모든 파라미터가 포함 되어 있으며 GET Request 형태로 전송되었습니다.

잔고 증액 트랜잭션을 실패했을 경우:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<response>
  <result>30</result>
  <description>일시적인 오류</description>
</response>
```

결과 필드 값

코드	설명
0	성공
10	주문 실행에 대한 정보를 반복하여 알림
20	잘못된 주문 아이디
30	일시적인 오류(오류상황을 반복적으로 알려야 함)
40	치명적인 오류(이 오류는 필수적으로 알려야 함)

중요사항! 만약 이미 성공적으로 실행된 Request 트랜잭션이 다시 재실행되어 입력이 된 경우, 결제 프로그램은 최초에 입력되어 생성되었던 동일한 XML 결과 값을

생성시켜야만 한다. 첫 번째 트랜잭션에서 사용되었던 금액이 파라미터로 전달되어야 한다.

Cash API 가이트

제 3 장. 취소 Request

취소

이 함수는 옵션함수이다. Xsolla 계정 매니저가 개발자에게 결제 취소 기능을 만들 필요가 있는지 상담하여 드립니다. Xsolla 서버는 결제 취소 시 Xsolla Merchant 계정에 입력된 결제 스크립트 URL 로 결제 정보를 전송한다. 결제 정보는 GET 방식으로 전송되며 다음과 같은 파라미터를 사용한다.

Request 파라미터

필드 명	타입	설명	필수	예제
명령어	문자열	Request 결제 취소	예	취소
id	문자열	Xsolla 시스템 Order ID 는 결제 Request 의 ID 파라미터로 전송됩니다	Й	7555545
md5	문자열	불법 사용 방지 문자열	Ф	7c0a367c3f903d75d 782f9e031d6623b

MD5 시그니처 생성

시그니처가 있어야 결제 처리 보안을 통과할 수 있다. 시그니처는 MD5 해쉬 알고리듬으로 만들어지며 다음 수록된 파라미터와 합쳐진 문자를 암호화한다.

md5(<command><id><secret_key>)

secret_key 는 Personal 계정에서 선택한 비밀 워드이다.

예제

시그니처 계산 문자열에는 다음의 파라미터가 포함된다:

secret key = "test"

id = "7555545"

command = "cancel"

MD5 암호화를 사용하기 전에 값:

캐시 API 가이드 8

cancel7555545test

MD5 hash of this string would be

15f928750accd96cd14faf62d5b588db

본 Request 에 Response 로서 결제 프로그램은 다음과 같은 XML Response 중 하나를 생성해야 한다:

결제 취소 트랜잭션을 성공했을 경우:

<response>

<result>0</result>

</response>

결제 취소 트랜잭션을 실패했을 경우:

<response>

<result>2</result>

<comment> 결제 ID 가 존재하지 않습니다</comment>

</response>

결과 필드 값

결과	설명
0	결제 취소 Request 성공적으로 실행 완료
2	결제 취소 Request 트랜잭션을 찾을 수 없음
7	결제 취소 Request 건은 완료할 수 없음

캐시 **API** 가이드