



PayBar

인티그레이션 가이드
(Intergration Guide)

Xsolla

2012 년 5 월

저작권 정보

© 2012 Xsolla. 모든 저작권은 저작권자에게 있습니다..

본 매뉴얼과 소프트웨어의 모든 저작권은 저작권자에 있다. 미합중국 저작권법과 국제 저작권법에 의거하여 본 매뉴얼과 소프트웨어를 어떠한 형태로든 특정부분 또는 전체를 복제하거나 재생산할 수 없으며 저장할 수 없다. 또한 복제 시스템, 전기적 또는 기계적 형태로, 서면동의 없이 복제할 수 없다. 단 정상적인 소프트웨어 사용을 위한 백업용도의 복제만 허가한다.

상표

Xsolla 상표와 상품은 미합중국과 그 외의 국가에서 상표권 등록을 마친 상표입니다. Xsolla 의 서면 동의 없이 본 상표를 게시하거나 사용할 수 없습니다.

Xsolla USA Inc
15301 Ventura Blvd
Suite 100 Bldg E
Sherman Oaks, CA 91403
전화: 1 (818) 435-6613
미국 내 무료 안내 번호:

1 (877) 97-6552

www.xsolla.com

파트 넘버: 0512-pybr-inst

내용

<u>PayBar 개요.....</u>	<u>4</u>
콤팩트한 설계변경, 커스토마이제이션(Customization).....	4
쉬운 인티그레이션.....	4
독자.....	4
<u>PayBar 인티그레이션 5</u>	
PayBar 파라미터.....	5
예제.....	6

PayBar 개요

PayBar 는 Xsolla 사가 개발한 혁신적인 최첨단 인게임 결제 시스템이다. PayBar 는 결제 포털 사이트에서 컴팩트한 결제 옵션으로 최소의 공간만을 차지하며 최고 품질의 결제서비스를 제공한다. 사용자는 PayBar 의 옵션을 직접 선택하여 PayStation 을 작동시킵니다. 이와 같은 방식으로 사용자는 원하는 결제 방식을 이용하여 결제를 처리할 수 있습니다.

컴팩트 PayBar 제작하기

업체의 의도에 따라 PayBar 를 설계 변경, 커스토마이제이션 할 수 있습니다. PayBar 는 100 픽셀의 크기만 차지하지만 7 가지의 다양한 결제 방법을 제공한다. PayBar 는 보안, 사기, 2 중 부과 방지 기능, 24/7 고객지원과 같은 Xsolla 사의 모든 서비스를 함께 제공한다.

PayBar 는 사용자의 성향에 따라서 독자적인 설계할 수 있다. 프로그램의 코드는 완벽히 가변적이어서 원하는 대로 설정변경 가능하다; 사용자의 취향이나 습관을 고려하여 단 일회 설치를 하였지만 수 백만 가지의 다양한 설정을 제공할 수 있다. 보통의 고객사들이 신용카드와 PayPal 을 결제 수단으로 제공하고 있으므로 PayBar 역시 이와 같은 일반적인 결제 방식을 함께 제공한다. Xsolla 사의 특허 소프트웨어인 PayRank 를 이용하여 시스템은 고객의 지리적인 위치를 참조하여 ip 를 추적하며 고객의 행동방식을 학습한다. 또한 이를 고려하여 고객에게 제일 적합한 결제 도구를 제공하며 전 세계의 어디서든 현지 결제방식을 제공한다.

쉬운 인티그레이션

Paybar 인티그레이션은 아주 빠르고 간편하다. PayBar 의 UI 는 원하는 대로 변경이 가능하다. 직접 PayBar 의 UI 를 바꾸거나 Xsolla 사에 문의하여 즉시 사용 가능한

PayBar 개요

html 코드를 얻을 수 있다. Xsolla 사의 기술자가 개발사의 사이트가 정상적으로 가동되는지를 단 하루 안에 진단할 수 있다. 고객이 원하는 결제방식을 찾을 수 없다고 환전 결제 처리를 놓치는 없어야 할 것이다. 고객에게 PayBar 를 이용해서 원하는 결제 방식을 제공하시길 권한다.

독자

본 문서는 Xsollar PayBar 를 이용하여 인게임 결제 시스템을 통합하고자 하는 개발자를 위한 학습서이다. 본 문서는 사용자가 HTML 스크립트 언어에 대한 지식이 있다고 가정한다.

PayBar

PayBar 인티그레이션은 자바 스크립트 함수 `XPBWidget.init` 에 원하는 파라미터를 세팅할 수 있다. 더 상세한 내용은 [예제](#)를 참조하세요

PayBar 파라미터

필드 명	설명	예제
element_id	html-element 의 ID.	paybar
type	PayStation 을 오픈하는 방법: newwindow – in new window lightbox – in lightbox	라이트 박스
project	프로젝트 ID	4783
v1	고객 정보 파라미터 (일반적으로 게임 내에서 사용되는 닉네임). 255 문자.	데모
v2	추가 고객 정보 파라미터 (프로젝트 설정에 따라 다를 수 있음). 200 문자.	0
v3	추가 고객 정보 파라미터 (프로젝트 설정에 따라 다를 수 있음). 100 문자.	0
out	게임 머니 금액. 구분자 «.» (소수점 2 자리까지).	10
email	사용자 e-mail.	mail@example.com
scripthost	플러그인 호스트 서버.	https://test.project.com
itemTemplate	결제 방식 표시 패턴. (예제, 결제 방식을 원치 않는다면, 삭제하세요 %NAME%).	<code>%NAME %</code>
css	css-file 파일 경로.	example.css

필드 명	설명	예제
Local	현지화: ru - 러시아어 en - 영어	en
country	국가 (국가 정보가 없으면, ip 주소를 추적하여 인식합니다).	미국
errorCallback	오류 처리 함수 (메시지).	
doneCallback	성공적인 Paybar 업로드 후 호출되는 함수.	
Template	<p>PayBar 출력 패턴. 3 가지의 표시 유형이 있으며 유형에 종속된 파라미터들이 있습니다.</p> <p>1) id: 'inline' (in one line) 파라미터: icon_count (결제 옵션수), 기타 (다른 결제 방식 표시 버튼, 'true', 'false' 값으로 표시된다)</p> <p>2) id: 'slide' (슬라이드 화살표 paybar) 파라미터: icon_count (결제 방식 수), shift_count ((스크롤 시 표시하는 결제 방식 수), animation_speed (애니메이션 속도)</p> <p>3) id: 'show_more' (PayBar 의 수직 위치를 위해 사용됨, 기타: 모바일 폰 상에 사용)</p> <p>파라미터: icon_count (결제 방식 수), other_count ('Show' 버튼을 눌렀을 때 나타나는 결제 방식의 수)</p>	<p>template: { id: 'inline', icon_count: 7, other: true }</p> <p>template: {id: 'slide', icon_count: '5', shift_count: '3', animation_speed: '200'}</p> <p>template: {id: 'show_more', icon_count: '5', other_count: '3'}</p>

예제

https://secure.xsolla.com/paybar/jswidget/example_doc.php?local=en&country=US

```
<?php

$fields = array('project' => '4783', 'v1' => 'demo', 'out' => '1', 'email' =>
'support@xsolla.com', 'phone' => '', 'type' => 'lightbox', 'local' => '', 'country'
=> '');

foreach($fields as $field => $value) if(isset($_GET[$field])) $fields[$field] =
$_GET[$field];
```

```

?><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

<title>자바스크립트 위젯 Paybar</title>

</head>

<body>

<div class="payment-list" id="paybar">

</div>

<script type="text/javascript"
src="https://secure.xsolla.com/paybar/jswidget/paybar.js"></script>

<script type="text/javascript">

    XPBWidget.init

    ({

        element_id: 'paybar',

        type: '<?php echo addslashes($fields['type']) ?>',

        project: '<?php echo addslashes($fields['project']) ?>',

        v1: '<?php echo addslashes($fields['v1']) ?>',

        v2: '<?php echo addslashes($fields['v2']) ?>',

        v3: '<?php echo addslashes($fields['v3']) ?>',

        out: '<?php echo addslashes($fields['out']) ?>',

        email: '<?php echo addslashes($fields['email']) ?>',

        phone: '<?php echo addslashes($fields['phone']) ?>',

        scripthost: 'https://secure.xsolla.com',

        itemTemplate: '<span><a href="%HREF%" target="_blank"><b>%NAME%</b></a></span>',

        css: 'example4.css',

        local: '<?php echo addslashes($fields['local']) ?>',

        country: '<?php echo addslashes($fields['country']) ?>',

        errorCallback: function(message, category) { alert('Error "' + message + '"
at ' + category); },

        doneCallback: function() {},

        templet: { id: 'inline', icon_count: 5, other: true }

```



```
    });  
</script>  
  
</body>  
</html>
```