



备注(内容设计)  
土地生产小麦  
民宿决定工人数  
香料需要工人生产  
消耗小麦  
面包作为持续消耗  
材料的独立制作物  
品出现,不消耗人  
工,但消耗其他生  
产模块的材料

备注:

1. 常量表: 初始背包大小
2. 增加道具类, 可以提前收获指定时间单位的产物
3. 增加功能性扩展类别, 影响炼金收益
4. 增加背包扩容道具类